

## Глава 31

Зефир в настоящее время прогуливался по городу, услышав, что сказал Агур. Агур рассказал Зефиру несколько сказок, и Зефир мало что получил. Зефир мог сказать, что это сама система накладывала некоторые ограничения.

Однако для Зефира этого было более чем достаточно. Затем Зефир вспомнил и вспомнил то, что сказал ему Агур.

В Тенсуре было бесчисленное множество существ. Многие были сильны, но самыми сильными были трансценденты. Трансценденты больше не были в царстве смертных.

Это существа, которые преодолели предел смертных и стали тем, что можно назвать Бессмертными. Хотя на самом деле они не бессмертны, они не могут легко умереть и могут жить вечно, пока их не убьют.

Они также обладают огромной силой, которую нельзя понять здравым смыслом. Боги, демоны, драконы, титаны, духи и все другие мифические существа подпадают под эту категорию, включая трансцендентных смертных.

Трансценденты также могут называться созвездиями. Как правило, это люди, чьи истории рассказывались на Тенсуре на протяжении веков, в основном мифологические персонажи.

Из любопытства Зефир также спросил Агура о том, как стать трансцендентным, и Агур с радостью ответил, так как думал, что Зефир хочет стать трансцендентным в будущем.

Можно стать трансцендентным, получив достаточно достижений или историй, каждая из которых должна быть как минимум легендарного ранга. Получив достаточное количество умений и выполнив требования, можно было пройти «экзувиацию», которая была процессом преодоления.

Основываясь на понимании Зефир, минимальное требование состоит в том, чтобы человек достиг Уровня 4, а экзувиация — это процесс, чтобы стать объектом Уровня 5. Затем Зефир подтвердил, что уровень 5 и уровень 6 относятся к категории трансцендентных, которые не могут быть преодолены уровнем 4 и ниже.

Он также подтвердил, что в Тенсуре существует не один бог. Было много богов, но они еще не были представлены игрокам, так как они все еще новые в Тенсуре. Зефир пришел к выводу, что Корпус Атлас хотел, чтобы игроки сами открыли этих богов.

Прогуливаясь, Зефир открыл свою иконку с картой и решил сходить в какие-нибудь развлекательные места, так как было бы напрасно оставаться в городе, когда ему некуда идти и нечего делать. Его заинтересовало одно место.

Это большой лесной массив, расположенный в центре западного континента. Зефиру также было любопытно, поскольку ни одно из 4 королевств не считало его своей территорией, даже если лес был больше, чем их королевства.

Зефир предположил, что в нем обитает множество монстров и трансцендентных, которые пугают людей. Ему было любопытно, сможет ли он встретить там какую-нибудь сущность уровня 5 или 6. Когда он собирался отправиться в Великий лес Джюра, у всех игроков в Городе Белого Тигра появилось объявление о городе.

[Объявление: число игроков, продвинувшихся в своем классе в Городе Белого Тигра, достигло 100 000. Создан квест события.]

Ровно 1 000 000 монтеров пересекли границу Города Белого Тигра.

Защитите Город Белого Тигра.

Условия выполнения квеста: отбить армию монстров (0/1 000 000)

Квест с четкими наградами: пропорциональны вкладу.

Провал квеста: Монстры доберутся до Города Белого Тигра. Город погрузится в хаос.]

Зефир посмотрел на уведомление, задаваясь вопросом, было ли интересно участвовать в оборонительной войне против монстров.

«1 000 000 монстров. Это интересно.»

Зефир был немного взволнован, так как ему было любопытно, каково будет смотреть на миллионы монстров одновременно. Однако не все разделяли мнение о Зефире.

«А? Корпус Атлас сошел с ума?»

«Сразиться с 1 000 000 монстров? Это очевидно невозможно».

«Почему бы вам, разработчики, самим не сразиться с монстром».

Игроки впадают в отчаяние при мысли о битвах с миллионами монстров. Для соло-игроков это был кошмар, а для гильдий — возможность.

Много игроков собралось одновременно в закрытой локации. Примерно 10 из них сидели за круглым столом лицом друг к другу. Все они не издали ни звука, ожидая, что кто-то заговорит первым.

