Глава 12

Зефир посмотрел на орду ядовитых зомби перед ним. Он не беспокоился о том, что яд подействует на него в первую очередь. Поскольку устойчивость к аномальному статусу является преимуществом легендарного класса.

Зефир начал приближаться к группе зомби. Когда появился Зефир, в 3 метрах от него, ядовитые зомби заметили его и посмотрели на него.

Один из ядовитых зомби издал странный визгливый звук, прежде чем побежать, замахнувшись когтями на Зефира. Другие ядовитые зомби также начали атаковать Зефира одновременно, когда он атаковал их всех сразу.

Зефир не запаниковал, и у него было невыразительное выражение лица.

Он был быстрее, чем ядовитые зомби с его нынешней ловкостью. В его глазах они двигались как в замедленной съемке.

Мисс!

Мисс!

Промах!

Зефир умело уклонялся от всех их атак, прежде чем обнажить свой меч. [Уничтожение Ворпала].

Зефир взмахнул своим легендарным мечом, целясь точно в шею первого зомби, после чего поразил половину ядовитых зомби, которые были в радиусе 5 метров.

Ядовитый Демонический Меч Зефира легко рассекал ядовитых зомби, сметая все на своем пути.

[Критично!]

[Вы нанесли цели 10 584 ед. урона.]

[Цель погибла.]

[приобретено 250 опыта.]

[Вы приобрели 12 бронзовых монет.]

[Разница в уровнях 9. Увеличение опыта умножается на 900%]

[Получено 2250 опыта.]

[Критично!]

[Вы нанесли 10 584 урона цели.]

[Цель погибла.]

[приобретено 250 опыта.]

[Вы приобрели 12 бронзовых монет.]

[Разница в уровнях 9. Увеличение опыта умножается на 900%]

[Получено 2250 опыта.]

[Критично!]

[Вы нанесли 10 584 урона цели.]

[Цель погибла.]

[приобретено 250 опыта.]

[Вы приобрели 12 бронзовых монет.]

[Критично!]

[Ты...]

Это была быстрая и быстрая смерть для всех ядовитых зомби в радиусе 5 метров. Зефир не отреагировал, даже зная, что он был более смертоносным, чем вчера. Зефир был немного разочарован опытом, поскольку этого было недостаточно, чтобы повысить его уровень.

Внезапно все ядовитые зомби атаковали Зефира одновременно. Зефир увернулся от всех атак, но внезапно,

[Вы вдохнули яд.]

[Вы сопротивлялись.]

Яд был рассеян в воздухе в результате его [Уничтожения Ворпала], который уничтожил тела зомби.

Если бы Зефир не обладал легендарным классом, у него наверняка были бы проблемы с завершением испытания бездны. Нет, он определенно потерпит неудачу в завершении испытания бездны.

Зефир подумал, что было бы проблематично иметь дело с несколькими врагами одновременно, поскольку его навык в настоящее время восстанавливается. Зефир отступил назад, избегая укусов от приземления на его грудь.

Все атаки ядовитых зомби промахнулись, и Зефир не упустил возможности. Зефир переместил правую ногу и поднял левую, пнув в лицо ядовитого зомби, который прыгнул на него.

Внезапно Меч Ядовитого Демона пронесся над отравленным зомби, разрезая его. Он взвизгнул от боли, так как разрез Зефира был очень глубоким.

[Вы нанесли цели 2860 единиц урона.]

Зефир не остановился, поскольку он использовал импульс своей атаки.

Он опустил свое тело, а затем полностью разрезал отравленного зомби пополам. [Критично!] [Вы нанесли цели 4340 единиц урона.] [Цель погибла.] [приобретено 250 опыта.] [Вы

приобрели 12 бронзовых монет.] [Разница в уровнях 9. Увеличение опыта умножается на 900%] [Получено 2250 опыта.]

Даже если их родственники погибли, другие ядовитые зомби не прекратили свои атаки против Зефира. Было очевидно, что они не остановятся, пока Зефир не погибнет, поскольку нежить питала глубокую ненависть к живым.

Зефир легко уклонялся от их атак, когда он точно рубил оставшихся ядовитых зомби, ничего не оставляя после себя. Зефир холодно и безжалостно атаковал ядовитых зомби.

Из-за его высокого урона ядовитые зомби выдержали всего два удара от него. Если бы это был любой другой игрок, ему потребовалось бы более 40 ударов, чтобы покончить с одним ядовитым зомби. Зеленая кровь и плоть разлетелись во все стороны.

