

Глава 34

Зефир посмотрел на бесчисленную орду легиона нежити. Зефир все еще был бесчувственным, несмотря на то, что столкнулся с тысячами нежити. Зефир мгновенно появляется в центре, когда он моргает сквозь него.

Затем он взмахнул мечом и использовал [Вихревое разрушение], заставив всю нежить в радиусе 5 метров вокруг себя раствориться в воздухе. Внезапно появляется уведомление, которое вызывает интерес у Зефира.

[Мастерство навыка «Ворпальное разрушение» резко увеличилось на 82%, 91%, 98%, 99%.]

[Поздравляем! Вы достигли 100% владения навыком «Разрушение вихрей».]

[Уровень Разрушение Ворпала повысился.]

[Все характеристики, связанные с вашим навыком, увеличатся.]

[Ловкость увеличилась на 15.]

[Вы получили новое представление о своем мастерстве. Будет открыта улучшенная версия навыка.]

Даже находясь среди нежити, Зефир с любопытством взглянул на апгрейд своего первого созданного умения.

[Ворпальное разрушение, ур.2]

[Наносит 1000% урона от атаки всем целям в радиусе 20 метров.

* Будет эффект страха, если враг на уровень ниже пользователя.

* Если НР цели меньше или равно 25%, высока вероятность активации эффекта «Казнь».

Казнь: Мгновенно убивает цель независимо от ее НР.

Меч, наполненный огромным количеством концентрированного намерения убить. Один удар этого навыка меча может убить и уничтожить тех, кто стоит на его пути.

* Этот навык меча не полностью раскрыт.

Потребляемые ресурсы умений: 1000 МР

Время перезарядки: 5 минут.]

Зефир был немного впечатлен улучшением навыка, даже если он только что поднялся на 1 уровень. Теперь он мог рассматривать этот навык как один из своих завершающих приемов, если сталкивался с сильным противником.

Он также вырос как легендарный навык. Зефир задавался вопросом, как система оценила обновление, поскольку он сам, кто его создал, понятия не имеет.

Поскольку он все еще находился на поле боя, Зефир переключил свое внимание на нежить. Зефир посмотрел на легион нежити и придумал идею.

Арон и остальные постоянно сражались с нежитью. Даже они могут мгновенно убить одну нежить, но их количество все равно подавляло.

Они выпустили свои навыки, чтобы уничтожить монстров, но тут же появилась другая группа. Арон полоснул мечом, пытаясь подражать Зефиру. Будучи товарищем-фехтовальщиком, возможность стать свидетелем владения мечом Святого Меча позволяет ему получить просветление.

Его движения стали еще четче, чем раньше, и плавнее. Он сводит к минимуму лишние движения и старается добиться максимальной эффективности. Однако из-за бесконечного количества нежити ему все еще приходилось нелегко.

Арон издал жалобу, которую услышали его товарищи, поскольку они согласились с ним. Внезапно они услышали монотонный голос Зефира.

«Постарайтесь собрать как можно больше нежити в радиусе 20 метров. Чем больше, тем лучше».

Они были сбиты с толку тем, что он будет делать, но все же последовали за ним. Им потребовалась минута, чтобы выполнить его приказ, но Зефир был доволен. Увидев скопившуюся нежить, Зефир снова моргнул в центре.

Внезапно огромное количество смертоносных намерений убить, заполнившее все поле битвы, вызывает дрожь у Арона, Ивана, Мии и всех игроков поблизости.

«Какая кровавая аура!»

Все они думали, когда Зефир использовал уровень 2 [Вихревое разрушение]. Вся нежить в радиусе 20 метров бесследно исчезла. Глаза членов группы расширились от недоверия, поскольку никто не мог понять, что только что произошло.

Почему нежить исчезла после того, как это убийственное намерение наполнило воздух? И что случилось с Зефиром в тот момент? Все, что они видели, это то, что он исчез, но его шкала HP в окне группы все еще показывала, что он жив.

Когда вид, наконец, начал проясняться, все они были ошеломлены открывшимся перед ними зрелищем. Зефир стоял с Мечом Морозного Света, излучая ауру, похожую на ту, что они чувствовали ранее.

Пока все пытались понять, что происходит, лицо Мии побледнело. «Этот парень — абсолютный урод». Она не могла не думать про себя, поскольку она уже испытала его рану раньше.

Однако Зефира совершенно не беспокоила их реакция, поскольку он просматривал уведомления, которые появлялись перед ним.

[Ваш питомец Тецуя получил «Дыхание Кьюби».]

* Победите 50 000 врагов.]

