

Глава 11

Зефир молчал, даже зная, что наградой было эпическое снаряжение. Для того, кто получил легендарный меч, ценность эпоса была принижена в его глазах. Зефир экипировал доспехи, а затем спросил деревенского старосту.

"Я хотел бы покинуть деревню новичков. Как мне это сделать? "

Бесстрастно сказал Зефир старосте деревни. Услышав Зефира, староста деревни ответил.

"Ты хочешь войти в город? Вам нужно достичь 10-го уровня, чтобы иметь квалификацию для входа туда. Подождите... Вы уже достигли 10-го уровня?"

Деревенский староста вскрикнул от неожиданности, почувствовав, что Зефир уже достиг 10-го уровня. По его расчетам, самый быстрый искатель приключений из другого мира может покинуть деревню новичков через 3-5 дней. "Очень удивительно, что ты так быстро достиг 10-го уровня. Ты определенно станешь очень удивительным героем ".

Деревенский староста дополнял и хвалил Зефира. Затем он сказал Зефиру с улыбкой. "В Королевстве Астарин есть пять городов. Каждый из четырех назван в честь четырех Мифических Зверей-Хранителей. Город Черной Черепахи на севере, Город Лазурного Дракона на востоке, Город Белого Тигра на западе и Город Алого Цвета на юге. В центре королевства расположена столица Алинтии. "

"Четыре города находятся под защитой четырех Мифических Зверей-Хранителей, и город был назван в их честь, так что мало что могло угрожать их спокойствию". "Столица Алинтии - самый большой город в королевстве Астарин. Вы, потусторонники, можете попасть туда только после того, как достигнете 50-го уровня ".

"Куда ты хочешь пойти?" "Город Белого Тигра".

Он выбрал случайно, так как ему было все равно, куда идти, и у него не было никакой другой информации о городах. "Я не ожидал, что в этой деревне появится герой. Это заставляет меня трепетать и гордиться. Но прежде чем ты уйдешь, я должен тебе кое-что дать."

Деревенский староста достал предмет, знак отличия. "Этот предмет может быть передан только первому человеку, который покинет деревню новичков".

[Вы приобрели знак удачи.]

[Знаки удачи.]

Рейтинг: Редкий [Этот предмет дарится первому игроку, который покинет деревню новичков. * Удача +1, * Все характеристики +20. Этот предмет будет привязан к его владельцу. Его нельзя сбросить, передать или обменять.]

[Открыта статистика удачи.]

[Удача] [Вероятность счастливого явления возрастет. Шансы на благоприятный эффект значительно возрастут. * Чем больше число, тем выше эффект. * Очки характеристик не могут быть распределены на этот показатель.]

"Спасибо".

Просто сказал Зефир, поскольку он не привык к тому, как разговаривать с другими. Вождь не возражал, и он улыбнулся Зефиру. "Ты заслуживаешь этот значок. Как вы и хотели, местом, куда вас переведут, будет город Белого Тигра. Когда вы доберетесь туда, вы должны встретиться с классным инструктором, чтобы продвинуться в своем классе. " "Хорошо, тебе пора идти. Я буду ждать того дня, когда твое имя войдет в историю Тензуры".

Внезапно белый свет и магический круг окружили Зефира, и все его тело было окружено светом, когда он исчез из деревни новичков.

Внезапно появилось еще одно уведомление.

[Объявление Королевства Астарин: Игрок Зефир - первый игрок, достигший 10-го уровня и покинувший деревню новичков. Он будет награжден редким предметом "Знак удачи".
Остальным игрокам, пожалуйста, продолжайте усердно работать.]

Многие игроки были ошеломлены. Они не могли поверить, что кто-то уже достиг 10-го уровня. Все они чувствовали удивление, недоверие и зависть к Зефиру, который очень искусен в Тензуре.

[Вы первый игрок, покинувший деревню новичков.]

[Вы приобрели 200 единиц кармы.]

[Вы прибыли в город Белого Тигра.]

Зефир прибыл на большую площадь. Там было полно народу, так как вокруг двигалось много НПС. Чувства, которые вызывали у него НПС, отличались от ощущений НПС из деревни новичков.

Зефир исследовал город Белого Тигра, когда решил посетить Центр повышения класса.

