Глава 33

Зефир также заметил, что на него смотрит множество глаз. Зефир использовал [Разрушение Ворпала], уничтожая окружавших его монстров, не оставляя ничего.

Чудовища, находившиеся на расстоянии, отступили на шаг, почувствовав страх перед атакой Зефира, поскольку на них воздействовал эффект страха [Разрушения вихрей], поскольку они были на уровень ниже Зефира. Все монстры избегают Зефира и двигаются, чтобы найти свою следующую цель.

Поскольку на него не нападал монстр, Зефир просто смотрел на 10 человек, которые смотрели на него издалека, как будто он был какой-то знаменитостью, что на самом деле было тем, кем он был на самом деле в глазах игроков Тенсуры.

Увидев, что Зефир не преследовал монстров и стал опасаться их, Арон заговорил от имени своей команды, так как он не хотел получать враждебность Зефира.

«Здравствуйте, мистер Зефир. Я Арон, глава гильдии Победоносные чудеса».

Зефир кивнул и ничего не ответил, так как не нашел для этого причин. Он также мало разговаривает с незнакомцами, что стало его привычкой. (причины одиночества). Увидев, что Зефир не ответил, Арон продолжил.

«Я извиняюсь, мы не хотим причинить вам вреда или иметь к вам какие-либо недоброжелательства. Нам просто приятно познакомиться с игроком номер 1 в Тенсуре».

— сказал Арон с предельной искренностью, и его спутники тоже кивнули в знак согласия. Однако Зефир был сбит с толку.

Он был сбит с толку, так как понятия не имел, что люди считают его игроком номер 1. Одной из причин было то, что он не заходит на форум Тенсуры и не общается с другим игроком.

Потом он вспомнил многочисленные системные анонсы о нем и звездном рейтинге, Зефир подумал, что в этом есть смысл.

Затем Зефир вспомнил имя Арона, который был вторым игроком в звездном рейтинге. Затем он подумал, что другие тоже были в звездном рейтинге, но не думал, что это будет особенным, поскольку он все еще понятия не имел, каково влияние того, чтобы быть звездным рейтингером.

Увидев, что Зефир не ответил, Арон пришел к выводу, что Зефир не из тех, кто разговаривает с другими, поскольку он всегда был один, даже сражаясь с бесчисленными монстрами.

Поскольку это был не первый раз, когда он столкнулся с интровертом, дело Зефира вовсе не было для него новым.

«Как игрок в Тенсуру, я хотел бы предложить нам сотрудничать в расчистке ..»

Прежде чем Арон успел договорить, Зефир прервал свои слова своим обычным монотонным голосом. Видя, что цель их подхода к нему - объединиться, он сразу же отказывается, так как не любит быть с другими.

Однако, даже услышав немедленный отказ Зефира, никто из них не был обескуражен,

поскольку вообще ожидал его ответа.

«Пожалуйста, выслушайте меня, прежде чем решительно отклонить мое предложение».

Арон вежливо сказал, поскольку его не беспокоил его отказ, но он пытался быть более искренним, что они действительно просто хотят играть с игроком номер 1. Зефир не ответил, пока слушал его, потому что ему было немного любопытно.

«Сначала мы сделаем тебя лидером партии, но ты ничего не должен для нас делать. Просто продолжай делать то, что делал раньше».

«Во-вторых, мы сделаем наше распределение очков вклада индивидуальным для лидера группы, так как мы не хотим, чтобы вы думали, что мы просто хотели высосать некоторые вклады».

Зефир глубоко задумался, так как условия были ему на руку. Он также начал интересоваться этой партийной системой, поскольку никогда раньше с ней не сталкивался.

Зефир принял их предложение, так как он хочет попробовать, как работает партийная система, но после этого он все же хочет пойти в одиночку. Затем Арон пригласил Зефира на свою вечеринку.

[Игрок Арон пригласил вас на свою вечеринку.]

[Вы назначены лидером партии.]

[Распределение очков вклада было установлено индивидуально для лидера группы, но было установлено равным для членов группы.]

