

Год спустя

Дни стали проноситься перед глазами слишком быстро. Мой график был забит под завязку из-за чего мне приходилось временами брать тайм-аут, чтобы привести свои мозги в подобающего вида кучку. Многие уже начали шептаться, что я пытаюсь бежать наперегонки со временем, что было недалеко от истины. Пока я сплю, условный враг качается и набирают силу, хотя тут уже утрирую.

Личных врагов у меня нет, кроме разве что некоего Валентина Астры, который являлся бывшим начальником моих отца и матери. Ничего конкретного накопать на него не удалось, разве что, несколько слитых переписок, да парочку заказов на устранение его противников. Таким никого в Найт-Сити не удивить, и Биотехника только отмахнётся от подобных заявлений.

Честно говоря, до недавнего времени, я вообще ничего не чувствовал по отношению к родителям тела, будто они для меня совершенно чужие люди и это ощущалось мной как-то неправильно. Будто всё должно быть не так и по какой-то непонятной причине, мой мозг отказывался подолгу задумываться на эту тему, будто бы это была какая-то защитная реакция моего организма. В самом начале мне действительно было одиноко без них, но потом чувства начали блекнуть и лица Михаила и Хирако стали постепенно блекнуть в моей памяти. С этой проблемой я и обратился к нашему штатному врачу Майку.

По итогу после посещения доктора вопросов только прибавилось. У меня действительно обнаружилось довольно странное психологическое расстройство личности, которое подсознательно ограждало мой разум от неприятных воспоминаний, вдобавок ко всему снижающее моё восприятие реальности. Если так подумать, то и моя выборочная память из прошлой жизни может также являться следствием того самого расстройства. Лечить подобное можно, а именно при помощи специальных упражнений на память и длительных медитаций, позволяющих мозгу сломать собственноручно поставленный блок. Чем весь прошедший год мне и пришлось заняться в своё свободное время.

После нескольких месяцев проведённой практики, я уже было подумал, что ничего не выйдет, но поддерживающие слова Майка вселяли в меня уверенность. Ещё через месяц появился первый результат. Я начал смутно вспоминать очертания людей из прошлой жизни, а также имена некоторых из них. После подобного мой энтузиазм вновь подскочил до невиданных высот и дело пошло куда быстрее. Никогда бы раньше не подумал, что лечить своих тараканов голове, окажется настолько трудным занятием.

Но несмотря на успех данного процесса, меня не покидал ещё один немаловажный вопрос. Как я умудрился получить подобную проблему? В голове были две рабочие теории, касательно моей болезни, а именно сам факт смерти и попадания в тело полумёртвого ребёнка или же тут играет роль фактор самого Алекса. Вспоминая прошедшие события, в первые минуты меня дико штормило и мои мысли металась из одного угла в угол. Возможно дело было в шоке, которое мог испытать ребёнок, когда его мать убили. Пускай тогда тело и находилось в бреду, но порывшись немного в голове, я смог смутно вспомнить диалог Хирако с бандитом, который в последствии её и убил. Затем был болезненный удар головой и очередная потеря сознания. В итоге этот момент отпечатался в подсознании ребёнка, которое вылилось в защитную реакцию, которую я сейчас на себе ощущаю.

Думаю, в моём случае очень подходит одна фраза, - "Если вы можете чётко назвать свою проблему, значит вы на полпути к её решению".

Остальное время было потрачено на то, чтобы воссоздать в голове все прошедшие в моей жизни события. В конце концов у меня получилось, но никакой душевной радости это мне не дало. Появилось чувство некоторой пустоты и одиночества. Организм явно сопротивлялся этому, но я смог заставить его принять суровую реальность, пускай это и было очень трудно. Думаю, мне ещё не скоро захочется повторить что-то подобное, если когда-нибудь со мной вновь случится что-то подобное.

Именно после этого случая вместе с воспоминаниями о прожитых днях, я также начал испытывать нешуточное желание наказать виновных, за смерть своей семьи. Претендента на столь почётную роль искать долго не пришлось. Валентин Астра и его непосредственное начальство, а также сам Адам Смешер. Пускай и прошло много времени с того момента, но просто так оставлять этого без последствий нельзя. Первые решили избавиться от моих родителей, чтобы использовать их знания по своему усмотрению, ну а второй просто отбитый на голову киборг с бесконечным желанием убивать того, на кого ему покажут пальцем. Не знаю сколько мне понадобится времени, но одно скажу точно, весёлая жизнь им всем будет обеспечена...

Конечно, одними только проблемами с моей головой год не прошёл. У меня наконец-то получилось создать полноценный нагрудник с подобием кинетической брони, который мог выдерживать до нескольких выстрелов снайперской винтовки, увы потом приходилось ждать, прежде чем электроника охладится и щит снова можно использовать. Увы пускай у меня и была прорва энергии, но проблема проводников и другой электрики никуда не делась. Из-за нехватки ресурсов, приходилось использовать дешёвую проводку, которая слишком быстро выдыхалась.

