

Глава 26

Зефир бросился на демонов с молниеносной скоростью, когда он начал атаку, но его удалось избежать. Зефир не паниковал по этому поводу, так как у него было преимущество.

Поскольку [Огненный шторм] Зефира еще не закончился, Зефир сжег демонов вместе со всеми последователями Бога Демонов поблизости, так как он также расширил его радиус действия.

Демоны немедленно напали на Зефир, так как почувствовали сильное унижение. Зефир едва избежал всех их атак, поскольку он обострил свои чувства, следя за тем, чтобы не было места для новых ошибок.

Зефир иногда рубит демонов, увидев возможность. Демоны были раздражены, поскольку они не могли нанести ни одного удара по Зефиру, не зная, что Зефир уже знал их план действий, поскольку он видел будущее на 30 секунд.

Оба демона громко взревели, когда их начала рвать кровью, что также расширило их глаза. Мысли обоих демонов были такими же, как у демона, которого Зефир уже убил, когда они увидели его меч.

Поскольку демоны были расой, которая жила вечно, пока их не убивали, они, естественно, знали, каким ядом заражены. Их лица стали мрачными, поскольку все, что они знали, это то, что ни один из них не выжил более 10 секунд после того, как был нанесен Ядом Хадры [термин изменен с Яда Гидры].

Зефир, с другой стороны, холодно посмотрел и сказал.

«Я думал, что вы, демоны, великолепны, как и говорилось в предыстории, но вы вовсе не такие уж особенные».

Видя, что их лица полны отчаяния, не вписывающегося в образ демона, Зефир потерял к ним интерес. Зефир решил прикончить их, так как у него больше не было желания сражаться с ними, как раньше.

Однако Зефир не просто прикончил демонов; он также включал всех последователей Бога Демонов, поскольку его целью было истребить их всех. Зефир не сохранил навык, так как он использовал все свои навыки, уничтожая их.

Крики и крики агонии были слышны во всем укрытии. Некоторые хотели сбежать, но со скоростью Зефира он сразу их догонял и добивал.

Зефиру потребовалось почти 3 часа, чтобы истребить их всех, так как он также уничтожил портал после того, как вышли еще 5 демонов, что закончилось той же участью, что и остальных, что заставило его прокачаться до 29 уровня.

Поскольку теперь он остался один в укрытии с сожженными трупами демонов и последователями Бога Демонов, Зефир взглянул на уведомления, появившиеся перед ним.

[Основное задание сценария: выполнено.]

[Затраченное время: 1/99 дней.]

Скорость завершения: SSS.]

[Никакие очки опыта не могут быть добавлены, если вы не пройдете повышение уровня.]

[Вы приобрели Ожерелье Гиперссылки.]

[*Скорость передвижения увеличена на 40%

* Будет сгенерирован навык «Мигание».

Blink: Позволяет пользователю мгновенно телепортироваться в пределах 200 метров.

Время перезарядки: 10 секунд.]

[Классовое задание: выполнено]

[Затраченное время: 1/99 дней.

Скорость завершения: SSS.]

[Вы приобрели навык «Управление мечом».]

[Уровень Полного Мастерства Меча повысился.]

[Количество навыков меча, которые можно создать, увеличено до 5.]

[Уровень Полного Мастерства Меча повысился.]

[Количество умений меча, которые можно создать, увеличено до 10.]

[Манипулирование мечом, ур.1]

[Святой Меча может свободно использовать меч. Вы можете свободно управлять мечами, даже не владея ими.

*Количество мечей, которыми можно управлять, пропорционально магической силе заклинателя. В настоящее время можно управлять 4 мечами.

Потребляемые ресурсы умений: 500 МР

[Классовое задание: выполнено]

[Скорость завершения: SSS.]

[Вы приобрели навык «Тройное заклинание».]

[Перезарядка всех умений уменьшена на 20 секунд.]

[Позволяет пользователю использовать 3 заклинания одновременно, не перекрывая и не мешая друг другу.

Потребляемые ресурсы умений: нет

Зефир кивнул, когда наконец избавился от удушающего чувства. Реакция Зефира была по-прежнему спокойной, хотя он и многого добился, так как его это не особо заботило. Во-первых, он не собирается выполнять квесты за награды.

Наоборот, это было необходимо, чтобы избавиться от удушающего чувства крайнего срока, пока его учетная запись не будет практически искалечена. Ему немного жаль, что он не набрал много очков опыта, когда достиг предела уровня 0.

Затем Зефир поместил все трупы демонов и последователей Бога Демонов в свой инвентарь, чтобы передать их Церкви Света, так как он чувствовал, что было бы жаль, если бы они думали, что он просто гуляет и вообще ничего не делает. Ему не было известно, что его решение вызовет хаос и беспорядок в Церкви Света.