Зефир взмахнул своим мечом сквозь плоть и застывшую кровь, которая явно содержала яд, и вонзил его ему в спину. Он продолжал двигаться вперед, поскольку хотел закончить испытание.

Внезапно от тумана исходило ужасное зловоние, которое заставило Зефира сузить глаза, когда он насторожился.

Зефир увидел тень фигуры впереди. Зефир крадучись направился к нему, не издавая ни звука, как будто его шаги исчезли.

[Темный Колдун]

Рейтинг: Редкий Босс

Уровень: 28

HP: 15 600

MP: 5 870

Резюме: Владеет черной магией и магией иллюзий.

Зефир посмотрел на Темного Колдуна, одетого в черную мантию. Из-за высокого уровня темного чернокнижника, он сразу заметил Зефира и, не теряя ни секунды на то, чтобы быть шокированным, махнул рукой.

Густой черный газ просочился из его рукава и приблизился к Зефиру за считанные секунды. [Могущественная темная сила применила эффект страха, слабости и обездвиживания]. [Легенда нелегко испытывает страх.] [Вы сопротивлялись всем ненормальным условиям.] Видя, что он сразу же начал нападать на него, как только увидел его, Зефир бросился в контратаку. Он полоснул по телу Темного Колдуна.

Однако, как раз перед тем, как его меч ударил темного чернокнижника, появился черный щит, преграждая мечу путь.

Зефир был удивлен, так как это был первый раз, когда кто-то блокировал его атаку. Зефир быстро отступил назад и немного поработал ногами, когда переместился в сторону темного колдуна.

Он взмахнул своим мечом в сторону темного чернокнижника и использовал [Разрушение

Ворпала] [Вы нанесли цели 2310 единиц урона.] Щит, сделанный из черной магии, который поглощал весь урон, был сломан. Зефир не упустил такой возможности, ударив своим мечом по удивленному темному колдуну.

Когда он взмахнул своим мечом, движение напоминало полумесяц, когда он рассек плечо и темную энергию, покрывающую тело темного колдуна. [Вы нанесли цели 750 единиц урона.] Темный колдун был удивлен, когда его порезали, хотя он использовал свою черную магию, чтобы прикрыть свое тело, чтобы иметь защиту и защитить себя. Он не мог поверить, что его разрезали легко, как масло.

Святой Меч, сильнейший легендарный боевой класс. Причина в том, что нет ничего, что Святой Меч не смог бы перерубить. Независимо от того, какая защита у цели, Святой Меч всегда поразит цель.

На теле темного чернокнижника начали появляться жестокие раны, поскольку Зефир не остановил свою атаку, видя, что у цели теперь много отверстий. Он наносил одну атаку за другой, заставляя темного колдуна кричать от боли, когда его кровь разбрызгивалась вокруг. [Вы нанесли "Яд Гидры" на цель.]

[Цель будет терять 10% HP в секунду в течение 10 секунд.]

Темный колдун был в ярости после одностороннего избиения, так как он ничего не мог сделать. Поскольку он был живым существом, а не нежитью, на него подействовал Ядовитый Демонический Меч, полученный из клыка Мифической Гидры, которая, как известно, обладает самым смертоносным ядом.

Потеряв 15% своих HP, темный чернокнижник выплюнул немного крови, но прежде чем он смог закричать от ярости, еще один удар пришелся ему через плечо.

Кааанг! "А?"

Темный колдун слегка застонал, когда появился меч. Это было похоже на вспышку молнии. Если бы он был немного менее бдительным, он не смог бы вовремя развернуть щит.

Он немедленно наложил заклинание иллюзии на Зефира, поскольку хотел отплатить за полученное унижение. [Вам нанесено "смущение".] [Вы сопротивлялись.]

Но опять же, его усилия были напрасны, поскольку он был недостаточно силен, чтобы преодолеть сопротивление легендарного класса. С течением времени его шок и гнев только росли, когда он смотрел на Зефира. "Почему?"

Меч пронзил его грудь. Зефир не заботился о том, что почувствует темный колдун, когда его назначат боссом в его испытании.

Но внезапно темный чернокнижник, который собирался потерять сознание, показал холодную улыбку. Он сжал кулак и нанес удар Зефиру в лицо.

Однако, несмотря на то, что он ударил Зефира в неожиданный момент, Зефир легко уклонился от удара, поскольку его сверхчувствительность сигнализировала об опасности. Зефир полоснул по шее темного колдуна, на лице которого все еще было написано недоверие.

