

Глава 45: Глава 45

После входа в режим Мудреца скорость Зефира стала выше, чем раньше, поскольку его скорость атаки и скорость передвижения были в 4 раза выше, чем раньше. Появившись перед Майком с помощью [Мгновения], Зефир одновременно выпустил косую черту, выполняя [Поток полумесяца].

[Вы нанесли цели 8 979 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 8 992 урона.]

[Вы нанесли цели 11 649 единиц урона.]

Майк сделал шаг назад после того, как получил эти повреждения, но для него, у которого были миллионы НР, его это не беспокоило. Что его беспокоило, так это боевой стиль Зефира, что касается его глаз, его фехтование было просто великолепным.

Шкала здоровья Майка постепенно уменьшалась, поскольку он позволял последовательные атаки. Однако он ничуть не расстроился. Скорее, его возбуждение возросло.

После того, как Майк отошел на некоторое расстояние, Зефир применила [Взрыв молнии] и [Удар молнии], оглушив Майка. Однако, поскольку Майк был на уровень и уровень выше его, продолжительность оглушения была сокращена до 0,5 секунды.

[Вы нанесли цели 19 628 единиц урона.]

[Вы оглушили на 0,5 секунды.]

Поскольку оба заклинания были сотворены одновременно, урон накладывался друг на друга, что позволяло Зефиру наносить критический урон. Поскольку Майк не мог двигаться, Зефир применил [Гроза молний] и [Танец мечей святого].

[Вы нанесли цели 5859 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 5982 урона.]

[Вы нанесли цели 8727 единиц урона.]

Зефир выпускал удары за ударами, когда он танцевал мечи, вызывая вокруг дождь молний. Зефир также не использовал свои огненные заклинания, поскольку он предполагает, что это было бы бесполезно, поскольку перед ним был серафим огненной стихии.

Он знал, что у каждого серафима есть свое уникальное стихийное свойство, которое попадает под их контроль. Элементарные свойства состоят из четырех основных элементов: Огня, Воды, Земли и Ветра. Были и другие, такие как молния и тень, но Зефиру было все равно, он сосредоточился на том, что было перед ним.

Затем Зефир снова появился перед Майком, когда он снова использовал [Скачок]. Затем Зефир выпустил серию атак, так как его скорость атаки была очень высокой. С его высокой ловкостью, с помощью Искусства Мудреца и Браслета Фантома, который увеличивает его скорость атаки в три раза, серафимы могли видеть его атаку только потому, что они были существами высокого уровня.

Если бы это было в глазах игрока или любого другого уровня 1, никто из них даже мельком не

заметил бы его скорость атаки, поскольку она полностью ускользнула бы из их поля зрения.

Однако серафимы были поражены тем, что Зефир стал еще быстрее и сильнее, чем раньше. Глаза Лиеры расширились, когда она что-то поняла. Будучи серафимом, она была чувствительна к энергии природы, но видела, что энергия природы вращается вокруг Зефира.

По правде говоря, это понимала не только Лиера, но и все остальные серафимы, но поскольку они были еще молоды и жили в уединенном месте, никто из них не признавал Искусства Мудреца.

Майк криво усмехнулся, увидев, что он ошеломлен, даже если он сильнее Зефира. Затем он решил серьезно отнестись к битве, иначе он проиграет.

Вокруг них обоих возник огонь, который привлек внимание Зефира. Затем он внезапно использовал [Тело Молнии], избегая атак, так как мог догадаться, что эти атаки будут смертельными.

Используя [Скачок], Зефир появился сбоку от Майка, пока [Тело Молнии] все еще было активно. Скорость Зефира стала еще выше, что застало Майка врасплох, поскольку он не знал, что способен на это.

Затем Майк усмехнулся, когда он бросился и атаковал Зефира. Почувствовав приближающийся к нему меч, Зефир применил [Восхождение Новой] и использовал навык для защиты.

Он не собирался наносить ему урон Майку, так как огонь не будет эффективным, но его можно было использовать для защиты от атаки Майка.

Звук сталкивающихся металлов был слышен в поле, когда два меча нанесли мощный удар. Зефира отбросило, когда он был сбит Майком и сильно ударился о землю.

[Вы получили 4000 урона.]

Увидев, что он был ошеломлен, Зефир подумал, но его это не беспокоило, поскольку он полностью принял это как сеттинг в игре, поскольку, во-первых, разница в уровнях и уровнях была очень высокой.

