

Глава 8

После нескольких часов повторяющегося и утомительного мониторинга, мастер Тенсуры протер глаза и почувствовал, что его сонливость исчезла, когда он увидел сообщение на своем мониторе. "Лидер группы G!" Кевин Льюис, гроссмейстер Тенсуры, закричал настойчивым голосом. "Это серьезно!" "В чем дело?" Руководитель группы операций Тенсуры был ошеломлен непрерывным мониторингом и ответил, массируя глаза.

Седрик Феликс - главный разработчик и создатель игровой системы виртуальной реальности, а также человек, который руководил созданием Tensura, основав Корпус Атласа.

Он был главой команды разработчиков Tensura, а также главой Корпуса Atlas, поэтому он спал в среднем менее четырех часов в день.

Звук его телефонного звонка заставил Седрика Феликса проснуться. Он посмотрел на часы и понял, что было 3:50 утра, он едва ли спал около 30 минут. Способность Седрика мыслить была подавлена накопившимся истощением за месяц поздних ночей.

"Что происходит?" спросил он по телефону, его голос был немного резким.

Зазвонил телефон со срочным сообщением.

Седрик Феликс мгновенно проснулся. "Я уйду прямо сейчас! Как только я приду, пожалуйста, пришлите мне отчет! "

Затем он оделся и поднялся на лифте на цокольный этаж своего дома.

Автомобили, выпущенные ограниченным тиражом от высокочеловеческих компаний, были припаркованы в подземном гараже в порядке предпочтения. Он сел в Ferrari и поехал прямо в компанию.

Седрик Феликс быстро вбежал в операционный офис Тенсуры и спросил, не переводя дыхания: "Что случилось?" Седрик Феликс поклонился Дэну Сантьяго, главе оперативной группы, и поправил очки. "Это случилось пятнадцать минут назад". "Как интересно!" Вздвигнутый Седрик Феликс сел и перевел взгляд на огромный монитор на стене.

Началось воспроизведение приостановленного видео. Главным героем видео был фехтовальщик самого высокого уровня. Это показывает, как он случайно упал в глубокую яму после того, как первым убил эпического босса и его битву против 100 человек с гандикапом.

Он также показывает, что он сражается против легендарного босса с почти нулевыми шансами на победу, выходит победителем и приобретает сильнейший боевой легендарный класс.

Сотрудники передали два документа Седрику, когда он смотрел видео.

Седрик прочитал это и потер подбородок. "На самом деле, обычный ученик средней школы, и в Тенсуре он обладал непревзойденным талантом, острыми чувствами и быстрой скоростью реакции. Спокойный в любой ситуации, но обычно иногда немного ленивый. "

Согласно анализу, проведенному суперкомпьютером команды разработчиков "Уриэль", Забытая пещера должна была быть найдена пользователями через три года. Другими словами,

это означало, что появление легендарного класса первоначально предполагалось на три года позже.

Один молодой человек превзошел все ожидания и ускорил сроки. Это был все еще первый день выпуска Тенсуры, но он был первым и единственным легендарным классом в игре.

Седрик был очень заинтересован в пользователе, который преподнес ему большой сюрприз. Дэн тоже думал о том же, поскольку не мог поверить, насколько удивительным был молодой. "То, что он обнаружил Забытую Пещеру, было просто совпадением". "Понятно", - сказал Седрик.

Зефир, игрок, играл в раздачу всего один день и уже накопил более 4500 кармы. В Тенсуре концепция кармы была очень важна. Это была система подсчета очков, основанная на чьих-то достижениях. Система предоставляет награды, основанные на карме.

Очки кармы также можно назвать репутацией, поскольку у вас высокие очки кармы. Ваша репутация также высока, поскольку она символизирует ваши достижения в Тенсуре. Упрощение общения и получения близости от NPC Большинство игроков еще не накопили ни одной, но Зефир уже обладал тысячами карм, что произвело на них впечатление.

Самым впечатляющим в нем было его открытие Забытой Пещеры. Он нашел это по чистой случайности. Он выполнил и выполнил требования для связанного задания, чтобы обладать легендарным классом.

Седрик Феликс подумал. Сражаться со 100 людьми одновременно, будучи ослепленным, было уже чрезвычайно тяжело. Ни один игрок не должен быть в состоянии конкурировать, а тем более победить легендарного босса, даже если он был ослаблен", - подумал Седрик Феликс.

