

Глава 19

Зефир и Демонизированный Король кобольдов бросились в атаку одновременно. Звуки столкновения были постоянно слышны, когда их оружие сталкивалось друг с другом.

Зефир отражал каждую атаку тяжелого топора, и в то же время Демонизированный Король Кобольдов блокирует атаки Зефира.

Внезапно Демонизированный Король Кобольдов изменил свое положение и взмахнул топором, целясь в шею Зефира.

Зефир пригибается, чувствуя холод в шее, заставляя атаку промахнуться. Зефир тоже не промахнулся и ударил по коленям Демонизированного Короля Кобольдов.

Демонизированный Король кобольдов прыгает в воздух, уклоняясь от своего меча. Увидев его в воздухе, Зефир использовал одно из своих умений, которое было смертельным для демонов. [Адский огонь]

[Вы нанесли цели 10 560 единиц урона.]

[Адский огонь, уровень 1] Рейтинг: Легендарный [Разыгрывайте и призывайте адское пламя. Он сжигает и очищает злых существ. Урон, наносимый врагу, пропорционален силе магической силы заклинателя.]

Ку-ку!

Демонизированный Король Кобольдов издал крик боли, как будто почувствовал, что все его существование стирается. Очищение. Зефир не медлил, когда он запустил [Молниеносный огненный удар] вместе с [Огненным разрядом].

[Вы нанесли цели 1350 единиц урона.] [Вы нанесли "Яд Гидры" на цель.] [Цель будет терять 10% HP в секунду в течение 10 секунд.]

[Вы нанесли цели 1480 единиц урона.] [Вы нанесли оглушение на 2 секунды.]

Оглушив Демонизированного короля Кобольдов, Зефир начал комбо- атаку, не пропустив разрыв. Зефир немедленно использовал [Огненный Шторм] и [Иллюзорный Меч], в то время как Демонизированный Король Кобольдов был неспособен двигаться.

Огненный дождь и шесть ударов мечом обрушились на Демонизированного Короля Кобольдов, когда он закричал, не в силах выносить боль. Когда на него обрушился огненный дождь, он сильно обжег его, и меч Зефира полоснул там, где ожоги наносили критический урон.

Когда Демонизированный Король Кобольдов начал приходить в себя, Зефир применил [Парализующий укус], лишив его возможности двигаться в течение 5 секунд.

[Активирован эффект опции Меча Ядовитого демона, в результате чего генерируется навык "Парализующий укус".] [Вы нанесли оглушение на 5 секунд.] [Сила гиганта активирована.] [Ваш показатель силы увеличился.] Зефир выпустил все свои навыки, поскольку он также использовал [Силу гигантов]. Вместе с усилением Тецуи сила Зефира увеличилась в геометрической прогрессии. Зефир нанес удар [Разрушением Ворпала], за которым последовал [Танец мечей Святого], поскольку он постоянно бросал серию [Огненных шаров].

В течение этих 5 секунд демонизированный Король Кобольдов испытал ад. Его ЗДОРОВЬЕ уменьшено до 4%. Зефир был поражен тем, насколько удивительным был его меч, когда он начал показывать свою истинную ценность.

Зефир знал, что его урон не должен был доходить до 4% оставшегося НР.

Причина в его легендарном мече. Его урон не является его целью. Это яд, из-за которого враг теряет 10% здоровья в секунду.

Меч Ядовитого Демона показывает свою истинную ценность, сражаясь с врагом с огромным НР. Пока они были поражены ядом Гидры, они будут терять 10% от общего количества НР каждую секунду.

Что это значит? Это означает, что если у врага в общей сложности 1 миллион НР, Zephyr может наносить 100 000 единиц урона в секунду.

Если враг не устойчив к яду, он гарантированно не продержится и 10 секунд.

Это одна из причин, по которой яда Гидры боялись по всей Тенсуре, поскольку не существует известного противоядия после заражения цели. Зефир подумал, что госпожа Удача полностью задрала юбку, позволив ему увидеть ее трусики, поскольку он обладал сломанным легендарным оружием, которого не должно было быть на ранних стадиях игры.

Затем он вспомнил, что ограниченным уровнем был 70-й уровень, но он был освобожден от него, поскольку он был Святым Мечом. Зефир быстро стер эту мысль из головы и отступил, едва избежав свирепого топора, нацеленного ему в лицо.

Когда Демонизированный Король Кобольдов прыгает в воздух, его судьба решена. Демонизированный Король Кобольдов был так взбешен мыслью о поражении, не нанеся Зефиру ни единого удара.

Он был унижен, так как гордился тем, что был лучшим, потому что это был эпический босс. Однако, прежде чем он смог атаковать снова, демонизированный Король Кобольдов начал падать, как будто он умер, поскольку он все еще был поражен ядом Гидры, истощая оставшиеся НР до нуля.

[Цель погибла.] [Приобретено 7800 опыта.] [Вы приобрели 200 серебряных монет.] [Титул "Тот, кто преодолевает невзгоды" был приобретен!] [Вы приобрели боевой топор демонизированного короля кобольдов.] [Разница в уровнях 15. Прирост опыта увеличен до 1500%] [Приобретено 117 000 опыта.] [Ваш уровень повысился.] [Ваш уровень повысился.] [Ваш...]

