

Внутри Церкви Света священники ввели Зефира внутрь с предельной учтивостью, так как в их глазах Зефир был удивительным человеком.

Поскольку они были последователями Богини Света, они знали, как трудно стать Убийцей Дьяволов. Победить обычного демона уже сложно, потому что демоны обладают в десять раз большей силой, чем люди на том же уровне. Не говоря уже о легендарном демоне, который в сто или, может быть, в тысячу раз сильнее обычного демона.

Были и другие причины, по которым они относились к Зефиру с уважением. Это было также потому, что они увидели Значок Героя на его груди.

Все в Тенсуре знают о ценности Значка Героев. Немногие могли его получить. Один может появиться даже через сто лет. Однако, пока его можно получить, этому человеку суждено стать сильным и известным в будущем.

В истории Тенсуры легендарные личности, прославившие свои имена, обладали значком Героев, который сделал этот значок известным, поскольку он стал торговой маркой всех героев.

Как только Зефир сел в гостиную, епископ Церкви Света заговорил с Зефиром.

«Лорд Убийца Дьяволов, вот карта следующих убежищ, которые, как мы подозреваем, составляют большинство и где недавние действия последователей Бога Демонов».

Он почтительно передал карту Зефиру. Зефир взял его и не открывал, ожидая продолжения.

«Кроме того, у нас есть просьба. Позвольте нам, священнику и святым паладинам, сопровождать вас в победе над последователями Бога Демонов».

Он искренне сказал, что они хотят поддержать и защитить его, поскольку они не могут позволить себе потерять Убийцу дьяволов, обладающего значком Героев.

Зефир отказался сразу, не задумываясь. Они были удивлены мгновенным отказом Зефира и не могли не спросить его причину, поскольку Церковь Света также обладала огромной военной мощью.

— Могу я узнать причину, Лорд Убийца Демонов?

«Мне удобнее делать что-то одному».

Это было честно и просто, как сказал Зефир, невыразительно. Услышав его, они не опровергли его, так как знали сами, что не поймут менталитет людей, которым суждено в будущем стать великими людьми.

«Я понимаю, Лорд Убийца Демонов, но вместо этого мы хотели бы, чтобы вы приняли наш дар, чтобы мы могли быть вам полезны, даже если бы мы не были с вами».

Зефир кивнул, так как не видел причин для отказа и видел, что нет необходимости в длительном процессе или чем-то подобном. Одновременно все 20 священников кружились вокруг него, поднимая руки вверх и одновременно пропевая несколько молитв.

Вокруг Зефира появился магический круг, окрашенный в белый цвет, и окутал его. Зефир не

сопротивлялся, так как его сверхчувствительность не чувствовала вреда. Прошло некоторое время после того, как он был закончен, и перед Зефир появилось уведомление.

[Вы получили благословение света.]

[Будет сгенерирован навык «Очи Света».]

[*Ваши глаза благословлены Богиней Света.

* Вы можете проверить статистику цели в пределах 10 уровней выше вас.

* Вы можете проверить статистику цели в пределах 1 уровня выше, чем вы (ограничение уровня 4).

* Вы можете проверить статистику цели в пределах 1 рейтинга выше, чем вы.

* Позволяет видеть скрытые объекты в радиусе 10 метров от пользователя.

* Позволяет видеть сквозь стелс в радиусе 10 метров от пользователя.

Потребляемые ресурсы умений: 50 МП

Время перезарядки: 50 секунд.]

Они благословили Зефира умением, позволяющим ему осматривать цель. В Tensura игроки могли свободно осматривать свои цели, пока не достигли 30-го уровня.

Когда они достигнут 30-го уровня, они потеряют возможность проверять характеристики монстров, если только не найдут навык, который позволит им проверять свои цели.

Священники улыбнулись, благословляя и помогая ему. Зефир, с другой стороны, не реагировал, так как он все еще был сосредоточен на постоянно появлявшихся уведомлениях.

[Вы выполнили условие для получения Глаза Императора.]

* Получите любой навык, связанный с глазами, с эпическим рейтингом или выше.

* Получите 2 легендарных класса.

* Получите титул «Путешествие в мифы».

* Получите благословение от существа уровня 6.]

[Навык «Очи Света» будет улучшен.]

[Будет сгенерирован навык «Императорский глаз».]