Чудом можно назвать уже то, что у меня вообще хоть что-то заработало. Что мне, собственно, и высказал Рик на мои громкие возмущения в мастерской. Ну-у, мужика понять можно, но всё равно обидно как-то. Ещё столько предстоит сделать, прежде чем я смогу наконец-то вернуться в город. Всё же я не отказался от идеи поселиться в Арройо, где можно будет открыть небольшую мастерскую в одной из двух мегабашен. Это станет неплохим прикрытием для меня, заодно и смогу разжиться нужными мне людьми, которые помогут достать те или иные детали для моих будущих задумок...

- Ну как тебе? - Надеваю свой доработанный до ума нагрудник, демонстрируя его скучающей возле компьютера Сьюзан.

- Ты ожидаешь услышать от меня что-то новое? - Девушка скептически подняла бровь, поворачивая ко мне голову в пол-оборота.

- Посмотри характеристики. - Перекидываю наставнице дополненные данные моего доспеха, который пока-что напоминает больше нагрудный бронежилет, но это только "пока".

- Очень хорошо, а зная тебя, это лишь первый готовый прототип верно? - Брюнетка быстро просмотрела исходные данные нагрудника, вновь обращая внимание на меня.

- Ага... Мы вчера с Чадом неплохо протестировали его на манекене, на котором не было даже царапинки. Система кинетического гашения энергии работает, как часы. Правда и без неё доспех всё ещё соответствует шестому классу бронежилетов с небольшой оговоркой.

- Хорошо, ну а теперь самое важное, что по цене? - Даже Сью уже успела проникнуться главной проблемой всех кочевников, а именно итоговой ценой изделия.

- С учётом стоимости материалов, технологичной сложности производства и самой работы, то около 4.000 эдди без учёта всевозможных рыночных и налоговых наценок... - Быстро подсчитываю итоговую стоимость для "своих".

- Напомни-ка мне, сколько стоит подкожная броня того же класса? - Усмехнулась Сьюзан, прекрасно помня её рыночную стоимость.

- Тринадцать тысяч евро-баксов за последний апгрейд нановолокна. - Если так задуматься, то в этом мире привычная мне система класса брони изменена. Тут в обиходе используются немного другие значения оценки защиты. К примеру: - подкожная броня последнего класса выдаёт около 250 единиц защиты. Это позволяет выдерживать небольшую очередь из автоматического оружия. Мой же доспех выдаёт 450 единиц, что равно среднекалиберным снайперским винтовкам.

- Именно... - Девушка щёлкнула пальцами и создала перед моим лицом объёмную голограмму. - Такого рода защита может уже сейчас уверенно зарекомендовать себя на рынке, потеснив на этом поприще Миллитех, являющимся главным и лидирующим производителем индивидуальных средств защиты в штатах. - Голограмма развернулась на бронежилете поставляемым корпорацией, с его тактическими характеристиками и уровнем защиты в 350 единиц. Сама стоимость подобной радости обойдётся в 7.000 эдди, только стоит учитывать и то, что она не имеет тех функций, которая предоставляет моя броня.

- Короче говоря, моя технология опасна в первую очередь для меня. Это я и так прекрасно понимаю и лекции читать мне не нужно. - Закатываю глаза, смотря на издевающуюся надо мной девушку. - Но вообще, это только прототип, провода из которого торчат во все стороны. Он даже близко не подходит под концепцию того, что я хочу в конечном итоге видеть.

- Ох уж эти мальчишки, постоянно мечтают о суперкрутых костюмах, которыми можно будет хвастаться перед друг другом. - Сьюзан улыбнулась и плавным движением выключила голограмму. - Ладно, дело твоё. Просто будь осторожен и лишний раз не допускай к себе людей, в совести которых не до конца уверен.

- Приму к сведению. - Согласно киваю и коротко вздохнув поворачиваюсь к выходу. - Сью, когда лагерь покинет свою стоянку? - Ненадолго останавливаюсь, в пол-оборота поворачиваясь к наставнице.

- В конце месяца. Джон получил неплохое предложение от Петрохема и сейчас они обговаривают детали.

- Ясно... Надеюсь корпораты не станут втягивать нас в какую-нибудь хрень. - Доверия к пиджакам у меня не было, но они являлись единственными крупными работодателями, которые могли прилично заплатить за свою работу. Грубо говоря у нас не выбора, поэтому приходится в таких случаях быть чуточку внимательнее, чем обычно.

- Говоришь прямо как Джон. - Девушка едва заметно улыбнулась и махнула мне рукой. - Иди уже.

Помахав рукой в ответ, покинул шатёр, вновь ощущая лицом сухой воздух пустошей. За время, проведенное среди кочевников, я уже успел привыкнуть к местному образу жизни и даже проникнуться им в некотором роде. Кочевники душевные люди со своими проблемами и историями, которые приятно слушать по вечерам. Каждый из клана не стеснялся рассказать что-то о себе, сидя у костра, попивая бутылку другую пива.

