

- Ты вообще умеешь отдыхать? - Сьюзан нагло уселась на край моей кровати, помахав рукой перед моим лицом.
- Вообще-то да. - Выключаю свой визор и смотрю на наглое лицо девушки, у которой уже виден заметный живот. - Ты что-то хотела?
- Рик попросил тебя найти. Он сегодня смог кое-что достать и сказал, что тебе это возможно понравится.
- И с каких пор, Рик гоняет по лагерю женщин в положении? - Вопросительно приподнимаю бровь, аккуратно вставав с кровати, придерживая сидевшую на крае Сью.
- С таких, что мне нужно было там забрать свой мультитул и всё равно собиралась тебя навестить по обратной дороге. В другое время ты вечно чем-нибудь занят и выловить тебя невозможно. - Пожаловалась мне на меня же девушка. - Алекс, мы боимся, что ты можешь перегореть. Не стоит так спешить понимаешь?
- Всё будет хорошо. Я прекрасно понимаю, что делаю. Лучше позаботься о своей будущей малышке. - Указываю пальцем девушке в район пупка, отодвигая край палатки. - Скоро я продемонстрирую тебе что-то действительно занятное. - Машу рукой на прощание и бодро направляюсь к Рику...
- ***
- Зачем звал? - Вхожу в гигантский шатёр, служащий нам мастерской, видя стоящего возле стенда с наполовину собранным мною экзоскелетом мужчину.
- Сегодня смог достать кое-что интересное. Кажется, у твоего скелета не хватает ног, и я решил, что это тебе пригодится. - Техник рукой указал на стоящие неподалеку боты
- У кого ты смог их достать. Это же Миллитеховская модель. Её в свободном доступе не найти...
- Подозрительно кощусь на смущенно чешущего нос человека.
- Бывший начальник охраны Биотехника смог разжиться хорошим снаряжением по долгу службы, но сейчас вынужден его продать, по известной многим людям причине.
- Ну и для какой цели ему нужны были деньги? - С интересом подхожу к ботам, мгновенно подключая анализатор своего браслета к разъёму в ботинках.
- Содержать семью. Корпорация постаралась, чтобы мужчина не смог устроиться на нормальную работу. Он честный человек и идти в одну из банд не имеет ни малейшего желания. Джереми Мартинес мой старый знакомый, поэтому я решил помочь ему немного.
- Ясно, а когда его уволили и по какой причине? - Поворачиваю голову в сторону кочевника, ненадолго отвлекаясь от процесса анализа.
- По-моему, это произошло в 2058. Это вроде связано с тем нашумевшим по всему городу киберпсихом, который смог что-то украсть у корпорации и затем устроил резню в центре города. Кажется, тогда по его душу отправили даже того самого Адама Смешера, но записей, увы, не осталось, поэтому сказать точно не могу. - Рик развёл руками, будто бы извиняясь за что-то.
- Понятно... - Протянул я, стараясь не смотреть технику в глаза. Однако, мир довольно тесен и

мне стало даже несколько неудобно перед этим Джереми, который наверняка просто выполнял свою работу. - Слушай, а у тебя не осталось его контактов? - Вновь поднимаю взгляд, пересекаясь с вопросительно приподнятой бровью мужчины.

- А тебе зачем?

- У бывшего начальника охраны явно найдутся нужные мне связи. Всё же рано или поздно я хочу вернуться в город и если этот Мартинес ещё будет коптить небо, то его помощь будет очень кстати.

- Хорошо, но договариваться с ним будешь сам. - Согласился Рик.

- Поможешь мне с установкой? - Подхватываю боты в обе руки и подхожу к полусобранному экзоскелету.

- Думаю, у меня есть свободная минутка. - Кочевник согласно кивнул и подошёл к стенду, держа в руках сварку. - Нам ещё предстоит долгий процесс калибровки, так что будь аккуратен. - Привычно проворчал Рик, склоняясь к левому ботинку.

- Как скажешь папочка. - Закатываю глаза и приступаю к процессу установки...

Май 2063 года

Всё же мне потребовалось куда больше времени, чтобы завершить свой полноценный каркас, который мог вместить в себя мой реактор. Именно он будет отвечать за питание всех систем. Энергии дугового реактора хватало с избытком, поэтому вопрос об необходимом источнике питания отпал сам собой. Платформа была полностью готова и оставалось только установить всё остальное.

Установка всего добра заняла у меня около месяца кропотливого ручного труда, но чем ближе я приближался к конечной цели, тем больше видел то, как моя задумка начинает обретать чёткие черты. В процессе мне даже пришлось расширить крепления правой руки, чтобы она помещала в себя мой новый сегментный щит, обладающий куда большей площадью покрытия.

Сама же броня начала напоминать скорее футуристичного вида повседневную одежду, чем какую-то высокотехнологичную броню, чего, собственно, я и старался добиться. В первую очередь доспех не должен привлекать излишнего внимания, тем самым даруя потенциальному врагу ложное представление о твоей защите. Кочевники всегда славились своим милитаристическим стилем одежды, поэтому костюм не вызовет больших вопросов у других людей. Назвал я его также просто: - "Кочевник".