Повсюду также были падения предметов, но он не стал их поднимать, потому что ему было лень это делать, и его не интересовали предметы на земле. Однако Тэцуя спрыгнул с него и вместо этого поднял предметы, увидев, что его хозяин очень силен, но в то же время очень ленив.

Позабывшись обо всем, Зефир вернулся в Город Белого Тигра. Зефир путешествовал короче, чем раньше, так как его скорость передвижения увеличилась на 40%, а также он бесконечно моргал, поскольку перезарядка теперь не существовала из-за того, что он был легендарным архимагом.

Подойдя к воротам Города Белого Тигра, Зефир не остановился и продолжил свой путь к церкви, заметив, что до закрытия сервера осталось всего 2 часа (игрового времени).

Зефир прибыл в церковь, что заставило жрецов и паладинов уставиться на Зефира. Затем они подошли к нему, задавая вопрос, оставил ли он что-то, поскольку он ушел только сегодня, поскольку они знали, что его квесты должны быть завершены как минимум за 2-3 дня до выполнения.

«Сэр Убийца Дьяволов, возможно, вы ушли или вам что-то нужно?»

К нему подошел священник и вежливо попросил Зефира не тратить время на болтовню, поскольку он выгрузил все трупы из своего инвентаря, заставив их рассыпаться по земле за пределами церкви.

Все они округлили глаза, увидев сотни трупов последователей Бога Демонов, но их удивление на этом не закончилось. Некоторые упали на колени, увидев на земле восемь трупов демонов.

Они не могли понять, как Зефиру удалось сделать все это за короткий промежуток времени. Некоторые кусали губы, когда их взгляды были прикованы к мертвым телам демонов. Теперь они подтвердили, что вызов демона был правдой.

Прежде чем они смогли сказать свою благодарность и наградить Зефира, он моргнул, когда вышел из церкви и попытался исследовать Город Белого Тигра, так как он думал, что это будет интереснее, чем разговаривать с какими-то стариками.

Все люди в Церкви Света были в оцепенении. Они не ожидали, что Зефир вообще не будет просить никаких наград. Им стало стыдно, так как они не смогли вознаградить его за его чудесный поступок. Они клянутся, что будут лучше относиться к Зефиру в следующий раз, когда встретят его.

С другой стороны, Зефир, исследуя город, вдруг вспомнил о повышении уровня. Затем он отправился в Центр повышения класса, так как ему также было немного любопытно, что произойдет, если он повысит свой уровень.

Достигнув классового повышения, которое было заполнено людьми повсюду, в отличие от того, что было раньше, где было пустынное место, где вообще не было людей. Зефир пошел поприветствовать инструктора фехтовальщиков, который улыбнулся, увидев Зефира.

«Юный герой, чем я могу вам помочь?»

Инструктор вежливо спросил Зефира, что он будет делать здесь, в Центре повышения квалификации, когда он уже закончил продвигать свой класс. Внезапная мысль мелькнула в его голове, но он пожал плечами, так как это было невозможно.

Сказал Зефир с бесстрастным лицом и монотонным голосом, но глаза инструктора расширились, когда он услышал, что Зефир только что закончил свое продвижение в классе и через короткое время уже был на пути к повышению своего уровня.

Инструктор вздохнул, увидев, что за чудовище Зефир. Он не стал долго задерживаться, потому что у человека перед ним был значок Героев.

«Как вы, возможно, не знаете, как новичок в этом мире, любой в Тенсуре может стать богом».

Зефир слушал, так как ему было любопытно, что говорит инструктор.

«Есть простой способ стать богом. Это повесить свой уровень. Позвольте мне объяснить, что это за уровни, так как это был важный рейтинг силы в Тенсуре, помимо рейтингов».

«Уровень 1 — это место, где вы стали воином среднего уровня или любым классом, который у вас есть. Уровень 2 — это место, где вы стали мастером».

«Уровень 3 — это место, где вы становитесь королем, что означает, что только сущности 3 уровня могут стать королем королевства. Уровень 4 — это императоры. Как и короли, только уровень 4 может стать императором, и этот уровень был стеной, которую было очень трудно преодолеть смертным».

«Уровень 5 — это царство полубогов. Уровень 6 — это последний этап, на котором можно наконец стать Богом».

Уровень 1 — Фехтовальщик среднего уровня

Уровень 2 — Мастер фехтования

Уровень 4 — Император меча

Объяснив уровни, он представил Зефиру свой квест на повышение уровня. Одновременно Зефиру были подарены 2 квеста.

[Повышение уровня фехтовальщика]

[Описание: Как фехтовальщик нулевого уровня, вы начали свой путь к вершине. Докажите свою состоятельность, сражаясь с противниками и побеждайте тех, кто сильнее вас.

