

Глава 13

Зефир бросился и нанес удар по бокам рыцаря-скелета, но был отклонен.

Несмотря на то, что его атака не достигла цели, Зефир не запаниковал.

Зефир подпрыгнул в воздух, едва избежав удара по бедрам. Он сделал сальто и маневрировал в воздухе, поскольку рыцарь-скелет не упустил такой возможности.

Когда он был в воздухе, рыцарь-скелет ударил его. Глаза Зефира сузились, когда он увидел повреждения, даже если это была всего лишь царапина.

[Вы получили 1430 повреждений.]

Потребовалась всего одна атака, чтобы его HP истощился более чем наполовину. Зефир прищурился. Он ожидал, что босс будет двигаться в соответствии с шаблоном атаки, но, похоже, это не так.

Рыцарь-скелет атаковал, поскольку это был реальный человек, а не просто куча данных. Он вспомнил, что Тенсура основывал игру на реальности, поэтому для босса имело смысл двигаться как человек.

Как только Зефир приземлился на землю, его ждала отбивная. Благодаря своей сверхчувствительности он едва увернулся от атаки рыцаря-скелета. [Сверхчувствительность увеличилась на 1.]

Зефир атаковал спереди и сзади. Он использовал свою ловкость, хотя и был медленнее, чем рыцарь-скелет. Зефир размахивает своим мечом в соответствии со своей сверхчувствительностью, где находится слабое место.

Зефир хотел, чтобы рыцарь-скелет прыгнул, чтобы избежать его удара.

Он был готов наброситься, если рыцарь-скелет решит прыгнуть в воздух, чтобы уклониться от этой атаки.

Рыцарь-скелет, казалось, разгадал намерения Зефира и получил урон, поскольку отказался покинуть поверхность.

Ни у кого не было возможности передвигаться в воздухе во время боя.

Каждый человек боялся быть пойманным в воздухе, потому что они не могли атаковать и не могли увернуться!

[Вы нанесли цели 50 единиц урона.]

"Такой крутой". - Пробормотал Зефи, видя, как его основной урон от атаки был уменьшен из-за разницы в уровнях и защиты рыцаря-скелета. Зефир ожидал, что победить рыцаря-скелета будет сложно, но "Интересно".

Зефир был заинтересован и не отчаивался в своем положении. Он думал, что испытание abyss будет похоже на прогулку в парке, и был рад, что это не так. Зная, что он будет в невыгодном положении, Зефир попробовал что-то, так как ему было любопытно, возможно ли это.

Зефир взял Меч Ледяного Света из инвентаря и взял его в левую руку.

Мечом Ядовитого Демона справа Зефир одновременно нанес удар рыцарю-скелету. [Вы нанесли 50 единиц урона цели.] [Вы нанесли цели 5 единиц урона.] "Это сработало!"

Зефир был рад, что это сработало, но перед ним появилось уведомление. [Ты не обладаешь навыками двойного владения.] [Урон, наносимый левой рукой, будет уменьшен на 70%.] Зефир не возражал против уменьшения урона, так как знал, что ничего не произойдет, поскольку даже его легендарный меч может нанести лишь небольшой урон, не говоря уже об эпическом.

Рыцарь-скелет использовал свое умение, чтобы нанести яростный удар по Зефиру. Зефир передвинул мечи и послал ему предупреждение, когда он почувствовал, что его тело похолодело, и Зефир передвинул мечи.

Зефир заблокировал его. Длинный клинок Рыцаря-Скелета был парирован там, где пересеклись два его меча, и они зафиксировали его лезвие. Зефир вообще не получил никакого урона.

Зефир не упустил возможности, поскольку он использовал [Уничтожение Ворпала], поскольку он держал оба меча. [Вы нанесли урон 929 к урону.] Урон был рассчитан вместе, потому что оба удара произошли одновременно, и был слышен только один звук удара.

Зефир вспомнил, что босс обладал в общей сложности 25 тысячами HP.

Он думал, что нанесенный им урон все еще незначителен. Зефир не останавливался ни на секунду, поскольку рыцарь-скелет всегда контратаковал, как только наносил удар.

Благодаря своей быстрой скорости реакции и сверхчувствительности, Зефир начал предсказывать атаку рыцаря-скелета. И снова он был внутренне поражен тем, что является Святым Мечом, поскольку это давало ему сверхчувствительное чувство.

Зефир избегал, отражал и парировал атаки рыцаря-скелета. Затем Зефир увидел отверстие, переступил с ноги на ногу и бросился вперед.

