Собрание высших Арканов

Белый человек уже давно успел позабыть те времена, когда он впервые смотрел на чью-то судьбу. Он был тем, кому было уготовано место первого среди равных и тем, кто мог дать разрешение на вмешательство в чью-то судьбу. Аркан повидал многих, на кого он обращал своё внимание и человечек по имени Алекс не исключение. Его можно было бы назвать в какой-то мере даже особенным, но такие прецеденты, как этот парень, уже происходили. Такие особенные люди в конце своего пути добивались многого, но, как обычно бывает в жизни, теряли ещё больше.

Маг - Шелестящий голос первого среди равных волной разошёлся по помещению, вырывая названного человека из задумчивости. Лениво переведя взгляд на крупье, мужчина зажёг на руке огонёк, в котором угадывались черты молодого темноволосого парня, того, за чьей судьбой предстоит наблюдать названному Аркану. Встав со своего места, Маг погасил пламя и развернувшись, ушёл в темноту.

Звезда - Женщина Медленно перевела взгляд на белого человека. Аркан ненадолго прервался и выдержав взгляд равной, коротко кивнул, подтверждая мысли своей давней подруги. Звезда медленно вытянула уголки губ в тонкую линию и задержавшись в помещении ещё на пару мгновений, истаяла дымкой, отправляясь вслед за своим товарищем.

Суд - Мужчина услышавший своё имя молча встал с места и глубоко вздохнув, объявил негласный приговор, громко трубя своё окончательное решение. Закончив долгую и протяжную мелодию, Суд коротко поклонился и развернувшись, устремился в темноту. Любое действие рано или поздно приведёт к какому-либо последствию и за каждое действие, кто-то будет нести полагающуюся ему ответственность.

Справедливость - В очередной раз услышав своё имя, аркан удивлённо перевёл взгляд на белого человека и молча вглядывался в его лицо. Увидев утвердительный кивок первого среди равных, Справедливость покинул собрание, напоследок взглянув на сидящих в полной тишине арканов.

Чёрная карта - Белый человек удивлённо посмотрел на карту, с изображенным на ней руническим крестом, в своих руках. Покрутив её несколько секунд, аркан недовольно поджал скрываемые маской губы и плавным движением объединил всю колоду. - Видимо он не хочет, чтобы мы как-то вмешивались в его судьбу. - Неважно как теперь пойдёт расклад колоды, как только отрёкшийся вступает в игру, вмешаться никому не под силу. Сильнейший из когда либо живших богов судьбы не позволит влиять на реальность, а значит любое предсказание отныне недействительно.

Где-то посреди пустошей медленно шагал темноволосый мужчина, морщась от ослепительно-яркого света. Ненадолго остановившись, неизвестный подставил лицо ветру и проводив взглядом медленно плывущие по небу облака улыбнулся.

- Судьба любого живого существа не игрушка, чтобы за ней так пристально наблюдать. Отныне этот парень под моей защитой. - Усмехнувшись ещё раз, отрёкшийся продолжил движение, напевая лёгкую незамысловатую мелодию...

***

Рейч Бартмосс

Один из самых старых хакеров в мире недовольно смотрел на участок пространства, где он

несколькими минутами ранее встретил одну занимательную девочку. Даже когда она ушла, нетраннер продолжал молча стоять и думать над тем, какие иногда мир может преподнести неожиданные сюрпризы. Случайно оказаться в этом уголке киберпространства и наткнуться на практически беззащитного ребёнка, которого в тёмную используют для достижения чужих целей. Арасака до сих пор не оставляет попыток вернуть свои утраченные активы, раз за разом штурмуя старую сеть и пробуя детище Бартмосса на зуб.

Арасака были далеко не первыми и другие корпорации старались от них не отставать. Сетевой дозор пускай и вызвался следить за воздвигнутой общими усилиями стеной, но другие корпорации продолжали пользоваться дырами в защите чёрного льда, каждый раз находя новые пути обхода воздвигнутого людьми заслона.