[Распределение очков опыта и прочего установлено поровну.]

Зефир кивнул системным уведомлениям, удовлетворив свое любопытство. Однако другие не разделяли той же мысли, что и Зефир, из-за появившихся перед ними системных уведомлений.

[Лидер вашей группы — Зефир.]

[Применяется Святая Аура Меча. Урон, наносимый противнику, увеличится на 30%. Урон навыков, связанных с мечом, будет наносить двойной урон. Это будет длиться на протяжении всей вечеринки.]

[Аура легендарного архимага применяется. Урон, наносимый противнику, увеличится на 30%. Урон умений, связанных с магией, будет наносить двойной урон. Это будет длиться на протяжении всей вечеринки.]

[Поскольку вы признаны союзником мастера Легендарного Кьюби, на вас действует аура Кьюби.]

[Пропорционально количеству врагов в радиусе 150 метров ваша сила атаки увеличивается на 10% за каждого врага.]

Все их глаза расширились после просмотра уведомлений.

Поскольку они были рядовыми, они смогли понять, что только что произошло, и уставились на Зефира. Всем игрокам было интересно, каким классом он обладает, но теперь они смогли это

подтвердить.

Зефир на самом деле владел легендарным классом, и не одним, а двумя легендарными боевыми классами. Кроме того, он обладает двумя легендарными классами высшего уровня. В отличие от Зефир, они отправились в библиотеку, чтобы изучить предысторию игры.

Они обнаружили, что, согласно истории, Святой Меч когда-то был известен как сильнейший в человечестве, который может в одиночку справиться с многочисленными демонами и врагами одновременно. Он также смог запечатать Королей Демонов обратно в мир демонов во время войны.

Они также обнаружили, что Легендарный Архимаг был известен как сильнейший человеческий маг всех времен, поскольку ни один маг не превзошел его.

И все же самый сильный класс фехтовальщиков и сильнейший маг все это время владел Зефиром. Теперь они подумали, что это имело смысл, что он мог использовать навыки меча и магические заклинания одновременно.

Они также в очередной раз восхитились Зефиром, так как знали, что нужно пройти испытание, чтобы получить легендарный класс. Они знали, что это было совсем непросто, поскольку некоторые из них прошли испытание, чтобы выполнить условие для получения своих скрытых классов.

Они были довольны тусовочным баффом и интересовались легендарным кьюби, но спросили Зефира из уважения к его частной жизни. Как и их сделка, они разошлись, и Зефир снова ушел в одиночку.

Арон и другие теперь были более уверены в себе, чем раньше, после того, как получили бафф Зефира, когда они начали бойню с монстрами. Зефир с другой стороны подумал, что сейчас самое время.

Тецуя выскочил из доспехов, услышав, как Зефир назвал его имя. Он чувствовал предвкушение, глядя на Зефира, и, наконец, Зефир не нарушил его ожидания.

— Ты так сильно хотел подраться, верно?

Тецуя с гордостью ответил, но Зефиру он лишь издал несколько милых звуков. Поскольку Тецуя теперь был рангом 1, Зефир больше не находил причин запрещать Тецуе сражаться, поскольку ему также было любопытно, как будет сражаться легендарный питомец.

— Иди. Я больше не буду тебя останавливать.

Зефир заявил, что заставило Тецую немедленно исчезнуть, когда он мгновенно бросился к монстрам. Зефир наблюдал, как Тецуя поменял свой меч на Меч Морозного Света и заставил Меч Этериуса парить, управляя им вместе с Мечом Ядовитого Демона.

Как девятихвостый лис, Тэцуя обладает взрывной скоростью, поскольку он мгновенно догнал монстра и атаковал, мгновенно убив его.

[Атака лапами обожжет и наэлектризует цель. Наносит цели 200% физического и магического урона от атаки.

Потребляемые ресурсы умений: нет

Тецуя использовал один из своих навыков, который он мог использовать в любое время. Тэцуя также побежал к Арону и другим, кто был не так далеко, и применил заклинание баффа на Артура, который наносил больше всего урона.

[Вы получили благословение Кьюби.]

