Не было никаких оправданий. Даже Майк все еще был в шоке от того, что только что произошло, он принял тот факт, что проиграл Зефиру. Победил ли Зефир, даже если Майк был почти 200-го уровня? Люди сначала подумали бы, что это ерунда, но Зефир победил, хотя и к счастью.

Из-за эффекта Меча Убийцы Драконов Этериуса Зефиру удалось временно освободиться от подавления в уровне и разнице уровней. Также, как обычно, госпожа удача снова задрала юбку перед Зефиром, когда он активировал эффект казни своего умения.

Однако все наблюдавшие серафимы были в оцепенении, глядя на драконоподобную форму Зефира. Лиера и остальные с изумлением уставились на драконью чешую Зефира, так как впервые увидели дракона.

Они были убеждены, что Зефир был драконом с первого взгляда, поскольку Зефир излучал ауру, которой у него не было, когда он был еще в своей человеческой форме. Даже если никто из них раньше не видел силы дракона, серафимы узнали, что только что сделал Зефир.

«Это декларация домена, верно?»

Младшие серафимы просят старших подтвердить то, что они видели. Затем Лиера утвердительно вздохнула, от чего глаза юных серафимов засияли.

Декларация домена — самая высшая способность, которую можно использовать. Можно было выбрать определенную область и объявить ее своей территорией.

Пользователь может создать свой врожденный домен, создав барьер и создав среду внутри него. Объявление домена требует огромного количества маны для его активации и стабилизации.

Цель ослабнет и окажется в ловушке внутри барьера и не сможет сбежать, если пользователь не позволит. Домены усиливают все навыки и способности пользователя, и любой из них гарантированно достигнет своей цели.

Увидев, что Зефир был способен освободить свой собственный домен, даже если он все еще был 1-м уровнем, их восхищение Зефиром снова возросло. Не зная, что Зефир добился невозможного, чтобы получить доступ к указанной силе.

Затем Лиера хлопнула в ладоши, что привлекло внимание серафимов. Когда все они увидели домен, она сказала молодым серафимам.

«Самый эффективный способ работы с Доменом — создать свой собственный Домен. Когда два Домена создаются одновременно, более совершенный Домен будет доминировать в пространстве».

Серафимы кивнули, узнав о доменах, и решили продолжить обучение, чтобы получить свои собственные домены.

Это также одна из причин, по которой Майк проиграл, поскольку у него до сих пор нет собственного домена, чтобы противостоять домену Зефира.

В Tensura использование объявления домена крайне редко, и даже большинство объектов

уровня 4 никогда не смогут его освоить.

Также говорят, что для того, чтобы стать трансцендентным, необходимо иметь собственный домен. Это одна из причин, почему быть трансцендентным было недоступно для многих.

[Вы выиграли бой, когда шансы против вас.]

[Титул «Тот, кто преодолел невзгоды» был усилен.]

[Вы сделали достижение, которое нелегко выполнить. Будет обеспечена дополнительная карма.]

[Вы приобрели 2000 кармы.]

[Вы приобрели 3500 дополнительных карм.]

[Тот, кто преодолевает невзгоды]

[Выдается тем, кто преодолел испытание практически с нулевыми шансами и вышел победителем.]

* Все характеристики 250+.

Зефир кивнул на системные уведомления. Он также не получил других наград, таких как очки опыта или предметы, кроме повышения титула, поскольку, во-первых, это был дружеский спарринг.

Но так как он достиг чего-то большого, система вознаградила его в соответствии с его подвигом. После того, как его колебания увенчались успехом, Зефир затем отменил свою драконоидную форму, когда чешуя дракона вокруг него исчезла.

Его меч также исчез, когда он решил положить его обратно в инвентарь, так как внешний вид меча с мифическим рейтингом был настолько привлекательным. Глядя на свою одежду, он на мгновение вздохнул, увидев, что он похож на новичка 1-го уровня в деревне новичков.

Увидев, что Зефир немного обеспокоен исчезновением его оборудования, Майк был немного обеспокоен тем, что он был причиной его исчезновения. Увидев выражение лица Майка, Лиера заговорила с Зефиром.

«Эмм. Вы позволите нам выплатить вам компенсацию, поскольку мы несем ответственность за уничтожение вашего оборудования».

