- Стоит доработать подвеску, а также сцепление, в условиях бездорожья эта машинка будет гораздо хуже койота, но на трассе ощущается куда бодрее. - После небольшого тест-драйва, я не поскупился на описание своих ощущений, которые почувствовал во время непродолжительной езды.

- Учтём. - В унисон сказали Хан и Широ.

- Неплохо вы прокатились. - Джон оценил наш маршрут через запись с систем навигатора, смотря на получившуюся цифру.

- Хотел прочувствовать её на длительных участках трассы и как видишь, не зря. Но в целом, машинка зверь и я очень доволен. - Любовно хлопаю перепачканную в пыли машину, ощущая непреодолимое желание, прокатиться ещё раз.

- Ладно, смотрю ты сейчас готов пойти на второй круг. Пожалуй, стоит забрать её на время и исправить указанные тобой огрехи. В ином случае, боюсь, что ты привезёшь машинку по запчастям. - О'Брайан рассмеялся и хлопнув меня по плечу, сел за водительское сидение, отгоняя авто в мастерскую.

- Куда теперь пойдёшь? - Киви подошла ко мне, вопросительно склоняя голову.

- Для начала поедим, а потом я пойду позанимаюсь... - С намёком говорю блондинке, которая его сразу же поняла.

- Тебе помочь?

- Было бы неплохо. На некоторые вопросы я не смогу дать чёткого ответа, всё же парень несколько отличается от девушки.

- Тогда пойдём...

***

Секретная лаборатория профессора Омады Кушинада

Люсина (Кушинада), испытуемый объект под номером 46

12 мая 2065 год 06:30

Очередной день Люси начинался с громкого писка будильника, который вырвал её из объятий сна. Тело привычно вскочило с кровати и начала проводить вбитые за это время на уровень рефлексов обязательные процедуры. Заправка кровати, туалет и в конце концов встреча со своим куратором/надзирателем, который поведёт группу из таких же, как она детей на тренировку. Целый год Люсина не видела ничего, кроме стен подземной лаборатории и уже успела свыкнуться с той мыслью, что отсюда она никогда не сможет выбраться.

Тренировка была достаточно тяжёлой на первых порах после попадания в комплекс, но потом девочка смогла привыкнуть. После занятий, детей отправляли мыться, а затем их снова вели общим строем в местный аналог столовой, где им подавали очень калорийную пищу. Также в питательном комплексе были добавки из всевозможных витаминов, включая напитки содержащие большое количество глюкозы для последующей работы. После завтрака, дети отправлялись в комнату, которую они негласно прозвали "измерением". В Люси, как и в других детей были установлены специальные импланты пятой модели. Данная модель была

предназначена для входа в киберпространство с любой удобной точки, без предварительной подготовки места и специальных приборов. Чтобы улучшить качество соединения, подростков дополнительно пичкали ускоряющими препаратами и обкалывали специальными наркотиками, выводящими детей на пик своих возможностей.

Учёные корпорации Арасака старались выжать из своих "активов" максимум, поэтому нередко случалось, что очередной ребёнок просто не выдерживал, иногда буквально выгорая от нагрузки. Таких детей довольно быстро заменяли на других. Импланты с мёртвого тела передавали следующему образцу, тем самым экономя ресурсы и время. Всего было две независимые группы по семь человек и у каждой был свой лидер. Лидер назначался из числа более старших подопытных, оставшихся на тот момент в живых. Он жил отдельно от остальных и играл роль координатора в миссиях. Конечно, детей по началу учат специалисты, но затем после трёхмесячного курса обучения их отправляют на первые миссии, связанные с получением любой информации.

Базы данных загруженные в мозг подопытных при помощи экспериментального чипа помогают существенно ускорить время обучения. Технология была неотработанная, поэтому многие подопытные скончались гораздо раньше, чем успели усвоить хотя бы треть полученной информации. Раньше данные загружали в течении месяца, но затем пришлось увеличить общее время, чтобы повысить процент прошедших обучение детей. Люси была единственной, кто смог выжить после первых испытаний, чем вызвала к себе особое внимание и отношение.