Увидев, что Зефир был ошеломлен, Майк и серафимы особо не отреагировали, так как знали, что он все еще слабее их, но не критиковали его, так как считали его уже очень впечатляющим.

Затем Зефир ударил ногой по земле, восстанавливая равновесие, и, не теряя времени, контратаковал.

«Режим мудреца уровня 1 длился всего 5 минут. Я не могу позволить себе терять время».

Зефир стал еще более агрессивным, когда подумал о продолжительности после использования Искусств Мудреца.

[Вы нанесли цели 7568 единиц урона.]

Майк вздрогнул, увидев, что Зефир мгновенно атаковал, когда Зефир использовал [Скачок], немедленно сократив расстояние между ними обоими. Затем они обменялись атаками, но глаза Майка расширились.

Зефир отражал и парировал его атаки вместо того, чтобы блокировать, так как он был подавлен с точки зрения силы. Вместо этого он перенаправил силу атаки Майка в стороны, позволив ему воспользоваться преимуществом.

Однако причина, по которой Майк на мгновение вздрогнул, заключалась в том, что он увидел, как изменились глаза Зефира. Да, Зефир активировал [Императорское око] в тот самый момент, когда Майк посмотрел ему в глаза, заставив Майка вздрогнуть даже на мгновение.

Наблюдающие серафимы были поражены тем, как Зефир противостоял атаке Майка, из-за чего парень не мог атаковать его, когда он рубил Майка.

Чего они не знали, так это того, что Зефир использовал свою сверхчувствительность в полной мере, чтобы чувствовать даже малейшее движение и движение Майка. Он также использовал [Око Императора], чтобы видеть будущие действия Майка и противодействовать ему.

Видение Зефир превзошло видение Майка. Впоследствии Зефир сокрушил атаки меча, которым пользовался Майк, увеличив количество ран на теле Майка. Он был основан на чистой способности контроля и боевого чутья.

Но его уровень был проблемой.

У Майка все еще оставалось более 90% здоровья, несмотря на то, что он позволял проводить последовательные атаки, в то время как Зефир избегал большинства атак, но его здоровье упало почти наполовину. Его движения были относительно высокими по сравнению с Майком, поэтому он быстро расходовал выносливость.

— Думаю, мне следует использовать всю свою силу.

Затем Зефир услышал, как Майк пробормотал с ухмылкой и ухмылкой на лице, когда он был в восторге от битвы с Зефиром.

Майк едва избежал неприятной раны, говорил осмысленные слова и. В то же время он использовал навык, чтобы усилить свои характеристики и перевернул ситуацию. Теперь Зефир разрешал атаки.

Скорость и сила Майка, усиленные навыками, которые он использовал, начали подавлять Зефира. Большая часть его здоровья была потеряна в одно мгновение, из-за чего глаза Зефира вспыхнули.

Видя, что он обездоленный, он бессознательно пробормотал.

[Использовалась сверхчувствительность.]

[100% вашей маны израсходовано.]

[В течение следующих 10 секунд все чувства превосходят познание.]

[Ловкость увеличивается на 30%, и вы можете на 100% предсказать поведение цели.]

[Продолжительность закончится через десять секунд.]

Зефир был слегка удивлен, что это возможно, поскольку он не знал об этом. Сначала он знал, что это просто характеристика, дающая ему сверхчувствительное чутье, но похоже, что он ошибся.

Однако, поскольку ситуация была выгодной для него, он не стал слишком долго думать, а затем сосредоточился и начал контратаку против Майка. В тот момент, когда была использована Суперчувствительность, Зефир стал еще более свирепым, чем раньше.

Этого хватило, чтобы преодолеть повышенную скорость Майка и нанести смертельный удар.

Это был незнакомый опыт для Майка. Было ли это потому, что он получил смертельную рану? Нет, это не было чем-то новым, как предыдущие атаки Зефира. Проблема заключалась в его инстинктах. Его инстинкты кричали, что это опасно. Это предупредило его не противостоять Зефиру.

— Он хочет, чтобы я убежал?

Майк ухмыльнулся еще шире, когда использовал один из своих высших навыков Мечника Огненных Серафимов. Пламя аура окружала его меч, поскольку Зефир мог догадаться, что он использовал другую энергию меча, смешанную с элементом огня.

