

Глава 6.

После того как мускулистый мужчина ушел, Танин и его группа находилась в каменном дворике ещё на протяжении 30 минут. Затем 2 отряда солдат вошли внутрь.

Солдаты в обеих отрядах выглядели одинаково. У всех были стальные нагрудники, наголенники и имели мечи, копья или другие оружия. Командирами этих отрядов по прежнему были те 2 группы по 3 солдата что ранее изучали призванных существ.

"Идите за нами. Вы никому не нанесёте вреда без приказа. Маршируйте в 6 рядов."

Сообщение врезалось в ум Танина сквозь Клеймо, пытаясь прожечь ему душу. Он сразу же избавился от этого сообщения и затем начал двигаться в унисоне с другими существами. Ему уже было всё равно куда идти.

Прошло пару часов прежде чем он бы смог поглотить ещё один лучик энергии. До тех пор Танин, следуя за остальными существами, решил поэкспериментировать.

Это Клеймо на его Душе, оно его поражало. Он чувствовал какой то странный механизм внутри символа, что-то насчёт него было очень необычным. После постоянного обследования Клейма на протяжении часов, Танин определил что разные места в Клейме имели разную концентрацию энергии, и он не мог понять почему. То, что у него были загадки что необходимо было решить его сильно радовало. Мир в котором он жил ранее был слишком скучным.

Он всё ещё не забыл два обещания данных так много лет назад. Спасти свою сестру Теру и отомстить за отца. Сейчас ему стоило сфокусироваться на насущных проблемах и стать достаточно сильным для достижения основных двух целей.

Танин и его группа были выведены из каменного двора сквозь большой каменный павильон и приведены к огромным воротам. Павильон сам собой был большей версией дворика, он соединял несколько дворики, будучи чем то вроде центра. Осмотревшись Танин заметил что павильон был окружен шестью средними башнями и одной огромной.

Каждая башня была украшена разной резьбой - гаргульи и драконы, люди сражающиеся с странными животными и использующие магию. Танину понравилась резьба, но затем он отряхнулся. Она не передавала ни жизни в животных, ни эмоции. Он ничего не чувствовал смотря на них.

Пока их вели сквозь павильон и к воротам, Танин вновь начал думать о Клейме. Он сфокусировался на нём и начал проводить эксперимент с наполнением Клейма жёлтой энергией. После того как он наигрался, он решил попробовать пообщаться с другими призванными существами.

Генерал Корол наблюдал за Учебными Полями города Лудгейт с улыбкой. 1 и 4 легион двигались в унисон практикуя разные специфические формации. Их скорость реакции, сила и скорость передвижения была выше обычной. Генерал был удовлетворён.

На данный момент он стоял на поднятой каменной платформе с которой можно было наблюдать за Учебными Полями. Сами Учебные Поля были огромными открытыми полями прямо снаружи города Лудгейт. Несколько укреплений и траншей окружали огромное поле и

разные макеты помогали имитировать различные сценарии.

Он был одет в полный комплект брони, с кольчугой и латами. Несмотря на изнуряющую влажность, Генерала броня едва ли волновала. Всё таки он был Небесным Рыцарем.

Так же на платформе стояли несколько его помощников и мужчина в длинном чёрном костюме. У этого мужчины были длинные коричневые волосы и тонкие черты лица. Он не очень подходил к Учебным Полям из-за своей напыщенности.

Генерал Корол вёл 4 легион с самого момента становления Командиром, примерно 30 лет назад. После становления Генералом, Корол получил дополнительную ответственность вести 1 легион. Генерал Лоял, изначальный лидер 1 легиона и его друг, пал в битве против империи Раджи в одной из наиболее яростных битв. Брови Корола дёрнулись, вспоминая ту битву.

Во время наблюдения за аккуратными движениями солдат, порой отдавая приказы 6 капитанам что ему служили, внезапно появился посыльный. Генерал позвал того к себе, принимая свиток что был ему передан.

Он внимательно изучил содержимое свитка и затем удовлетворённо кивнул.

2 и 3 легион покинули поля направляясь к вверенным им горным переходам. Маги находящиеся в городе Лудгейт успешно призвали 2.000 зверей первой степени, 300 зверей второй степени и 3 зверя третьей степени за неделю. Эти номера уже были поводом для праздника.

Пусть даже степени зверей и не были высоки, зверь первой степени равнялся сильному обычному солдату, зверь второй - равнялся сильному сержанту, а зверь третьей был равен сильному капитану.

Битвы на континенте Небесная Ива были компактными. Большинство людей живущих в этом мире не имели Внутренней Силы и не владели Магией. Было непросто стать Рыцарем или Магом, но те кто ими становились были намного сильнее обычных людей.

Минимальная требованием для становления Рыцарем было достижение Внутренней Силы известной как Сотня Прядей. Эта фаза достигалась после поглощения бойцом сотни лучей натуральной энергии внутрь тела, создавая там базу. Используя эту базу Рыцарь мог получать нечеловеческую силу, скорость и реакцию.