[Уровень вашего питомца Тецуи повысился.] [Уровень вашего питомца Тецуи повысился.]

[Ваш...]

Благодаря получению огромного количества очков опыта, Зефир и Тецуя повысили уровень до 25-го уровня. Затем Зефир посмотрел на полученные им выигрыши. [Тот, кто преодолевает невзгоды]

[Дается тем, кто преодолел испытание с почти нулевыми шансами и вышел победителем. * Все характеристики 50+. * НР 150%+.

* МР 100%+.]

Зефир остался в недоумении, почему он получил этот титул, поскольку он был упомянут для кого-то, кто преодолел невозможное испытание.

Внезапно его глаза загорелись, когда он вспомнил, что только что победил Эпического Босса 1-го уровня, 35-го уровня, победить которого нынешним игрокам было бы невозможно.

Однако для него, которого можно считать намного выше других игроков, это вряд ли было проблемой вообще. [Боевой топор демонизированного короля кобольдов] Рейтинг: Эпический [Стойкость: 125/385 Защита: 150 Сила атаки: 200 ~ 350 * Уменьшите скорость атаки на 20%.

* При одновременной атаке более 10 врагов урон от оружия увеличивается на 3% в течение 10 секунд. Этот эффект будет накапливаться до 30%, а его продолжительность сбрасывается всякий раз, когда происходит увеличение урона. * Каждый раз, когда более 10 врагов будут атакованы одновременно, будет восстановлено 5000 единиц здоровья. * Из-за длительного воздействия Демонической энергии каждая атака будет наносить случайное проклятие.

Ограничение: Воин 30-го уровня.] Зефир бросил топор в свой инвентарь, продолжая исследовать руины.

Подойдя к углу, Зефир увидел так много фресок. Зефир был поражен, так как, несмотря на то, что руины были на грани обрушения, поскольку они существовали уже долгое время, фрески все еще были очень четкими.

Зефир с любопытством наблюдал за фресками, поскольку видел, что они передают послание. Внезапно перед ним появилось видео.

Зефир видел войну между людьми и многими другими расами, столкнувшимися с тем же — демонами. Человеческие силы были подавлены силами демонов, поскольку они были сильнее.

Зефир видел кровавую бойню войны, и были видны лица отчаявшихся людей. Люди делают все возможное. Они выпустили свои последние заклинания.

Старик вызвал метеорит из магии, сокрушив силы демонов. Он выпустил шквал высокоуровневой магии. Он одновременно произносил заклинания, и повсюду были видны ударные волны взрывов.

Однако усилий старика было недостаточно. Количество демонов было подавляющим для него, чтобы справиться в одиночку. Когда он собирался смириться со своей судьбой, кто-то появился.

Это был мечник. Он был быстрым и сильным. Он уничтожал демонов на своем пути. Каждый взмах его меча рубил демонов. Мечи летали вокруг него, когда он управлял мечами, поражающими демонов.

Были слышны крики демонов, так как они не могли поверить, что есть человек, который настолько силен. Затем перед человеком появились демоны с гораздо более сильной аурой, чем у других демонов. Короли демонов, правители мира демонов, которые командовали всеми демонами.

Они встали перед человеком и напали на него. Однако он одолел их. Он отрезал им конечности, когда убивал их, заставляя Королей Демонов издавать крики, когда они возвращались в Мир Демонов.

На этом видео закончилось, но Зефиру удалось угадать личность мечника. Затем он тихо пробормотал.

"Святой Меча".

Он был поражен тем, как Святой Меч смог победить Королей Демонов, которые были вершиной Мира Демонов. Он также мог догадаться о личности старика, который поддерживал человеческую армию. "Легендарный верховный маг".

Он смог увидеть все возможности Легендарного Архимага, поскольку одного заклинания было достаточно, чтобы уничтожить тысячи демонов одновременно. Зефир мог сказать, что он был просто ошеломлен, поскольку он уделял приоритетное внимание защите своих союзников больше, чем сосредоточению на борьбе с демонами.

Затем Зефир перешел к следующей части фрески, которая находится на противоположной стороне стены. Последующего видео нет, но Зефир мог догадаться, о чем идет речь на фреске.

Демоны пытались вернуться в мир смертных по прошествии многих лет. Демоны были долгоживущими расами, в отличие от людей. Зефир мог сказать, что они долго ждали, чтобы избежать Святого Меча и вернуться после его смерти.

Зефир также мог догадаться, что эта демоническая энергия является одним из признаков того, что они создают портал, соединяющий мир демонов и мир смертных. Уведомление появилось после того, как Зефир пришел к выводу.

[Основной сценарий] Сложность: SSS После своего поражения от человечества демоны теперь пытались вернуться на поверхность мира смертных, чтобы посеять хаос и разрушение.

Четкие условия задания: Найдите следы демонов и найдите последователей Бога Демонов, которые были ответственны за призыв демонов.