[Ваша сила и жизненная сила увеличатся на 10% на 5 минут.]

[Ваша защита повысится на 10% и восстановит ваше здоровье на 10% в секунду в течение 5 минут.]

Артур был удивлен внезапным уведомлением и взглядом на кьюби, который начал атаковать другого монстра. Затем остальные заметили, что HP Артура растет, когда его лечит Тецуя.

[10% вашего общего здоровья было восстановлено.]

Артур пробормотал, когда через секунду появилось другое сообщение, и его HP снова стали полными через 5 секунд, поскольку его HP вообще не упали до половины.

Он также смог лучше танковать, так как его урон и защита выросли. Зефир, с другой стороны, думал, что Тестсуя универсален, поскольку он может наносить большой урон, а также обладает высокой скоростью, баффами и лечением.

[Благословение Кьюби Ур.1]

[* Увеличивает силу и живучесть цели на 10% на 5 минут.

* Увеличивает защиту цели на 10% и восстанавливает здоровье на 10% в секунду в течение 5 минут.

Потребляемые ресурсы умений: 20 MP

Время перезарядки: 1 минута.]

Тэцуя бежал на поле битвы, пока он доказывал Зефиру, что он боится, что не сможет сражаться в следующий раз. Зефир вздохнул, поскольку он мог прочитать намерение Тецуи, а затем ударить следующего монстра, мгновенно убив его даже эпическим мечом.

Два его легендарных меча летали вокруг, рубили и поражали другого монстра. Затем Зефир также взглянул на рейтинг вкладов, поскольку теперь ему было любопытно.

[Рейтинг вклада Монстров Приливов]

[1. Зефир — 18 653 очка вклада.]

[Осталось монстров: 970 021/1 000 000.]

Зефир остался лидером в рейтинге, за ним следуют Арон и другие, занявшие 2-е место, поскольку у них одинаковые баллы вклада. Затем Зефир взглянул на количество монстров и вздохнул, так как ему еще предстояло пройти долгий путь, чтобы закончить квест.

Поскольку большинство монстров избегали его, у Зефира есть время побездельничать. Он небрежно взглянул на членов своей группы и обнаружил, что их навыки вовсе не плохи. Они координировали свои действия друг с другом, а также могли регулировать свой темп с Тецуей,

который помогал им.

Поскольку 4 игрока класса ближнего боя используют меч, за исключением ассасинов, они получили двойной урон от своих навыков, связанных с мечом, в то время как бонус 30% для двух ассасинов, который был большим подспорьем в дополнение к ауре Тетсуи.

То же самое было и с дилерами дальнего боя, поскольку теперь они могут мгновенно убить монстра всего за 1 атаку. Теперь они могли сражаться легче, чем раньше, благодаря присутствию Зефира.

На их лицах были видны широкие ухмылки, поскольку теперь они наслаждались бойней, поскольку их уровни росли, пока они не достигли уровня 20. Зефир также наконец получил 1 уровень, но его это не беспокоило, поскольку он признал, что ему нужно больше очков опыта, чтобы получить еще один уровень. уровень.

Внезапно все игроки в Городе Белого Тигра, сражавшиеся с монстрами, услышали массивные шаги, а затем прозвучало уведомление.

[Объявление: началась вторая фаза Монстров Приливов.

Это было простое сообщение, но оно могло вызвать отчаяние у игроков, поскольку они уже с трудом справлялись с бесчисленными монстрами, и теперь приближался новый этап, который означал, что более сильные монстры собирались напасть на них.

С другой стороны, на вечеринке Зефира на их лицах были видны широкие улыбки, поскольку никто из них не боялся. Им не терпелось сразиться с другим набором мобов, чтобы продолжить набирать опыт.

Зефира это уведомление не обеспокоило, так как его это вообще не волновало. Он просто смотрел вдаль и осматривал прибывающих новых монстров.

Зефир посмотрел на легион нежити, численность которого была подавляющей, но не испугался. Наоборот, он задавался вопросом, развлекут ли его эти груды костей.

http://tl.rulate.ru/book/82491/2619310