Глава 40

[Обратный отсчет окончен. Начинается 3-й тест.]

Затем Зефир появился сзади Сунь Укуна, когда он использовал мерцание и ударил его своим ядовитым демоническим мечом. Однако Сунь Укун смог избежать его атаки.

Он также был немного удивлен, что Зефир обладает такой способностью, но не задерживался на ней надолго. Он также использовал аналогичную собственную способность. [Мгновенное движение].

Внезапно Зефир почувствовал огромную опасность и снова моргнул, едва уклонившись от удара Сунь Укуна.

Сунь Укун был удивлен скоростью реакции и рефлексами Зефира, поскольку он смог почувствовать и избежать его атаки. Он усмехнулся, поскольку подумал, что Зефир интересен.

Затем Зефир начал свои атаки на Сунь Укуна, но он легко отразил и заблокировал атаки Зефира голыми руками. Зефир удивился, почему не было уведомления о Яде Гидры, но затем увидел своим [Глазом Императора], что вокруг руки Сунь Укуна была золотая аура.

Подумал Зефир, когда Сунь Укун вообще не оставил лазейки. Не дав Зефиру перевести дух, перед ним появился Сунь Укун и начал атаковать Зефира.

Зефир едва смог избежать атак Сунь Укуна благодаря своей сверхчувствительности, но он внутренне думал.

«Иметь разрыв в уровне очень сложно».

В настоящее время Зефир боролся с существованием Уровня 5, когда он был только Уровнем 1. Это также было причиной, по которой Сунь Укун интересовался им, поскольку Зефир был совсем не плох.

«Ты совсем неплохой. Твои рефлексы и скорость реакции были очень впечатляющими, но ты все еще медлителен».

Сунь Укун просто сказал, а затем снова атаковал. Даже его характеристики увеличились, это было далеко не по сравнению со статистикой Сунь Укуна. Он также знал, что Сунь Укун не воспринимал бой всерьез. Однако Зефир не отчаивался. Он подумал, что это прекрасная возможность проверить то, что он давно хотел попробовать.

Сунь Укун немного помолчал, пока Зефир менял свое снаряжение. Верно, Зефир экипировал сет Этериуса, рейтинг которого повысился на единицу.

[Наплечники Этериуса Убийцы Драконов]

Рейтинг: Эпохальный (набор)

Прочность: Бесконечная защита: 1895

* 25% снижение урона от физических атак.

* 25% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

 Если вы сражаетесь с демоном, архангелом, богом, драконом или любым трансцендентным существом, часть прочности заменяется силой атаки.

 Существует 10% шанс активировать «Абсолютную защиту» при попадании.

 Есть 30% шанс вызвать «Страх дракона» при атаке

 Сила атаки оружия увеличивается на 20% при использовании оружия дракона.

 Владелец этого предмета является постоянным. Он будет парить только вокруг игрока Зефир и может использоваться только Зефир.

Это нерушимо. Его нельзя потерять. Это не подлежит передаче.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +2500, здоровье +20 000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен убийцы драконов».

- Когда экипировано 7 предметов из комплекта: все характеристики +1000%, активируется пассивный навык «Ярость убийцы», активируется эффект комплекта доспехов дракона.

Эффект комплекта доспехов дракона

Каждый раз, когда надевается дополнительная броня убийцы драконов, вероятность Абсолютной защиты значительно увеличивается.

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

Броня, которая использовалась, когда пользователь мог убить дракона, который был абсолютным превосходством в мире. После убийства дракона он превратился в единственное в своем роде снаряжение убийцы драконов, которого раньше не существовало.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Эпохальный (набор)

Прочность: Бесконечная защита: 2622

* 40% снижение урона от физических атак.

* 50% снижение урона от магических атак

* Иммунитет к мгновенной смерти и навыкам убийства.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

 Если вы сражаетесь с демоном, архангелом, богом, драконом или любым трансцендентным существом, часть прочности заменяется силой атаки.

 Существует 10% шанс активировать «Абсолютную защиту» при попадании.

 Есть 30% шанс вызвать «Страх дракона» при атаке

 Сила атаки оружия увеличивается на 20% при использовании оружия дракона.

 Владелец этого предмета является постоянным. Он будет парить только вокруг игрока Зефир и может использоваться только Зефир.

Это нерушимо. Его нельзя потерять. Это не подлежит передаче.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +2500, здоровье +20 000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен убийцы драконов».

- Когда экипировано 7 предметов из комплекта: все характеристики +1000%, активируется пассивный навык «Ярость убийцы драконов», активируется эффект комплекта доспехов дракона.

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

Броня, которая использовалась, когда пользователь мог убить дракона, который был абсолютным превосходством в мире. После убийства дракона он превратился в единственное в своем роде снаряжение убийцы драконов, которого раньше не существовало.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Эпохальный (набор)

Прочность: Бесконечная защита: 2220

* 20% снижение урона от физических атак.

* 20% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

 Если вы сражаетесь с демоном, архангелом, богом, драконом или любым трансцендентным существом, часть прочности заменяется силой атаки.

 Существует 10% шанс активировать «Абсолютную защиту» при попадании.

 Есть 30% шанс вызвать «Страх дракона» при атаке

 Сила атаки оружия увеличивается на 20% при использовании оружия дракона.

 Владелец этого предмета является постоянным. Он будет парить только вокруг игрока Зефир и может использоваться только Зефир.

