

Глава 14

Зефир вытащил меч и бросился на Мэдук, не тратя ни слова. Движения Зефира были быстрыми. Зефир взмахнул мечом горизонтально, и [Уничтожение Ворпала] было активировано.

Мадук призвал различных скелетов и отравленных зомби, чтобы они служили ему мясным щитом. Он подпрыгнул в воздух после призыва, заставив атаку Зефира ударить по призыву.

[Вы нанесли цели 20 532 ед. урона.] [Цель погибла.] [Ты...]

Зефир не получил ни одного опыта после убийства призыва, что заставило его сузить глаза. Увидев, что все его призывы были уничтожены, Мэдук призвал 2 рыцарей-скелетов и начал атаковать Зефира.

Благодаря своей сверхчувствительности, Зефир смог уклониться от их атак. Уклоняясь от их атак, он одновременно несколько раз взмахнул мечом.

Он снова и снова рубил их своим Ядовитым Демоническим Мечом.

Зефир смог отбросить их назад и начал спешить к Мардуку. Видя, что он будет только тратить время на призыв, не получая опыта, он нацелился на призывателя.

Мэдук беспрепятственно бросилась к Зефиру. Всякий раз, когда он взмахивал своим демоническим мечом, в воздухе разлетались осколки красного света. Поскольку он атаковал везде, где его сверхчувствительность ощущала слабость, он неоднократно получал критические атаки.

[Критично!] [Вы нанесли цели 2 950 единиц урона.] [Критично!] [Вы нанесли цели 2763 урона.] [Критика ...]

Видя, что защита Мардука не так высока, как у рыцаря-скелета, Зефир снова обрушил шквал атак. Внезапно он почувствовал, что 2 меча нацелены на него, и он почувствовал, что его тело похолодело.

Зефир остановил свою атаку и уклонился. Их атаки никогда не касались его. Зефир посмотрел на 2 рыцарей-скелетов и появляющегося, когда Мардук был вызван снова после удара Зефира.

Он мог сказать, что Зефир был очень опытным, поскольку он мог обойти атаки 2 рыцарей-скелетов и решил призвать еще 1. "Неприятно".

Пробормотал Зефир, когда три рыцаря-скелета атаковали его одновременно. Зефир сделал глубокий вдох и уклонился от всех атак поворотом тела и точной работой ног.

Зефир решил уничтожить его как можно быстрее, так как знал, что его выносливости не хватит на непрерывные атаки.

Оказавшись перед Мадук, он сосредоточился на своем клинке и сразу выпустил всю свою силу.

Он начертил в воздухе белую линию. Видя приближающуюся атаку, Мадук создал барьер, чтобы защитить себя.

Точно так же, как тонкое стекло, его барьер был разбит на куски, когда он был разрушен

Святым Мечом. Глаза Мэдука расширились, когда он увидел, что его барьер легко рухнул, поскольку он был уверен, что его нелегко сломать.

Зефир не терял ни секунды. Он несколько раз взмахнул мечом, оставляя на Мэдук порезы и раны.

[Вы нанесли цели 2360 единиц урона.] [Критично!]

[Вы нанесли цели 2740 единиц урона.]

[Ты...]

Однако прибыли три рыцаря-скелета и нацелились на Зефира. Его чувства предупреждали его об опасности, когда он блокировал и отразил одну атаку и уклонился от двух других атак. Однако Мадук также наложил проклятие и яд на Зефира.

[Вы сопротивлялись.]

Сопротивление Зефира ненормальному статусу не подвело его. Он схватил свой демонический меч обеими руками, а затем оттолкнулся от земли, немедленно сократив расстояние до Мэдука, который был поражен, поскольку его заклинания не работали. "Ты действительно человек?"

Зефир не потрудился ответить, он прыгнул с земли и взмахнул своим демоническим мечом по нисходящей дуге. Белая линия была прочерчена в воздухе, следуя траектории его меча.

[Вы нанесли цели 2134 урона.] Атака Зефира попала в плечо, а затем последовал [Парализующий укус]. [Активирован эффект опции Меча Ядовитого демона, в результате чего генерируется навык "Парализующий укус".] [Вы нанесли оглушение на 5 секунд.]

Зефир немедленно предпринял еще одну атаку. Его целью была не что иное, как рана, которую он нанес в плечо Мэдука, когда использовал [Уничтожение Ворпала].

[Вы нанесли цели 8 637 единиц урона.]

Зефир рассек плечо Мэдук, что заставило последнего закричать от боли.

У Мэдук осталось всего 10% НР после того, как она выдержала неудержимые атаки Зефира.

Мадук больше не сдерживался, когда он вызвал еще 7 рыцарей-скелетов, что составило 10. все одновременно атаковали Зефира. Зефир едва смог избежать атак, так как некоторые нанесли ему царапину.

[Вы получили 576 повреждений.] [Вы получили 467 повреждений.]