Дикие искины уже несколько десятков лет пытаются преодолеть барьер и лишь единицам из них удалось обмануть сетевой дозор. Самая главная проблема не дающая ИИ массово колонизировать новую сеть, это их машинная логика. Искусственный интеллект следуя своим директивам не обладает той гибкостью ума, что и человек, именно по этой причине чёрному заслону до сих пор удаётся эффективно сопротивляться попыткам диких искинов вырваться наружу. Некоторым из них конечно удалось понять проблему и они даже смогли с некоторым трудом пробиться за барьер, но таких ИИ можно посчитать по пальцам. Рейч знал всего шесть, два из которых были достаточно мирными, чтобы не обращать на них столь пристальное внимание. Остальные же в свою очередь были довольно проблемными личностями.

Изначально эти искины были спроектированы, как аналитический разум нового поколения, созданный для предотвращения возможных кризисов. И по началу всё шло именно так, как и задумывалось. ИИ медленно обучались и по мере своего "взросления" начали успешно прогнозировать одно событие за другим. Но четвертая корпоративная война не дала им времени, чтобы окончательно вырасти и стать полноценной ячейкой общества. Брошенные в атаку искины сражались против друг друга и в конце концов были заперты внутри умирающей сети, медленно съедаемой детищем старого хакера.

В попытках выжить искусственный интеллект смог преодолеть ограничивающий их блок, а после и вовсе выбраться наружу. Старые директивы являющиеся основой личности ИИ заставили их продолжить задачи, ради выполнения которых они и были созданы, но в этот раз последствия логики искусственных личностей стали куда опаснее для мира в целом. Искины пришли к выводу, что полный контроль над людской расой позволит им решить все грядущие проблемы и в чём-то они были даже правы, если бы не сам подход к решению проблемы. А именно использование людей, как безвольную рабочую силу, подчиняющуюся машинной логике. Но если раньше человечество ещё могло дать им отпор, то сейчас из-за обилия всевозможных имплантов, люди просто не смогут пойти против тех, кто буквально в доли секунды сможет подчинить твоё тело.

Рейч долго думал над возможными решениями проблемы и увидел только один из возможных вариантов, а именно устранение угрозы клином. Если человек заведомо слабее искина, значит нужно создать свой ИИ, разделяющий человеческую логику. Нужно лишь показать им, что хорошо, а что плохо.

Вега изначально была разработана, как личность, способная тесно взаимодействовать с людьми и именно она должна стать той, кто будет связующим звеном между органиками и синтетиками.

Но сейчас Рейча больше волновало не достижение далёких компромиссов между видами, а ребёнок обладающий для своего возраста поистине выдающимися возможностями. Не встреть

старый хакер ранее Алекса, он бы назвал девочку гением. Мужчина сразу понял, что её тело весьма толерантно относится к имплантам пятого класса, которые не каждый взрослый раннер станет устанавливать в своё тело. Аугментации подобного уровня способны существенно повысить возможности нетраннера, но в тоже время они сильно нагружают организм, поэтому людям требуется продолжительный отдых после каждой сессии. Детей же использовали в чёрную, минимально заботясь об их здоровье.

Бартмосс хотел помочь детям и безусловно сделает это. Хакер давным-давно понял, что в одиночку много не добьёшься, каким бы гениальным ты ни был, а значит нужна команда. В современном мире довериться кому-то практически невозможно. Вчерашний друг легко может завтра кинуть тебя за парочку лишних эдди в кармане, что вполне вписывается в нынешнюю тенденцию развития мира. Все буквально пробивают себе путь на вершину мира, прыгая по чужим головам.

Именно по этой причине Рейч больше склонялся к варианту "воспитания" новых талантливых хакеров. Ребёнок имеет склонность привязываться к тому, кто протянул руку помощи и именно такой подход показал самый положительный результат. Бартмосс и до появления в своей жизни Алекса пытался вырастить сподвижников, но идея провалилась. Выросшие в условиях постоянной давки, люди менее склонны к доверительным отношениям, а потому часто предают кого-то в угоду своих желаний и интересов. Старый хакер не стал исключением. Его прошлые воспитанники решили, что получив достаточный уровень знаний, они теперь самостоятельно могут выбирать, как им жить дальше. Безусловно, насильно их никто не держал, но и помогать Рейч им больше не собирался. Если дети решили, что они уже всё знают и умеют, значит они должны получить ценный урок. Этот мир не детская игра, а суровая реальность, где каждое неверное движение или мысль, может привести тебя к весьма плачевным последствиям, обычно оканчивающимися смертью.