Это нерушимо. Его нельзя потерять. Это не подлежит передаче.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +2500, здоровье +20 000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен убийцы драконов».

- Когда экипировано 7 предметов из комплекта: все характеристики +1000%, активируется пассивный навык «Ярость убийцы драконов», активируется эффект комплекта доспехов дракона.

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

Броня, которая использовалась, когда пользователь мог убить дракона, который был абсолютным превосходством в мире. После убийства дракона он превратился в единственное в своем роде снаряжение убийцы драконов, которого раньше не существовало.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Эпохальный (набор)

Прочность: Бесконечная защита: 2220

* 30% снижение урона от физических атак.

* 30% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

 Если вы сражаетесь с демоном, архангелом, богом, драконом или любым трансцендентным существом, часть прочности заменяется силой атаки.

 Существует 10% шанс активировать «Абсолютную защиту» при попадании.

 Есть 30% шанс вызвать «Страх дракона» при атаке

 Сила атаки оружия увеличивается на 20% при использовании оружия дракона.

 Владелец этого предмета является постоянным. Он будет парить только вокруг игрока Зефир и может использоваться только Зефир.

Это нерушимо. Его нельзя потерять. Это не подлежит передаче.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +2500, здоровье +20 000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен убийцы драконов».

- Когда экипировано 7 предметов из комплекта: все характеристики +1000%, активируется

пассивный навык «Ярость убийцы драконов», активируется эффект комплекта доспехов дракона.

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

Броня, которая использовалась, когда пользователь мог убить дракона, который был абсолютным превосходством в мире. После убийства дракона он превратился в единственное в своем роде снаряжение убийцы драконов, которого раньше не существовало.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Эпохальный (набор)

Прочность: Бесконечная защита: 2220

* 30% снижение урона от физических атак.

* 30% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

 Если вы сражаетесь с демоном, архангелом, богом, драконом или любым трансцендентным существом, часть прочности заменяется силой атаки.

 Существует 10% шанс активировать «Абсолютную защиту» при попадании.

 Есть 30% шанс вызвать «Страх дракона» при атаке

 Сила атаки оружия увеличивается на 20% при использовании оружия дракона.

 Владелец этого предмета является постоянным. Он будет парить только вокруг игрока Зефир и может использоваться только Зефир.

Это нерушимо. Его нельзя потерять. Это не подлежит передаче.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +2500, здоровье +20 000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен убийцы драконов».

- Когда экипировано 7 предметов из комплекта: все характеристики +1000%, активируется пассивный навык «Ярость убийцы драконов», активируется эффект комплекта доспехов дракона.

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

Броня, которая использовалась, когда пользователь мог убить дракона, который был абсолютным превосходством в мире. После убийства дракона он превратился в единственное в своем роде снаряжение убийцы драконов, которого раньше не существовало.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Эпохальный (набор)

Прочность: Бесконечная защита: 1820

* Скорость передвижения +250

* 15% снижение урона от физических атак.

* 15% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

 Если вы сражаетесь с демоном, архангелом, богом, драконом или любым трансцендентным существом, часть прочности заменяется силой атаки.

 Существует 10% шанс активировать «Абсолютную защиту» при попадании.

 Есть 30% шанс вызвать «Страх дракона» при атаке

 Сила атаки оружия увеличивается на 20% при использовании оружия дракона.

 Владелец этого предмета является постоянным. Он будет парить только вокруг игрока Зефир и может использоваться только Зефир.

Это нерушимо. Его нельзя потерять. Это не подлежит передаче.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +2500, здоровье +20 000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен убийцы драконов».

- Когда экипировано 7 предметов из комплекта: все характеристики +1000%, активируется пассивный навык «Ярость убийцы драконов», активируется эффект комплекта доспехов дракона.

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

Броня, которая использовалась, когда пользователь мог убить дракона, который был абсолютным превосходством в мире. После убийства дракона он превратился в единственное в своем роде снаряжение убийцы драконов, которого раньше не существовало.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Некоторые из его эффектов остались прежними, когда они были легендарными, и добавленные также остались прежними. Тем не менее, это то, что делает этот набор сломанным, так как эффекты складываются.

Поскольку Зефир носил мифический сет, его характеристики значительно выросли, поскольку

он не забыл активировать Камень души гордыни.

[Цель — трансцендентное.]

[Титул «Путешествие мифов» и эффект Камня гордости души активируются.]

[Вы легенда, превосходящая легенду. Ты живой Миф.]

[Воплощение Гордости поднялось до трансцендентного уровня и угрожает Королю Обезьян (Эксувия).]

Зефир вспомнил, что ему не нужно было побеждать Сунь Укуна, но его самого это не устраивало. У него было такое чувство, что он хотел побить гордого ублюдка как одиночку, он ненавидел шумных товарищей.

Сунь Укун был удивлен внезапным изменением Зефира, так как он стал еще сильнее после экипировки. Он чувствовал угрозу от этого, поскольку он мог чувствовать, что целью этого оборудования была борьба с трансцендентами.

Он улыбался в предвкушении того, что произойдет, и задавался вопросом, как Зефир собирается сражаться с Уровнем 5, даже если он все еще был Уровнем 1.

Однако, поскольку Сунь Укун не атаковал сразу, Зефир затем использовал другой навык, поскольку он знал, что этого недостаточно, чтобы встретиться с Сунь Укуном, поскольку он тоже не был обычным трансцендентным.

http://tl.rulate.ru/book/82491/2619317