Обычный Рыцарь, так же известный как Железный Рыцарь, мог с лёгкостью победить сотню обычных людей сам по себе. Чем больше Рыцарь поглощал энергии, тем сильнее он становился. Так работал этот мир.

Каждый легион состоял из примерно 10.000 железных рыцарей, 500 золотых рыцарей сержантов, 3 земляных рыцарей капитанов и одного Небесного Рыцаря Командира. Что насчёт магов - их число и сила менялась от легиона к легиону.

В дополнение ко всему, новые призванные существа сильно усиливали каждый из легионов, как минимум на 10%. Это было очень значительно и давало Генералу больше уверенности.

"Хорошо, доставь им в ответ мою благодарность. Они прекрасно поработали." Приказал Генерал, отсылая посыльного прочь. Посыльный сразу же ушел, возвращаясь в одну из больших башен Магов внутри города. Маленькая группа магов специализирующихся на магии Призыва находилась внутри.

Генерал вернулся к наблюдению за своими двумя легионами для проверки их готовности. Война с империей Раджи не была простой, он нуждался в высшей степени готовности солдат.

"Господин Генерал..." Корол обернулся назад, наблюдая за мужчиной в костюме с раздражением. В последнее время, всё его раздражало.

"Да, Советчик Ториф." У Генерала всегда было отвратительное чувство при разговоре с этим человеком. Он понял что это отвращение вызывалось комбинацией лица Советчика и его манерой речи.

"Я должен сказать, Я крайне не согласен с вашим решением, сэр Генерал. Удержание города Лудгейт слишком важно, нельзя было отсылать всего лишь 2 легиона. Что если империя Раджи нападёт с большей силой? Я рекомендую отозвать другие легионы. Позвольте мне написать прика-".

Корол смотрел на мужчину и глубоко вздохнул, пытаясь избавиться от желания его придушить.

Советчик Ториф был одним из Королевских Советчиков Короля и имел большую власть. Он так же являлся представителем Аристократии и большой фигурой в Факции Аристократов. Всё что Корол говорил или делает с ним должно быть полностью обдумано.

"Ты меня за дурака считаешь?" Спросил Корол, его тон был вопросителен и лёгок. Не смотря на это, вопрос звучал угрожающе. Все его помощники обернулись и нервничая посмотрели на него.

"Что- Не, Нет конечно же, милорд Генерал." Помощник запнулся. Изначально он собирался продолжить, но его инстинкт самосохранения взял повода и заткнул ему рот."

"Вы здесь что бы давать мне советы. Не давать приказы, ты можешь спрашивать меня о моих приказах и предлагать совет, но не писать приказы сам. Понял?" Корол говорил ровно и выпустил небольшую часть давления из своей Бессмертной Души. Он мог бы слушать попытки этого придурка давать ему советы, но никто на планете не мог давать ему приказы. Никто кроме Короля.

Советчик на момент побледнел. Странный взгляд мигнул в его глазах всего лишь на момент, прежде чем он сдался.

"Да, господин Генерал."

"Отлично, а теперь мне нужно наблюдать за подготовлениями. Второй Принц прибудет через пару недель, Город должен быть подготовлен." Генерал развернулся обратно, игнорируя Советчика. Он опять массажировал свою голову, чувствуя возвращение головной боли. Его настроение улучшилось после того как он вновь увидел своих прекрасных солдат.

Позади него, Советчик бросил нехороший взгляд прежде чем уйти.

"Привет, приятно с тобой познакомится."

Танин провёл последние 5 минут в раздумиях что ему лучше сказать.

Он не говорил ни с кем на протяжении очень долгого времени, поэтому он сильно нервничал.

Несмотря на факт что общение сквозь Клеймо не было настоящим, Танин всё равно считал его таковым и поэтому хотел создать хорошее первое впечатление. В большой картине это не было так выжно, и Танин это знал, но он не мог с собой ничего поделать.

На это ему понадобилось несколько попыток, но теперь Танин был уверен что он может направить своё Намерение в кого-то ещё сквозь Клеймо. Пусть это и не было так быстро или так легко как разговор ртом, это работало.

Чешуйчатый волк что шагал слева от Танина обернул свою уродливую тёмно-зелёную чешуйчатую голову что бы посмотреть на Танина. Волк был в два раза выше Танина, и его глаза имели в себе бешеный красный огонь.

Через момент, он обернулся назад, игнорируя Танина.

Танин дёрнулся и на его лице появилась ухмылка. Он отправил ещё одно сообщение.

"Эй, Чешуйка Волк! Приятно с тобой познакомится, меня зовут Танин."

Он не мог не ухмыляться. То, как Волк обернулся что бы посмотреть на Танина значило что он прекрасно того понимал.

В этот раз он получил ответ.

Большой волк злобно прорычал, красный свет наполнил его глаза. Он бы напрыгнул на Танина и разорвал того, если бы не ограничения Клейма.

"Ты тратишь своё время пытаясь говорить с ним."

Глубокий, успокаивающий голос прервал попытки Танина поговорить с волком. Голос в психическом сообщении говорил медленно.

