

Глава 4

Он пристально посмотрел на Слизь, которая была готова укусить его за ногу, когда он обошел ее в воздухе, потому что она не могла скорректировать свой путь. Своим ржавым мечом он рубанул Слизняка по черепу так сильно, как только мог.

Бам! Слизь столкнулась с землей.

Над головой Слизняка появляется символ статуса ОГЛУШЕННОГО. Так было в случае с играми, которые были наполовину реальными и наполовину виртуальными. Даже если у Зефира не было каких-либо навыков оглушения, игра определит, достаточен ли урон, чтобы оглушить что-либо, исходя из того, что происходит. Похоже, это один из таких примеров.

В дополнение к нападению Зефира, Слизь получила урон, упав на землю, но только 11 урона. Слизь была устойчива к физическому урону и получала больше магического урона, поэтому его урон от атаки был уменьшен.

"Какая изнурительная битва. К счастью, я еще не пострадал. Даже если я не могу предсказать его атаки, я способен реагировать достаточно быстро." Он скользнул за шокированную Слизь так быстро, как только мог. Зефир подумал про себя: "Я также достаточно умен, чтобы воспользоваться недостатком интеллекта у врагов".

Как только он переместился за ним, Слизь оправилась от своего оглушенного состояния. Зефир ударил Слизняка сзади, и над головой Слизняка появился индикатор урона -40. Атака на Слизняка сзади была явно более эффективной.

Согласно введению к игре, атака монстров сзади наносит дополнительный урон от атаки, потому что защита сзади монстров не так сильна, как их фронтальная защита. Если бы Зефир был Убийцей, его дополнительный урон от атаки был бы еще выше, но удар в спину не давал фиксированного количества дополнительного урона.

Поскольку эта игра была основана на реальности, любой дальнейший вред должен был определяться обстоятельствами. Конечно, все, что основано на реальности, получило бы небольшую долю голосов, поскольку это была игра. Очки урона и другие подобные расчеты должны основываться в основном на игре, в то время как другие ситуации должны быть верны лишь частично.

После атаки Зефира Слизняк развернулся, чтобы нанести ответный удар, но он уже отступил после своего удара. Слизь пропустила еще один удар, и когда она попыталась атаковать снова, она столкнулась с обстоятельством, которое было почти сравнимо с предыдущим.

[Цель погибла!]

[Приобретено 50 опыта.]

Эта дуэль продолжалась более минуты, прежде чем Слизь была позорно уничтожена. Причина, по которой эта дуэль была позором для Слизи, заключалась в том, что Слизь не наносила вреда Зефиру от начала до конца.

Тем не менее, Зефир не смотрел свысока на слизь, даже во введении говорилось, что она слабая из-за определенного аниме, которое он смотрел.

Он продолжал рубить слизняков, по пути завершая задание. Зефир чувствовал, что Ловкость

была очень полезна для него, поскольку его скорость передвижения стала быстрой, быстрее, чем в реальной жизни.

Каждое живое существо обладало врожденными качествами, которыми были: Сила, Ловкость, Интеллект и жизнеспособность.

Сила в основном влияла на физические атаки, а также в определенной степени влияла на физическое сопротивление.

Ловкость в основном влияла на скорость игроков, которая включала скорость передвижения, скорость атаки. ловкость также повлияла на уклонение и критическую скорость, среди других атрибутов.

Интеллект в основном влиял на магические атаки игроков, а также на их магическую защиту. В то же время интеллект также повлиял на запас маны игроков и регенерацию маны.

Жизненная сила в основном увеличивала очки здоровья игроков, а также влияла на регенерацию очков здоровья и другие связанные с этим атрибуты. Это также в основном увеличивало очки защиты игроков и увеличивало магическую или физическую защиту в зависимости от класса игрока.

Это повысит сопротивление статусу в зависимости от Силы, интеллекта и жизнеспособности игрока. Сопротивление статусу уменьшило продолжительность оглушения и еще много чего.

Внезапно из какой-то растительности рядом с ним послышались шуршащие звуки. Игрок? Это невозможно. Это, должно быть, монстр!

Зефир сделал паузу на мгновение, прежде чем его глаза стали серьезными.

