

Глава 5

Зефир схватил свой меч и бросился на спину Золотого Альфа-Волка, рубя его.

[Вы нанесли 340 единиц урона цели.]

Из-за того, что его защита была уменьшена, Зефир нанес больше урона, чем раньше. Не теряя ни секунды, он бросился на Золотого Альфа-Волка!

Как раз в тот момент, когда он собирался добраться до Золотого Альфа-Волка, он сильно топнул по земле левой ногой и внезапно переместил правую.

Он воспользовался моментом, чтобы скользнуть влево от Золотого Боевого Волка. Его правая нога была твердо поставлена позади тела, и он использовал плечо, чтобы врезаться в Золотого Альфа-Волка.

[Вы нанесли цели 260 единиц урона.]

Поскольку он нанес дополнительный урон Золотому Альфа-Волку, он также заставил Золотого Альфа-Волка потерять центр тяжести. Однако на этот раз Золотой Альфа-Волк восстановился очень быстро. Прежде чем Зефир смог нанести второй удар, Золотой Альфа-Волк уже восстановил равновесие и собирался развернуться.

Беспомощный, Зефир мог только быстро отступить после удара, прежде чем Золотой Альфа-Волк смог полностью развернуться. Он жаловался на ситуацию, в которой оказался. Золотой Альфа-Волк действительно был быстрее, чем раньше. Это создало для него много проблем, пытаясь избежать этого. Хотя его реакция была очень быстрой, его тело не могло за ним угнаться. Это означало, что все было напрасно.

После боя более минуты, HP Золотого Альфа-Волка все еще превышал сотню. Затем Зефир дважды атаковал, за чем последовал [Отбивной].

Волк начал страдать от ряда травм.

[Вы нанесли 302 урона цели.]

[Вы нанесли цели 305 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 357 единиц урона.]

[Уровень владения навыком "Рубить" увеличился на 3%].

После долгих хлопот Золотой Альфа-Волк повернулся лицом к Зефиру.

Однако он не дал ему шанса. Он быстро окружил его и продолжил атаковать. [

Вы нанесли 302 урона цели.] [Вы нанесли 254 урона цели.]

Волку с каждой атакой, ему также приходилось избегать его последовательных атак. Частота его атак упала. Его здоровье все еще было полным. Это было то, чем он гордился.

Во время боя он также наблюдал за своим окружением. Он не нашел ничего, чем мог бы воспользоваться, и ему было жаль. Тем не менее, Зефир верил, что он все еще может успешно справиться с Золотым Альфа-Волком, несмотря на все это.

Зефир был перфекционистом. Он мог сделать что-то безупречно, как только нацеливался на это. Вот почему он хотел убить Золотого Альфа- Волка, не понеся никакого ущерба.

Зефир, с другой стороны, обычно был ленив...

НР волка оставались более шестидесяти после еще пары столкновений.

Учитывая текущую ситуацию, Зефиру потребуется всего один удар, чтобы убить его. Внезапно из Золотого Альфа-Волка снова вырвался порыв воздуха. Однако на этот раз все было еще более напряженно.

Зефир был отброшен еще дальше, чем раньше. Несмотря на то, что он не пострадал, он не смог остановить Золотого Альфа-Волка от повторной мутации.

Кроваво-красное тело Золотого Альфа-Волка начало наполняться кровавой аурой. Все его тело начало выделять черный газ, а волосы стали совершенно жесткими.

[Разъяренный Золотой Альфа-Волк чувствовал себя беспрецедентно униженным и был полностью взбешен. Он претерпел вторую демоническую мутацию в Кровожадного Демонического Волка. Будь осторожен!]

[Жажущий крови Демонический волк]

Рейтинг: Эпический босс Уровень: 0

Уровень: 8

НР: 60

Краткое описание: Король близлежащих волков в небольшом регионе по какой-то особой причине подвергся второй дьявольской мутации. Он поднялся в рейтинге, чтобы стать Кровожадным Демоническим Волком. Его наступательная мощь снова возросла, а оборонительная - снова сократилась вдвое. Его маневренность также увеличилась на треть. Будьте внимательны! Этот босс чрезвычайно опасен!

Зефир нахмурился. "Неприятно". "Я не ожидал, что это произойдет; на самом деле это вторая мутация", - заметил Зефир, ссылаясь на краткое изложение в брошюре для новичков.

Босс может мутировать, если он в ярости или если его НР низкий.

