

## Глава 32

Массивный звук шагов, сотрясающих землю, был отчетливо слышен издалека. Раз два три. Десятки, сотни. Более тысячи монстров медленно, но верно приближались с горизонта. Постепенно они сблизились. Внешний вид монстров, выстроившихся в следующую волну, был поистине впечатляющим.

Зефир занял стойку, когда волк 21-го уровня несся к Зефиру. Когда он набросился на него, Зефир изогнулся, избегая его, и полоснул волка, разрезав его пополам.

[Пропорционально количеству врагов в радиусе 150 метров ваша сила атаки увеличивается на 10% за каждого врага.]

[Вы нанесли цели 117 294 урона.]

[Вы получили 30 серебра.]

[Вы получили 1 очко вклада.]

Зефир был немного удивлен нанесенным им уроном. Затем Зефир вспомнил, что уровень его [Полного мастерства меча] повысился, в результате чего его урон увеличился на 90% вместо 75%.

Зефир также был немного удивлен эффектом усиления Меча Этериуса, поскольку он умножает его физический урон на 7, а также увеличивает его урон, когда вокруг больше врагов, что было в идеальной ситуации.

Также с пассивом Тецуи, который все время был внутри доспехов Зефира с сварливым выражением лица, который не мог сражаться.

Что немного беспокоит Зефира, так это то, что его атака была только базовой атакой, и он вообще не использовал навык. Зефир не представлял, какой ужасный урон он нанесет, если воспользуется своими уникальными и легендарными способностями. Зефир также думал о том, какой урон он нанес бы, если бы он экипировал полный набор Этериус Сет, так как в настоящее время был экипирован только Меч Этериуса.

Затем Зефир порезал следующего монстра, который напал на него. Каждый взмах Зефира резал монстров, не способных издать крик. Поскольку монстры сразу же умерли, Зефир вспомнил сцену, в которой Святой Меча разрезал демонов, и задался вопросом, делает ли он то же самое в данный момент. Зефир стряхнул с себя эту мысль и ударил другого монстра.

Зефир подумал, что многочисленные [Огненные шары] и [Взрывы молний] с мечами парят вокруг него, и он выпускает их на монстров. Зефир использовал 3 навыка одновременно с [Тройным заклинанием].

«Я намного лучше, чем он».

Зефир уничтожил всех монстров в своем районе, когда он начал использовать навыки меча и магические заклинания одновременно, уничтожив тысячи монстров в первой волне.

[Вы получили 30 серебра.]

[Вы получили 1 очко вклада.]

[Вы получили 30 серебра.]

[Вы получили 1 очко вклада.]

[Вы получили 30 серебра.]

[Вы получили 1 очко вклада.]

Затем Зефир посмотрел на остальных монстров, которые смотрели на него, которые не атаковали, поскольку он узнал, что они умрут, только если слепо нападут на него.

Зефир сузил глаза, так как mobs обладали некоторым разумом, так как у них есть способность думать. Зефир думал, что это только сделает вещи более интересными, поскольку он хотел, чтобы они заставляли его чувствовать давление.

Ему не известно, что многие игроки, отправившиеся в восточную часть Города Белого Тигра, смотрели в сторону Зефира застывшими и расширенными глазами. Не понадобилось много времени, чтобы кто-то заговорил с недоверием.

— Какого черта! Есть ли кто-нибудь, способный на это?

«Какой смысл в истреблении тысяч монстров в одиночку за короткий промежуток времени».

Внезапно все они осознали, а затем посмотрели на рейтинг событий квеста.

[Рейтинг вклада Монстров Приливов]

[1. Зефир — 1653 очка вклада.]

Все их глаза расширились, когда они поняли, что тот, кого они видели, был игроком номер 1 все это время. Некоторые глаза все еще были прикованы к рейтинговому списку, не в силах прийти в себя.

«Игрок Зефир всегда был таким сильным».

Один игрок сказал, наблюдая, как Зефир в одиночку расправляется с другими монстрами, рубя и разрезая монстров пополам. Они также были поражены тем, насколько красиво и изящно его владение мечом. Они также были удивлены, увидев, что он одновременно использует заклинания и навыки владения мечом.

«Это способность числа 1?»

«Как он вообще может использовать навыки владения мечом и магические заклинания одновременно?»

«Его мечи тоже были на другом уровне».

Они восхищались и испытывали к нему зависть. Они были очарованы сценой, в которой Зефир использует свои навыки владения мечом и заклинания. Они также были поражены его крутыми мечами, которые постоянно рубили монстров вокруг него.

Они были поражены тем, что Зефир был способен победить сразу нескольких врагов. Однако Зефиру было наплевать на них, поскольку он сосредоточил свое внимание только на поле боя.

Зефир пытался свести к минимуму свое движение и максимизировать эффективность своего урона, поскольку его выносливость вовсе не бесконечна. Зефир пытался сохранить свою выносливость, чтобы продержаться дольше, так как он до сих пор не убил 1% зверя.

Зефир также немного поворчал, так как он вообще не повысил уровень после убийства тысяч монстров. Поскольку у него более высокий уровень, он не получил обычного бонуса к опыту, который был слишком мал по сравнению с шкалой опыта, которую он должен был заполнить.

Зефир теперь двигался почти машинально, закрыв глаза и пытаясь успокоить дыхание. Зефир последовал своему инстинкту, так как его характеристики сверхчувствительности теперь высоки. Зефир извивался каждый раз, когда чувствовал озноб, и атаковал монстра.

[Суперчувствительность увеличилась на 1.]

