

Глава 24

Один из игроков с красным именем бросился к Зефиру, чувствуя себя оскорбленным его словами. Он вонзает свой меч в Зефира с широкой ухмылкой на лице. Зефир спокойно посмотрел на приближающийся меч и даже не обратил на это внимания.

Когда меч приблизился к нему, Зефир поднял руку, когда он поймал меч, и он пронзил его руку.

[Вы подверглись нападению со стороны «Отряда мусорщиков».]

[Вы можете отомстить в течение 1 часа.]

Воин, атаковавший Зефира, вздрогнул, увидев, что Зефира даже не беспокоит меч, пронзивший его руку. Когда его глаза встретились с [Глазом Императора] Зефира, он вздрогнул, как будто смотрел на абсолютное существо, которого не мог понять. Он почувствовал еще больший страх, услышав следующие слова Зефира.

«Ты хотел убить меня, поэтому я думаю, что ты тоже был готов быть убитым правильно».

Пока Зефир говорил, шестеро из них исчезли и вошли в режим скрытности. Шестеро ассасинов были удивлены незаинтересованной реакцией Зефира, несмотря на то, что его пронзил меч, и решили действовать.

Однако никто из них не знал, что все их усилия тщетны, поскольку скрытность не ускользнет от видения [Ока Императора].

«Я могу отомстить, верно? Я слышал, что игрок с красным именем понес огромный штраф, когда умер. Давайте посмотрим, правда ли это».

Зефир сказал, когда вокруг него зависло 10 огненных шаров, что заставило всех игроков округлить глаза, поскольку они не ожидали, что он обладает магическим классом.

Огненные шары Зефира поразили каждого из них, так как никто не оправился от неожиданности.

[Вы нанесли цели 21 000 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 21 000 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 21 000 единиц урона.]

Все, что требовалось, это один удар по каждому огненному шару, чтобы заставить их всех умереть. Они были удивлены уроном Зефира, так как он достиг 5 цифр, что не должно быть возможным на ранних стадиях игры.

Однако они не знали, что Зефир получил преимущество от класса Легендарного Архимага, который наносит на 300% больше магического урона. В сочетании с его высокими характеристиками интеллекта, все, что требовалось, это 1 огненный шар, чтобы все они умерли.

Игроки все еще были на уровне 10 и 11, а это значит, что они не обладали особой защитой от магии.

[Вы убили «Игрока Мега Реда».]

[Поскольку у игрока было красное имя, вы получили 1 очко кармы.]

[Вы убили «Бешеного пса игрока».]

[Поскольку у игрока было красное имя, вы получили 1 очко кармы.]

[Вы убили «Игрока Шакала».]

[Поскольку у игрока было красное имя, вы получили 1 очко кармы.]

Зефир не получил никакого штрафа за их убийство, поскольку все они были заклеены как «Красные имена» за убийство других игроков. Как и в других VRMMO, РК может привести к штрафу, поскольку они будут заклеены как игроки с красным именем.

Игрокам с красным именем не разрешалось входить ни в один город или поселок, так как они могли быть пойманы и арестованы патрулирующими охранниками и отправлены в тюрьму. Если погибнет игрок с красным именем, не останется ни одной единицы снаряжения. Все, что у них есть, рухнет.

Зефир посмотрел на капли, но ничего не выбрал, так как тоже ленился. Он также был разочарован тем, что они не могли выдержать даже самые основные из его основных заклинаний.

Если бы они знали, о чем думает Зефир, они бы пришли в ярость, назвав заклинание, наносящее 5-значный урон, базовым заклинанием.

Затем Зефир продолжил свой путь, когда он побежал к убежищу, так как чувствовал, что зря потратил с ними время, хотя они недолго сопротивлялись его атакам. Затем Тэцуя выскочил из своих доспехов с грустным выражением лица, надеясь, что сможет сражаться с мелкой сошкой вместо своего хозяина.

Затем Тэцуя надулся, потому что его хозяин слишком опекал его и не дал ему возможности доказать Зефир свою ценность.