- По местам! - Раздался властный голос профессора Омады, заставив окружающих его детей молча подчиниться и занять место, согласно выбитому на их руке номеру.

- "Первая". - Подумала Люси, молча направившись к нетраннерскому креслу, расположенному по среди комнаты. Остальные дети также незамедлительно подчинились приказу, повторяя доведённые до автоматизма действия.

Сев в кресло, девочка медленно натянула на себя визор специальных очков и стала терпеливо дожидаться, пока ассистенты профессора Кушинады, подключат кабели к разъёму, установленному в заднюю часть черепа. Ощутив на своей голове холодные руки, Люсина привычно поёжилась, старательно давя в себе дрожь. Как только кабель был подключен к импланту, блондинка почувствовала привычный укол в задней части черепа, который весьма быстро прошёл. Наркотический коктейль в теле ребёнка, старательно подавлял сопротивление детского организма мощному хрому, которым были напичканы дети.

- Установить стандартный канал. - После очередной команды, помощники шустро забегали пальцами по виртуальной клавиатуре.

- Всё готово. - Отрапортовал один из ассистентов.

- Испытуемые, активировать дрифт. - После сигнала, подопытные провалились в киберпространство, покидая сознанием свои настоящие тела. Теперь дети были предоставлены сами себе, но даже так, они не могли воспротивиться воле профессора. Страх и наркотики сковывали любое желание на сопротивление. - Внимание, на сегодня ваша задача не изменилась. Вам нужно найти любое упоминание в старой сети, о возможном нахождении ковчега, созданным Рейчем Бартмоссом. Выполнять.

- Есть! - Ответил стройный хор голосов и дети дружной кучей разбрелись по киберпространству. Для начала они должны были пройти с помощью специальной бреши сквозь чёрный заслон. После этого, они начинали действовать раздельно, тем самым повышая

свою эффективность. Работа происходила за счёт отправления множественных запросов, нацеленных отыскать информацию при помощи примитивной схожести данных.

Мир двоичного кода представлял собой набор баз данных, разбросанных по сети в хаотичном порядке. Из-за вируса созданного самым разыскиваемым хакером в мире, она приобрела множество изменений, сделавших старую сеть куда опаснее и смертоноснее. Главной опасностью были так называемые "дикие" искины, целью которых являлся захват нетраннеров, для последующего вселения в человеческое тело. Чёрный заслон, который являлся также искусственным интеллектом, мешал своим собратьям из-за чего им пришлось пойти на некоторые хитрости, чтобы преодолеть возникший барьер. Но помимо искинов существовал и фактор "срыва". Таким термином называли случаи, когда кибер-душа не могла вернуться в тело, навечно оставаясь за территорией черного заслона. Такие люди в лучшем случае поглощались более мощными искинами или же сами становились "дикими", в последствии начиная охотиться на своих бывших товарищей.

- Опять это повторяется. - Люси привычным движением поджала губы и тяжело вздохнув, начала неспешно выполнять поставленную задачу.

Девочка действовала аккуратно, ведь она прекрасно знала, что стоит ей начать создавать более быстрые запросы, как её тут же вычислит враждебный искин, желавший захватить тело блондинки. Приходилось действовать тоньше, чтобы не привлекать к себе внимания. В таком темпе девочка смогла проработать несколько часов. В киберпространстве чувство времени теряется из-за эффекта ускорения сознания, которому были подвержены все подопытные. Когда в реальности проходили минуты, в киберпространстве проходили часы. Чтобы справиться с подобным давлением, Люсина нашла хороший способ для разгрузки своих уставших мозгов, а именно музыка. Девочка слушала старые песни, тем самым давая разуму небольшой отдых, что в конце концов и привело к девочке неожиданного гостя.