Зефир пронзил глазное пятно черепа Мечом Ледяного Света и взмахнул Мечом Ядовитого Демона у шеи, пытаясь отсечь голову. [Вы нанесли 57 единиц урона цели.]

[Вы нанесли цели 6 единиц урона.] Зефир не остановился, продолжая свои последующие атаки. Он также пинал скелета при каждой возможности, чтобы заставить его потерять равновесие.

Зефир нанес более 2000 единиц урона рыцарю-скелету. Рыцаря-скелета оттолкнули, и он внезапно остановился очень странным образом. Он не готовился к атаке, что на некоторое время смутило Зефира.

Аура Рыцаря-Скелета внезапно изменилась, и на этот раз его доминирование как редкого босса было полностью раскрыто.

Зефир по-прежнему ничего не выражал, но внутри он был слегка взволнован. "Похоже, теперь босс начнет относиться к этому серьезно".

В атаке Зефира не было ничего особенного, когда он рубанул рыцаря-скелета, но тот легко парировал его атаку. Несмотря на то, что скорость атаки Зефира могла достигать одного удара в секунду, он никак не мог атаковать во второй раз, потому что этот босс не дал бы ему такой возможности.

Зефир снова появился позади рыцаря-скелета, когда тот соскользнул вниз, избегая взмаха

меча, и ударил рыцаря-скелета в спину. Движение клещей.

Зная, что он не сможет защититься от атаки Зефира, он использовал свой навык АОЕ [Полное уничтожение].

Почувствовав приближающуюся атаку, Зефир немедленно остановился, подпрыгнув в воздух. Зефир едва увернулся, так как атака была направлена спереди, а не сверху.

Как только Зефир приземлился на землю, он бросился к рыцарю-скелету. Он пнул его по суставу за одной из коленных чашечек, заставив скелета согнуть колено. Поскольку его силы не хватало по сравнению с рыцарем-скелетом, он смог только заставить его опуститься на колени на землю. Удара было достаточно, чтобы он потерял равновесие.

Зефир нанес три удара мечом, не отпуская потерявшего равновесие рыцаря-скелета. [Вы нанесли цели 60 единиц урона.] [Вы нанесли цели 3 урона.] [Вы нанесли 57 единиц урона цели.] Его атаки заставили босса отступить. Видя, что рыцарь-скелет отбивается, Зефир использовал [Парализующий укус], не дав ему шанса. [Активирован эффект опции Меча Ядовитого демона, в результате чего генерируется навык "Парализующий укус".] [Вы нанесли оглушение на 5 секунд.]

Неспособный двигаться, он мог только выдерживать шквал атак Зефира. Постоянно появлялись повреждения, отнимающие четверть его НР.

Зефир был безудержен, когда он наносил удар мечом за ударом, пронзая жизненно важные органы Рыцаря-Скелета. К тому времени, когда рыцарь-скелет вырвался на свободу и снова смог двигаться, его оставшиеся НР не превышали 2000.

Рыцарь-скелет был в ярости после того, как его избил человек, ничего не делая. Он взмахнул своим клинком, поглотив Зефира.

Зефир присел на корточки и пнул по ноге рыцаря-скелета, который был потерян для фьюри. После того, как он упал, Зефир воспользовался шансом перерезать шею рыцарю-скелету. Он также замахнулся тыльной стороной другого своего меча на череп.

Рыцарь-скелет прекратил свои атаки, когда рыцарь-скелет повернул голову к Зефиру. Он еще раз взмахивает своим мечом и наносит горизонтальный удар по его шее.

Зефир парировал атаку обоими мечами, его Меч Ледяного Света поддержал его Ядовитый Демонический Меч. Добавив силы к своей опоре, Зефир попытался подтолкнуть ее, поскольку его взгляд все еще был бесстрастным.

Получив свой шанс, Зефир нанес удар Рыцарю-Скелету и немедленно перевернулся назад. Он снова бросился вперед и нанес еще один удар после приземления на землю.

Атаки продолжались одна за другой, и Рыцарь-Скелет больше не мог стабилизироваться, поскольку он постоянно отступал назад, чтобы его не сбили с ног.

Зефир провел базовую атаку и еще один удар ногой, чтобы оттолкнуть рыцаря-скелета. Он продолжал некоторое время и развязал [Разрушение Ворпала], положив конец рыцарю-скелету.

[Критично!] [Вы нанесли цели 870 единиц урона.] [Цель погибла.] [Приобретено 3100 опыта.] [Вы получили 20 серебряных монет.] [Вы приобрели Двуручный меч нежити.] [Вы приобрели

сапоги нежити.]