Обычно возникает только одна мутация. Вторая подобная мутация была крайне маловероятна, если только босс не был действительно в ярости.

Тем не менее, это было понятно. Зефир обманывал и играл с волком бесчисленное количество раз, но он даже не мог коснуться его. Было неизбежно, что все изменится.

Казалось, что невидимое свечение появилось из тела Золотого Альфа- Волка, когда он снова мутировал. Это было почти так, как если бы оно приняло физическую форму и воздействовало на Зефира. Он почувствовал, что его свобода передвижения была ограничена. "Это плохо". Зефир нахмурился.

Это было полуреально. Очень часто более сильная сущность подавляла более слабую. Хотя Зефир не хотел признавать, что он был слабее волка, это определенно то, что происходило. Если бы его НР были полны, он просто не смог бы победить его.

Однако Зефир без колебаний бросился вперед. Он немедленно использовал [Отбивную]. Он напряг обе ноги и немедленно сместился вправо.

Тело волка пронеслось мимо Зефира, когда он переместился. Зефир воспользовался этой возможностью, чтобы нанести [Удар] по Кровожадному Демоническому Волку!

[Вы нанесли цели 430 единиц урона.]

[Цель погибла.]

Волк остановился прямо перед Зефиром из-за своей инерции движения вперед. Появились три аксессуара и несколько золотых, серебряных и бронзовых монет!

[Вы первый, кто убил босса демонов.]

[Поскольку вы первым убили босса демонов, вы приобрели 100 кармы.]

[Вы совершили достижение, которое нелегко выполнить.]

Дополнительная карма будет обеспечена.]

[Вы приобрели 150 дополнительных карм.]

[Поскольку вы первый игрок, убивший Босса Демонов на сервере, вы активировали публичное объявление в системе, и новости о вашем убийстве будут опубликованы. Поскольку первое публичное объявление носит символический характер, игрок не может скрыть свое имя.]

[Вы приобрели железные сапоги Кровожадности.]

[Вы приобрели Кинжал Ярости.]

[Приобретено 2667 опыта.]

[Разница в уровнях 2. Увеличение опыта умножается на 200%.]

[Приобретено 5334 опыта.]

[Ваш уровень повысился.]

[Ваш уровень повысился.]

Его панель, казалось, была заполнена системными уведомлениями.

Зефир выиграл, так как босс был на 2 уровня выше его. Два луча света поднялись из тела Зефира, чтобы отразить два уровня, которые он получил.

У Зефира была мысль найти больше боссов для мутации и убить их, чтобы получить больше опыта и наград, но как это может быть легко найти, не говоря уже о мутации? Не говоря уже о том, чтобы победить его? Зефир отбросил эту идею в сторону, так как знал, что это была просто счастливая встреча.

Однако Зефир не был в восторге от того, что он убил волка и сумел повысить уровень, а также получить немного добычи. Скорее, он нахмурил брови. Это было из-за объявления, которое должно было появиться в системе. Он не хотел, чтобы кто-то еще знал о нем. Однако все

остальные игроки скоро узнают об этом.

[Объявление: Игрок Зефир успешно убил босса Демонов Кровожадности, Эпического Босса Демонов, в одиночку. Он стал первым игроком, убившим Босса Демонов. Он будет награжден высококачественным оружием. Что касается остальных игроков, пожалуйста, продолжайте усердно работать.]

[Публичное системное объявление было успешно активировано. В то же время, игровая информационная система, форум и рейтинговые доски также были активированы. Как человек, который активировал все эти системы, Зефир получит пять золотых монет в качестве награды.]

Все игроки замолчали. Были слышны только фоновые звуки. После минуты молчания "Кто, черт возьми, этот парень? Он в одиночку справился с эпическим боссом-демоном? Каков его текущий уровень? " "Черт возьми, это ошибка? Разве система не устранила бы такие лазейки? "

"Что за чушь. Как это возможно, чтобы кто-то бросил вызов боссу в одиночку? "

"Мы не слышали ни о каком эксперте с таким именем, и даже если бы он знал, он не был бы таким могущественным". Давайте найдем его и приведем в нашу гильдию! " "Пусть наши ребята обратят внимание; мы должны завоевать его любой ценой, если кто-нибудь его увидит!"

Теперь сервер был полностью занят. Повсюду царил суматоха.