В городе было все, что можно ожидать от городского фэнтезийного города. Средневековые здания, башни магов, аукционные дома, кузницы, ателье, магазины зелий, рестораны и многое другое.

Зефир прибыл в центр повышения квалификации, так как он был не слишком далеко от площади. Это похоже на храм. Поскольку в Тензуре есть только один сервер для размещения всех игроков, храм был огромным, размером с два футбольных поля вместе взятых.

Зефи подошел, увидев инструктора с символом фехтовальщика. Это был мужчина средних лет с бородой, сидевший на стуле в вялом, полумертвом состоянии.

В Тензуре игроки должны пройти повышение в классе, чтобы их класс учеников стал официальным. Игроки могут стать магом, лучником или любым из множества других классов.

Когда Зефир собирался подойти к мужчине, он что-то пробормотал. "Эти инопланетяне должны прибыть сюда через 2 дня. Я думаю, что красавицы из того мира намного красивее, чем здесь. Может быть, мне стоит подразнить их, когда они придут. Как это могут быть два скучных дня?"

Он не заботился о нем, когда он прервал его оцепенение. "Старик. Ты жив?"

Увидев, что перед ним человек, он расширил глаза и вскочил с места, как будто его задницу пронзила острая игла. Выражение его лица сразу стало серьезным, и он сказал Зефиру.

"Здравствуйте, молодой человек, это зал повышения квалификации для представителей иного мира, и уроженцам Тензуры вход воспрещен". "Хммм?"

Он остановился, заметив нечто странное. "Подождите минутку. Разве это место не ограничено только этими потусторонниками? Черт возьми! Он из другого мира? Так называемый "игрок"? "

В сердце старика чувствовалось волнение. Он был взволнован, так как уже был игрок, который прибыл на 2 дня раньше, чем прогнозировалось. "Эти старые ведьмы правы. С миллиардами игроков, как может не быть аномалий? Он же гений! ' "Этот человек должен быть первым среди миллиардов игроков, прибывших сюда, и он явно хочет стать фехтовальщиком".

Он был взволнован, так как ему было чем похвастаться перед другими классными инструкторами. "Привет, герой из другого мира. Добро пожаловать в город Белого тигра.

Да благословит вас богиня света. Вы первый игрок, прибывший сюда. "

"То, что вы прибыли сюда так быстро, действительно заставляет меня чувствовать себя удивленным. Похоже, ты герой с невероятно высоким талантом. Ты должен быть учеником фехтовальщика, верно? "

Зефир кивнул и не стал поправлять, что он был Святым Мечом, поскольку видел, что в этом нет необходимости.

[В результате вашего очарования близость с инструктором класса фехтовальщика увеличилась на +20.]

"Фехтовальщик - сильный класс. Фехтовальщики обладают сильными навыками ближнего боя на поле боя. Мы всегда были на передовой". "Если ты хочешь стать официальным фехтовальщиком, тебе нужно пройти испытание. Вы можете выбрать, какую сложность вы хотите.

Легко, нормально, тяжело, кошмарно и бездонно. Разная сложность, разные награды".

[Легко: прохождение теста увеличит четыре основных атрибута на 10.]

[Нормально: прохождение теста увеличит четыре основных атрибута на 30.]

[Сложно: Прохождение теста увеличит четыре основных атрибута на 50 и 1 удачу.]

[Кошмар: Прохождение теста увеличит четыре основных атрибута на 100, все специальные характеристики на 20 и удачу на 5. А также одно случайное Эпическое снаряжение.]

[Бездна: Прохождение теста увеличит четыре основных атрибута на 200, все специальные характеристики на 50 и удачу на 10. А также значок героя.]

[Пожалуйста, выберите сложность.]

[Обычный, Легкий, Тяжелый, Кошмар и Бездна]

"Интересно".

Зефир выбрал режим Бездны, так как ему было любопытно, не придется ли ему нелегко и не повеселится ли он, в отличие от черного мага, который погиб от его единственной атаки.

Он хотел снова испытать трудности, которые испытывал, сражаясь с легендарным боссом. Инструктор улыбнулся своему выбору. "Ты не разочаровал меня. Твое мужество заставило меня поверить, что ты выберешь самое трудное. Я отправлю тебя на испытание Бездной, но помни мои слова. Потерпеть поражение от сильного врага совсем не позорно".