Услышав обеспокоенный тон Лиеры, Зефир посмотрел на других серафимов, которые разделяли те же мысли. Затем он сказал.

«Нет необходимости. Я собирался поменять эти предметы в ближайшем будущем».

Зефира это не особо беспокоило, так как он начал повышать свой уровень, ему также нужно было оборудование более высокого уровня, которое могло бы помочь ему, поскольку он не планировал всегда использовать сет Этериуса.

Лиера и серафимы были тронуты словами Зефира, поскольку он не винил их за это. Из того, что они слышали, люди были жадными существами, которые не упустят возможности, но для них Зефир отличается. Однако,

«Пожалуйста, примите нашу просьбу. Мы не успокоимся, если вы нас отпустите, не взяв на себя никакой ответственности».

Услышав решительный голос Лиеры, Зефир решил принять их предложение, так как считал это добродушием серафимов.

Услышав, что Зефир кивнул в знак согласия, серафимы воскликнули, радуясь, что могут отплатить ему. Затем Лиера спросила Зефира, что он предпочитает.

«Пока это не легендарно. Я бы предпочел кожаную или тканевую экипировку, которая выглядела бы круто».

Восторженные серафимы немедленно рассеялись, начав поиск оборудования уровня 1, подходящего Зефиру, согласно тому, что он сказал. Лиера хихикнула рядом с Зефиром, наблюдая, как счастливы ее родственники.

Вскоре предметы были приготовлены на столе, за которым Зефир отдыхал, чувствуя себя измотанным после дуэли. Затем Зефир посмотрел на энтузиазм серафимов, которые очень хотели, чтобы он посмотрел на предметы.

Зефир не обманул их ожиданий, подчинившись, что их порадовало. Затем он посмотрел на кожаную броню черного цвета, которая в реальном мире выглядела бы как куртка, почти как пальто.

Прочность: 200/200 Защита: 143

* Будет сгенерирован навык «Жертвоприношение жизни».

Ограничения: мечник 1 уровня, 200 силы и 120 ловкости.

Life Sacrifice: Чем ниже HP носителя, тем большую силу он получит. Увеличивается максимум до 10% силы и 20% скорости атаки.

Зефир кивнул, так как у него не было жалоб, поскольку он был удовлетворен этим. Для него это отличная броня, так как ее внешний вид также был хорош в его глазах.

Затем он продолжил осматривать черную перчатку, увидев доспехи.

Прочность: 170/170 Защита: 133

* Будет сгенерирован навык «Вспышка».

Ограничения: мечник 1 уровня, 180 силы и 110 ловкости.

Вспышка: каждый раз, когда пользователь получает урон, сила и ловкость увеличиваются на 2% на 15 секунд. Суммируется до 5 раз.

Затем он осмотрел следующий, поскольку до сих пор внешний вид предметов его очень удовлетворил, поскольку предметы выглядели модно даже на его вкус, принадлежащий современной эпохе.

Прочность: 180/180 Защита: 138

* Скорость атаки +30% при атаке нижней частью тела.

* При попадании в нижнюю часть тела очень мала вероятность игнорирования урона.

* Будет сгенерирован навык «Раш»

Ограничения: мечник 1 уровня, 190 силы и 130 ловкости.

Спешка: увеличивает скорость передвижения на 100% на 10 секунд.

Это можно было бы назвать сапогами, но по внешнему виду они были похожи на сникерсы, сделанные качественно. Затем он взглянул и осмотрел последний предмет в таблице.

Прочность: 350/350 Сила атаки: 495

* Игнорирует 30% защиты цели

* Есть определенная вероятность активации навыка "Луч молнии"

Ограничения: фехтовальщик 1 уровня, 290 силы, 230 ловкости и средний уровень владения мечом 1.

Луч молнии: атаки с вероятностью 40% вызывают эффект молнии, увеличивающий скорость атаки на 50% и урон на 260%.

Зефир кивнул, глядя на серафимов с выжидающими глазами. Затем он схватил предметы и экипировал их.

[Блиц-набор был экипирован. Эффект набора был активирован.]

[Когда экипированы 2 предмета из комплекта: урон увеличивается на 10%, скорость атаки увеличивается на 20%, а все эффекты навыков фехтовальщика увеличиваются на 20%.]