Некоторые были настроены скептически, некоторые были в восторге, некоторые завидовали, а некоторые боялись. Сейчас он популярен. Он не мог не быть популярным, даже если бы захотел. Теперь каждый игрок знает о его потрясающей игре.

Самые сильные игроки прямо сейчас, вероятно, находятся на уровне 5 и ниже. Зефир получил 8-й уровень после того, как был вознагражден.

У него было не более 3 предметов аксессуаров для новичков. Все еще было правдоподобно, если бы он бросил вызов обычному боссу, или если бы он бросил вызов необычному боссу, он действительно мог бы быть экспертом. Но как насчет эпического босса-демона?

Поскольку Зефир был в глубокой задумчивости. Уведомление вывело его из оцепенения.

[Объявление: Система уже выдала вам ваши награды. Пожалуйста, проверьте и примите их. Поскольку о вашем подвиге было объявлено без вашего разрешения, система предложит вам книгу навыков. В то же время вы можете намеренно скрыть свое имя до достижения 20-го уровня. Другие игроки не смогут проверить.]

- Ха, забудь об этом, - вздохнул Зефир.

Кое-что уже произошло. Он больше не мог это изменить. Лучше было просто принять это. Он проверил добычу, оставленную Кровожадным Демоническим Волком - одна золотая монета, пятнадцать серебряных монет, шестьдесят восемь бронзовых монет, пара сапог и кинжал.

[Жаждающие крови Железные сапоги]

Рейтинг: Редкий

Долговечность: 40-43

Защита: 5-7 НР: +20

Ловкость: +3

Жизнеспособность: +2 * Скорость передвижения увеличивается на 3%.

Ограничения: Уровень 5, Класс ближнего боя

[Кинжал ярости] Рейтинг:

Редкий Уровень: 5

Долговечность: 24/25

Атака: 32-36

Сила: +8 * Урон от атаки увеличивается на 3%.

Ограничения: уровень 5, Ассасин.

Босс оставил после себя довольно бесполезные предметы. Однако кинжал не подошел Зефиру. Он был фехтовальщиком, а не убийцей. "Давайте посмотрим на награды".

[Меч Ледяного света]

Рейтинг: Эпический

Прочность: 50-50

Атака: 45-50

Сила: +10

Специальный эффект: Существует 20%-ная вероятность того, что леденящий свет отразится на враге, увеличивая урон на 10% при следующей атаке. * Увеличивает броне пробиваемость пользователя на 5%.

Ограничения: Уровень 5, Класс ближнего боя.

[Ледяной легкий удар Ур.1]

Рейтинг: Эпический [Лезвие меча пользователя может быть превращено в мерцание ледяного света и замедляет цель на 10%. При высвобождении наносит +110% урона. При использовании в жизненно важных областях наносит +20% урона.

Тип: Активный

Уровень владения навыком: 0%

Потребляемые ресурсы навыков: 10 МП

Время перезарядки: 15 секунд.]

"Кажется, это хорошо", - подумал Зефир. К счастью, никто не знал, о чем он думал. В противном случае они были бы удивлены, что он получил редкое и эпическое снаряжение и книгу умений, когда у других игроков есть только обычное и необычное снаряжение.

Зефир все еще не знал истинной ценности этих предметов. Он только знал, что они были хорошими. Несмотря на то, что он убил Кровожадного Демонического Волка, он все еще был неопытным новичком. Затем Зефир посмотрел на разницу в своих характеристиках после распределения AP, который он получил.

Имя: Зефир

Раса: Человек

Название: Нет

Класс: Мечник (ученик)

Второй класс: Нет.

Уровень: 8

Мощность: 1160 л.С.

MP: 400

Статистика:

Прочность: 65

Ловкость: 53

Жизнеспособность: 57

Интеллект: 40

Очки, доступные для статистики: 0

Мастерство владения оружием [Базовое владение мечом]

Уровень владения навыком: 2.5% 3

Навыки:

[Рубить] Уровень владения навыком: 5.5%

[Морозный легкий удар] Уровень владения навыком: 0% Его атрибуты сильно отличались от того, когда он впервые вошел в игру.

Когда он шел, чтобы закончить свое задание, земля на том месте, где он стоял, треснула, и Зефир упал в бездонную яму. Его глаза расширились, ногам не на что было наступить, кроме воздуха, а затем он упал под свист ветра. В тот момент, когда его тело упало, его глаза стали холодными, и он проворчал, "Какая удача!"

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2589563>