[Арон - Отшельник-фехтовальщик 18-го уровня (Рост-Эпический)]

Игрок 2-го ранга в Тенсуре, который также имеет 3-е место в рейтинге классов. Он обладал классом роста, который также может однажды стать легендарным классом, который в настоящее время находится в эпическом рейтинге.

«Похоже, мы должны что-то с этим делать».

Арон заговорил тихим голосом, и остальные кивнули. В настоящее время многие корпорации и компании оказывают на них давление, чтобы они присоединились к ним, но они отказались, так как не хотели связываться.

Поскольку все они были одиночными игроками, им не нравилась идея быть связанными организацией и превращать их в собак, которые только выполняют приказы или становятся инструментами для своей жадности. Все они тогда придумали простое решение проблемы. Это создать гильдию только с 10 из них.

«Так кто же будет нашим Гильдмастером?»

Арон высказал свое мнение. Даже будучи 2-м рангом, он не стремился стать гильдмастером,

так как все вокруг были талантливыми игроками, так как все они были в рейтинге.

«Естественно, это должен быть ты, Арон».

Спокойный голос раздался с противоположной стороны круглого стола.

[Иван — Теневой убийца 17 уровня (эпический)]

Текущее 4 место в звездном рейтинге. Они считали Ивана убийцей 1-го ранга в Тенсуре, специализирующимся на скрытности и ловкости.

Иван был гением, которым восхищались все в комнате, поскольку он мог спокойно использовать несколько комбо. У него белая кожа, маленькие губы, менее развитая надбровная кость, черные глаза и серебристые волосы.

«Каждый в этой комнате может быть опытным индивидуально, но ты подходишь больше всего, поскольку ты лучше руководишь среди нас».

Иван указал на факт, и никто не упрекнул его заявление, которое они сочли верным. Затем послышался очаровательный голос, когда он поддержал Ивана.

«Я согласен с ним, я думаю, было бы веселее, если бы у нас был кто-то более компетентный в роли гильдмастера, чем тот, кто искусен только в индивидуальных боях».

[Мия - Эльфийская лучница 17 уровня (Эпическая)]

Именно она была побеждена Зефиром на арене PVP. После поражения от Зефира она сразу же отправилась охотиться на монстров и поднимать свой уровень, так как хотела иметь такой же урон, как у игрока номер 1.

Остальные тоже кивнули и поддержали, чтобы Арон стал главой гильдии. Арон вздохнул, поскольку он ничего не может сделать, если никто не хочет стать главой гильдии.

— Тогда как будет называться гильдия?

Сказал крепкий воин. У него были рыжие волосы, карие глаза и красивое лицо, от которого у некоторых девушек пускали слюни.

[Свен — воин-варвар 16 уровня (эпический)]

Услышав замечание Свена, все замолчали, придумав прикольное имя. Они хотели, чтобы это звучало величественно и было чем-то, чем они могли бы гордиться.

«А что насчет победоносных вундеркиндов?»

Все они обратили свое внимание на девушку-подростка среднего роста с желтыми волосами до середины спины, с челкой, свисающей на левую сторону, и голубыми глазами.

[Лина - пиромант 16 уровня (редкий)]

На ней была магическая мантия, а в руке она держала посох. Она мило улыбнулась, надеясь, что ее предложение будет принято. Никто из них не возражал, так как это имя хорошо звучало в их ушах.

«Поправьте меня, если я ошибаюсь, означает ли это название, что мы — гениальные люди, которые всегда выходят победителями?»

Подросток с высоким телосложением и красивым лицом. У него были волосы цвета вишневого цвета, он держал пистолет в руках и удобно сидел.

[Клайд — Малефисентный стрелок 16-го уровня (редкий)]

Лина мило улыбнулась, повернувшись лицом к Клайду, и ответила ему, от чего его лицо покраснело, когда он увидел, какая она милая на мгновение. Лина заметила это, и ее лицо тоже покраснело, увидев его взволнованную реакцию. Заметив атмосферу, Арон сменил тему.

«Как ваш назначенный мастер гильдии, кто-нибудь из вас возражает против названия гильдии?»