Поскольку Зефир не исцелялся ранее, его НР осталось всего 5%. Увидев свои НР, Зефир не запаниковал, сохраняя спокойствие.

Он прикрыл свое тело мечом демона. Поскольку лезвие меча демона было широким и длинным, он мог блокировать все жизненно важные органы от головы до яиц.

Kang!

Раздался металлический звон, и Зефир отскочил, приземлившись на рыцаря-скелета. Зефир

направил всю свою силу на ноги, максимально задействовав каждую мышцу и кровеносный сосуд в них.

Затем Зефир молниеносно бросился к Мадуку и, как будто раздался гром, обезглавил Мадука.

[Критично!] [Вы нанесли цели 2967 единиц урона.]

Зефир прибыл в 5 метрах от своего предыдущего места и нанес критическую атаку на Мадука, оставив в запасе всего 3 НР. Однако прежде чем он успел прикончить его, ему в спину вонзили меч.

[Критично!] [Вы получили 5987 повреждений.] [Легенда не умирает легко. Вы можете противостоять всем атакам в течение 5 секунд с минимальным количеством здоровья.]

У Зефира остался 1 НР. Он временно забыл об этом, но атрибут его титула был активирован, и теперь у него временно было бессмертное тело.

Зефир удивился, почему его сверхчувствительность не предупредила его, но больше не задерживалась на этом. Зефир полоснул по лицу Мэдука, на лице которого была ухмылка, думая, что он уже убил Зефира.

[Вы нанесли цели 2240 единиц урона.] [Цель погибла.] [Приобретено 3800 опыта.] [Вы приобрели 50 серебряных монет.]

[Вы приобрели серьги Мэдук.] [Вы приобрели книгу навыков призыва рыцаря-скелета.] [Разница в уровне 12. Прирост опыта, умноженный на 1200%] [Приобретено 45 000 опыта.]

[Ваш уровень повысился.] Бессмертие Зефира исчезло вместе с его исчезновением из испытания, поскольку он едва его завершил.

[Поздравляю с прохождением испытания уровня Бездны. Вы получили "Доказательство прохождения испытания Бездны" и передаете его классному инструктору.] [Навык "Полное владение мечом" увеличился на 2%]. [Уровень владения навыком "Уничтожение Ворпала" увеличился на 2,5%]

[Вы совершили достижение, которое нелегко выполнить. Будет предоставлена дополнительная карма.] [Вы приобрели 500 единиц кармы.] [Вы приобрели 750 дополнительных единиц кармы.]

Зефир держал свиток в руке, когда он исчез из Затерянного Леса обратно к Инструктору Класа Фехтовальщиков. Его бессмертие также исчезло, так как можно было видеть его почти пустой НР. Внезапно по всему серверу пронеслась еще одна волна хаоса. [Объявление: Игрок Зефир успешно прошел испытание на повышение класса уровня Бездне. Поскольку он является первым игроком, прошедшим испытание Бездны в "Тенсуре", он будет вознагражден увеличением характеристик на 10 и удачей на 5.] [Объявление: Он также награжден, значок героя, титул "Восходящая звезда". Остальным игрокам, пожалуйста, продолжайте усердно работать.]

Системное объявление разнеслось по всему серверу. Это было похоже на падение метеорита в спокойное озеро, поднимающее бесчисленные волны. Как геймеры, они все знали, что значит пройти испытание уровня Бездне, несмотря на то, что еще не сделали этого.

Все они знали, что пройти испытание будет невозможно, поскольку было много переменных, которые намеренно уничтожили бы игрока.

Некоторые люди завидовали, некоторые были в восхищении, а некоторые могли только вздыхать, видя, что Зефир был игроком выше неба. Игрок, которого они не могли поймать, и они знали, что разрыв будет только увеличиваться в будущем.

Однако Зефира не волновало системное объявление, так как он начал привыкать к тому, что оно объявляло его имя без его разрешения. Он просто посмотрел на награды, которые получил, сражаясь с Мадуксом почти пять часов.

[Получен титул "Восходящая звезда".] [Восходящая звезда] [* Увеличение опыта персонажа на 10% * Увеличение вознаграждения на 10% за открытие новых локаций. * Все характеристики равны +100. * Это звание, которое может иметь только самый выдающийся человек. * Имейте в виду, что другие люди могут отнять его в любой момент.] [Значок Героя] Рейтинг: Уникальный [* Только те, кто прошел испытание уровня Бездны, могут иметь квалификацию только для ношения Значка Героев. * Знак героя. Этот предмет будет привязан к его владельцу. Его нельзя сбросить, передать или обменять.]

- И никакого эффекта нет?

Зефир был удивлен, что Значок Героя не имел никакого эффекта, но он не жаловался, так как не понимал, что означает знак героя. Он мог бы догадаться, что этот предмет представляет собой нечто большее, чем кажется на первый взгляд.

[Прослушивание Мэдук] Рейтинг: Эпический [Серги Некроманта Мадукса. * Лимит призыва увеличен на 50. * Стоимость маны снижается на 10% при призыве нежити. Ограничение: Некромант.]