Награды за выполнение задания: неизвестны.

Провал задания: Хаос во всей Тенсуре, -20 уровней, -10 000 кармы.] [Задание "Святой меч" было обновлено.] [Святой Меч] Сложность: Классовый квест.

Вы, безусловно, стали Святым Мечом.

Но знаете ли вы точно, что такое Святой Меча? Можете ли вы с гордостью выполнять волю меча?

Что такое Святой Меча? Если бы он был просто фехтовальщиком с хорошими навыками, легенды о том, что он самый сильный фехтовальщик, не были бы разбросаны по всему континенту.

Во-первых, начните с первого шага по защите человечества и следуйте легенде Святого Меча. Если вы сможете собрать все легенды, вы действительно поймете Святого Меча.

В этот момент родится новая легенда. * Для этого классового задания нет ограничений по времени. * Если вы принимаете классовое задание легендарного класса, вы не можете снова изменить свой класс. * Задание легендарного класса обладает способностью трансформировать мир Тенсуры, согласно результатам.

Задание класса Четкие условия: выполните все связанные задания успешно.

Награда за выполнение задания класса: Неизвестна. * Задание первого класса: [Предотвращение вторжения демона.] После их поражения от сильнейшего человечества, Святого Меча, демоны отступили от своего вторжения, ожидая, пока Святой Меч умрет от старости. По прошествии сотен лет демоны подтвердили смерть Святого Меча и планировали продолжить свое вторжение. * Задание первого класса Четкое условие: Как Святой Меча текущего поколения, найдите и остановите вторжение демонов. Убейте и уничтожьте последователя Бога Демонов, который пытается призвать демонов обратно в мир смертных.

Задание первого класса ясно Награда: 1 навык, специфичный для класса, неизвестен.

Провал задания первого класса: Лишение звания Святого Меча.] [Задание "Легендарный архимаг" было обновлено.] [Легендарный Архимаг] Сложность: Классовый квест.

Вы, безусловно, получили магические навыки Яна.

Но знаете ли вы точно, кто такой Йен? Можете ли вы с гордостью выполнять его волю?

Кто такой Йен? Если бы он был просто магом с хорошими навыками, о нем не ходили бы легенды по всему континенту.

Во-первых, начните с первого шага, чтобы стать столпом человечества, и следуйте легенде Яна. Если вы сможете собрать все легенды, вы по-настоящему поймете Яна и исполните его волю.

В этот момент родится новая легенда. * Для этого классового задания нет ограничений по времени. * Если вы принимаете классовое задание легендарного класса, вы не можете снова изменить свой класс. * Задание легендарного класса обладает способностью трансформировать мир Тенсуры, согласно результатам.

Задание класса Четкие условия: выполните все связанные задания успешно.

Награда за выполнение задания класса: Неизвестна. * Задание первого класса: [Убеждение Пиллара.] Легендарный верховный маг - один из столпов человечества, который ведет демонов обратно в мир демонов. Однако, по прошествии долгого времени, демоны планировали вторгнуться снова. * Задание первого класса Четкое условие: Как действующий легендарный архимаг, найдите и остановите вторжение демонов.

Уничтожьте последователя Бога Демонов, который пытается призвать демонов обратно в мир смертных.

Задание первого класса ясно Награда: 1 навык, специфичный для класса, неизвестен.

Провал задания первого класса: снижение характеристик на 90% на 30 дней.]

Зефир ухмыльнулся, увидев 3 задания, которые появились перед ним.

Он не ожидал, что столкнется с основным сценарным заданием здесь.

Он думал, что Корпус Атласа был дикарями, поскольку они действительно спрятали его в недоступном для игроков месте.

Зефир подумал, что если игроки придут сюда, они испытают огромные дебаффы и ослабнут,

что приведет к их уничтожению Демонизированными Кобольдами.

Не говоря уже о демонизированном короле кобольдов. Зефир также не ожидал, что оба его классовых задания будут такими же, как и задание основного сценария.

Он думал, что наказание было таким же, как если бы он сказал, что покалечит свой аккаунт, если провалит задания. Зефир вздохнул, поскольку он совершенно не интересовался такими неприятными вещами, как спасение мира, поскольку он не хотел делать ничего из этого, поскольку это только утомило бы его.

Но видя, что он будет только в невыгодном положении, если проигнорирует задания, Зефир тогда подумал о чем-то другом. "3 зайца одним выстрелом".

Если он выполнит задания, он получит 3 различные награды и многое получит. Он также подумал, что может стать свидетелем чего-то интересного или, если будет интересно, поохотиться на последователей Бога Демонов.

Затем Зефир вздохнул и погладил маленького кьюби, разговаривая с Тецуей.

"Похоже, нам придется охотиться на каких-то психопатов. Верно, Тетсу? "

- Сказал Зефир Тецуе, так как он начинал с нетерпением ждать этого.

Тецуя тоже думал о том же, так как у него мог быть шанс сразиться и проявить себя перед Зефиром.

Точно так же, гибель последователей Бога Демонов и демонов была predetermined, как будто это было написано на камне.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2589579>