Все покачали головами, никто не возражал против имени. Затем Арон продолжил.

«С этого момента мы будем известны как Гильдия победоносных вундеркиндов и сразу же создадим гильдию, как только найдем жетон создания гильдии».

Как ранкеры, они теперь обладали кармой, необходимой для создания гильдии, и им просто нужен был жетон создания гильдии. Когда они пришли к выводу, что хотят делать, они перешли к следующей теме.

"Теперь, что мы будем делать с Монстрами Приливов?"

Все они замолчали, так как это был квест S-ранга. Все они еще не сталкивались с ним, поскольку самой высокой сложностью был квест с рейтингом A, за исключением испытания уровня Кошмар, который можно считать квестом с рейтингом SS.

Затем они подумали о том, чтобы столкнуться с миллионом монстров, но ни один из них не испугался. Наоборот, они были взволнованы тем, что приближались сами мобы, а значит, они могли получить огромные очки опыта.

Они ожидали, что повысят свой уровень, но не думали, что это будет легко. Столкновение с миллионом монстров без плана — это просто самоубийство.

«Мы должны быть тщательно подготовлены, когда монстр прибывает. Прежде всего, мы должны сосредоточить нашу огневую мощь на магах, чтобы использовать магию АОЕ, а также на наших дальнебойных дилерах и дилерах физического урона, которые должны выступать в качестве поддержки».

[Наталья - Призрачная убийца 17 уровня (Редкая)]

Наталья заявила, что они собираются противостоять миллионам монстров. Она сказала им, что дело не в том, как они убивают монстров, а в том, как они выживают против волны монстров, одновременно убивая их.

Если бы они не были в хорошей позиции, они были бы только уничтожены, так как на них бы бесконечно нападали. Затем шестеро из них устали на четырех игроков, от чего последний застыл.

«Тогда стратегия определена. Мы сосредоточим нашу огневую мощь на вас, ребята».

— сказал Арон Мии, Лине, Клайду и другой девочке-подростку среднего роста с голубыми волосами до середины спины и голубыми глазами. На ней была магическая мантия и деревянный посох в руках.

[Луна — ледяной маг 16-го уровня]

Она также входит в звездный рейтинг, даже если у нее нет скрытого класса. Тем не менее, никто из них не сказал бы, что она плохой игрок. Она также достаточно опытна, чтобы быть на вершине, но она мало говорит.

«Если это план, то я сделаю все возможное, чтобы защитить всех».

Игрок в тяжелых доспехах говорил, принимая решение о предстоящем бою. У него были каштановые волосы, черные глаза, красивое и зрелое лицо.

[Артур — рыцарь-хранитель 17-го уровня]

Будучи танком, он закалил себя, чтобы стать авангардом, защищающим линию фронта от потока монстров. Затем заговорил другой голос, как он уверенно сказал.

«Ты не один страдаешь на передовой, приятель».

[Знак — Паладин 16 уровня]

Арон улыбнулся, поскольку все знают свои роли, и ему не нужно подходить, чтобы рассказать им об этом. Сделав заключение, они сразу же разошлись, так как купили много зелий и других необходимых им предметов первой необходимости.

Зефир в настоящее время находился за стенами Города Белого Тигра, ожидая прихода волны монстров. Ранее он использовал свой [Императорский глаз], чтобы узнать, на какой стороне будет больше всего монстров, и решил пойти туда.

Не прошло много времени, как многочисленные монстры устремились к стенам на большой скорости. Зефир осмотрел некоторых из них и был немного разочарован тем, что большинство монстров не достигли 25-го уровня, так как самый высокий уровень был 23-го.

Однако не все похожи на Зефира, который уже достиг 30-го уровня, поскольку другие игроки еще не достигли 20-го уровня, что сделало бы монстра для них кошмаром. Поскольку монстр находился на расстоянии около 500 метров от него, Зефир взял в руку Меч Этериуса.

Великолепный меч ждал своего первого боя, когда еще 2 меча полетели вокруг Зефира, когда он использовал [Манипуляцию мечом]. Зефир контролировал Меч ядовитого демона и Меч ледяного света вокруг себя, ожидая прихода монстров.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619308>