Ему также было трудно одновременно управлять мечами, так как это немного его задерживало. Зефир также ограничивал использование своих навыков, даже у некоторых навыков больше не было перезарядки, поскольку его мана не бесконечна. Зефир также не покупал зелье маны, так как думал, что оно не понадобится на ранней стадии игры, так как его маны уже было много, и он не собирался сливать ее до нуля.

Видя, что Зефир был в битве на истощение, игроки начали атаковать некоторых монстров, которые прошли мимо и избежали Зефира. Некоторые пытались броситься на монстров, полагая, что они могут убить такого, как Зефир, но вместо этого они кричали.

Монстр оказался сильнее, чем они думали. Некоторые игроки превратились в частицы света, а некоторые чуть не умерли. Они еще раз были поражены Зефиром, поскольку он был способен легко победить этих монстров. Однако крики некоторых игроков все же были слышны.

Многие игроки вышли из системы из-за быстрых и точных атак интеллектуальных монтеров. В Тенсуре смерть приводила к выходу из системы и невозможности доступа к Тенсуре в течение дня. Они также получают штраф после возрождения в виде ослабления на 30% за 2 часа.

Сотни игроков вышли из системы, когда монстры время от времени активировали свои навыки и убили игроков.

Поскольку Зефир теперь был очень чувствительным, Зефир смог почувствовать прибытие игроков на поле боя. Он думал, что они были кучей идиотов из-за того, что недооценили монстров, поскольку они обладали огромной силой помимо своей численности. Он смог сокрушить их только потому, что его характеристики были выше.

Однако у него не было никакого намерения спасать и помогать им, поскольку он даже не был близко ни к одному из них. Он только хотел найти какое-то развлечение в этом чудовищном потоке. Он задавался вопросом, есть ли более сильный монстр среди миллионов монстров.

Это не заняло много времени, когда он почувствовал, как все его тело похолодело, и подпрыгнул в воздух, избегая удара гигантского медведя. Зефир открыл глаза, осматривая медведя с пурпурным мехом.

Несколько пурпурных медведей окружили Зефира, и все медведи одновременно с ревом бросились на него.

[Вы слышали рев Пурпурного Медведя.]

[Вы не можете двигаться в течение 3 секунд.]

[Вы слышали рев Пурпурного Медведя.]

[Вы не можете двигаться в течение 3 секунд.]

[Вы слышали рев Пурпурного Медведя.]

[Вы не можете двигаться в течение 3 секунд.]

Затем Зефир сразу же бросился к пурпурным медведям и ударил ближайшего из них. Пурпурный медведь также столкнулся со своей смертью, как и другие монстры, поскольку его защита не смогла выдержать урон Зефира. Зефир, с другой стороны, осознает разрыв в уровнях, поскольку Зефир наносил больше урона, поскольку он был на уровень выше, чем монстры.

Танцуя, он уклонялся от атак медведей. Мышцы, которые сжимались во время танца, сразу расслабились. В то же время темно-синий меч резко двинулся.

[Эффект опции Меча Этериуса активизируется, вызывая создание навыка «5 совместных атак».]

Монстры были вырублены, разбивая тела пурпурных медведей на десятки кусков. Медведи разлетелись, как осколки камней.

[Вы получили 50 серебра.]

[Вы получили 10 очков вклада.]

[Рассекающий огонь молнии]

Зефир предпринял еще одну атаку, так как в то же время к нему приближалась еще одна группа монстров. Пламя и молния охватили монстров и уничтожили их всех.

Пока Зефир убивал монстров, его больше не беспокоила скупость системы. Режь, руби, коли. Зефир повторил то же самое действие, уклоняясь от всех атак своей сверхчувствительностью, не позволяя ни одной ударить себя. Зефир тоже взглянул на бесконечную орду монстров и вздохнул.

«Гуманоидные монстры выглядят очень сложно. Сначала мы должны позаботиться о них».

Основываясь на их опыте игры в Тенсуру, преимущества гуманоидных монстров заключались в их высокой физической защите и здоровье. Вместо этого они были уязвимы для магии и относительно медлительны, что позволяло с ними легко справляться.

Было ясно, что если бы гуманоидные монстры обладали силой обычного монстра и были бы быстры, с ними было бы трудно иметь дело.

Комментарии Натальи о том, кто скрытно оказывает поддержку, быстро убедили Арона.

«Хорошо. Позаботься о гуманоидных монстрах».

Шквал заклинаний, стрел и пуль обрушился на монстров, когда четверо из них координировали свои атаки. Во многих уголках пустыни произошел взрыв и поднялась пыльная буря.

[Вы получили 30 серебра.]

[Вы получили 1 очко вклада.]

[Вы получили 30 серебра.]

[Вы получили 1 очко вклада.]

Поскольку уровень монстров был выше, чем у них, все они повышали уровень один раз, так как они также получали бонусный опыт. Шестеро из них, которые относятся к классу ближнего боя, сразу же заняли построение, защищая своих наносящих урон.

Артур и Марк танкуют урон, а Арон, Свен, Иван и Наталья их поддерживали, контролируя толпу монстров, чтобы не выйти из-под агро танка.

Они показали отличную командную работу, так как Арон постоянно отдавал команды, пока они стабильно расправлялись с многочисленными монстрами. Их производительность могла отставать от Зефира, однако в глазах зрителей они показывали, на что способен Звездный Ранкер Тенсуры.

Когда они изменили свою позицию, их начало подавлять количество монстров. Внезапно десять из них остановились, увидев, как Зефир легко справлялся с полчищами монстров, даже закрывая глаза, управляя мечами вокруг себя.

Они были очарованы сценой и боевым стилем Зефира.

Внезапно Мийа рефлексивно выпалила, увидев летающий знакомый меч. Именно в этот момент произошло первое столкновение Звездных Ранкеров Тенсуры друг с другом.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619309>