

[Поскольку это особое место испытаний, уровень подземелья был адаптирован к игроку.]

'Король обезьян? Это как-то связано с Сунь Укуном?

Большинство людей, включая Зефира, знали его как Сунь Укуна. Сунь Укун также был широко известен как Великий Мудрец, Равный Небесам, Победоносный Боевой Будда или Король Обезьян.

Он волшебная обезьяна, владеющая шестом, известным как Руйи Дзингу Банг, который может достигать любой длины, и достигший бессмертия и всемогущества.

Люди знали его по культовому герою и главному герою «Путешествия на Запад». Зефир подумал, что это очень интересная ситуация, поскольку Корпус Атласа создал Короля обезьян в Тенсуре. Было бы ложью, если бы Зефир не хотел встретиться с кем-то подобным.

Ему также было любопытно узнать о Жуйи Дзингу Банг, который был заявлен как награда за скрытый квест. Жуйи Дзингу Банг был легендарным предметом, который, как говорят, Король Обезьян украл у Королей Драконов. Искусство Мудреца было умением, которым был известен Король Обезьян, которое позволяло ему делать все, что ему заблагорассудится.

Искусство мудреца отличается от обычных навыков и магии. Вряд ли кто-нибудь знает об этом в Тенсуре. Единственное, с чем согласны люди, это то, что это была сила, принадлежавшая Добродетельным Людям.

Искусство мудреца — это метод, который фокусируется на извлечении сил изнутри. И эта сила может наделить каждое живое существо силой, которая соперничает с силой бога.

Поскольку Зефиру не хватало информации, чтобы прийти к заключению, он не стал слишком на этом останавливаться, а углубился внутрь. Однако Зефир был очень бдителен, так как его сверхчувствительность предупреждала его об огромной опасности.

Внутренняя часть подземелья не была ни слишком маленькой, ни слишком большой. Это был коридор. В коридоре тоже было холодно, так как помещение находилось на вершине высокого холма. Вдруг,

[Фрагментированный остаток «Остатка» Короля обезьян почувствовал незваного гостя. Он пытается проклясть нарушителя.]

[Проклятие «Страх» было предпринято.]

[Была предпринята попытка применить проклятие «Замешательство».]

[Была предпринята попытка применить проклятие «Яд».]

Сообщения появлялись, как только он входил в подземелье. Затем он задумался, прочитав первое уведомление. Наследие Короля обезьян — сокровища, превратившие обезьяну в великое существо, — было где-то внутри. Интерес Зефира к Руйи Дзингу Банг и Искусству Мудреца продолжал витать в его голове.

Остаток продолжал пытаться проклясть его, но Зефир просто сопротивлялся всему этому.

«Это похоже на сложный лабиринт, запутанный, как паутина. Даже если я сейчас вернусь... я

даже не вижу входа. Конечно, потребуется время, чтобы найти выход.

Он еще не мог их видеть, но повсюду были расставлены ловушки, а упыри и призрачные монстры, созданные останками, подстерегали его. Увидев их, Зефир подумал, что это призраки, хорошо вписывающиеся в холодную атмосферу.

Что было странно, призраки совсем не похожи на человека. На самом деле это была большая ящерица с крыльями.

Затем Зефир топнул ногой и подпрыгнул в воздух, бросившись к гулю. Оба его меча появились и парили в воздухе, когда он схватил Ядовитый Меч Демона и нанес удар по гулю.

[Вы нанесли цели 3568 единиц урона.]

Зефир тут же сузил глаза, увидев, какой крошечный урон он нанес гулю. Затем он использовал свой [Императорский глаз] и осмотрел его.

Зефир снова сузил глаза, так как изначально этот упырь был мобом 180-го уровня и 3-го уровня. Затем он подумал, что неудивительно, что он нанес так мало урона, поскольку он полностью подавлял его даже с его высокими характеристиками.

Зефир нашел ситуацию интересной, так как вспомнил, что уровень подземелья будет подстроен под него. Он обнаружил, что было забавно сопоставлять игрока 35-го уровня 1 с монстром 60-го уровня 2 уровня.