Первая броня была сделана из достаточно дорогих синтетических материалов, из-за чего мне пришлось много работать, чтобы заказывать через Джона те или иные детали. После длительного обучения у Бартмосса, я смог неплохо продвинуться на поприще нетраннерства, тем самым решив свою проблему с нехваткой эдди. Конечно, это было всё ещё каплей в море, но этого мне хватило, чтобы завершить первый прототип.

Естествоиспытателем стал Джон, по размеру которого и был выполнен первый "кочевник". После всех тестов, которые доспех успешно прошёл, я оставил его в мастерской, чтобы доработать некоторые детали, отмеченные мной в процессе последнего "краш" теста. Были найдены небольшие косяки конструкции, которые приводили к некоторому неудобству в

процессе движения, а также были укреплены места сочленений дополнительным армированным волокном. Весь апгрейд произошёл с учётом сохранения мобильности и аутентичности внешности.

Костюм в конце концов всё же попал в руки Джону, после чего мужчина долгое время ходил в нём, привыкая к своей новой "игрушке". Броня подключалась напрямую к личному порту человека, тем самым устраняя факт кражи. Также мною была создана специальная программа, которая помогала человеку управлять доспехом. Она включала в себя несколько миллионов шаблонных команд, которые имеют свойство адаптироваться, чтобы выполнять задачу куда лучше и быстрее. Идею я подчерпнул, смотря на старые нейросети, которые благодаря уточняющим командам, в конечном итоге предоставляли нужный всем результат.

Сьюзан к этому времени успела успешно родить девочку и началась так всеми любимая эпопея с именем. К этому процессу подключились все, кто только мог, желая поучаствовать в столь эпохальном событии. Признаться честно, я тоже предложил парочку имён, которые в итоге были отринуты. Девочку в конце концов решили назвать Рейчел, что на мой взгляд было вполне приятное женское имя. По крайней мере оно было всяко лучше, чем Джинджер и другие подобные нелепые имена, которые я успел так не кстати наслушаться.

Малышка быстро получила всеобщую любовь из-за чего многие просили её поддержать. Мне было откровенно страшно держать такую малютку на руках, поэтому я разумно оставался в стороне, боясь навредить ребёнку. Сьюзан же видимо думала иначе, поэтому в итоге меня также заставили покатай на руках девочку, которая подозрительно тихо себя вела в моём присутствии.

Малышка подпускала к себе далеко не всех. К примеру, братья Хан и Широ не вошли в тот круг лиц, которых девочка могла стойко переносить. Видимо всё дело в запахе, парни постоянно возились с машинами и стойко пропахли машинным маслом. Я же в свою очередь источал лёгкий аромат цитруса, который видимо и пришёлся по вкусу маленькой Рейчел.

После родов Сью быстро восстановилась и во всю начала устраивать шухер в лагере. Девушка отыгрывалась за все моменты, которые она пропустила по причине своей беременности. Было, конечно, забавно наблюдать, за ней со стороны, но я однозначно рад тому, что Сьюзан перестала курить. Запах сигарет стойко оседал в волосах и руках, что и чувствовала малышка, всё время плача, когда девушка её кормила.

Наш штатный медик Рузвельт быстро просёк причину, когда услышал сбивчивые объяснения женщины, которая пыталась высказать саму суть проблемы. Конечно, Сью и до этого практически бросила смолить, лишь изредка притрагиваясь к сигаретам, но видимо ребёнок ярко намекает своей маме, что лучше бросить это дело, если она хочет спокойно держать родную дочь на руках.

К счастью, проблем с малышом Винсентом удалось избежать. Парень души не чаял в своей сестре, стараясь проводить с ней большую часть своего свободного времени. Мальчик отреагировал весьма спокойно на новую родственницу, что сняло груз с плеч своего родителя. Надеюсь, у них и дальше будет всё хорошо.

После создания первого готового образца, сама работа пошла куда быстрее и создать новый доспех, было уже куда проще, чем собирать всё с нуля. Жаль, конечно, что его общая стоимость вышла достаточно дорогой. Собрать "кочевника" обойдётся человеку примерно в двадцать тысяч эдди, не считая работы. За эти деньги можно приобрести неплохую машину, поэтому позволить такую вещь может далеко не каждый. Джон получил его в благодарность от

меня за свою своевременную помощь. Грубо говоря, я отплатил ему за оказанную нам ранее доброту. Конечно, доспех можно собрать и дешевле, но делать ширпотреб я не собирался. Поэтому не многие желали заказать такую игрушку. Ну, как говорится: - "Хозяин - барин".

Многим вполне хватало моего кинетического щита, и я был с ними согласен. Обслуживать его куда дешевле, чем чинить костюм. Но радует то, что начало уже положено, а значит в скором будущем, я смогу сделать что-то более технологически совершенное...

<http://tl.rulate.ru/book/82479/2697485>