Глава 30

Зефир взмахнул Мечом Этериуса. Зефир запустил [Танец Святого Меча], что удивило Агура, но пока ничего не сказал, так как он увидел, насколько великолепен Зефир, когда держит меч и танцует с ним.

Зефир чувствовал, что меч был более удобным, чем Меч Ядовитого Демона. Как будто это была другая его часть. Меч Ядовитого Демона появился в его другой руке и сравнился, когда он схватил оба меча. Увидев замешательство Зефира, Агур тут же сказал ему.

«Это более удобно, верно? Это потому, что это меч, созданный исключительно для тебя».

Агур создал меч, предназначенный только для одного человека. Он сосредоточился и серьезно отнесся к процессу, так как хотел, чтобы его шедевр стал единым целым с Зефиром. Он также был удивлен, что у Зефира есть еще один легендарный меч и демонический меч.

Он также мог с первого взгляда сказать, что это великий меч, так как чувствовал в нем смертельный яд. Увидев, что Зефир был доволен Мечом Этериуса, Агур взял остальную часть набора Этериуса и предвидел реакцию Зефира.

Это полный набор доспехов с синими и красными деталями. Это предмет, разработанный, по мнению Агура, подходящим для образа Святого Меча и Легендарного Архимага на поле боя.

Рейтинг: Легендарный (Сет)

Прочность: 750/750 Защита: 1220

* 25% снижение урона от физических атак.

* 25% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Легендарный (Сет)

Прочность: 1721/1721 Защита: 1622

* 40% снижение урона от физических атак.

* 50% снижение урона от магических атак

* Иммунитет к мгновенной смерти и навыкам убийства.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Легендарный (Сет)

Прочность: 750/750 Защита: 1220

* 20% снижение урона от физических атак.

* 20% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека,

обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Легендарный (Сет)

Прочность: 750/750 Защита: 1220

* 30% снижение урона от физических атак.

* 30% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Легендарный (Сет)

Прочность: 750/750 Защита: 1220

* 30% снижение урона от физических атак.

* 30% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Легендарный (Сет)

Прочность: 750/750 Защита: 820

* Скорость передвижения +250

* 15% снижение урона от физических атак.

* 15% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Зефир был впечатлен Агуром, так как ни один из них не оказался уникальным. Он знал, как тяжело творить, поэтому Зефир дополнял старика.

«Неплохо, вполне прилично».

От монотонного голоса Зефира на лбу Агура вздулись вены.

«Этот панк… Аааа, я действительно ненавижу бесчувственного механического ублюдка!»

[В результате вашего обаяния близость к легендарному кузнецу Агуру увеличилась на +50.]

[Ваша близость с легендарным кузнецом Агуром достигла уровня «Друг».]

Агур закричал, но на его лице появилась широкая улыбка. Догадавшись, что за личность у Зефира, он сразу же обрел самообладание и вздохнул. Затем Агур призвал Зефира экипировать все это.

Сет Этериуса покрывал шею, плечи, грудь, талию и руку. С мечом Этериуса на талии Зефир выглядел великолепно, достойно и благородно с Этериусом Сетом, поскольку снаряжение усиливало его обаяние и достоинство.

После экипировки Зефир почувствовал, что его тело стало еще легче и сильнее, чем раньше. Он пару раз сжал кулак и посмотрел на свое окно статуса.

Тот, кто стал легендарным и еще 5

Второй класс: легендарный архимаг

Суперчувствительность: 3174

Доступные очки характеристик: 20

[Полное Мастерство Меча Ур.3]

[Создание Фехтования Ур.3]

[Ворпальное разрушение, ур.1]

Владение навыками: 75,5%.

[Танец Святого Меча Ур.1]

[Рассекающий огонь молнии]

Владение навыками: 10,1%.

Изменения были настолько значительными, что его предыдущие характеристики были такими жалкими. Теперь Зефир лучше, чем раньше, понял, почему один легендарный предмет гораздо больше нарушает баланс, если это был набор легендарных предметов.

Всего одна часть набора Этериуса уже впечатляет, не говоря уже о том, что все части были собраны вместе, создавая эффект последнего набора, увеличивающий все характеристики на 500%. Зефир мог понять, почему Агур сказал, что это его величайший шедевр.

Затем он снял сет Этериуса, и это чувство исчезло. Агур был сбит с толку, почему Зефир это сделал. Видя его замешательство, Зефир заявил легендарному кузнецу.

«Он настолько силен, что станет только скучнее, чем раньше. Не волнуйся, если я окажусь в безвыходной ситуации, я воспользуюсь этим».

Агур улыбнулся, услышав Зефира, поскольку теперь он чувствовал, что его усилия того стоили.

Создав предмет для Святого Меча и Легендарного Архимага, Агур улыбнулся, зная, что если легенды о Зефире распространятся в Тенсуре, то распространятся и его легенды о создателе предмета Зефира, что сделает его Величайшим Кузнецом Всех Времен. Увидев, что Агур находится в своем собственном мире, Зефир щелкнул старика.

«Эй, старик. Этого может не хватать, но я заплачу это в будущем».

Зефир заплатил Агуру золотыми монетами. Агур вздохнул, сказав, что ему не нужны деньги, так как он может получить их в любое время. Однако Зефир был тверд. Не хватало даже текущей суммы, Зефир клянется выплатить ее полностью в будущем.

Однако после того, как Зефир увидел количество золотых монет, которые были у Зефира, Агур расширил глаза, говоря, как Зефир мог накопить такую сумму, когда он все еще находился в этом мире в течение короткого промежутка времени.

«450 000 золотых монет?..»

Зефир отдал все золотые монеты, которые у него были на данный момент. Чтобы получить эту сумму, перед тем, как Зефир отправился в кузницу, он сначала пошел в аукционный дом и продал все предметы, которые он получил в результате набегов на Последователей Бога Демонов, и добычу демонов.

Поскольку большинство предметов были редкими и обладали эпическим рейтингом, аукционный дом был более чем рад купить их все. Однако даже с таким количеством золотых монет стоимость набора Этериуса намного выше, поскольку он должен стоить миллионы золотых монет.

Поняв Зефира, Агур вздохнул и принял деньги. Когда Зефир собирался уйти, ему в голову пришла случайная мысль и спросила Агура.

«Ты легендарный дварфский кузнец, который живет сотни лет, верно?»

Агур был сбит с толку своим внезапным вопросом. Он кивнул и ничего не сказал, так как ему было любопытно, что спросит этот бесчувственный панк.

«Тогда, может быть, вы расскажете мне об истории Тенсуры? Я думаю, что она более правдоподобна, когда она исходит от человека, прожившего долгую жизнь, чем из какой-то сфабрикованной книги».

— сказал Зефир, так как ему было любопытно узнать другую предысторию игры. Может быть, он сможет получить что-то, что заинтересует его и доставит немного удовольствия, поскольку ему было скучно в его скучном образе жизни.

Он думал, что у этого мира должна быть какая-то интересная история и какая-то подсказка, ведущая к тому, где он сможет сразиться с сильными противниками, которые доставят ему трудности и трудности. Кто знает, может быть, он даже мог встретить мифических драконов.

Услышав любопытство Зефира, Агур вздохнул, на мгновение ощутив напряжение.

— Так вот что? Это совсем даже не сложно.

Затем Агур сел на свой диван и начал рассказывать историю Зефиру.

http://tl.rulate.ru/book/82491/2619307