Он был первым, кто выбежал из деревни новичков, и уходил из деревни Новичков на протяжении всего своего путешествия. Ни один другой игрок не догнал его, потому что было бы не так много игроков, которые могли бы убивать монстров так быстро, как он.

Зефир посмотрел на скалу. Волк сидел на камне в самой высокой точке утеса. Волк достигает 3 метров в высоту. Волк поднял голову, глядя на бесконечные небеса, словно взирая на мир как король.

Его окрас не серый, как у другого волка, мех на поверхности его тела покрыт легким слоем золота.

[Золотой Альфа-Волк]

Рейтинг: Редкий босс

Уровень: 8

НР: 6000

Краткое описание: Король ближайших волков. Самый высокий рейтинг во всей популяции волка. Его тело сияет золотым светом, обладает когтями и зубами, которые могут легко разорвать любое существо.

Глядя на гигантского волка, стоящего на вершине утеса, зрачки Зефира сузились.

"Редкий Босс. Это оказался редкий босс". - Спокойно заявил Зефир. Босс сильнее 10 других монстров того же уровня, но редкий босс еще опаснее. Редкий босс обладает множеством разнообразных и сложных навыков и обладает высоким интеллектом. - Босс? Я не уверен, что смогу продолжать сражаться, не потеряв ни одного очка здоровья. Я с нетерпением жду этой битвы. Мой первый босс " Уголок рта Зефира изогнулся в взволнованной улыбке, и его прежний холодный взгляд больше не был таким заметным.

Этот босс действительно оставил Зефира ... очарованным. Зефир подбирался все ближе и ближе к Золотому Альфа-Волку. Он даже не посмотрел на него, поскольку не беспокоился о таком слабом существе, как он. Зефир остановился и схватил с земли камень. Взмахивает рукой и бросает ее в Золотого Альфа-Волка, попадая ему в голову.

Золотой Альфа-Волк пришел в ярость. Он издал яростный вой, внезапно прыгнув со скалы и нацелившись на Зефира. Она опустилась перед ним в одно мгновение. "Этот вид мобильности, его скорость передвижения, кажется, утроилась по сравнению с предыдущими волками".

Зефир спокойно подумал, увидев, как быстро волк. Пока он был в глубоких раздумьях, Золотой Альфа-Волк атаковал Зефира в тот момент, когда тот бросился в атаку. Однако Зефир был готов, и атака, естественно, не смогла поразить его. В то же время Зефиру удалось порезать и волка.

[Вы нанесли цели 115 единиц урона.]

"Кажется, я могу легко справиться с этим, не пострадав". Зефир логически проанализировал ситуацию и расслабился.

Несмотря на то, что Зефир все еще был медленнее Золотого Альфа- Волка в плане атаки, казалось, что Золотой Альфа-Волк был так же быстр, как и он, когда дело доходило до других аспектов.

Тело Зефира слегка затряслось, когда он внезапно о чем-то подумал.

Мгновенный и простой анализ своего противника был важным уроком, который Зефир усвоил на Тенсуре. Хотя любой мог провести анализ, Зефир отличался от обычного человека. "Я не ожидал, что этот мир будет таким же образом поддерживаться непрерывными боями. Никто не может убежать от всех сражений ".

Зефир внезапно осознал это как раз в тот момент, когда на него напал Золотой Альфа-Волк.

Используя левую ногу в качестве опоры, быстро поворачивая свое тело, одновременно поворачивая свое тело. Порыв ветра пронесся перед его лицом, когда волчий коготь промахнулся мимо него. Когда Золотой Альфа-Волк проходил мимо, его меч быстро нанес удар, приземлившись 3 раза на тело.

[Вы нанесли цели 120 единиц урона.]

[Вы нанесли цели 115 единиц урона.]

[Вы нанесли 123 урона цели.]

Его урон был уменьшен из-за защиты волка, но Зефира это не беспокоило. Зефир не остановился, продолжая наносить удары волку, прежде чем тот успел обернуться.

[Вы нанесли цели 125 единиц урона.]

В этот момент впечатление, которое производил Зефир, казалось, изменилось. Он не чувствовал себя невинным и наивным, но в то же время равнодушным молодым человеком. Он чувствовал себя зрелым и хладнокровным, но холодным молодым человеком.

Выражение лица Зефира не изменилось.

Это был все тот же равнодушный взгляд. Это было действительно сложное выражение, но оно действительно принадлежало Зефиру, молодому человеку, которому еще не исполнилось восемнадцати.