Увидев, что Тецуе нужно выполнить некоторые условия, прежде чем он сможет получить новые навыки, Зефир подумал, что это какая-то интересная установка для легендарных питомцев, поскольку условия вообще не были известны. Затем он посмотрел на навык, который приобрел Тецуя.

[Соберите положительную и отрицательную энергию и сбалансируйте эту энергию во рту, затем выстрелите ею в цель. Наносит 450% магического урона цели всем существам в поле зрения.]

Потребляемые ресурсы умений: 1000 МР

Время перезарядки: 30 секунд.]

Увидев, что у Тецуи теперь есть навык АОЕ, Зефир решил больше не сдерживаться, поскольку хотел уничтожить мобов. Затем Зефир начал атаковать легион нежити, постоянно перемещаясь по полю боя.

Поскольку Зефир уже обладает высокой ловкостью и с Фантомным браслетом, который увеличивает его скорость атаки в 3 раза, Зефир смог быстро справиться с легионом нежити.

Кроме того, когда игроки начали приспосабливаться к монстрам, монстры начали оттесняться, поскольку гильдии 1-го и 2-го ранга использовали свою численность и стратегическое положение.

Достигнув последней орды нежити, Зефир использовал [Огненный шторм] и [Грозовой шторм], убивая всю нежить и истощая общую ману Зефира до половины, когда он выпустил поток огня и молнии.

[Объявление: Началась 3-я фаза Монстров Приливов.]

После уничтожения нежити появилась еще одна волна монстров, но только на восточной стороне стены. Зефир посмотрел на другую огромную волну монстров и сузил глаза, поскольку все монстры теперь были демонизированы, как и кобольды, с которыми сражался Зефир.

Когда монстры приближались на большой скорости, Тецуя встал перед Зефиром, когда тот открыл рот. Черные и светло-голубые шары маны собрались вокруг, когда он принял форму сферы.

Затем Тецуя выстрелил магической силой, создав взрывы, которые были видны с невероятно большого расстояния и которые испарили почти все в зоне взрыва.

Несколько монстров погибли при попадании в них, и они также не пострадали от ударной волны. Затем последовал Зефир, моргнув и порезав монстров. Затем он перешел к следующему концентрированному количеству монстров и использовал [Полумесяц].

Зефир нисколько не остановился, продолжая использовать [Восхождение Новой]. Затем Зефир выпустил множество [Огненных шаров], поскольку он решил закончить как можно скорее, так как он чувствовал, что его движения стали вялыми, поскольку его выносливость теперь на исходе.

[Мастерство навыка «Огненный шар» резко увеличилось на 82%, 91%, 98%, 99%.]

[Поздравляем! Вы достигли 100% владения навыком «Огненный шар».]

[Уровень Огненного шара повысился.]

[Все характеристики, связанные с вашим навыком, увеличатся.]

[Интеллект увеличился на 10]

[Вы получили новое представление о своем мастерстве. Будет открыта улучшенная версия навыка.]

[Бросает большой огненный шар в цель. Урон, наносимый противнику, составляет 130% от силы магической силы заклинателя.

Потребляемые ресурсы умений: 100 маны.

Время перезарядки: 20 секунд.]

Урон также увеличился с потреблением маны и перезарядкой умения. Однако Зефира это не смутило, когда он посмотрел на оставшегося монстра.

Краткое описание: Зверь, который может использовать пространственную магию.

Зефир был немного удивлен, увидев, что это эпический босс, обладающий космической силой. Он также пришел к выводу, что это был последний, поскольку другого он не видел.

Затем Зефир появился позади него, когда он моргнул и нанес удар по нему. Он также управлял двумя легендарными мечами, чтобы нанести удар бездонному зверю. Однако Зефир был удивлен, что он вообще не нанес никакого урона.

Сверхчувствительностью он почувствовал, что существует какой-то барьер, который сводит на нет его атаки.

— Он искажает окружающее пространство?

Зефир подумал, чувствуя, что его атаки вообще не попадают в цель. Тем не менее, Зефир продолжил свои атаки, используя [Иллюзорный меч], что сделало его шесть атак неблокируемыми.

[Вы нанесли цели 2890 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 2890 единиц урона.]

Зефир слегка сузил глаза, когда его урон уменьшился. Поскольку теперь он столкнулся с одним врагом, пассивное умение Тецуи больше не применялось. Тем не менее, он был уверен, что сможет нанести больше урона, поскольку его характеристики теперь были высокими.

Зефир подозревал, что его атаки все еще нейтрализуются искаженным пространством, что на самом деле было правдой. Вдруг,

[Пространство вокруг вас искажено.]

[Навык «Скачок» ограничен.]

Увидев, что он не сможет использовать блинк, Зефир решил столкнуться с ним лицом к лицу. Зефир рубит его, так как он больше не сохраняет свое умение, когда использовал [Огненный разряд] и [Громовой разряд].