По пути Зефир видел много красивых пейзажей, так как быстро бежал. Он был немного заинтересован в этом, но не остановился, так как хотел закончить квесты раньше и ничего не делать после этого, так как ему было неудобно из-за неудач.

Что касается Зефира, то он чувствовал, что это какая-то веревка, привязанная к его рукам, и ему хотелось освободиться от этого неприятного чувства. Затем Зефир взглянул на холм перед собой, всего в паре миль от него. Затем он посмотрел на карту и пробормотал.

— Так это их убежище. Надеюсь, они будут интересными ребятами».

Если бы это был другой игрок, ему потребовалось бы не менее 8 часов из-за большого расстояния между убежищем и Городом Белого Тигра. Однако для Зефира, который обладал высокой ловкостью, он только добежал и прибыл чуть более чем за 2 часа.

Зефир посмотрел на пещеру прямо под обрывом. Он подумал, что было бы так очевидно сделать пещеру убежищем и легко определить их местонахождение. Зефир подошел к пещере и небрежно вошел, сохраняя [Око Императора] активным.

Зефир не упустил ни одной детали, так как легко избежал всех ловушек и вошел в пещеру незамеченным. Ему не потребовалось много времени, чтобы получить уведомление.

[Вы обнаружили скрытое подземелье «Убежище Последователей Бога Демонов».]

[Вы первый, кто сделал это открытие.]

[Вы сделали достижение, которое нелегко выполнить. Будет обеспечена дополнительная карма.]

[Вы приобрели 100 кармы.]

[Вы приобрели 150 дополнительных единиц кармы.]

[Весь опыт, полученный в подземелье, будет удвоен в течение следующих 5 дней.]

[Шанс выпадения предметов внутри подземелья также удвоился в течение следующих 5 дней.]

Подтвердив, что прибыл в нужное место, Зефир без колебаний продолжил входить со спокойным выражением лица. Затем Зефир заметил вдалеке теневую фигуру. Зефир осмотрел их своим [Императорским оком] и рассказал подробности, которые хотел.

[Последователь Бога Демонов]

[Последователь Бога Демонов]

[Последователь Бога Демонов]

Зефир заметил 23 последователя Бога Демонов, которые хвастались друг перед другом своей нечестивостью. Зефир приблизился к ним медленно и спокойно, заставив всех последователей Бога Демонов погрузиться в гробовую тишину.

У всех округлились глаза от того, что здесь кто-то есть. Придя в себя, почти все они закричали одновременно.

Темные рыцари атаковали, а черные маги начали использовать черную магию. Зефира не обеспокоила их реакция, когда в его руке появился Ядовитый Меч Демона. Яд Гидры попал в Темного рыцаря, который прибыл первым, и заставил его кричать от боли, когда яд Гидры проник в его тело.

На него обрушились проклятия, но это не повлияло на него, поскольку он сопротивлялся всему этому, оставив удивленных последователей Бога Демонов. Затем Зефир постоянно бросал [Огненный шар] и сжигал их.

Когда Зефир использовал магию огня, чтобы осветить пещеру, это предупредило всех последователей Бога Демонов. Поскольку все последователи Бога Демонов используют черную магию, они насторожились, увидев, что в их убежище есть огненная магия.

С другой стороны, у тех, кто сталкивается с Зефиром, другие мысли.

"Волшебный фехтовальщик"?

Увидев, что Зефир использует меч вместо посоха или жезла, они пришли к выводу, что столкнулись с волшебным мечником, что было частично верно.

В Tensura Magic Swordsman — это скрытый класс, который позволяет фехтовальщику одновременно использовать магию, а также использовать навыки и преимущества фехтовальщика.

Поскольку это был скрытый класс, для NPC, живущих в этом мире, предполагалось, что быть магическим фехтовальщиком было очень редко, а не тем, с кем они могли легко столкнуться.

