

Глава 4: Направь своего Внутреннего Гоблина!

"Конечно, тогда давай поставим на матч хартстоунов, победитель получит деньги, проигравший получит позор, не отказывайся от своих слов сейчас..." во время разговора Тео стало ясно, что он действительно гений, ничто так не убеждает гоблина, как возможность быть жадным единственным, что для этих зеленых парней выше жадности, - это их собственная трусость и дух самосохранения, каждое изобретение гоблинов будет иметь спасательную капсулу, они будут использовать все возможные предохранительные устройства, кроме спасательных капсул...

Самоуверенность Гриза и желание поставить так много были для него настоящим джекпотом.

"Хорошо, тогда давайте сделаем это сейчас, эти два дурака могут подождать с лечением несколько минут", - сказал я, находя столик, чтобы сесть, и позвал своего спутника сесть рядом со мной.

Это место выглядело как площадь, полная столов с баром, заполненным бочонками с обратной стороны, должно быть, это место, где слуги сидят и наслаждаются небольшим отдыхом перед тем, как отправиться в камеры пыток, которые они называют лабораториями, чтобы создавать более деформированных чудовищ.

Мой партнер по ставкам сел, как только вернулся с колодой на руках, мы оба взяли наши 30 карт, я, не желая даже отдаленно выигрывать, повел себя как новичок и взял то, что некоторые назвали бы "мемной" колодой, Гонк Друид, которая наверняка проиграла бы чему угодно, независимо от того как человек пытается победить...

Через пять минут, как и ожидалось, я, к счастью, проиграл, что побудило моего оппонента по ставкам обратиться к нашему боссу Крилксу и заставить меня сохранить ставку, которой я последовал, пытаюсь сдержаться, чтобы не выдать свое облегчение.

Все прошло так, как и ожидалось, поскольку Крилкс не только разозлился на четырех гоблинов, которые доставили ему неприятности, получил травму, и он даже получил возможность выместить все это на этом несчастном мне из-за моего пари с другим слугой, что привело нас к спуску к шпилью и необходимости передать наш доступ лаборатории.

Прибыв в Шпили Черной Скалы, мы должны были найти подходящую цель, он не должен быть очень сильным, им легко манипулировать или отвлекать...

Нам повезло в лабораториях, так как роль слуг, которых мы взяли для маскировки, была настолько незначительной, что даже директор лаборатории мастер Криксикс не знал наших личностей, но теперь мы, скорее всего, будем иметь дело с очень неразумными и очень расстроенными орками из клана Черноруких, многие из них были либо магически состарены, чтобы дополнить высокие потери Первой войны или были ветеранами в отставке, или той войны, первых было легко обмануть, так как они были очень незрелыми и совершенно глупыми, последние, однако, смогли остаться в живых даже после Первой и Второй войн, а также всех внутренних распрей племен орков, так что они, конечно, не были простыми!

Сейчас нам нужно разобраться с заложниками... Некоторые несчастные случаи, которые будут связаны с обучением плаванию в лаве, должны сделать это!

После уборки ценностей четырех гоблинов, которые работали на стольких больших шишек, мы

должны немного продержаться на плаву ... может быть, немного позаимствовать у наших дорогих хозяев и соотечественников было бы неплохо, в конце концов, держу пари, я могу обмануть - я имею в виду дать возможность некоторым удачливым гоблинам внести свой вклад в наше дело, получив они думают, что могут ссудить нам деньги по непомерным ставкам.

После того, как он договорился с гоблинами, никто не проявил минимальной заботы о таком несчастном случае, что заставило меня подумать, что у них было много таких случаев, теперь к мошенничеству - я имею в виду одолжить у некоторых гоблинов!

"Ты уверен, что у тебя есть деньги, чтобы заплатить свой кредит? ты знаешь, что с тобой случится, если ты не заплатишь правильно, приятель? " - сказал неряшливо выглядящий гоблин, я имею в виду, неряшливее, чем большинство других гоблинов...

"Эй, приятель, мы подписали контракт, не так ли? мы работали в одном месте, как ты думаешь, я смог бы избежать оплаты? Просто верни мне деньги, и я скоро верну все это в виде ставки, даю тебе слово ", - сказал я, удивляясь тому, как легко мне было вести себя как гоблину, может быть, если бы я умер прямо сейчас, я стал бы гоблином в своей следующей жизни...

Получив деньги, я и мой неразговорчивый спутник отправились в менее посещаемый переулок, где я начал рассматривать карту, которую я также "позаимствовал", проходя через казармы.

"Я узнал от другого слуги-гоблина, что в месте, где выдаются медальоны, если мы возьмем медальон, нам просто нужно создать отвлекающий маневр поблизости, а затем спуститься с горы, прежде чем они заметят пропажу каких-то неважных слуг, и, если нам повезет, нам даже не нужно будет использовать эти медальоны ..."

Капитан Засарм Громобой был тем, с кем нам пришлось бы иметь дело, обычно он был ленивым бездельником, сидел в своей комнате весь день и работал только тогда, когда квартирмейстер Зигрис заставлял его раздавать медальоны новым людям, отправленным в верхние шпили, что означало, что никто не заметит, даже если он умрет на какое-то время.

Подойдя к двери Засарма, я попросил Селию постоять на страже и постучать в дверь, если кто-то придет, чтобы я мог заставить их войти в комнату, прежде чем избавиться и от них...

Войдя в комнату, я увидел кресло, обитое мягким мехом, на котором храпел толстый орк, перед ним стол, заваленный документами, а за ним хранилище, открыть которое можно было только ключом на его ожерелье. Приближаясь к нему, я быстро использую свои силы, чтобы вызвать глубокий сон, который он мог даже не заметить, был вызван магией.

"Я уже некоторое время чувствую, что все идет слишком гладко... как они могли так долго держать это заведение и эксперименты в секрете, если охрана была такой слабой? " Как только я подумал об этом, я услышал стук в дверь, скорее всего, Селия предупредила меня о том, что кто-то входит.

Я быстро спрятался за дверью, которая быстро открылась, едва не задев мой нос, после чего разъяренный драконкин посмотрел на спящего орка с ненавистью на его лень и безделье, желая разорвать этого жирного орка на части и скормить его Зверю, этот орк мог сохранить свое положение только благодаря очень редкой черте характера из того, чем он владел среди орков, он умел читать и писать, чего не умели многие из этих идиотов Чернорука, и из-за того, что персонал был настолько ограничен, ему оставили очень простую работу, чтобы действительно способные могли помочь организовать очень дезорганизованные остатки старой

орды и множество беспокойных гоблинов в горах.

В то время как драконорог пошел будить толстого орка, он слабо уловил запах дракона позади него, что заставило его остановиться и начать оборачиваться, полный подозрений, но прежде чем он смог, он начал чувствовать сонливость и тяжесть, прошло много времени с тех пор, как он хорошо отдохнул и получил отсрочку от техидиоты вокруг него, каждую секунду его мысли становились вялыми, пока он не чувствовал себя на земле.

Тео и Селия почувствовали облегчение, что смогли выбраться из этой ситуации, но это было недолгим, потому что они знали, что заклинание не продлится долго, оба чувствовали боль от перенапряжения, чтобы сбить драконью шкуру, и это не могло длиться долго, максимум пять минут ... что означало, что они должны были это пережить уходите как можно быстрее!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/82190/2558059>