Он не пытался отговорить Зефира, поскольку верил, что борьба с сильными и вызов самым трудным может сделать кого-то еще сильнее.

Затем он послал Зефира, когда окрестности Зефира стали туманными.

Когда его зрение возвращается, окружение полностью меняется и превращается в новый мир.

Зефир увидел, что он в лесу. Атмосфера в лесу была темной и мрачной.

Время от времени дул ледяной ветер, от которого по спине пробегал холодок.

[Вы прибыли в Затерянный лес.]

Примерно в десяти метрах позади него были мертвые деревья и стена, которая полностью блокировала его путь к отступлению. Зефир двинулся вперед, убедившись, что поблизости все в порядке.

Был день, но здесь он казался вечером. Воздух также был заполнен густым туманом, ухудшающим его зрение в окрестностях. Он продолжал сканировать свое окружение. Ему не потребовалось много времени, чтобы встретить своего первого монстра.

Среди густого тумана медленно движущаяся тень направляется в сторону Зефира, следуя за запахом жизни. Тела были похожи на скелеты, так как на них была изодранная одежда, поскольку они в основном разложились вместе с их телами.

[Скелет Нежити]

Рейтинг: Необычный

Уровень: 23

Мощность: 5600 л.С.

MP: 870

"Нежить?"

Зефир задавался вопросом, должен ли он выступить против нежити в этом испытании. В окрестностях было много надгробий на расстоянии 5 метров друг от друга. Затем Зефир посмотрел на его уровень и пробормотал. "Теперь я знаю, почему это можно считать бездной; разница в уровнях высока. Это также приведет к уменьшению урона, создавая впечатление, что вы можете справиться только с царапиной на нем. "

Затем Зефир взглянул на свой Ядовитый Демонический Меч и слегка усмехнулся. "Но я другой".

Внезапно из ниоткуда подул сильный ветер, заставив деревья бешено раскачиваться. Зефир бросился к скелету нежити, появившись позади него.

Затем он полоснул по шее, отрезав ее, поскольку знал, что было бы бесполезно рубить другие части, поскольку у его цели не было плоти и всех костей. Быстрый удар Зефира не был столь критичным. Это звучало глухо, как будто он нагревал камень.

Зефир легко отступил в сторону. Он перерезал шею скелету. Его даже не волновало, было ли это слабым местом скелета нежити.

[Вы нанесли цели 2464 урона.]

Зефир отрезал череп и отправил его в полет. Глаза Зефира сузились, увидев, что он все еще движется и атакует его, хотя голова летит.

Зефир отразил ржавый меч скелета и развернулся, нанеся сильный удар ногой по ребрам, отбросив его и разбив его о дерево.

Бам!

[Вы нанесли цели 975 единиц урона.]

[Вы нанесли 39 единиц урона цели.]

"Его защита немного завышена", - подумал Зефи, но его это не слишком беспокоило. Он просто чувствовал, что это было жаль, так как ядовитый эффект Ядовитого Меча Демона был бесполезен против нежити, поскольку они были невосприимчивы к яду, поскольку они уже были мертвы.

Прежде чем он смог даже подняться, Зефир появился перед ним, нанося удар. Он также последовал за нисходящим ударом, положив конец скелету.

[Цель погибла.]

[приобретено 250 единиц опыта.]

[Вы приобрели 12 бронзовых монет.]

[Разница в уровнях 9. Увеличение опыта умножается на 900%]

[было приобретено 2250 опыта.]

Скелет рухнул перед ним. Затем Зефир начал двигаться вперед. Зефир посмотрел выше и увидел темное небо, покрытое густым туманом и облаками, которые не позволяли ему видеть чистое голубое небо.

Пройдя несколько сотен метров, из-за тумана его видимость упала всего до 5 метров в радиусе. Перед ним появилась орда фигур, которые выглядели зелеными.

[Ядовитый зомби]

Рейтинг: Необычный

Уровень: 23

НР: 4600

МР: 870

Навыки [Ядовитая нежить] [Каждая атака наносит 150% урона от яда. При отравлении 10% НР будет уменьшаться в секунду в течение 5 секунд.

Тип: Пассивный

Время перезарядки: Отсутствует]

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2589571>