

Я любил миры мечей и магии.

С детства я играл только в фэнтезийные игры. Даже новеллы этого жанра – мои любимые.

Если это была история о фэнтези мире, я был уверен, что мог бы не спать всю ночь в течение нескольких дней и все равно наслаждаться ею.

Шиина Рен был таким молодым человеком.

Конечно, он не тратил свою жизнь только на игры.

Обычно он проводил время, в качестве студента четвертого курса университета, а в последнее время он был занят поиском работы. В дополнение к этому он подрабатывал четыре дня в неделю, чтобы обогатить свою игровую жизнь.

Кстати, однажды у него даже была девушка.

Однако он принял решение никогда больше не вступать в отношения после того, как та переспала со старшекурсником из его универа.

Однажды у Рена выдалось три свободных дня, чтобы поиграть в новую игру, которую он с нетерпением ждал.

Он загрузил игру, и как только настала пятница, он провел в ней непрерывно больше 12 часов.

Вечером того же дня он с восторгом кричал перед своим монитором.

- Это конец!

Игра, в которую он играл, была ролевой, и в ней не было элемента соперничества.

Так что и соревноваться было не с кем, но было приятно опубликовать часть финального экрана игры на SNS с волнением, вызванным непрерывной игрой до самого вечера.

Геймер обязан быть осторожным, чтобы не испортить концовку.

Я подумал: «Может быть, это самое быстрое прохождение в мире?».

Словно в ответ на его слова, на конечном экране появились слова.

[Система: Поздравляем с прохождением игры. Хотите ли вы записать ваше время прохождения на сервере? Да/Нет.]

Да!

Вскоре после того, как Рен нажал «Да», на экране появилось новое системное сообщение.

Оно сопровождалось предложением, которое одновременно подтвердило его предсказание и взволновало его.

[Система: В награду за первое место в рейтинге прохождения вы получили специальный контент. Хотите ли вы загрузить его? Да/Нет.]

«Специальный, конечно, буду!»

Рен поспешно нажал «Да», и 1%..... несколько минут спустя, 2%..... и загрузка продвигалась в углу экрана.

Юноша чувствовал свое превосходство, наблюдая за этим.

Он не знал, что за специальный контент, но в сообщении говорилось, что это награда за первое место в рейтинге. Другими словами, он получит данные, которые не получают другие.

Как геймер, он никак не мог быть не рад этому.

- Давайте немного успокоимся.

Рен откинулся на спинку дивана, чтобы успокоить свое разогнавшееся сердце.

Ждать загрузки было скучно, поэтому он взял телефон и открыл официальный сайт игры, в которую только что играл.

[Легенда о семи героях II]

Как показывает название «II», эта игра является сиквелом.

Это фэнтезийная ролевая игра, в настоящее время популярная во всем мире. Разработчиком было заявлено, что это трилогия.

Сюжетная линия достаточно великолепна.

Это классическая история, в которой потомки семи героев преодолевают различные трудности и растут в мире через несколько сотен лет после поражения Короля Демонов.

Главный герой - мальчик, родившийся в деревне у родителей-простолюдинов.

Однако, еще когда он был ребенком, его скрытая сила пробудилась, и его отправили в Имперскую академию в столице Империи, лучшую школу Империи. Там он встречает шестерых мужчин и женщин, в которых, как говорят, течет кровь Семи Героев, и история закручивается, когда они пытаются остановить тех, кто собирается воскресить Короля Демонов.

История обширна, ведь вы также можете развивать романтическую линию с героиней по своему выбору.

Кстати, в финале первой части выясняется, что герой - последний из Семи Героев, которые, как считалось, прекратили свое существование.

Хотя содержание было предсказуемым, Рен считал, что «королевская дорога» все еще хороша.

Но вторая часть была также превосходна.....

Во ней происходит самое большое потрясение истории.

Друг главного героя убивает девушку, которую называют святой, и даже лишает жизни главу академии, которого называли сильнейшим магом.

После этого друг исчезает.

С тех пор в империи происходили различные инциденты.

Друг приходит на места беспорядков, говорит что-то многозначительное, а иногда и сражается с главными героями.

Однако в финале истории остается неясным не только цель друга, но и отношения между ним и теми, кто замышляет воскрешение Короля Демонов.

В конце концов, император приказал победить друга, и история была оставлена для продолжения в следующей части.

Рену было весело просто вспоминать об этом.

В конце концов, он не смог успокоиться и вместо того, чтобы отпустить телефон, взял в руки контроллер.

- Хммм,, что мне делать?

Я играл с самого утра, но, на удивление, не устал.

Специальный контент еще не загрузился, поэтому во время загрузки я вернул игру на титульный экран, чтобы освежить свои мысли.

Я хотел насладиться вторым раундом игры, поэтому решил сыграть еще раз.

Игра на самом деле довольно сложная.

Что мне делать с моим следующим навыком?

Внешность главного героя нельзя изменить, но навыки можно гибко настраивать.

Более того, начиная со второго прохождения, количество вариантов значительно увеличивается.

Название навыка можно не только изменить на любое понравившееся вам, но и создать свой собственный оригинальный навык, совместив три или более навыков вместе.

Конечно, есть недостаток в том, что статус и эффекты будут корректироваться, чтобы не нарушать игровой баланс. А если вы измените название навыка с «природная магия» на «искусство духов», вам скажут, что имя уже занято, потому что оно такое же, как у навыков потомков остальных семи героев.

Другими словами, нехорошо, если это название совпадает с навыком, который могут использовать только особые люди.

