

Глава 1

Шум дождя постоянно отдавался эхом в течение всей ночи.

Молодой человек с темно-алыми волосами, светло-голубыми глазами, на вид от 17 до 18 лет, красивым лицом и высокой фигурой молча шел домой из школы.

"Что же мне теперь делать? Мне снова будет скучно какое-то время, - пробормотал Зефир себе под нос. хотя ему все еще было скучно в эти дни.

В настоящее время он смотрел на голограмму через дорогу, рекламирующую первую в мире захватывающую игру виртуальной реальности Tensura.

Поскольку это была первая игра с эффектом погружения в виртуальную реальность, она также на 100% поддерживается Всемирным центральным банком. Было много других игр виртуальной реальности, но только Tensura поддерживалась Всемирным центральным банком.

Это означает, что каждый игрок сможет обменять реальные деньги на золото и наоборот в мире Tensura.

Журналист продолжил: "Тенсура - это виртуальный мир, в котором существует множество форм магии и навыков, уникальных для каждого персонажа. Также, по словам мистера Седрика, создателя Tensura, в игре доступно практически неограниченное количество снаряжения и различных видов качества.

Мало того, самое невероятное, что NPC в Tensura были разработаны с использованием самого совершенного ИИ (искусственного интеллекта), так что все игроки могут ожидать плавного диалога как человека с каждым NPC".

Ему стало интересно, и он решил зайти в ближайший магазин электроники и купить игру. Даже в дождь все улицы переполнены без конца. Зефир шел один среди людей, держа левую руку в кармане, а в правой держа зонтик.

Добравшись до места назначения, он посмотрел на длинную очередь людей. Зефир вздохнул и встал в очередь в конце очереди. Как и сегодня, 10 в полночь будет официальное открытие, а сейчас было 6. Массовая распродажа была очень массовой. Он терпеливо ждал своей очереди.

Когда Зефир впервые посетил магазин электроники, он, естественно, обнаружил, что осматривается. Он увидел других клиентов, сидящих на удобных стульях, одетых в огромные перчатки и толстые шлемы, немного больше мотоциклетных шлемов. Очевидно, что они были клиентами, наслаждающимися миром виртуальной реальности.

В это время к Зефиру подошла секретарша. "Могу я вам помочь?"

На приятную улыбку администратора Зефир немедленно ответил, "Я здесь, чтобы купить виртуальное устройство для Tensura".

Из-за поспешного ответа Зефира секретарша подумала, что он нетерпеливый тип. Администратор задал Зефиру вопрос в соответствии с его инструкцией. "Вы раньше пользовались устройством виртуальной реальности?" "Нет, не видел". "Тогда я рекомендую вам попробовать один из них, прежде чем покупать его. Как вы знаете, некоторые люди чувствуют головокружение или проявляют признаки укачивания с помощью устройств виртуальной реальности. "

Зефир покачал головой, сказав, что ему не нужно было этого делать. "Мистер! Что вы предпочитаете? Шлем или игровая капсула?"

Администратор одарила его профессиональной улыбкой.

Существовало два устройства, которые позволяли игрокам получать доступ к Tensura. Шлем имеет 95% погружения и стоит 50 000 кредитов, в то время как игровая капсула имеет 100% погружения и стоит 150 000 кредитов. Даже если разница выглядит небольшой, на самом деле это не так.

Более высокие модели показали лучшие характеристики виртуальной реальности, поскольку лучшее оборудование показало лучшие результаты. Разница была не слишком большой. Общий консенсус заключался в том, что разница составляла около 5%.

Но над этими 5% не стоит насмехаться, особенно если они накопились.

Разница в 5% в характеристиках была огромной разницей. Задержка в бою на одну секунду может стоить вам жизни и остановить ваш прогресс.

К тому же это было дорого. Это была стоимость маленькой машины, но ее нельзя было считать дорогой за то, чего она стоила. Конечно, не было необходимости платить сразу.

Были ежемесячные планы рассрочки, как и для реальных автомобилей.

Для шлемов максимум 12 месяцев, и нужно было внести первоначальный взнос за первые три месяца, что составляло около 20 000 кредитов.

Когда впервые появились бытовые устройства виртуальной реальности, мир назвал это революцией.