Разъяренный Золотой Альфа-Волк предпринял еще одну атаку. Когда Золотой Альфа-Волк атаковал, все вокруг Зефира, казалось, остановилось. Атака волка происходила так медленно, как будто она отражалась в зеркале. Однако это не было какой-то сверхъестественной способностью, работой какого-то игрового эксперта или системной ошибкой.

Это было именно то, что испытывал человек с экстраординарным временем реакции: более медленный мир! В такой ситуации движения Зефира казались еще медленнее, чем обычно. Его реакции были намного быстрее, чем скорость его тела. Это было именно то, что он испытывал прямо сейчас.

Золотой хвост длиной 2 метра пронесся над его глазами, но он смог увернуться от него. Если бы его реакция была хоть на секунду медленнее, Зефир был бы сбит с ног хвостом. Увидев, что он промахнулся, он снова набросился на Зефира и снова увернулся от него. Золотой Альфа-Волк, казалось, был расстроен после того, как пропустил свои атаки. Он действительно подпрыгнул на полметра в воздух.

Зефир усмехнулся про себя: "Именно этого я и хотел".

Он наклонился и напряг ноги. В одно мгновение он прыгнул в сторону воздушного волка. В то же время он схватил свой меч обеими руками и сделал выпад вверх по диагональной дуге. "Шикарно!"

[Вы нанесли цели 131 урон.]

Как только появились повреждения, Золотой Альфа-Волк отлетел по диагонали назад. Атака в воздухе была гораздо более смертоносной, потому что в воздухе человек был более беззащитен. После того, как он заколол Золотого Альфа-Волка, он растоптал его.

Удар!

[Вы нанесли 95 урона цели.]

Золотой Альфа-Волк тяжело рухнул на землю. Когда он рухнул без какой-либо подушки, появилось еще больше повреждений.

[Вы нанесли 25 единиц урона цели.]

[Вы нанесли оглушение на 0,3 секунды.]

Прежде чем волк смог даже подняться, Зефир нанес ему еще один удар.

[Вы нанесли цели 115 единиц урона.]

Безжалостные атаки привели Золотого Альфа-Волка в ярость. Он громко взвыл, прежде чем смог подняться с земли в гневе. "О да, я могу не атаковать своим мечом?" Внезапно подумав об этом, он быстро проверил эту идею, ударив Золотого Альфа-Волка ногой.

[Вы нанесли 45 единиц урона цели.]

Урон был небольшим, но Золотому Альфа-Волку удалось помешать подняться. Золотой Альфа-Волк неоднократно получал удары от Зефира и не мог стабилизироваться. После атаки в течение полуминуты здоровье Золотого Альфа-Волка было немедленно истощено до нуля.

"Скучно. Я так легко от него избавился". Безразлично сказал Зефир.

Волк рухнул на землю, не вставая. В то же время он начал сильно трястись. Его волосы, казалось, затвердели, а золотое тело стало кроваво-красным. В то же время порыв воздуха отбросил Зефира назад.

Зефир понял, что теперь он был на некотором расстоянии от Золотого Альфа-Волка. Когда Зефир был вынужден отступить, трансформация волка была близка к завершению.

Зефир не хотел рисковать, проверяя, как там волк. Он придерживался консервативного подхода и вместо этого предпочел наблюдать издалека.

Очень быстро волк завершил свою мутацию.

[Золотой Альфа-Волк в ярости и успешно мутировал в Разъяренного Золотого Альфа-Волка!]

[Разъяренный Золотой Альфа-Волк]

Рейтинг: Редкий босс

Уровень: 8

НР: 2000

Краткое содержание: Король близлежащих волков мутировал и по какой-то особой причине стал Разъяренным Золотым Альфа-Волком.

Его наступательная сила заметно увеличилась, но его оборонительная сила упала вдвое. Его ловкость также увеличилась на двадцать процентов.

"Его наступательная мощь не будет проблемой, и хорошо, что его оборонительная мощь упала. Что касается увеличения его маневренности ..., - Зефир на мгновение замолчал, обдумывая это. "Забудь об этом. Такой противник будет интересным."

Он не паниковал и оставался таким же спокойным, как всегда. Он был даже немного взволнован.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2589562>