Когда Зефир увидел, как на него нападают 3 упыря-саламандры, он позволил Тецуе присоединиться к нему. С одним или двумя было бы нетрудно справиться, но с тремя одновременно было бы проблематично.

Однако Зефир совсем не боялся.

«Тецу, ты сражаешься с тем, кто слева. Тебе не нужно сильно сражаться. Просто тани время так долго, как сможешь!»

Тецуя понял Зефира и бросился на саламандру гуля слева. Затем Зефир переместился, а также моргнул сзади и применил [Рассекающий огонь молнии].

[Вы нанесли цели 7568 единиц урона.]

Затем Зефир применил [Огненный шар] и [Взрыв молнии] одновременно, так как два заклинания поразили двух гулей одновременно.

[Вы нанесли цели 5868 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 4676 единиц урона.]

Поскольку саламандры-гули обладают огромным здоровьем и высокой защитой, а его урон был уменьшен за счет подавления уровня и уровня подавления, Зефир решил изменить оружие, которое он использует.

Зефир отпустил Меч Ядовитого Демона, когда он парил в воздухе, и немедленно атаковал упыря-саламандру, которая стояла перед Тетсуей. В руке Зефира появился новый улучшенный Меч Этериуса, обладающий более мощной аурой, чем раньше.

[Рейтинг: Мифический (набор)]

Прочность: бесконечная Сила атаки: 15 690

* Будет нанесен дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.

* Чем больше врагов, тем больше урон.

* Есть определенная вероятность активации навыка «5 совместных атак».

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

☐ Шанс критического удара увеличится на 100%.

☐ Вероятность атаки слабого места увеличится на 100%.

☐ Значительно снижает скорость контратаки и уклонения цели.

☐ Существует 80% шанс нейтрализовать защиту цели (включая все навыки, магию и способности).

☐ Сила атаки умений против демонов, архангелов, богов, драконов и других трансцендентных увеличится на 50%.

☐ Сила атаки против видов драконов увеличена на 350%.

☐ Существует низкая вероятность активации «Абсолютной защиты» при столкновении с расой драконов. Время перезарядки: 24 часа.

☐ Каждый раз, когда вы убиваете противника типа дракона, сила атаки Меча Убийцы Драконов Этериуса увеличивается на единицу. (постоянно применяется).

Это — это душа самого сильного дракона, Чародейского Дракона Хуркана. Душа дракона выбрала ваше оружие для отдыха, ожидая, пока будет подготовлен его новый сосуд.

☐ Владелец этого предмета является постоянным. Он будет парить только вокруг игрока Зефир и может использоваться только Зефир.

Это нерушимо. Его нельзя потерять. Это не подлежит передаче.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +2500, здоровье +20 000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен убийцы драконов».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +1000%, дает пассивный навык «Ярость убийцы драконов».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

Меч, способный убить дракона, который был абсолютным трансцендентом в мире. После

убийства дракона он превратился в единственное в своем роде оружие для убийства драконов, которого раньше не существовало.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Упыри-саламандры бессознательно отступили на шаг, почувствовав огромную опасность в мече. Зефир не упустил возможности, применив [Восхождение Новы].

Пылающее пламя тут же появилось в его мече, когда он ударил саламандру гуля.

[Вы нанесли цели 123 788 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 123 788 единиц урона.]

Зефир слегка расширил глаза, увидев урон, который он нанес мобам. Он думал, что Мифические предметы были безумием, поскольку они сломали борьбу, с которой он боролся против монстров более высокого уровня и уровня. Поскольку меч нейтрализовал защиту цели, Зефир смог разрезать их, как масло.

[Вы получили 20 золотых.]

[Титул «Тот, кто преодолевает невзгоды» усилен!]

[Разница в уровне 25. Прирост опыта умножается на 2500%]

[Получено 520 000 опыта.]

[Вы получили 20 золотых.]

[Разница в уровне 25. Прирост опыта умножается на 2500%]

[Получено 520 000 опыта.]