Танин обернулся и посмотрел в другую сторону, наблюдая за каменной фигурой что шла рядом с ним.

"Это был ты?"

Танин спросил, приветливо махая каменной фигуре. Он сэкономил энергию. Он мог говорить сквозь Клеймо только ограниченное количество времени, с теперешним количеством лучей энергии внутри Души. Он не нашёл другого пути общаться сквозь Клеймо, кроме как используя лучи.

"Да."

Каменный элементаль что шёл рядом с Танином был на полторы головы выше чем метр восемьдесят Танина. Он полностью состоял из коричневых камней и булыжников. Он был немного похож на гуманоида, на его голове был каменный шлем, на спине - каменный щит, под каменным щитом - каменное копьё.

"Рад с тобой познакомиться! Меня зовут Танин, Танин Бор!"

Каменный элементаль кивнул и ответил.

"Да, я Роакинхутюивбору'ахитвиюн, Каменный элементаль из мира Ровкен."

Танин аж моргнул, услышав длинну этого времени. Наблюдая за элементом, он припомнил сколько каменных статуй он вырезал в прошлом мире.

"У тебя нет более короткой версии этого имени?"

Камень ответил.

"Иногда меня называли Роакиинхутвуиобор."

Танин почесал свой подбородок и улыбнулся.

"Что насчёт Рокки? Я думаю это имя тебе подойдёт!"

"Рокки?"

Камень прервался на момент, психическое сообщение передало его любопытство к новому имени.

"Да, Рокки! Приятно с тобой познакомится, Рокки."

Танин продолжил говорить медленно подходя к каменному бойцу ближе. Толпа зверей продолжала шагать вперёд. Они уже давно покинули стены города и следовали одинокой тропинке что шла сквозь лес. Они постепенно приближались к горам.

Дальше спереди от толпы существ, где находился Танин, шло длинное построение солдат в броне и оружии. Он увидел тысячи солдат марширующих спереди, и сотни позади них. Они были частью большой военной мощи.

"Ну что, Рокки, знаешь что-нибудь об этом месте?"

Танин сразу же перешёл к делу.

"Нет, я был сюда насильно призван. Ну, я мог противиться призыву, но моя ситуация в том мире была слишком отчаяна что бы я отказал. И я не знаю, могу ли я позволить тебе называть меня Рокки."

Танин обдумал слова Элементаля прежде чем ответить. А так же он просто напросто проигнорировал какие-либо протесты о новом имени того.

"Ясно. Тебя ранее куда-нибудь призывали?"

"Нет."

"Каким был твой старый мир?"

"На нём было больше камней."

"Этот мир тебе не подходит?"

"Не знаю. Я просто чувствую что чего-то не хватает."

"Чего же?"

"Камней."

Танин и Элементаль поболтали ещё пару минут, прежде чем силы Танина иссякли. Танин, затем, прекратил разговор. Он был раздражён и намеревался собрать как можно больше лучшей энергии, как можно быстрее. Его краткий разговор с элементом был очень интересным и принёс ему немного информации.

Рокки был с отдельного мира, в котором Земляные Элементали доминировали над всем. Рокки был каменным элементом, существом из живой земли и камней. Ему поступило предложение о призыве в этот мир посреди битвы против враждебного элементаля, которую он проигрывал. Его мир был брутален, там всё решала сила. Между выбором смерти или призыва в другой мир, Рокки выбрал призыв.

Пусть Рокки раньше не был призван, сама идея призыва не была ему неизвестна. Оказывается это было очень нормальным получать Клеймо Призыва если ты жил в Мире Элементалей. Пусть это и не было слишком частым, это было чем-то известным в мире Рокки. Рокки не был уверен в механике призыва.

Танин и группа призванных существ, а так же длинное построение солдат продолжило резво двигаться вперёд. Вскоре они вышли из леса и пошли по извилистой горной тропинке. Они прошли ещё полтора часа прежде чем добрались до точки назначения.

На пути туда, Танин медитировал на ходу, медленно восстанавливая свои пустые лучи энергии и поглощая свежий новый. Ему казалось что время ожидания между поглощением энергии становилось всё меньше и меньше.

Вскоре они прибыли на долинный аванпост расположенный между несколькими большими горами. Находясь посреди долины, аванпост занимал больше километра в длину и был полностью окружен каменными стенами высотой в 6 метров. Он заметил несколько десятков солдат патрулирующих вдоль стен.

Разные каменные здания находились внутри аванпоста, в отдельности одна особенно большая башня. Она выглядела очень целой, если не считать пару трещин.

Танин изучал аванпост дальше и заметил что долина тянулась вдаль, сквозь стену гор. Аванпост был чем-то вроде горного перевала.

"Шагайте вперёд, сквозь каменные врата и в загон, где вы будете ждать. Продолжить передвижение!"

Громкий приказ мелькнул сквозь Клеймо в Душе Танина. Танин узнал голос - это был всё тот же человек, что ранее давал им приказы. Он принял приказ и последовал ему, шагая вместе с другими призванными существами к аванпосту, навстречу своему новому дому.