Но для большинства людей это не было революцией. "Кто, черт возьми, купит игровую консоль за 50 000 и 150 000 кредитов?"

Это было поистине революционно для устройств виртуальной реальности стоимостью в несколько миллионов, которые были сокращены до нескольких тысяч, но цена все равно была непомерно высокой. Вместо того, чтобы пытаться снизить стоимость, Корпус Атласа использовал другой подход к решению этой проблемы.

Вы платите не за новую игрушку, а за новую эру!

Однако Зефир особо не задумывался, поскольку у него не было никаких проблем с деньгами.

"Игровая капсула".

Услышав его, администратор привел его и позволил ему выбрать, какую игровую капсулу взять. Зефир не стал медлить и сразу выбрал капсулу. "Мистер, это ваше снаряжение. Я желаю вам счастливой игры. Это визитная карточка моего филиала. Если у вас есть какие-либо вопросы, вы можете проконсультироваться с нами в любое время. " "Мы доставим игровую капсулу к вам домой в удобное для вас время.

Что бы вы хотели сделать для подробных настроек? Вы хотели бы сделать это здесь или дома? "

Это был процесс настройки многочисленных опций игровой капсулы в соответствии с потребностями пользователя.

Это был довольно важный процесс, такой же важный, как настройка инструментов. Разница между тем, чтобы это было сделано, и тем, чтобы это не было сделано, была огромной. Ранкеры или профессионалы, чьи жизни зависели от разницы в 1 или 2%, были особенно осторожны с настройками. В результате игроки с самым высоким рейтингом часто делали свои настройки самостоятельно.

Служащий кивнул головой. "Я позвоню программисту. Пожалуйста, подождите".

Закончив свои дела, он продолжил свой путь домой и стал ждать доставки.

"Установка завершена. Сэр, благодарю вас за вашу службу." Один из монтажников попрощался, когда они закончили.

Можно было увидеть огромную четырехугольную капсулу.

9:27

В этот самый момент часы остановились. Это означало, что до первого запуска сервера Tensura оставалось всего 33 минуты. В этот момент человечество войдет в новый и совершенно неизвестный мир, который впервые окажет влияние на реальный мир и экономику.

Зефир вошел в игровую капсулу. Внутри этой игровой капсулы, которая также была капсулой с питанием, он почувствовал сонливость, и его глаза начали закрываться. Осознавая, что игровое устройство отправляет его сознание в виртуальный мир, он подчинился и закрыл глаза.

[Сканирование пользователя... Завершено.] [ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В "ТЕНСУРУ".]

Сладкий голос раздался в темном пространстве, когда он был перенесен в комнату, похожую на храм, с феей.

[Вы хотите создать персонажа?]

Зефир не ответил и ждал, пока она продолжит.

[Добрый день, и добро пожаловать в Тенсуру! Меня зовут Уриэль. Я суперкомпьютерный ИИ, отвечающий за этот мир.]

Зефир остался и молча смотрел на нее и не мешал ей говорить.

[В Тенсуре ты обретишь новую жизнь. Как только вы начнете, нет никакой возможности повернуть назад, поэтому вы должны тщательно выбирать, какую судьбу вы хотите.]

Зефир кивнул, понимая, что Tensura разрешает только одну учетную запись игрока, поскольку игровое устройство автоматически собирает ДНК, следя за тем, чтобы никто не смог найти лазейку. Честно говоря, никто не может удалить учетную запись и начать все сначала.

Затем Уриэль изложил историю, которая, по мнению Зефира, была предысторией игры.

Вначале внутренний мир был мирным континентом, и там обитало много разных странных, таинственных и могущественных видов. Люди обладали превосходными репродуктивными способностями и были доминирующей расой в этом мире, поскольку они были рассеяны почти

по всем уголкам континента. У живых существ в этом мире были конфликты, но эти конфликты были относительно мягкими.

Однажды на континент упал луч небесного света, и оказалось, что это пророчество одного из богов, Богини Света Марии. Пророчество гласило, что люди, которые поклонялись Богу-Демону, находились в ужасных ситуациях, жаждали ресурсов континента и собирались вторгнуться на континент, чтобы украсть его ресурсы. Эта новость одновременно обрадовала и привела в ярость людей, которые слепо поклонялись Богине.

Они были взволнованы, потому что Богиня существовала, но они были злы, потому что Бог-Демон был действительно презренным.