[Уровень вашего питомца Тецуи повысился.]

[Уровень вашего питомца Тецуи повысился.]

Из-за того, что они набрали огромное количество очков опыта, Зефир и Тэцуя поднялись до уровня 37. Затем Зефир прикончил того, кто столкнулся с Тэцуей, а затем посмотрел на полученный им прирост.

[Тот, кто преодолевает невзгоды]

[Выдается тем, кто преодолел испытание практически с нулевыми шансами и вышел победителем.

* Все характеристики 100+.

Он также посмотрел в окно своего статуса, чтобы увидеть изменения, которые с ним произошли, конечно же, без экипировки сета Этериуса.

Первый Убийца Драконов и еще 8

Второй класс: легендарный архимаг

Суперчувствительность: 3029

Доступные очки характеристик: 35

Он был удивлен своей статистикой, так как эта статистика не должна принадлежать игроку первого уровня. Зефир считал, что это должна быть стандартная статистика для уровня 3. Он также был поражен эффектами титула, которые он получил до сих пор, поскольку это значительно увеличило его характеристики.

Затем Зефир продолжил движение, Зефир заметил что-то странное. Время от времени на потолке и стенах появлялись странные отметины.

Было трудно увидеть следы, если не обращать внимания. Хотя они были глубокими, они также начали исчезать со временем, и только благодаря Суперчувствительности Зефир смог их увидеть.

Среди меток был твердый след, который отличался от того мрачного, что нападал на него и остальных. У этого была сильная и энергичная аура, но она была разделена на разные части, что затрудняло ее обнаружение.

[Вы обнаружили «Очень старый знак меча».]

[Вы обнаружили «Очень старую метку копья».]

[Вы обнаружили «Грязные отпечатки рук».]

— Что это? Зефир был удивлен, когда обнаружил еще один след Короля обезьян. Был только один Король Обезьян, так как же он мог оставить после себя такие диаметрально разные следы? Что это значит?

Зефир был немного сбит с толку, но ему также было любопытно. Он снова сфокусировался с помощью своей суперчувствительности, поскольку он мог видеть остатки в различных отметинах, которые варьировались от настолько слабых, что они были почти невидимы, до таких длинных, что было трудно сказать, где они заканчивались.

Зефир также использовал свой [Императорский глаз], но все еще не мог понять это, поэтому он продолжал изучать их, пока не появилось сообщение.

[Вы получили сильное вдохновение.]

[«Суперчувствительность» подключается к «Императорскому глазу», чтобы определить местонахождение маркировки и прочесть дефекты.]

Сверхчувствительность и [Императорский глаз] были связаны впервые. Зефир был слегка впечатлен, впервые увидев несовершенства. Все казалось новым, и он приспособивался так быстро, как только мог, пока, наконец, не смог понять, что это были за отметки в пещере. — Это с тренировки?

Глядя на метки одну за другой, он начал видеть закономерность. Грязные выбоины стали более аккуратными и организованными, раскрывая процесс обучения мастера, который научился оттачивать свои навыки за пределами своих возможностей. Это было свидетельством трансформации Короля обезьян.

Сначала он был в ярости из-за своего заключения и провел около 100 лет в безумном состоянии. Тогда было ясно, что он пришел к пониманию. Он не навредил бы никому, кроме себя, если бы оставался в таком жестоком и безумном состоянии.

Он принял решение стать сильнее и сломать печать на горе, и с этого момента он начал серьезно тренироваться, чтобы сломать печать на горе.

Это был трудный процесс, поскольку ни одна из вещей, которыми он хотел овладеть, не была простой. Однако у него было время, поэтому Король обезьян ничего не торопил, а следил за тем, чтобы все шло шаг за шагом. Каждый раз, когда он делал открытие, он проверял его на стенах пещеры, и стремительная обезьяна начинала учиться терпению.

Он вырос в человека, обладающего способностью изгибаться для достижения своих целей, и через 500 лет ему удалось сломать печать и сбежать с горы. Зефир был очень впечатлен тем, что он увидел на маркировке.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619315>