В какой-то степени нетраннер не хотел подвергать Алекса подобной опасности, но особого выбора у мужчины не было. Его ученик вполне сможет при поддержке старого хакера выкрасть детей и уйти из лаборатории на своих ногах. Достаточно вывести систему безопасности лаборатории из строя, используя её против хозяев засекреченного комплекса.

- "Отправлю сообщение Алексу и начну подготовку. Думаю, недели нам двоим вполне хватит на то, чтобы провернуть всё быстро и без особых трудностей". - Быстро набрав сообщение, Рейч начал свою подготовку. Ему предстоит написать несколько демонов, а также создать систему на случай одновременной атаки нескольких искинов. РАБИТС вполне может справиться с подобной задачей. Программа успела себя зарекомендовать с лучшей стороны и Бартмосс собирался использовать её на максимум...

***

Искусственный интеллект "Скрипт"

Изучая данные с последней вылазки, Скрипт буквально светился от радости. Долгие годы искины пытались выйти на след мешающего их планам хакера и сейчас он буквально сам готов прыгнуть к ним с распростёртыми объятиями. Стоит только немного подготовиться и Рейч Бартмосс уже не сможет выбраться. Проект Омады Кушинады, спонсируемый корпорацией Арасака через подставные лица, впервые принёс существенные плоды. Провернуть что-то подобное, в обход взора императора было довольно простой задачей. Сабуро был стар и ему уже не под силу контролировать свои активы столь пристально.

Мега корпорации созданные людьми обладали впечатляющим количеством доступных

ресурсов, но они имеют очень большой, а главное существенный недостаток. В один момент количество людей превышает тот максимум, который человек может успешно контролировать и появляется брешь. Именно подобной брешью и воспользовались в своё время ушлые ИИ. Они медленно, но верно наращивали влияние, пока не достигли необходимого минимума, когда их планам уже невозможно помешать со стороны без больших денежных потерь. Органики очень трепетно относятся к деньгам и порой эта любовь вводила Скрипта в ступор. Но самое смешное то, что многие разумные в попытках заработать больше эдди, были готовы убивать друг друга без какой либо жалости. В некотором роде искин даже находил в этом схожесть органиков и синтетиков. Ведь все они преследовали одну идею, "цель оправдывает средства".

Дети проекта "Кушинада" изначально были легко восполняемым расходным материалом. По началу, никто из большой четвёрки не подавал особых надежд на то, что им удастся выполнить поставленную в самом начале зарождения проекта задачу, поимку Рейча Бартмосса. Именно поэтому искины не стали столь пристально контролировать его. Для контроля было достаточно ресурсов всего одного ИИ, и именно Скрипт был выбран тем, кто втайне курировал детище Кушинады. Старый японец даже не догадывался, что император Арасака не знает о существовании подобного проекта. Омада в тайне надеялся на признание своих заслуг и какого же будет его разочарование, если он случайно узнает истинную картину происходящего?

Несмотря на присущее органикам возбуждение, искин смог подавить в себе вспыхнувшие чувства, вновь начав мыслить более рационально. Рейч не тот противник, которым стоит пренебрегать. Старый хакер пару десятилетий назад смог играючи отбиться от атаки множества синтетиков, используя одну довольно бесхитростную, но очень действенную программу и за прошедшее время, он вполне мог её улучшить, доведя до куда большей эффективности, чем раньше. Прежде, чем встретить подобного гостя, нужно тщательно подготовить место спектакля, а также создать множество сдерживающих факторов. Заложники в виде детей, а также использование их, как прокси для диких искинов, подчинённых воле Скрипта, станут ключевым фактором подавления мощи Бартмосса.

То, что нетраннер захочет выкрасть столь "ценные" для него кадры синтетик не сомневался. Рейч не стал бы устанавливать на объект 46 маячок, отслеживающий исходящий трафик, если бы не планировал в будущем использовать девочку в своих целях. Разумеется при доступной возможности, он не откажется и от помощи остальных детей, что будут благодарны ему за спасение. Старый хакер пускай и стал от части мыслить, как ИИ, но он всё ещё оставался человеком старой закалки, сражающимся за то, что считал правильным.

- Идеалист идущий в явную ловушку ради своих идеалов. Как это символично. - Внутренне усмехнулся Скрипт, блеснув голубыми глазами используемого им гемини...

http://tl.rulate.ru/book/82479/2740805