- Не думал, что повстречаю здесь ребёнка. - Бартмосс с любопытством смотрел на маленькую особу перед собой.

- Кто вы такой?! - Люси опасливо посмотрела на силуэт мужчины, оградив себя довольно примитивной для его уровня защитой.

- Человек, если ты про это. - Рейч усмехнулся и щёлкнул пальцами, создавая под собой стул. - Не расскажешь, почему маленькая девочка оказалась в подобном месте. - Хакер старался говорить спокойно, чтобы не вызывать у своей собеседницы лишней тревоги.

- Мне нужно выполнить задание. - Упрямо заявила беловолосая малышка.

- И что же могут поручить ребёнку в одном из самых опасных мест мира? - Бартмосс вопросительно приподнял бровь.

- Поиск ковчега. - Не задумываясь ответила девочка.

- Ковчег говоришь... - Протянул Рейч, замирая на несколько долгих секунд. - Люсина верно, 46-ой номер проекта Кушинада, а также первая выжившая испытуемая. Однако, установленная на тебе защита та ещё дрянь. Как вас вообще выпустили с подобным льдом? - Мужчина удивился, смотря на практически полное отсутствие безопасности. Учёные Арасака почему-то решили, что достаточно сделать детишек "невидимыми" для искинов, оставив их защиту на минимальном уровне, которой хватит отвадить разве что неопытного раннера недоучку.

- Откуда вы обо мне знаете? - Люси приняла очередную попытку сбежать, но что-то её не

пускало из-за чего она начала паниковать.

- Твои кураторы наверное сказали, что ваша защита одна из лучших или что-то в этом роде. - Хакер махнул рукой, выражая всё свое отношение к подобной халатности. - В общем и целом, они очень сильно ошибались. Вы здесь буквально, как на ладони и лишь вопрос времени, когда бродячие искины засекут подозрительную активность.

- Даже если это правда, я всё равно буду вынуждена пользоваться тем, что имею. Мы не в тех условиях, чтобы выбирать свою судьбу. - Недовольно ответила беловолосая малышка.

- Но всегда найдётся тот, кто может тебе помочь верно? - Рейч подмигнул, картинно доставая из-за спины странного вида шар. - Возьми, это мой небольшой подарок.

- Что это? - Люсина по детски наивно склонила голову, не спеша брать обозначенный шарик.

- Набор защитных программ, которые использует один мой знакомый. Можешь брать, не бойся. - Мужчина улыбнулся, слегка подбросив маленький кругляшок, повышая свою убедительность в глазах ребёнка.

- А если вы меня обманываете? - Задала последний вопрос девочка, останавливая руку на полпути.

- Хотел бы навредить, давно бы это сделал. - Бартмосс закатил глаза, вспоминая добрым словом своего более сговорчивого ученика.

- Ла-а-адно. - Блондинка вновь потянулась ладошкой к шарику. - Он... Тёплый! - Удивлённо сказала Люси.

- Не совсем так. Скорее ты подсознательно думаешь, что шар будет таковым из-за нахождения оного в моих руках. Киберпространство очень занятная штука молодая леди и даже я прожив тут десятки лет, не смог изучить все его тайны. - Хакер потянулся рукой к девочке и тыкнул её пальцем в лоб, отправляя малышку подальше от этого кластера данных. Всё же дикие искины часто навещают это место и велик шанс, что девочка нарвётся на них. - Проект Кушинада... Использовать детей в столь грязных целях, накачивая их тела имплантами и синтезированной наркотой притупляющей чувство самосохранения. Арасака нынче не скупится на грязные эксперименты... - Рейч недовольно покачал головой и спешно покинул место недавнего знакомства, отправляясь на поиски новых детей. Всё же в будущем они могут стать сильными нетраннерами, которые помогут Бартмоссу в осуществлении его давней мечты...

http://tl.rulate.ru/book/82479/2731347