Пока они были в глубоких раздумьях, Зефир использовал [Вихревое разрушение], а затем [Танец меча святого], из-за чего их здоровье упало вдвое. Затем Зефир отступил после того, как атаковал их всех, так как он знал, что их судьба была решена после удара его меча.

Увидев, что Зефир удалился с беззаботным выражением лица, все они почувствовали ярость и бросились на него. Однако все они упали на колени и начали рвать кровью, так как яд гидры все еще действовал на них.

Они смотрели на Зефира ненавистными глазами, видя, что очень быстро страдают в руках одинокого волшебника-мечника. Все они хотели отрицать это, но у них больше не было возможности это делать, так как их сознание начало угасать.

[Разница в уровне 7. Прирост опыта умножается на 700%]

[Разница в уровне 7. Прирост опыта умножается на 700%]

[Разница в уровне 8. Прирост опыта умножается на 800%]

Дав им умереть от яда, Зефир продолжил свой путь. Он также столкнулся с еще несколькими последователями Бога Демонов первого уровня, но всех их постигла та же участь.

Последователи Бога Демонов дали Зефиру лишь немного очков опыта и денег, но Зефира это не беспокоило, и он также был разочарован тем, насколько они слабы. Он думал, что ему придется нелегко, вспомнив рейтинг его квестов и насколько серьезными были описания.

Что Зефир намеренно игнорировал, так это то, что он был намного сильнее их, поскольку быть Святым Меча было уже слишком, не говоря уже о том, чтобы быть Легендарным Архимагом. Он также думал об использовании Меча Морозного Света вместо Меча Ядовитого Демона, но отказался от него, так как он мог только сломаться, поскольку это было только оружие для начинающих.

Когда он собирался углубиться в убежище, перед ним появился последователь Бога Демонов, у которого была более сильная аура, чем у остальных. С серьезным выражением лица он говорил с Зефиром, так как мог сказать, что Зефир был опасным человеком.

«Игрок из потустороннего мира, зачем ты пришел в такое место?»

Он попытался поговорить с Зефиром, но Зефир спокойно посмотрел на него, когда тот спросил в ответ.

«Как последователь Бога Демонов? Разве это не очевидно? Истребление вас, ребята, — одна из моих миссий».

Зефир заявил, что для кого-то было нормальным выследить их из-за их дурной славы распространения зла, хаоса и разрушения повсюду.

Услышав замечание Зефира, он не смог ответить, поскольку то, что сказал Зефир, имело смысл. Но прежде чем он успел заговорить, Зефир холодно сказал, поднимая свой меч в сторону.

«Похоже, ты такая же мелюзга, как и все остальные, так что я быстро прикончу тебя».

Монотонный голос Зефира звучал в его ушах как мрачный жнец. Холодный пот начал капать, когда Зефир метнулся и появился перед ним.

Увидев перед собой Зефира, он инстинктивно закрыл глаза, ожидая своей смерти. Однако, когда он открыл глаза, он увидел, что Зефир остановился, а его меч был примерно в дюйме от его шеи.

Он задавался вопросом, почему Зефир остановился, но ничего не сказал, так как почувствовал угрозу, глядя на его бесстрастный [Императорский глаз]. Зефир, с другой стороны, вспомнил кое-что, что заставило его остановить удар. Затем он попросил того, кто перед ним, удовлетворить его любопытство.

«Эй, расскажи мне об этой штуке с призывом демонов. Тебе лучше поторопиться, потому что у меня сейчас нет терпения».

Он расширил глаза, услышав, что Зефир знает о вызове демона, поскольку это было секретом последователей Бога Демонов в течение ста лет, поскольку они не позволяли информации об этом распространяться.

Он стиснул зубы и хотел просто заткнуться, но расширил глаза, когда его тело начало говорить без его разрешения. Его разум задавался вопросом, почему он раскрывает секретную информацию.

Одна из способностей [Ока Императора], не указанная в описании. Никто не может послушаться пользователя [Ока Императора], если его статус не выше его. Зефир, с другой стороны, слушал его, так как ему были любопытны все подробности его миссии.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619301>