

Были слышны звуки набора текста на клавиатуре, а также звук проверки конкретной пользовательской ситуации.

«Зефир действительно... Как ты можешь достичь такой скорости прокачки?»

Кевин Льюис подавил усталость и на некоторое время перестал печатать, как он сказал с восхищением.

Он был поражен, поскольку скорость прокачки Игрок Зефир была настолько быстрой, что это не имело смысла. Даже он, разработчик игр, знающий скрытые детали, не был уверен, что сможет конкурировать с Зефиром.

У которого не только не было никакой предварительной информации, он просто случайно играл в игру, иногда лениво. Он был поражен Зефиром, который по совпадению получил титул Восходящей звезды, который дает бонус к очкам опыта и положительный эффект первого первооткрывателя.

— Он восхитителен, правда?

Кевин Льюис повернулся и увидел Седрика Феликса, который тоже смотрел на тот же монитор.

«Хо-хо, просто игнорируй меня и сосредоточься на экране».

Кевин кивнул и снова обратил внимание на монитор. Так было до тех пор, пока он не остановился на некоторое время, когда увидел Зефира, идущего в Церковь Света. Ему было любопытно, что он будет делать.

Вскоре его глаза расширились, когда он увидел, что Зефир получил Глаз Императора. На самом деле, они спроектировали глаз так, чтобы его было невозможно приобрести, поскольку это была способность, бросающая вызов небесам.

Глаз, который может видеть сквозь всю скрытность, что делало весь класс ассасинов бесполезным, если он сражался против них. Он может осматривать свои цели без каких-либо ограничений. Он также может ослабить врага, который имеет более низкий статус, чем он сам, однако статус Зефира уже превосходит легенду. Все, что ему нужно сделать, это поднять свой уровень, что сделало бы его неудержимым.

И, что более важно, глаз, который может видеть будущее, что заставит ход битвы повернуться в его пользу. И Кевин, и Седрик вздохнули, как Зефиру удалось его получить.

Однако на этом их удивление не закончилось. Они замерли, когда Зефир встретился с Агуром. Они дошли до того, что не могли поверить в очень большую удачу Зефира.

Они спроектировали кузницу так, чтобы она была очень ветхой по сравнению с другими, поэтому игрокам потребуется много времени, прежде чем они обнаружат легендарного гномьего кузнеца.

Агур также из тех, кто не будет случайно создавать снаряжение для кого-то, поскольку он также гордится тем, что является легендарным кузнецом, но со статусом Зефира и большим количеством очков Кармы он был более чем рад создать предмет исключительно для Зефира.

Они волновались, что появится легендарный предмет, который заставит Зефир подняться еще выше. Седрик приказал Кевину проверить статистику дизайна комплекта оборудования и имел серьезное выражение лица, поскольку предметы в значительной степени были сделаны для Зефира.

Это было потому, что предмет предназначался для волшебного фехтовальщика. Однако тот, кто воспользуется им, не просто обычный магический фехтовальщик. Именно Святой Меча является сильнейшим фехтовальщиком, а Легендарный Архимаг - сильнейшим магом.

Они вздохнули и отпустили его, так как не могли вмешаться в игру, как они намеревались, и позволить игрокам идти своим путем.

Зефир посмотрел на другие проекты, созданные Агуром.

Рейтинг: Уникальный ~ Легендарный (Набор)

Прочность: 401/401 Защита: 715

- * 10% снижение урона от физических атак.

- * 10% снижение урона от магических атак.

- * Усиление физической атаки: 3

- * Усиление магической атаки: 1,5

- * Сила атаки +20% в темных местах.

Прочность: 750/750 Защита: 1220

- * 25% снижение урона от физических атак.

- * 25% снижение урона от магических атак.

- * Усиление физической атаки: 7

- * Усиление магической атаки: 4

- * Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Уникальный ~ Легендарный (Набор)

Прочность: 401/401 Защита: 715

* 15% снижение урона от физических атак.

* 15% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 3

* Усиление магической атаки: 1,5

* Сила атаки +20% в темных местах.

Прочность: 1721/1721 Защита: 1622

* 40% снижение урона от физических атак.

* 50% снижение урона от магических атак

* Иммунитет к мгновенной смерти и навыкам убийства.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Уникальный ~ Легендарный (Набор)

Прочность: 401/401 Защита: 715

* 5% снижение урона от физических атак.

* 5% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 3

* Усиление магической атаки: 1,5

* Сила атаки +20% в темных местах.