[Разница в уровнях 15. Прирост опыта увеличен до 1500%] [Приобретено 46 500 опыта.] [Ваш уровень повысился.]

[Ваш уровень повысился.] После почти трехчасовой борьбы с ним рыцарь-скелет, наконец, пал.

Зефир посмотрел на свою добычу, поскольку ему было любопытно, что выпадет из того, кто доставил ему неприятности.

[Двуручный меч нежити] Рейтинг: Редкий [Прочность: 75/275 Сила атаки: 53 ~ 156 * Скорость атаки: -15% * Существует низкая вероятность блокирования атак противника. * Существует определенная вероятность активации навыка "2 совместные атаки". * Урон от рубящих атак увеличится на 10%. * Урон от умений увеличится на 5%. * Сила атаки +20% в темных местах. * Если вы попадете в одну и ту же цель шесть раз, шестая атака, безусловно, будет критической атакой. Ограничение: уровень 10 или выше, класс ближнего боя.

[Сапоги нежити] Рейтинг: Редкий [Стойкость: 125/385 Защита: 150 * Уменьшите урон на 12%. * Ловкость 15+. Ограничение: Отсутствует.]

Зефир вздохнул, вздохнул, надевая ботинки. Зефир посмотрел на заднюю дверь, которую, по мнению Зефира, защищал рыцарь-скелет. 1 Это не было бы ложью, если бы он не интересовался обстановкой испытания из-за того, что дверь охранял редкий босс. Зефир проигнорировал дверь ранее, так как хотел сначала разобраться с рыцарем-скелетом.

Зефир легонько постучал в дверь. Внезапно она медленно открылась, позволив Зефиру увидеть, что было внутри. Это просторная комната посреди Затерянного леса. Зефиру было любопытно, что находится внутри, и он внезапно получил ответ.

Была замечена фигура в черном капюшоне, сидящая в кресле-качалке.

Можно было услышать голос Крика, когда он медленно покачивался, наслаждаясь моментом.

Сверхчувствительность Зефира беспокоила его тем, что тот, кто стоял перед ним, был опасен. Зефиру было все равно, так как он совсем не боялся. Как только Зефир собирался войти, фигура в капюшоне начала говорить.

"Наконец-то чертов игрок добрался до этого проклятого места".

Услышав, как он говорит, Зефир не удивился, так как он только наблюдал за ним. "Если я смогу убить тебя, я смогу, наконец, покинуть это место. Теперь, игрок, давай посмотрим, что у тебя есть. "

[Некромант-Мадук] Рейтинг: Эпический Уровень: 29 Уровень: 0 Мощность: 30 600 л.С.

МР: 28 870

Навык: Мэдук может использовать проклятия и вызывать монстров всех типов в этом испытании.] Навык был простым, но Зефир мгновенно понял его точное значение.

Тот, кто стоит перед ним, может вызвать даже рыцаря-скелета, который доставил ему неприятности, но это не ограничивается только 1.

Мэдук может призывать больше, пока позволяет его МП, но проблема в том, что у Мэдука

большое количество МП. Зефир подумал, что это испытание определенно будет подходящим испытанию бездны, поскольку он мог видеть, что это будет очень сложно.

Однако, как и раньше, Зефир даже немного не волновался; вместо этого он почувствовал легкое предвкушение. "Интересно, каково это, быть загнанным в угол несколькими танковыми рыцарями-скелетами одновременно?"

Подумал Зефир, держа в руках Ядовитый Демонический Меч. Зефир больше не пытался использовать двойное оружие, так как это было только для проверки его теории. Мэдук, с другой стороны, замолчала, увидев бесстрастное лицо Зефира.

Он думал, что Зефир был спокойным и рациональным человеком, поскольку он не чувствовал от него никакой нервозности или беспокойства.

Он думал, что Зефир подобен спокойному морю, в котором вообще нет эмоций. Будучи некромантом, он, естественно, знал о человеческом теле, поскольку одной из его способностей было вызывать мертвых. "Ты прожил тяжелую жизнь, да".

Небрежно сказал Мэдук, почувствовав жалость к Зефиру. Зефи слегка прищурился, услышав замечание Мэдук. Если бы другие люди слышали это, они, вероятно, сказали бы, что это чушь, но не он. "Я очень удивлен, что ты смог это сказать. Это из-за того, что я некромант? "

Зефир ответил небрежно, так как он тоже знал, что он имел в виду, но его это не беспокоило.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2589573>