Глава 5: Ноги и Крылья существуют для бега

Убивать гоблинов во время внезапной атаки легко, если бы мы сражались с этим жирным бесполезным орком, конечно, мы могли бы также победить, но даже если бы мы застали драконида врасплох раньше, он, скорее всего, вытер бы с нами пол, он устойчив к огненным атакам, магии и имеет жесткую шкуру, которую нам пришлось бы скорее всего, измельчить, чтобы даже проколоть.

Мы выглядим очень молодыми драконами, даже если я 3 метра в длину, а Селия 2 метра в длину, мы все еще очень недоразвиты из-за того, что это результат магического старения, что означает, что наши когти хрупкие и мягче, чем должны быть, а наша шкура более эластична, чем непроницаема ... естьрешения для этого в будущем Я уверен, что драконы - очень цепкая и сильная раса, когда дело доходит до их тел... все это может очень легко убить нас прямо сейчас из-за нашего очень ослабленного состояния.

Не позволив себе отдохнуть даже немного, прежде чем мы покинули ворота, показав наши медальоны и сказав, что у нас есть приказ торговать с каким-то корсаром Кровавых парусов, который нашел небольшое гнездо с драконьими яйцами (которое я, конечно, выдумал), они сначала смотрели с сомнением, но вскоре смягчились, увидев, что медальоны были законными, что можно было проверить, потому что все они содержали небольшое пламя, принадлежащее генералу Драккисату, очень могущественному четвероногому дракониду из драконьего отродья, который всего лишь ниже печально известного Нефариона, также известного в его человеческой форме как лорд Виктор Нефариус, нынешний правитель большинства гор Черной Скалы, который загнал дварфов Темного Железа в глубокие ущелья горы.

Вскоре после того, как мы покинули подножие горы, мы услышали звук рога позади нас, и ворота открылись, чтобы позволить поисковой группе волчьих всадников выскочить из ворот. Мы были достаточно далеко, чтобы увидеть группу издалека, но недостаточно близко, чтобы услышать звук рога, и поэтому началась погоня...

Мы были достаточно далеко от того места, где мы все еще могли слышать рога наших преследователей, что означало, что мы были в большой беде, поэтому, решив, что бегство и поддержание низкой высоты, скрываясь в ущельях к северу от горы, будет нашим лучшим выбором, мы изменили наши драконьи формы и победили наших врагов. крылья так быстро, как только могли.

Вскоре стало очевидно, что они очень дорого ценили свои секреты... Я видел черных драконов, обыскивающих ущелья, драконов, которые были намного больше, быстрее и опытнее меня.

"Поднимаясь высоко, мы попадем к драконам на блюдечке с голубой каемочкой, поэтому нам нужно оставаться на низком уровне и продолжать прятаться, мы уже слишком устали от постоянного использования магии и высокой интенсивности нашего побега... Нам тоже скоро придется отдохнуть, пока наши преследователи все еще очень энергичны, ситуация выглядит очень тяжелой, нам придется найти убежище в некоторых близлежащих поселениях Альянса или, по крайней мере, использовать их, чтобы выиграть время ... "

Игра и реальность сильно отличались, принимая во внимание размеры, что касается географии, как подземелья внутри горы Блэкрок, так и Обжигающее ущелье, в котором мы находимся, намного, намного больше, чем я ожидал ... это даже не говоря о гигантской горе Блэкрок на расстоянии, которая затмила все вокруг.горизонт и его можно было увидеть издалека.

"Единственное, что у нас есть хорошего, это то, что у нас есть припасы, которых хватит на несколько дней, и мы можем летать... Селия, ты можешь пока продолжать? Чем дальше наше место отдыха, тем безопаснее мы будем ... " Сказал я, глядя на моего часто сбитого с толку и удивительно послушного компаньона, который также оказался весьма полезным.

"Ун, я скоро смогу уйти на некоторое время, но если мы будем слишком сильно тужиться, будет болеть голова, и нам придется слишком долго отдыхать, чувствовать слабость и не смогу летать, если не отдохну", - ответила Селия самой длинной фразой, которую я когда-либо видела в ее устах ... даже если это немного упрощенная речь.

"Тогда мы полетим прямо на север, после того, как прибудем в Дан Морог, мы сможем спать в поселении гномов, пока мы превращаемся в гномов или дварфов". Меня ненадолго охватило чувство веселья, когда я подумал о том, что мы каждый день меняем наши гуманоидные расы, чтобы не выглядеть подозрительно...

Сможем ли мы когда-нибудь стать одними из лучших шпионов в округе, просто меняя расовую форму с такой скоростью? Ну, я уверен, что в разных обществах Азерота есть много скрытых драконов, в конце концов, это едва ли не самое любимое хобби красных драконов - испытывать человеческое общение и множество разных культур, которые можно найти... долгая жизнь действительно требует, чтобы у человека было много увлечений, чтобы не скучать от жизни ... " Позволяя моему телу потеть, в то же время позволяя моему разуму удивляться, что вскоре мы добрались до другой стороны ущелья, оглядевшись, я решил немного отдохнуть, чтобы мы могли перевести дыхание, а затем бежать в горы на севере, а потом поиграть в прятки с моими драконьими семпаями.

Увидев, что Селия начала хрипеть и кашлять при дыхании, я решил, что, поскольку я выгляжу в лучшем состоянии, мне, возможно, следует использовать некоторую Силу Жизни, чтобы немного снять нашу усталость, так как я оправился от нашей встречи с драконидом всего за несколько минут до этого, конечно, я должен был убедиться, что не злоупотребляю это, кто знает, не выбрасываю ли я на ветер свой и без того короткий жизненный период, делая это, но я счел это необходимым в нашей нынешней ситуации...

Итак, мы отдыхали в течение 30 минут, в течение которых мы готовились к продолжению нашей смертельной гонки.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/82190/2558060