Все игроки, наблюдавшие за боем, были удивлены тем, как Зефир смог в одиночку сразиться с эпическим боссом. Однако все они застыли, сосредоточив свое внимание на бою, боясь упустить ни единого момента.

Зефир смог оглушить Зверя Бездны, но не получил никакого урона. После оглушения Зефир почувствовал, что барьер исчез, и не упустил возможности. Зефир использовал [Тело молнии], мгновенно появившееся перед Чудовищем Бездны, а затем применил [Рассекающий огонь молнии].

[Вы нанесли цели 12 083 урона.]

Зефир был удивлен, поскольку его урон все еще был аннулирован, а затем он снова применил 3 заклинания одновременно. Зефир применил [Огненный шар], [Взрыв молнии] и [Удар молнии].

Теперь Зефир был уверен, что это прикончит зверя, однако внезапно пространство вокруг Зефира открылось, и он был немедленно поглощен им без всякого сопротивления.

[Вы попали в космический вихрь.]

[Вы будете отправлены в случайное место.]

Зефир открыл глаза и увидел, что находится в темной пещере. Зефир вздохнул, чувствуя себя глупо, не заметив, что задумал зверь, поскольку он понятия не имел, что он может отправить его в случайное место. Пока он был в глубоких раздумьях, появились многочисленные уведомления.

[Вы заняли первое место в рейтинге вклада Монстров Приливов.]

[Титул «Первый барон» был повышен.]

[Титул «Первый виконт» получен.]

[Статистика Проницательность была открыта.]

[Вы стали виконтом Королевства Астарин.]

[В соответствии с законами Королевства Астарин виконт может иметь 1000 NPC солдат и 4 NPC рыцарей. Вы будете получать ежемесячную зарплату в размере 300 золотых.]

[Благодаря вашему большому вкладу вы приобрели Камень Души Чревоугодия и Камень Души Гордости.]

[Вы спасли от разрушения целый город, населенный миллионами жизней.]

[Вы приобрели Яйцо Героя.]

[Вы собрали 843 893 души за короткий промежуток времени.]

[Вы получили Семя Повелителя Демонов.]

[Обнаружить цель. Прогнозировать риски. Также дает также возможность читать навыки и статус противников.

* Чем выше число, тем выше вероятность.

* Очки характеристик не могут быть распределены на эту характеристику.]

[Первый игрок, впервые ставший виконтом.

[Один из четырнадцати камней души, семь из которых символизируют семь добродетелей, а еще семь — семь грехов.

Камень души, символизирующий «Чревоугодие» семи смертных грехов, олицетворяющий способность пожирать все и вся.

* Будет сгенерирован навык «Хищничество».

* Будет сгенерирован навык «Большой желудок».

[Хищничество]: Поглотите цель телом. Однако, если цель находится в сознании, вероятность успеха сильно снижается. Полностью поглотить очки атрибутов цели, силу, способности и навыки любого существа, которое было поглощено.]

[Большой желудок]: благодаря использованию этой способности становится доступным огромное количество места, что позволяет пользователю хранить все, что он может съесть.

[Один из четырнадцати камней души, семь из которых символизируют семь добродетелей, а еще семь — семь грехов.

Камень души, символизирующий «гордость» семи смертных грехов и олицетворяющий силу преодолеть все.

* Пользователь может полностью воссоздать навыки любого в пределах видимости, пока он видит его в действии.

* Будет сгенерирован навык «Воплощение гордости».

* Будет сгенерирован навык «Аура гордости».

[Воплощение гордости]: сражаясь с противником, уровень которого выше вашего, эффекты снижения урона и защиты, вызванные разницей в уровне, будут игнорироваться. Зависит от истинной гордости, лежащей глубоко в сердце пользователя, которую можно вырастить настолько большой, что ничто не сможет затмить ее!]

[Аура Гордости]: Это позволяет пользователю исключить ауру чистой гордыни, она забирает всю гордость в воздухе и ставит ее под контроль пользователя. Любые союзники в пределах досягаемости умения будут увеличивать свои силы в зависимости от количества гордости, то же самое происходит и с врагами, но вместо этого они будут ослаблены. Собственная сила пользователя также увеличится.

[Яйцо, посаженное в человека. Яйцо Героя внутри в конечном итоге «вылупится», когда необходимые условия будут выполнены, и пробудит хозяина как пробужденного Героя.]

[Семя, посаженное в человека. Те, у кого есть Семя Повелителя Демонов и выполнили необходимые условия, смогут начать Праздник урожая.

Праздник урожая (Эволюция Повелителя Демонов) происходит после того, как будут выполнены все требования для эволюции.]