В любом случае, как сказал Дэн Сантьяго, эта цепочка была результатом совпадения и экстраординарных способностей. Однако молодой человек доказал, что, когда совпадения совпадают несколько раз, это может создать позитивное облако. Это также напомнило Седрику о том, насколько ценны терпение и тяжелая работа. "Удача и настойчивость - тоже великие способности", - отметил он про себя. Внезапно выражения лиц сотрудников стали серьезными.

Дэн спросил Седрика: "Легендарный класс появился на три года раньше, чем ожидалось. Легендарный класс уже очень силен. Более того, если он получит Святого Меча в первый день выпуска, не будет ли нарушен баланс? "

"Что мы можем сделать, даже если это не в порядке вещей? У нас есть политика не вмешиваться напрямую в игру, так что думайте позитивно. Разве это не хорошо, что его получил очень талантливый пользователь? Я уверен, что это подтолкнуло бы других игроков догнать его. Седрик, наблюдавший за молодым человеком на мониторе, внезапно вздрогнул и замолчал.

Он покачал головой, увидев озадаченное выражение лица Дэна. "Нет, это не имеет большого значения. Я сейчас уйду. Вы много страдали от работы допоздна. Я скоро дам тебе бонус, так что, пожалуйста, потерпи еще немного. "

Атмосфера среди сотрудников стала взволнованной при слове "бонус".

Внезапно все они снова были бы удивлены тем, что Зефир собирался сделать. ****

Зефир осмотрел Абаддона, так как он был очень бдителен в данный момент, поскольку его

уровень был сброшен до уровня 1.

[Демонический мечник, Абаддон]

Рейтинг: Легендарный босс

Уровень: 10

Л.С.: 1/5000

Член парламента:??? (В настоящее время ослаблен.)

Краткое описание: Один из легендарных Демонических Фехтовальщиков в Аду. Когда-то он был верным последователем Бога Демонов, но был запечатан последователями Богини Света. Когда он был в глубоком сне, его освободила неизвестная сила.

Зефир нахмурил бровь, глядя на НР, но затем вспомнил, что легендарные персонажи не умирают легко, поскольку они становятся непобедимыми на 5 секунд. Он задавался вопросом, как система считает его победой, когда он еще не был мертв.

Зефир не медлил, держа в руке Меч Ледяного Света, и нанес удар Абаддону.

[Вы нанесли 85 единиц урона цели.]

[Вы убили легендарного Демонического мечника Абаддона, который терроризировал весь мир!]

[Создано название "Убийца дьявола".]

[Убийца дьявола] [* Наносит в два раза больше урона всем демоническим существам. * Увеличивает НР на 10%.]

[Вы первый игрок, убивший легендарного босса.]

[Вы совершили достижение, которое нелегко выполнить. Дополнительная карма будет обеспечена.]

[Вы приобрели 2000 кармы.]

[Вы приобрели 3000 дополнительных карм.]

[Последователи Бога Демонов будут враждебны к тебе.]

[Связь с Церковью Света увеличилась на +75. Посещение Храма Света даст вам великие благословения.]

[Вы приобрели 1000 золотых.]

[Вы приобрели 8 камней улучшения благословенного оружия].

[Вы приобрели 10 благословенных камней для улучшения брони.]

[Вы приобрели меч Ядовитого Демона.]

[Вы успешно очистили скрытое подземелье, Забытую пещеру.]

[Приобретено 2100 опыта.]

[Разница в уровнях 10. Прирост опыта будет умножен на 1000%.]

[Приобретено 21 000 опыта].

[Ваш уровень повысился.]

[Ваш уровень повысился.]

[Ваш уровень повысился.]

[Ваш уровень повысился.]

Внезапно появилось множество уведомлений, как будто это могло потрясти весь сервер.

[Объявление: Игрок Зефир успешно убил легендарного Демонического мечника Абаддона, легендарного босса, в одиночку. Он стал первым игроком, убившим легендарного босса. Он получит все характеристики, умноженные на 2, и оружие высшего качества. Что касается остальных игроков, пожалуйста, продолжайте усердно работать.]

Объявление повторилось три раза, что заставило всех игроков широко раскрыть глаза, так как они не могли в это поверить. Зефир, игрок убил не просто очередного босса, а легендарного босса.