[Цель погибла.] [Получено 2400 опыта.] [Вы приобрели 7 серебряных монет.] [Вы приобрели ожерелье Чернокнижника.] [Разница в уровне 14. Прирост опыта, умноженный на 1400%]

[Приобретено 33 600 опыта.]

[Ваш уровень повысился.]

Затем Зефир продолжил, игнорируя труп, с которым он легко справился. Он все еще бормочет что-то о том, почему это испытание, названное самым трудным, было таким легким до сих пор.

Он упустил из виду факторы своего легендарного класса и легендарного меча, которые нарушили баланс, потому что они не должны были появиться на ранних стадиях игры.

Оба фактора не сбалансированы, потому что они обладают огромной силой, которая может преодолеть разрыв между Зефиром и его врагами. Затем Зефир посмотрел на свою добычу.

[Ожерелье Чернокнижника] Рейтинг: Редкий [Этот предмет предназначен для человека, который изучает черную магию. * Интеллект +30, * Все характеристики +20. * Навык, связанный с черной магией, увеличивается на 20%. Ограничение: 15-й уровень, класс черной магии.]

Зефир бросил ожерелье в свой инвентарь, так как не мог им воспользоваться. Зефир продолжал расчищать себе путь до конца испытания. Ему потребовалось 20 минут, чтобы убрать всех скелетов и отравить зомби.

Первоначально это не должно было занять у него много времени, но он решил перестраховаться, так как не хотел, чтобы его усилия оказались напрасными. Убирая мобов на своем пути, Зефиру удалось раздобыть много зелий. [Базовое зелье здоровья] Рейтинг: Общий [Выпив это зелье, пользователь получит 200 HP. Время восстановления: 1 минута.]

Возможно, это не так много для Зефира, чей HP превышает 2000, но для других игроков, чьи HP все еще находятся в пределах 100+, это очень полезный предмет.

Когда Зефир продвигался вперед, его взгляд упал на одинокого скелета, одетого в броню, непохожую на изодранную одежду тех, с кем он столкнулся. Его глаза сузились, когда он просмотрел статистику монстра.

[Рыцарь-скелет] Рейтинг: Редкий босс

Уровень: 29

HP: 25 600

MP: 5870

Навыки: Яростный удар, Полное уничтожение, Атака. "Еще один босс"

Зефир уставился на высокого Рыцаря-Скелета перед ним. Выражение его лица все еще было расслабленным и даже немного взволнованным. "Это уже интереснее", - сказал он с легкой улыбкой на лице. "Я убивал слабых монстров весь день, и я, наконец, встретил босса, у которого высокая защита и здоровье", - взволнованно подумал Зефир.

Ядовитый Демонический Меч постепенно появился в его левой руке.

Увидев Зефира, Рыцарь-Скелет внезапно взмахнул клинком, который держал в руках, и бросился в атаку. Рыцарь-скелет использовал Заряд, когда бросился на Зефира. Зефир не показал никакой слабости, поскольку он также бросился вперед, но он был не так быстр, как

Рыцарь-Скелет.

Как только Зефир был готов столкнуться с Рыцарем-Скелетом, Зефир отскочил от земли одной ногой, отступив вправо, прежде чем использовать сальто, немедленно меняя направление, прежде чем яростно ударить Рыцаря-Скелета.

Рыцарь-скелет поднял правую руку и положил ее поперек бока, готовясь парировать атаку Зефира. Если бы он сохранил свой инстинкт, когда был жив, он не сидел бы просто так, ожидая, пока его срубят.

В голове Зефира мелькнула мысль. "Вероятно, ты можешь блокировать базовую атаку, но это не значит, что ты можешь блокировать мое умение". [Уничтожение Ворпала] Лязг!

[Вы нанесли цели 850 единиц урона.] "Так много урона было уменьшено", - с несчастным видом подумал Зефир, поскольку его урон должен быть на уровне 10 000+.

Рыцарь-Скелет не рухнул на землю, как он себе представлял. Вместо этого он перекатился по полу и встал прямо на ноги. "Ну, это не будет весело, если это будет легко".

Зефир холодно посмотрел на него, задаваясь вопросом, сколько времени ему потребуется, чтобы прикончить танкового босса перед ним.

Предвкушение наполнило его глаза, поскольку он знал, что босс не будет боксерской грушей, как другие.

http://tl.rulate.ru/book/82491/2589572