[Когда надеты 4 предмета из комплекта: время восстановления всех умений мечника сокращается на 20%.]

Затем Лиера немного покраснела, увидев его внешний вид, поскольку, во-первых, Зефир уже был хорош собой.

Остальные серафимы раскрыли рты, впечатленные появлением Зефира. Они были довольны видом мальчика с темно-алыми волосами и голубыми глазами, который носил приготовленные ими вещи.

В дополнение к своему высокому обаянию, Зефир стал еще более ослепительным для их глаз, но этому человеку было все равно, он просто поблагодарил серафимов за их щедрость и дары.

Затем Зефир и серафимы вернулись и продолжили пир, прерванный из-за рангоута. Поскольку это был первый раз, когда Зефир пытался поесть в Тенсуре, он был более чем нетерпелив, поскольку ему было любопытно, что он почувствует в виртуальной реальности.

[Вы съели кухню Серафимов.]

[Все характеристики увеличатся на 10% на один час.]

Откусив еду перед собой, Зефир бессознательно пробормотал, поскольку он был слегка удивлен, поскольку ему казалось, что он ел в реальном мире. Тем не менее, даже еда имеет

прекрасный вкус, Зефир ел медленно, по своей привычке, и наслаждался вкусом, вместо того, чтобы спешить закончить еду.

Серафимы были более чем удовлетворены, услышав его замечание, когда он восхвалял кухню серафима. На самом деле, Зефир мог сказать, что это было вкуснее, чем то, что он ел раньше, поскольку он не мог объяснить, какой он на самом деле на вкус, поскольку чувствовал ману в еде.

Атмосфера была наполнена счастьем, некоторые серафимы танцевали, искренне наслаждаясь тем, что впервые за много лет у них был гость.

Некоторые тогда спрашивали Зефира, и он тоже отвечал своим небрежным монотонным голосом, но серафимы начали привыкать к тому, что он не проявлял никаких эмоций или чего-то подобного.

Закончив трапезу, Зефир поблагодарил их и сказал, что ему следует продолжить свое путешествие обратно в Город Белого Тигра, так как ему было любопытно кое-что там.

Серафимы были немного опечалены его уходом, но не остановили его. На самом деле все серафимы привели Зефира туда, где находится выход из Элизии. Затем Зефир сузил глаза, увидев, что выход был порталом. Он также чувствовал, что серафимы могут уйти, если захотят, но не сделают этого.

Задаваясь вопросом, почему серафимы не покидают Элизию, он повернулся к Лиере. Почувствовав его мысль, Лиера улыбнулась, говоря.

«Дело не в том, что мы не можем. Просто мы этого не делаем. Нет правил, запрещающих нам покидать Элизию, но для нас, Серафимов, мы предпочитаем покидать Элизию, когда становимся трансцендентными, чтобы мы могли наслаждаться внешним миром Тенсуры лучше.»

Зефир кивнул и больше не спрашивал. Он мог сказать, в чем причина этого. Поскольку Тенсура — это мир, который следует правилу «Выживает сильнейший». Если там есть кто-то сильнее вас, они будут охотиться на вас только в том случае, если вы недостаточно сильны, чтобы защитить себя.

Он мог догадаться, что серафимы предпочитают быть трансцендентными, когда они бродят, поскольку никто в Тенсуре не будет связываться с трансцендентным, если только они не будут идиотами, поскольку даже их собратья-трансценденты не сражаются безрассудно с трансцендентным.

Войдя в портал, он услышал аплодисменты серафимов, прощавшихся с Зефиром и говорящих ему такие вещи, как удача или возвращение. Зефир кивнул, так как он тоже планировал вернуться сюда в ближайшем будущем, если ему нечего делать, так как он исчез в Элизии.

Со вспышкой Зефир снова появился в Великом лесу Джюра после того, как покинул Элизию. Не теряя времени на воспоминания, он побежал к Городу Белого Тигра.

С его высокой ловкостью скорость Зефира была сравнима с машиной в реальном мире, поскольку он быстро проезжал через лес, а также время от времени моргал, чтобы сократить и сократить время, которое он путешествовал.

После быстрого бега в течение почти шести дней подряд он услышал крик по всему лесу,

который привлек его внимание.

«Аааа! Кто-нибудь, помогите!»

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619323>