Зефир вошел в трансцендентное царство благодаря сверхчувствительности. Он попытался убежать в тот момент, когда Майк атаковал его с ухмылкой на лице. Это было потому, что он чувствовал опасность, которой нельзя было сопротивляться. Однако было уже слишком поздно.

[Вы получили 345 827 повреждений.]

[Легенда не умирает легко. Вы можете сопротивляться всем атакам в течение 5 секунд с минимальным количеством здоровья.]

Зефир был удивлен, когда он вошел в свое бессмертное состояние после этой атаки. Его индикатор здоровья, который все еще был более чем наполовину, сразу же истощился в тот момент, когда он был поражен атакой.

[Вы получили смертельный удар!]

[Прочность Брони Великого Воина (Эпическая) была полностью потеряна и уничтожена безвозвратно.]

Броня, которую Зефир получил, когда он был еще в деревне новичков, была уничтожена, так как не могла выдержать урон Майка.

Это была не только броня, все аксессуары и предметы были уничтожены, кроме Кольца Гигантов, Ожерелья Гиперссылки и Браслета Фантома, которые имели минимальную оставшуюся прочность.

Затем Зефир остался в своей одежде новичка, такой же, какой он выглядел, когда впервые вошел в Тенсуру.

«Однако я еще не проиграл».

Когда Зефир вошел в состояние бессмертия, которое было эксклюзивным для легенд, он решил сделать все возможное, чтобы использовать эти 5 секунд, не беспокоясь о защите. Поскольку режим мудреца еще не закончился, он решил использовать его вместе с искусствами мудреца.

[Активируется заголовок «Эффект Первого Убийцы Драконов».]

[Пока драконификация активирована, ваш вид изменится на драконоида.]

[Как драконоид, вы теперь можете получить доступ к силе драконов.]

[Будет сгенерирован навык «Страх дракона».]

[Будет создан навык «Дыхание дракона».]

[Будет сгенерирован навык «Магия дракона».]

[Будет сгенерирован навык «Драконий глаз».]

[Будет сгенерирован навык «Абсолютная защита».]

[Будет сгенерирован навык «Абсолютная регенерация».]

[Будет сгенерирован навык «Объявление домена».]

Чешуя дракона появилась на коже Зефира, когда магическая сила вокруг него изменилась. Не теряя времени, Зефир использовал еще один свой бафф, решив закончить и нанести урон, который завершит этот матч.

«Декларация домена, сила гиганта».

[Объявлено о Территории Дракона. Вы можете применить свою силу на указанной территории.]

[В течение ограниченного времени все характеристики увеличиваются.]

[В течение ограниченного времени все физические защиты увеличиваются.]

[В течение ограниченного времени защита всех элементов увеличивается.]

[Энергия Дракона была пробуждена.]

[Сила гиганта была активирована.]

[Ваш показатель силы увеличился.]

Меч Этериуса, убивающий драконов, появился в его руке, поскольку меч, который он использовал, также превратился в частицы света.

Немедленно появился Зефир и ударил Майка, когда его меч внезапно излучал внутреннее намерение убить.

Майк вздрогнул и замер, почувствовав направленное на него убийственное намерение. Поскольку его тело не могло двигаться, он не мог избежать или защититься от него.

[Вы нанесли цели 75 927 единиц урона.]

[Активируется эффект опции Меча Убийцы Драконов Этериуса, в результате чего генерируется навык «5 совместных атак».]

[Вы нанесли цели 379 635 единиц урона.]

Майк был удивлен внезапной болью, которую он почувствовал, когда Зефир нанес огромный урон после атаки Зефира. Поскольку Зефир игнорировал все виды защиты из-за эффекта своего

меча, Он игнорировал разницу в уровне и уровне, хотя и временно. Однако на этом удивление Майка не закончилось.

[Активируется эффект опции Разрушение Ворпала, в результате чего генерируется навык «Казнь».]

[Вы нанесли катастрофический урон цели.]

Благодаря очень большой удаче Зефира он активировал эффект казни, который должен активироваться только в том случае, если у противника осталось 25% здоровья. Однако на самом деле это было не так, это просто означало, что если НР составляет 25% или ниже, у него более высокий шанс активации, а не только при 25% НР.

[Ты не умрешь в режиме спарринга. Ваше здоровье упало до минимума, поэтому режим спарринга завершен!]

Системное уведомление появилось перед Майком, когда он сказал это тихим голосом, но в нем не было разочарования.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619322>