Действительно, прошло совсем немного времени, прежде чем на континенте появилась невероятно могущественная раса: демоны!

Многие расы, разделенные идеологией, похоже, достигли взаимопонимания, поскольку они одновременно вели войну друг с другом в одно и то же время. Оба утверждали, что сражаются, чтобы защитить свою родину. Несмотря на то, что люди были последователями Богини, их было много, и они обладали численной силой, их часто побеждали демоны, которые были намного сильнее.

Верующим в Богиню не хватило сил противостоять демонам.

Их спасительница, Богиня Света Мария, наконец-то снизошла на мир во время их самого страшного кризиса!

Однако война в конечном итоге зашла в тупик, потому что поклонники Богини понесли чрезмерные потери и продолжались тысячи лет.] После прослушивания Зефир подумал, что фон был очень неинтересным и неудивительным. - Так скучно. Надеюсь, эта игра будет более интересной. '

Выражение лица Зефира все еще было таким холодным, а в его тоне вообще не было ни малейшего оттенка краски.

[Пожалуйста, выберите свой класс.]

ЛУЧНИК

УБИЙЦА

МЕЧНИК

РЫЦАРЬ

ХРАНИТЕЛЬ

МАГ

КУЗНЕЦ

В Тенсуре было много других классов для выбора, поскольку она соответствовала концепции реального мира.

Зефир уже давно определился с классом, который он выберет. Он хотел стать фехтовальщиком,

потому что не собирался общаться внутри игры и просто хотел играть в игру сам. Несмотря на то, что Assassin, вероятно, был лучшим выбором для одиночной игры,

[Вы успешно выбрали класс Фехтовальщика.] [Пожалуйста, выберите имя персонажа.] "Зефир".

Он выбрал свое собственное имя, поскольку не видел ничего плохого в его использовании.

[Зефир был назван успешно.] [Ваша регистрация прошла успешно, и никакие другие игроки не используют это имя. Система автоматически введет другие данные. К сожалению, вам не повезло выбрать свою расу, поэтому вы можете стать только Человеком-Фехтовальщиком. Игра вот-вот начнется. Пожалуйста, подождите несколько минут.]

Игра была разработана таким образом, что людей было намного больше, чем других рас, поэтому было очень мало игроков, которые могли выбрать другие расы. Разработчики игры должны были учитывать игроков, которые хотели выбрать другие расы, но они также должны были учитывать сюжетную линию своей игры, поэтому они добавили систему лотереи, позволяющую выбирать примерно десяти процентам игроков игры. Эти игроки также могут захотеть стать людьми.

[Пожалуйста, выберите свое королевство для возрождения.]

[Королевство Казентино, Королевство Астарин, Королевство Обелиск или Королевство Аэрилон]

На западном континенте в Тенсуре было четыре основных королевства.

В каждом королевстве было много городов и большая столица. Но все игроки появлялись в маленькой деревне под названием "Деревня новичков".

У каждого королевства своя уникальная культура и наследие. "Выбери королевство Астарин".

Он случайно выбрал это, поскольку это звучало хорошо для его ушей.

[Вы успешно выбрали Королевство Астарин.] [Наилучшие пожелания, искатель приключений.]

Уриэль попрощался с Зефиром, как вспышка света в его глазах. Зефир чувствовал, что он падает, и он действительно падал, потому что все игроки попадали в Деревню новичков, падая по воздуху, как падающие звезды.

Они были подобны дару с небес для поклоняющихся Богу.

Когда Зефиру вернулось зрение, он уже был на городской площади, на которой было довольно много игроков.

Он огляделся так же, как и остальные, пораженный реализмом и загипнотизированный тем, насколько реальным казался мир.

Он также рекламируется как имеющий технологию полного погружения, но никто не ожидал, что это будет так хорошо и реально.

Сокрушаясь, Зефир оглядывал незнакомую обстановку вокруг себя.

Он посмотрел на лучи белого света, которые вспыхивали в небе, и он знал... игра началась.

Именно в этот момент началась история сильнейшего игрока Тенсуры, занявшего 1—е место в рейтинге и главного героя непобедимого мифа Тенсуры - номер один из лучших игроков в игре.

<http://tl.rulate.ru/book/82491/2589559>