[Глаз абсолютного существа. Взгляд правителя. Ничто не может скрыться от ваших глаз. Все содрогнется от силы твоих глаз.

* Вы можете проверить статистику любой цели.

* Вы можете видеть сквозь скрытность и невидимость.

* Вы можете просматривать эмоции, негативные намерения, позитивные намерения и ману.

* Вы можете высвободить ауру правителя. Цели с более низким статусом, чем вы, потеряют волю к сопротивлению. У целей, потерявших волю к сопротивлению, будет значительно снижена защита и сопротивление магии, а их слабости будут раскрыты.

* Вы можете заглянуть на 30 секунд в будущее.

Потребляемые ресурсы умений: 50 МП

Зефир считал, что требования были настолько экстремальными, что все условия можно было считать невыполнимыми из-за сложности их получения.

В частности, требование титула, которое позволяет Зефиру подтвердить, что только один игрок сможет получить эту способность, является титулом, который будет дан только первому игроку, получившему 2 легендарных класса.

Затем Зефир обратил свое внимание на священников и выразил им свою благодарность.

«Спасибо за подарок. Я буду использовать его с пользой».

Бесстрастно сказал Зефир, не зная, что его [Императорское Око] в настоящее время активно, что заставило жрецов широко раскрыть глаза, когда они увидели, что глаза Зефира отличаются от Глаз Света.

Все они почувствовали желание встать перед ним на колени, поскольку они почувствовали, как их колени трясутся и начинают терять силу. Внезапно [Око Императора] исчезло, как будто его никогда не было, что заставило их задуматься, не галлюцинируют ли они.

Когда Зефир получил карту и теперь знал, куда ему идти, Зефир вышел из Церкви Света, вспомнив о синих орихалковых рудах в своем инвентаре.

Зефир решил пойти к кузнецу и заказать новое оборудование на основе руд, потому что у него их было так много. Зефир не пошел ни к одному из кузнецов игроков, так как искал кузнеца NPC.

Вскоре Зефир прибыл в обшарпанную кузницу, где никого не было. На самом деле вокруг было много кузниц, которые выглядели лучше, но Зефир избегал их, так как в кузницах было полно людей.

Он просто увидел эту заброшенную, обшарпанную кузницу и решил пойти туда, так как там не было людей, кроме спящего невысокого кузнеца.

Зефир постучал в сломанную дверь, что разбудило кузнеца и заставило его подойти к Зефиру. — почтительно спросил он у Зефира.

«Здравствуй, игрок из другого мира. Зачем ты пришел сюда, когда вид кузницы совсем не приятен для глаз?»

«Ничего особенного. Я просто избегал других людей, потому что не люблю толпы, так как другие магазины были переполнены».

Зефир невозмутимо заявил, что заинтересовало кузнеца, так как причина Зефира была очень проста, и он не видел в его словах никакой лжи.

"О-хо-хо. Вы довольно интересный парень..."

Пока кузнец говорил, Зефир больше не слушал, так как ему было любопытно узнать о недавно приобретенных навыках. Зефир осмотрел кузнеца [Глазом Императора].

Класс: Легендарный кузнец

Зефир немного удивился, но лицо его не изменилось. Он не думал, что сможет случайно встретить легендарного дварфского кузнеца. Он знал, насколько особенными бывают легенды, поскольку он сам был легендой, но не слишком задерживался на этом.

Агур, с другой стороны, был немного удивлен, когда он внезапно увидел, что глаза Зефира немного изменились, и он почувствовал что-то, что подавляло его, но как легенда и уровень выше, чем Зефир, он, естественно, сопротивлялся.

Затем, не теряя времени, сказал Зефир, забрав все синие орихалковые руды.

«Я хочу заказать меч и снаряжение из этой синей орихалковой руды».

Агуса удивило количество синих орихалковых руд, которые взял Зефир. Как легендарный кузнец, он знал, насколько редок этот материал. Это легендарные материалы, от которых все кузнецы сойдут с ума.

Он был удивлен, но тут же пришел в себя, а затем спросил Зефира о других деталях, так как тот не отказал ему, увидев Значок Героя, который пробудил его интерес.

«Поскольку вы используете его, можете ли вы сказать, какой у вас класс, чтобы я мог создать правильное снаряжение и не допустить ошибки».

Поскольку это было связано с оборудованием, которое нужно было выковать, Зефир ответил правду, что заставило Легендарного Кузнеца широко раскрыть глаза.