Прочность: 750/750 Защита: 1220

* 20% снижение урона от физических атак.

* 20% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

- При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Уникальный ~ Легендарный (Набор)

Прочность: 401/401 Защита: 715

* 15% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 3

* Усиление магической атаки: 1,5

* Сила атаки +20% в темных местах.

Прочность: 750/750 Защита: 1220

* 30% снижение урона от физических атак.

* 30% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Уникальный ~ Легендарный (Набор)

Прочность: 401/401 Защита: 715

* 15% снижение урона от физических атак.

* 15% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 3

* Усиление магической атаки: 1,5

* Сила атаки +20% в темных местах.

Прочность: 750/750 Защита: 1220

* 30% снижение урона от физических атак.

* 30% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека,

обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Рейтинг: Уникальный ~ Легендарный (Набор)

Прочность: 401/401 Защита: 315

* Скорость передвижения +100

* 5% снижение урона от физических атак.

* 5% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 3

* Усиление магической атаки: 1,5

* Сила атаки +20% в темных местах.

Прочность: 750/750 Защита: 820

* Скорость передвижения +250

* 15% снижение урона от физических атак.

* 15% снижение урона от магических атак.

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

Зефир кивнул, так как увидел, что это хороший предмет. Агур сузил глаза, увидев, что реакция Зефира не изменилась, поскольку она по-прежнему была бесстрастной. Он вздохнул, поняв, что он за человек.

Спокойная реакция Зефира слегка обеспокоила его. Если бы были другие игроки, у них бы просто расширились глаза на то, насколько удивительны предметы, созданные легендарным кузнецом.

Мало того, это сведет на нет столько урона и даст столько защиты. Он также может усиливать как физические, так и магические атаки. Все игроки с радостью заплатят любую сумму, чтобы получить предметы, но Зефир может получить их без особых усилий.

Затем Зефир спросил Агура.

«Сколько времени это займет, чтобы закончить? Я знал, что это займет много времени».

Агур рассмеялся над Зефиром, что смутило его.

«Не недооценивайте меня, молодой человек. Может, я и не похож на него, но я, знаете ли, легендарный кузнец. Похвалите меня за...»

Прежде чем он смог продолжить хвастаться, Зефир оборвал его.

Глаза Агура расширились, услышав Зефира, так как он не помнил, чтобы рассказывал о нем молодому человеку. Затем он вспомнил, что глаза Зефира изменились ранее. Затем он вздохнул и ответил на первый вопрос Зефира.

"3 дня. Обычно все это заняло бы 3 недели, но не для меня. Я не просто обычный кузнец, я легендарный кузнец."

Агур гордо вздохнул, заметив отсутствие реакции Зефира. Затем он продолжил.

«Вы можете вернуться на 3 дня, чтобы получить от меня оборудование. Кроме того, не беспокойтесь об оплате, так как я давно не ждал кузнечного дела».

«Думайте об этом как о моей благодарности и плате за предоставленную мне возможность создать мой шедевр».

Агур сказал это с искренней благодарностью, так как был полон решимости сделать оборудование своим лучшим творением и шедевром.

Зефир кивнул, выходя из кузницы. Затем он посмотрел на карту и отправился в убежище последователей Бога Демонов. Когда он был в пути, Зефира окружили 10 человек, которые маниакально смеялись.

Это были игроки с красными именами на головах. Увидев их, Зефир подумал, что это игроки, которые регулярно занимаются ПК. Один из игроков, окружив Зефира, заговорил.

«Парень, у тебя нет шансов сбежать. Сдай все свои вещи и деньги, и мы, возможно, отпустим тебя».

«Мы могли бы также рассмотреть вопрос о том, молишь ли ты о пощаде и облизываешь свои ботинки». Кахахаха! "

Сказал он, улыбаясь, пока все они поднимали свое оружие. Все их лица стали зловещими, поскольку они были готовы атаковать.

Увидев их, Зефир спокойно подумал.

'Меня преследуют прямо сейчас?'

Зефир подумал, что они интересные ребята. Затем он подумал, что они будут неплохой мишенью для его первого PVP. Когда они собирались атаковать, Зефир спокойно объявил им всем.

«Довольно интересно, как вы, слабаки, объединились и объединились против одинокого игрока. Возможно, вы убили других игроков, но для меня...»

Зефир сделал небольшую паузу и продолжил, что заставило их вздрогнуть, поскольку его Императорский глаз был активирован в то же время.

«Я могу упасть, если буду слабее. То есть, если я слабее».

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619300>