В такие моменты особенно чувствовалось единение людей, ведомых одними проблемами, а именно выживанием в суровых условиях пустошей современной Америки. По сути, уже осталось мало городов, которые поддерживали должный уровень жизни своих граждан. НСША из-за череды бесконечных войн и разборок корпораций, превратился в огромный рассадник анархии. Найт-Сити несмотря на многие свои явные недостатки, являются куда более безопасным местом, чем многие могут думать на первый взгляд и это меня пугает.

Рано или поздно я начну задумываться о семье и их безопасности и Америка на данный момент, по крайней мере для меня, выглядит слишком уж непрезентабельно. Надежда есть только на Европу, где войны были, не столь всепоглощающими и местная природа смогла сохраниться в своём первоначальном виде. Возможно, стоит обратить внимание и на местный советский союз, но пока, это лишь дело далекого будущего, которое может не успеть наступить. Близится очередная война и кто знает, что она за собой повлечёт.

Токио - Дворец императора

Сабуро Арасака медленно раскуривал свою трубку, сидя в своём кабинете. Он размышлял о возможном будущем компании, которое вскоре может наступить. За прошедшие годы проект "Душа" дал свои плоды и нанятый иностранный специалист помог весьма быстро продвинуться в разработке нового биочипа, который копировал личность пользователя.

Изначально целью задумки было потенциальное бессмертие, которого можно было добиться при помощи переноса своего сознания в новое, более молодое тело. Благодаря захваченной в плен Альт Каннингем удалось разработать первый прототип программы, которая записывала сознание на электронный носитель под названием, - "Душегуб". К сожалению, даже улучшенный прототип не позволял хоть как-то наладить контакт с цифровыми личностями, поэтому было решено на время заморозить этот проект и оставить его в лаборатории Микоши.

Микоши до 2030 года являлось единственным местом в мире, которая исследовало человеческое сознание человека, разумеется, скрытно от других. Затем после нескольких штурмов башни Арасака группой Джонни Сильверхенда при поддержке корпорации Миллитех, некоторые данные удалось обнародовать, что послужило стартом последующих официальных исследований мозга человека. Компании Арасака пришлось ненадолго приостановить свою деятельность, ведь большая часть ведущих специалистов погибла по причине подрыва тактической ядерной боеголовки, установленной в здании.

Человека ответственного за её установку поймали и решили протестировать на нём ещё сырую версию душегуба, которая полностью выжигала мозг жертвы, буквально высушивая его разум, записывая данные на новый носитель, оставляя человека в некоем подобии стазиса. Оцифрованная личность не способна осознавать себя в полной мере, ведь у неё больше нет доступа к органам чувств, отвечающих за привычную ориентацию в пространстве.

В первый год своей работы, Хельман смог наладить устойчивый канал с энграммами, именно так называли личность, которая была записана на специальный чип. Андерс создал среду в киберпространстве благодаря чему получилось наладить первый пробный контакт с энграммой. Первым "добровольцем" стал один из работников корпорации, давший своё добровольное согласие на эксперименты, ради помощи семье. На начальных этапах Арасаке нужны были ресурсы для исследований и таким образом компания смогла быстро восполнять их, не тратя большое количество денег. К сожалению, новая форма бытия сильно сказалась на личности, поэтому пришлось изучать тему более углубленно, чтобы в будущем избежать

подобных проблем.

Взгляд императора плавно перетек на фото своей внучки. Хирако родилась со взрывным характером, а пагубное влияние Ёринобу сказалося на ней куда сильнее, чем Сабуро мог себе представить. После демарша своего дяди, девушка решила также громко хлопнуть дверью и пропасть с концами, осев в городе Найт-Сити. Как любящий дед, Сабуро не мог допустить того, чтобы его внучка бедствовала. Он начал в тайне помогать ей, тем самым продвинув её кандидатуру в набирающую силу корпорацию БиоТехника.

Так как Хирако показательно отвернулась от семьи Арасака, император не смог уделять ей слишком большое внимание, предпочитая ограничиться необходимым минимумом, тем самым, заключив своеобразную сделку со своей совестью. В какой-то мере это полностью устраивало Сабуро, из-за чего он вскоре совершенно позабыл о своей внучке, пока не случилась та самая трагедия.

В итоге в тот день семья Арасака потеряла двух своих членов. В тот же день убитый горем Ёринобу наконец-то вернулся на порог отчего дома, прося прощения у своего отца за то, что своим дурным примером сгубил свою племянницу. Такие перемены в своём сыне, конечно, обрадовали Сабуро, но это было всё ещё недостаточно на его взгляд, чтобы искупить вину перед семьёй. В конечном счёте ключом к примирению стала Ханako, убедившая отца изменить своё решение.

Каждый в семье Арасака занимал своё уготованное ему место и каждый должен был выполнять свою роль. Жаль, что некоторые из его детей не понимают одной простой истины, нет ничего важнее семьи, ради благополучия которого Сабуро прикладывает все возможные силы...

<http://tl.rulate.ru/book/82479/2690554>