«Святой Меча и легендарный архимаг».

«Подождите минутку. Вы упоминали, что вы Святой Меча и Легендарный Архимаг?»

— Да, в этом что-то не так?

«Нет, ничего. Я просто был немного удивлен, увидев, что два класса, которые, как известно, были самыми сильными, оказались в руках одного человека».

Агур поверил Зефиру, поскольку он также был легендарным гномом, у которого был широкий кругозор по сравнению с другими людьми, поскольку он тоже жил сотни лет.

Затем он время от времени поглядывал на Зефира и на количество голубой орихалковой руды, которое у него было. Ему потребовалось некоторое время, прежде чем он решил, что делать, так как ему нужно было что-то сказать Зефиру.

«Поскольку ты Святой Меча и Легендарный Архимаг, я сделаю тебе снаряжение, обладающее как физическим уроном, так и усилением магического урона».

«С тем количеством голубой орихалковой руды, которое у вас есть, этого будет более чем достаточно. Кроме того, у меня здесь есть Мифрил для усиления магии».

Мифрил — легендарный материал, обладающий свойством поглощать все виды магии, а значит, имеет хорошую совместимость со всеми атрибутами.

«Ты уверен в этом? Я думаю, что мифрил очень дорог. У меня не так много денег, так как я был в этом мире всего 3 дня».

«Не беспокойтесь об оплате. Мне было достаточно создания снаряжения как для Святого Меча, так и для Легендарного Архимага».

Агур сказал, что как товарищ-легенда, он слышал и был поражен подвигами этих двух легенд, когда он был моложе, и хотел создать для них оборудование, но, к сожалению, он не смог, так как к тому времени, когда он стал легендарный кузнец, эти двое уже исчезли.

Теперь, когда у него появился шанс, Агур решил, что деньги не могут сравниться с честью создать оборудование для Зефира, который особенный, поскольку обладает этими двумя классами.

Прежде чем Зефир смог заговорить, Агур использовал свой навык создания легендарных предметов, который был таким же, как и умение Зефира Мастерство фехтования, но с той разницей, что он специализируется на создании предметов.

Агур просто с любопытством наблюдал за ним, потому что не перебивал его. Через некоторое время Агур закончил создание метода производства и показал его Зефиру. Он также позволил Зефиру назвать его. Зефир сотрудничал и назвал его Этериусом, так как он был связан с магией.

Рейтинг: Уникальный ~ Легендарный (Набор)

Сила атаки: 733~1621 Защита: 50

* Будет нанесен дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.

* Чем больше врагов, тем больше урон.

* Низкая вероятность блокирования атак противника.

* Есть определенная вероятность активации навыка «5 совместных атак».

* Усиление физической атаки: 3

* Усиление магической атаки: 1,5

* Сила атаки +20% в темных местах.

Сила атаки: 1490~3105 Защита: 80

* Будет нанесен дополнительный урон, равный 10% от текущей защиты цели.

* Чем больше врагов, тем больше урон.

* Низкая вероятность блокирования атак противника.

* Есть определенная вероятность активации навыка «5 совместных атак».

* Усиление физической атаки: 7

* Усиление магической атаки: 4

* Сила атаки +20% в темных местах.

-При экипировке 2 предметов из комплекта: защита +500, здоровье +6000.

- Когда надеты 4 предмета из набора: активируйте навык «Домен героя».

- Когда надеты 7 предметов из комплекта: все характеристики +500%, дает пассивный навык «Ярость героя».

[Объявите и анонсируйте свой домен примерно в 20 метрах вокруг себя в течение 1 минуты.

* Скорость передвижения и урон увеличатся на 20%.

* Все характеристики увеличатся на 10%.

* Характеристики врага уменьшатся на 15%.

Потребляемые ресурсы умений: 200 МР

Время перезарядки: 20 минут.]

[Все атаки наносят 100% урона по площади врагам поблизости.

Потребляемые ресурсы умений: нет

Он разработан легендарным кузнецом. Созданный со всей его волей для человека, обладающего силой Святого Меча и Легендарного Архимага одновременно.

В качестве материала используется синий орихалк. Его легкость означает, что скорость атаки не падает. Благодаря природе синего орихалка, он становится сильнее в темноте.

Мифрил также используется как материал, позволяющий усиливать магическую атаку.

Ограничение пользователя: Зефир.]

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2619299>