[Вызвать книгу навыков рыцаря-скелета] Рейтинг: Редкий [Убитый враг используется для вызова Рыцаря-Скелета. Рыцари-скелеты сделаны из костей, однако они носят и используют снаряжение.

Лимит рыцарей-Скелетов, которых можно вызвать: 10 Расход ресурсов навыка: 200 маны, Время восстановления навыка: 30 секунд.]

Затем Зефир обратил свое внимание на классного руководителя, стоявшего перед ним. Зефир просто уставился на него и не стал начинать разговор.

Инструктор увидел его, посмотрел вниз и увидел Значок Героя у него на груди. Он улыбнулся, зная, что авантюрист пройдет испытание. Он также мог заметить полученные травмы и был на грани смерти, но вел себя так, как будто это ничего не значило.

Зефир только что передал доказательство своего завершения, и инструктор поговорил с ним. "Я знал, что ты сможешь это сделать. Даже если это должно быть невозможно пройти, я знаю, через какие трудности вы прошли.

Поздравляю с прохождением испытания уровня Бездны. "

Затем он сделал паузу, глубоко вздохнул и продолжил, пока его аура излучалась вокруг него. Зефир не беспокоился, поскольку он мог догадаться, что это было похоже на церемонию. "Во имя Богини Света Марии, я дарю тебе имя и силу официального фехтовальщика".

Уведомления появились перед Zephyr. [Ты стал официальным Святым Меча.] [Четыре основных атрибута увеличиваются на 200, все специальные характеристики на 50 и удача на 10.]

[Вы приобрели навык Святого Танца с Мечом.] [Ты приобрел навык Иллюзорного Меча.] Затем Зефир посмотрел на изменения в своем окне статуса, так как ему было любопытно, что произойдет после того, как он станет официальным Святым Меча и пройдет Испытание Бездны.

Имя: Зефир Раса: Человек Название: Тот, Кто стал Легендарным, и 3 других

Класс: Святой Меча

Второй класс: Нет

Уровень: 18

Мощность: 8 220 л.С.

МР: 4,850

Интеллект: 485 Самообладание: 180 Неукротимый: 180 Достоинство: 230

Сверхчувствительность: 170 Очарование: 220 Удача: 116

Доступно очков статистики: 60 Мастерство владения оружием: [Полное владение мечом
Уровень 1] Уровень владения навыком: 27% Навыки:

[Создание мастерства владения мечом, уровень 1] [Уничтожение Ворпала, уровень 1] Уровень владения навыком: 3,5%.] [Танец Меча Святого, уровень 1] Рейтинг: Уникальный

[* Взмахивает и изгибает клинок извилистым движением вместе с телом и танцует в плавном ритме, разрезая все на своем пути. * Каждая атака наносит 200% урона цели. * Третья атака является гарантированной критической. * Шестая атака не может быть заблокирована.

Тип: Активный Уровень владения навыком: 0% Потребляемые ресурсы навыков: 100 МП Время перезарядки: 45 секунд.] [Иллюзорный Меч Ур.1] Рейтинг: Уникальный [* Следующие шесть атак не могут быть заблокированы, каждая атака наносит 170% урона цели.

Тип: Активный Уровень владения навыком: 0% Потребляемые ресурсы навыков: 80 МП Время перезарядки: 50 секунд.]

Зефир мог сказать, что изменения были положительными, потому что его статистика была намного выше его уровня. Теперь Зефир мог видеть выгоду от приобретения титулов, поскольку это могло увеличить его характеристики и получить другие преимущества. Затем он решил получить больше титулов в будущем.

Он также был поражен приобретением двух уникальных навыков владения мечом. Это было так же сильно, как и его [Разрушение Ворпала]. Чтобы иметь оба навыка для нанесения последовательного урона, эта функция была более ценной, чем просто высокий урон.

Оба навыка были великолепны как в PVP, так и в PVE. В битвах, когда обе стороны почти одинаково сильны, противник обычно блокирует 90% атак. Однако, если бы кто-то обладал разблокируемым навыком, это нарушило бы баланс.

В сочетании с его высоким уроном, Зефир был уверен, что теперь он может легко справиться с рыцарем-скелетом. Закончив продвижение в классе, Зефир попрощался со своим классным руководителем, который широко улыбался, не зная, что Зефир стал не просто официальным

фехтовальщиком, но и официальным Святым Меча.

Когда Зефир вышел из центра повышения класса, он увидел вспышку света на площади. Он мог догадаться, что некоторые игроки тоже прибывают, но ему было все равно.

Затем Зефир взглянул на бесполезные предметы в инвентаре. Затем он увидел аукционный дом. Зефир решил продать свои вещи, потому что не было возможности избавиться от них в Тенсуре.

Чего он не понимал, так это того, что предметы, которые он продавал, могли вызвать пожар и вызвать хаос для всех игроков, которые выбрали Город Белого Тигра.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2589574>