Все гильдии немедленно разослали людей, чтобы узнать информацию о Зефире. Форум был засыпан сообщениями, связанными с Зефиром. "Как это возможно? Он солировал с легендарным боссом? Во-первых, как он мог убить босса в одиночку? " "Я уверен, что он эксперт. Сэр Зефир, пожалуйста, сделай меня своим учеником! Я последую за всем, что угодно".

"Разве это не подозрительно? Может быть, он нашел ошибку или что-то в этом роде? Я имею в виду, что убийство эпического и легендарного босса чертовски подозрительно. " "Заткнись! Ты просто завидуешь, потому что у тебя нет и 1% его навыков. Новички должны оставаться на месте. " "Твоя мама - нуб!" "Ты сказал "нуб"? Встретимся на озере и скажи это мне в лицо! "

Форум сошел с ума и запутался. Некоторые пытались сообщить о Zephyr, но все получили один и тот же ответ от самого суперкомпьютера Uriel.

[Объявление: Игрок Зефир не использовал ошибку и добился всего благодаря мастерству и тяжелой работе.]

У игроков расширились глаза. Все они верили Уриэль, поскольку именно она контролирует систему в режиме реального времени, следя за тем, чтобы не возникало ошибок.

Они, наконец, поняли, что Зефир действительно профессиональный игрок, который может в одиночку убивать боссов. Зефир, с другой стороны, не знал, какой переполох он вызвал, и просто смотрел на добычу, которую он получил.

[Ядовитый меч Демона]

Рейтинг: Легендарный

Стойкость: 899-899

Сила атаки: $1210 * \text{Сила} + 200 * \text{Ловкость} + 300 * \text{Скорость атаки}$ увеличивается на 40%. * Яд будет применяться ко всем атакам. * Будет сгенерирован навык "Парализующий укус".

Меч, созданный из одного из клыков легендарной гидры, которая, как известно, обладает самым смертоносным ядом. создан демоном- кузнецом для легендарного демонического мечника в аду.

Ограничения: уровень 70, сила 800 или более, продвинутое мастерство владения мечом или выше.

Парализующий укус: выводит из строя цель ядовитым укусом, оставляя ее оглушенной и неспособной двигаться в течение 5 секунд.

Зефир молча посмотрел на меч и сравнил его с Мечом Ледяного Света. В его руках появился легендарный предмет экипировки, который не должен был появиться на ранних стадиях игры.

Другие игроки не должны иметь возможности использовать его, но не Зефир. Он может использовать меч без ограничений, что позволяет ему использовать легендарный меч даже на низком уровне, поскольку он может игнорировать ограничения.

Зефир снарядил меч и посмотрел в окно своего статуса.

Имя: Зефир

Раса: Человек

Название: Тот, кто стал легендарным, Убийца дьявола

Класс: [Святой меча]

Второй класс: Нет

Уровень: 9

НР: 2220

МР: 420

Статистика:

Сила: 350

Ловкость: 213

Жизненная сила: 100

Интеллект: 42

Самообладание: 20

Неукротимый: 20

Достоинство: 20

Сверхчувствительность: 10

Доступное очко статистики: 0

Мастерство владения оружием: [Полное владение мечом Уровень 1] Увеличивает урон от меча на 75%.

Уровень владения навыком: 0%

Навыки:

[Создание мастерства владения мечом, уровень 1]

Опыт, полученный боссом, был очень высоким. Его уровень, который был сброшен, вернулся к 8-му и поднялся до 9-го уровня, что снова сделало его игроком самого высокого уровня.

Поскольку Тенсура был выпущен только сегодня, игроки не могут просто достичь его уровня.

Это действительно чудо, чудо, которое может сотворить только он. Он заслужил награды, поскольку они были плодом его тяжелой работы и решимости. Настоящие чудеса - это сочетание удачи, тяжелой работы и самоотверженности.

Зефир вернулся на поверхность близлежащего озера после завершения скрытого подземелья, что дало ему много преимуществ. Поскольку он играл 7 часов подряд, Зефир решил выйти из системы, поскольку ему все еще нужно было идти в школу.

[Вы вышли из системы.]

Зефир немного вздремнул, так как он был морально истощен из-за серьезного отношения к игре, поскольку обычно ему было лень просыпаться в 6:00 утра.

Затем Зефир вернулся к своему скучному образу жизни в школе.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2589566>