- Волшебный мечник, который был популярен в социальных сетях,..... нет, в конце концов, это должен быть святой рыцарь,.....

На старте главный герой начинает с «Мечника», «Продвинутый мечник» открывается в середине игры, а «Хранитель» можно использовать со второго прохождения.

Во второй части вы можете начать с «Хранителя» или любого другого класса.

Сочетание профессий и навыков было исследовано, и совместимость и влияние этих навыков были составлены очень подробно.

В игре есть даже скрытые навыки, так что есть над чем поработать.

Я бы хотел найти скрытые навыки в любом случае.

Скрытые навыки – это те, которые заполняются путем совмещения определенного навыка с определенным навыком, а их название заполняется само по себе.

Следующие несколько десятков минут Рен провел в поисках скрытых навыков.

Но он не смог найти ни одного.

Он перепробовал десятки вариаций, сотни комбинаций, но так и не смог их найти.

Наконец, обессилив, он достал свой смартфон и поискал в социальных сетях, чтобы узнать, завершил ли кто-нибудь еще игру.

- О?

Появилось несколько сообщений, которые привлекли его внимание.

«Он определенно является главным героем III»

«Он - организатор всего этого. Именно он пытается возродить Короля Демонов (я думаю).»

«В конце он был похож на Блэка из Сентая. Честно, так круто.»

То тут, то там, кажется, появлялись люди, видевшие концовку II.

Некоторые из них были геймерами, с которыми я общался в социальных сетях, и я отправил им сообщение, думая, что все будет гуд.

Я послал им сообщение: «Вы нашли какие-нибудь скрытые навыки?»

Ответ пришел быстро, менее чем через минуту.

К сожалению, никто, видимо, не нашел, поэтому Рен был немного разочарован. В то же время он был полон решимости суметь найти.

Закапав глазные капли и восстановив самообладание, он увидел в глазах Лотуса «99%».

- Ах, наконец-то.

В то же время, когда Рен пробормотал это, специальное содержимое загрузилось на 100%.

[Загрузка завершена!] Это сообщение появляется на несколько секунд, затем быстро исчезает.

«Что это было? Ничего не было добавлено в список, даже»

Рен был подавлен.

Он с нетерпением ждал этого, но не увидел никакой разницы, поэтому решил, что это ошибка, и с глубоким вздохом вернулся к поиску скрытых навыков.

И затем...

Спустя еще несколько минут, и он нашел скрытый навык.

«Вызови Магический Меч□□□□!»

Комбинация навыков фехтовальщика, черной магии и презывателя.

Удивленный Рен наклонил голову и пробормотал. – Это забавно..... Мне казалось, что я уже пробовал эту комбинацию.....

Эта комбинация – просто совмещение часто используемых навыков, и не может быть, чтобы они не пробовали ее раньше.

Так почему же я попробовал ту же комбинацию, я просто ошибся.

Когда вы перепробовали сотни комбинаций, вы неизбежно в итоге ошибочно вводите одну и ту же комбинацию повторно.

Вот и все, что в этом было.

«Может быть, это как-то связано со специальным контентом?»

Он не знал ответа. Но щеки Рена расслабились. Он нажал на кнопку для определения навыка, честно выражая свою радость от того, что нашел скрытый навык.

Но...

[Система: Summon Magic Sword является уникальным навыком и не может быть использован в обычном режиме.]

Рен энергично наклонился и со стуком ударился лбом о стол. Удар был силен.

Не шутите со мной! Хотел было я пожаловаться вслух, но в следующий момент подняв глаза увидел экран.

Мне стало интересно, использовал ли кто-нибудь из персонажей этот навык.

Как бы быстро я ни старался пройти игру, я никак не мог обойти вниманием этот навык.

Если да, то не исключено, что это может быть скрытый персонаж или скрытое событие, которое может быть открыто.

Самое главное, что нужно помнить, – это то, что системное сообщение по-прежнему отображается на экране.

«Что вы имеете в виду под словами его нельзя использовать в обычном режиме?»

Если подумать, я никогда не видел такого сообщения раньше.

Любопытствуя, Рен попробовал изменить уровень сложности игры, но какой бы уровень сложности он ни ставил, ничего не менялось.

Он обратился к описанию призыва волшебного меча.

[Вы можете призвать волшебный меч в Способности волшебного меча можно увеличить с помощью волшебного камня, чтобы повысить его уровень. Также, при достижении особых условий, типы волшебных мечей будут увеличиваться.]

Демонические камни – это камни, найденные внутри тел демонов, которые появляются в игре.

В основном они используются только для получения денег, когда выбраны навыки ближнего боя, но, когда выбраны магические навыки, это предметы, восстанавливающие магическую силу, и баффы, усиливающие магические эффекты. Те, что по красивее, используются аристократами в качестве украшения.

Но опять же, я не помню, чтобы какой-либо персонаж использовал такой навык.

Через несколько минут, нахмутив брови, Рен заметил, что в углу экрана загорелось письмо.

Там было написано: «Начните специальную историю». Увидев это, Рен без колебаний нажал «Да».

- Что это, черт возьми...?

Затем на экране появилось большое системное сообщение.

[Система: Хотите ли вы начать специальную историю? Да / Нет]

Не раздумывая, Рен нажал «Да».

Вскоре после этого его зрение стало окутываться ярким белым светом, а сознание начало угасать.

Как только он лег на диван, его сознание полностью улетучилось.

<http://tl.rulate.ru/book/82211/2560070>