Требование: Убейте 50 врагов, чей уровень на 10 выше вашего. Убейте 50 врагов уровнем выше вашего.

[Награды: повышение до уровня 1

Провал: 5 уровней, Невозможно пересдать квест 10 дней.

Ограничение по времени: 5 дней.]

[Описание: Как маг уровня 0, вы начали свой путь к вершине. Докажите свою состоятельность, сражаясь с противниками и побеждайте тех, кто сильнее вас.

Требование: Убейте 50 врагов, чей уровень на 10 выше вашего. Убейте 50 врагов уровнем выше вашего.

[Награды: повышение до уровня 1

Провал: 5 уровней, Невозможно пересдать квест 10 дней.

Ограничение по времени: 5 дней.]

Зефир кивнул на квест, так как это было совсем не сложно. Он сражался с врагами, у которых были ранги и уровни выше, чем у него, даже если это был квест S-ранга.

Как только Зефир принял квест, появилось уведомление, которое заставило Зефира сузить глаза.

[Задание на повышение уровня: выполнено.]

[Скорость завершения: SSS.]

[Поздравляем, вы стали Святым Меча 1 уровня.]

[Все характеристики будут усилены на 50%.]

[Урон от атаки будет увеличен на 15%.]

[Скорость атаки будет увеличена на 20%.]

[Вы первый игрок, получивший ранг 1.]

[Вы сделали достижение, которое нелегко выполнить. Будет обеспечена дополнительная карма.]

[Вы приобрели 200 кармы.]

[Вы приобрели 300 дополнительных очков кармы.]

[Задание на повышение уровня: выполнено.]

[Скорость завершения: SSS.]

[Поздравляем, вы стали Легендарным Архимагом 1 уровня.]

[Все характеристики будут усилены на 50%.]

[Магический урон будет увеличен на 15%.]

[Скорость каста будет увеличена на 20%.]

[Магия молнии была разблокирована.]

[Вы приобрели навык «Взрыв молнии».]

[Вы приобрели навык «Молния».]

[Вы приобрели навык «Молниеносное тело».]

[Вы приобрели навык «Грозовой шторм».]

[Вы первый игрок, получивший ранг 1.]

[Вы сделали достижение, которое нелегко выполнить. Будет обеспечена дополнительная карма.]

[Вы приобрели 200 кармы.]

[Вы приобрели 300 дополнительных очков кармы.]

Зефир подумал, что произошла ошибка, но отбросил эту мысль, когда он пришел к выводу, что она учитывала кобольдов и последователей Бога Демонов, поскольку они были на уровень и уровень выше, чем он.

«Так что это также учитывает ваши прошлые достижения».

Зефир покинул Центр повышения квалификации, оставив ошеломленного инструктора, так как он не мог понять, что Зефир мгновенно стал рангом 1, даже не выполнив квест, не зная, что Зефир уже закончил с ним.

С другой стороны, Зефир посмотрел на свое окно статуса после распределения AP, которые он получил после повышения своего уровня.

Названия: Тот, кто стал легендарным и еще 4

Второй класс: легендарный архимаг

Супер чувствительность: 429

Доступные очки статистики: 0

[Полное Мастерство Меча Ур.3]

[Создание Фехтования Ур.3]

[Ворпальное разрушение, ур.1]

Владение навыками: 75,5%.

[Танец Святого Меча Ур.1]

[Рассекающий огонь молнии]

Владение навыками: 10,1%.

Зефир был немного поражен тем, как уже выросли его характеристики. Его четыре основных

атрибута почти достигали 4 цифр, что превышало его текущий уровень, поскольку этими характеристиками должен обладать объект уровня 100+.

Его интерес также пробудился, когда он увидел, насколько большим стало его здоровье, так как это количество здоровья уже превосходит игроков-танков. Затем он посмотрел на свой титул, который отвечал за это.

[Тот, кто преодолевает невзгоды]

[Выдается тем, кто преодолел испытание практически с нулевыми шансами и вышел победителем.]

* Все характеристики 50+.

Зефир кивнул и продолжил исследовать город, пока не появилось системное уведомление.

[Объявление: Игра находится в сети уже 9 часов в режиме реального времени. Сервер выключится через 30 секунд. Пожалуйста, немедленно выйдите из системы.]

[Объявление: весь прогресс игроков будет сохранен, так что не о чем беспокоиться. Пожалуйста, немедленно выйдите из системы.]

Зефир вышел из системы, услышав это. Зефир вышел из игровой капсулы и приготовился к школе, не подозревая о хаосе, который он причинил другим игрокам.

По пути в школу Зефир вошел один, ожидая, когда этот скучный образ жизни пройдет. Чего он не знал, так это того, что в его скучной школьной жизни будут беспорядки.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619303>