

Уильям наблюдал, как одновременно было открыто более десяти саркофагов, и оттуда выползло более десяти нежити высокого уровня. Их тела были окутаны черными миазмами, а их глаза горели огнем души. Уильям, наконец, почувствовал то же самое, что и при зачистке подземелья.

Это можно было считать первым случаем, когда он столкнулся со стандартным врагом после переселения — обладателем Власти Божественного Царства, который идеально отражал местные мифы о Черноводном Болоте.

Нежить, одетая в сломанную корону и держащая ритуальный меч, сделанный из Серебра Элементия, была первой, кто атаковал. Сгущенная магия нежити распространилась по дороговому мечу, как паутина, перемешивая богатую магию Нежити в воздухе, когда он издал рев.

Однако удар был заблокирован в воздухе черной, как смоль, алебардой.

Черные как смоль нексусы, которые равнялись количеству присутствующей нежити, появились в гробнице одновременно. Рыцари Преисподней, которые были покрыты тяжелыми черными доспехами и чьи глаза излучали слабый красный свет, поднялись из призывающих нексусов и одновременно бросились на ближайшую к ним нежить.

Неужели ты думаешь, что ты единственный, кто знает, как вызывать существ?

Легендарные рыцари Преисподней сражались с остатками бывших героев и знати Черноводного Болота. В то же время ослепительная молния внезапно вспыхнула недалеко от Уильяма.

Кэсс встал и сжал кулак, который испустил молнию, прежде чем ударить Кошмарную Горничную, которая собиралась воспользоваться хаосом, чтобы сбежать.

Когда Спотыкающийся Демон увидел это, он переместил свое толстое тело, чтобы поддержать своего союзника из Лунного Царства.

Уильям только мельком взглянул на него и не собирался обращать на это внимания.

Поскольку мечник по имени Кэсс был жертвой ритуала Короля и мятежников, даже если он не был основной частью ритуала, он должен был быть поднят до Легендарного домена. Спотыкающийся Демон и Горничная из Кошмаров, вероятно, не были ему равней.

Конечно, самая большая проблема заключалась в том, как уменьшить огромную скрытую опасность того, что он станет обладателем власти в будущем, и предотвратить его эволюцию в направлении катастрофы.

Однако сейчас об этом не стоило задумываться.

Уильям поднял Испепеляющий Холод, чтобы заморозить в воздухе два тусклых черных шара, которые содержали сильное проклятие. Со вспышкой молнии он появился перед Саймоном.

Огромная змея позади Саймона открыла свою пасть, наполненную аурой смерти, и укусила Уильяма в голову.

Затем его голова была искривлена ударом Уильяма наотмашь своим посохом.

У этого посоха было более десяти недугов: Окаменение, Шок, Разрушение Зла, Ослабление, Взрыв и т.д. Кроме того, Уильям использовал Силу Драконов, чтобы укрепить себя, прежде чем нанести удар.

Поэтому, когда красочный шар света внезапно взорвался на голове змеи, огромная змея, которая символизировала высшую власть Веры Смерти, разлетелась от удара плотью и чешуей. Его череп взорвался, а позвоночник согнулся.

“Шипение...”

Гигантская змея тут же с грохотом рухнула на землю, прежде чем снова превратиться в призрак.

Тяжелый урон, нанесенный гигантской змеей, которая была связана с душой Саймона, также повлиял на его голову. Это было так, как если бы его ударил невидимый валун. Его позвоночник склонился под опасным углом, а на лбу появилась рана глубиной в пару сантиметров.

В то время парень по имени Эвелин среди Судей любил использовать этот прием. Она назвала этот безумный боевой метод наложения усиления на магическую среду перед нанесением врагу сильного удара по голове “техникой посоха ближнего боя”.

В эпилоге, после того, как она ушла из "Наблюдателей Судного дня", ее наняли на должность главного тренера Академии боевых магов империи Кос. Говорили, что она много раз предлагала этот курс академии, но было неизвестно, преуспела ли она в конце.

“Ты...”

Саймон увидел звезды, когда посмотрел на Уильяма, который внезапно появился перед ним. Однако у него было время сказать только одно слово, прежде чем другая сторона подняла магический носитель в его руке и сказала ему: “Поскольку ты утверждаешь, что ты Смерть, с этого момента я буду использовать на тебе только заклинания типа Нежити”.

Под ногами Саймона появилась трясина, похожая на пропасть. Бесчисленные бледные руки протянулись и поползли вверх по его телу, медленно увлекая его в бездну.

Заклинание некромантии Божественного царства, Бездна Забвения.

Что касается этого, Саймон спокойно посмотрел на руки нежити, которые протянулись из бездны, и скомандовал, как Смерть, стой!

Еще больше бледных рук поползло вверх; его приказы были бесполезны.

Он недоверчиво посмотрел на волшебного заклинателя перед ним.

С того момента, как Саймон получил власть Смерти, он мог чувствовать все ауры, связанные с мертвыми на этой земле.

Будь то призраки, трупы, духи, призраки или косвенно связанные с ними вещи, такие как траур живых и проклятие мертвых, он мог чувствовать их и отдавать им приказы по желанию через свою власть.

Даже магия Нежити, которая заполняла это пространство, должна была проходить через его

волю.

Однако он вообще не мог почувствовать существование бесчисленных рук мертвых в бездне под его ногами.

“Все мертвые прислушиваются к моим приказам. Сила магии - это всего лишь неуклюжая имитация власти богов. Как могут быть мертвые, которых я не чувствую! - недоверчиво закричал он.

“Потому что ты был неправ с самого начала. Скажи мне, в чем суть магии Нежити?”

Уильям посмотрел на Саймона, который медленно погружался в трясину, и терпеливо спросил, как учитель, обучающий медлительного ученика.

Однако Саймон только пристально смотрел на человека перед собой, позволяя установить невидимую связь через их взгляды. Затем он приказал вернуться к смерти

Сильное притяжение души исходило от глубоких глаз Саймона, которые были похожи на бездонную пропасть. Он хотел вытащить душу Уильяма из его тела.

“Неправильно!”

Серебряные вспышки мгновенно вырвались из глаз Уильяма. Сильная душевная буря последовала за соединением и поразила эфирную область Саймона, вызвав у него временное головокружение.

“Управление душой - это суть Штормовых заклинаний. Подумай об этом еще раз. В чем суть заклинаний Нежити?” - Терпеливо спросил Уильям.

Саймон не был волшебным заклинателем. Помимо контрактной магии, связанной с Лунным Царством, и церемониальной магии, более близкой к древнему колдовству, у него не было более глубокого понимания 13 типов магии по Астральным Законам, чем у обычных людей. Самое большее, он слышал, как Винсент упоминал их несколько раз.

Уильям немного подождал. Когда половина груди другой стороны была утянута в пропасть, он дал ответ.

“Воспоминания. Магия Нежити - это, по сути, контроль над воспоминаниями.”

“Воспоминания? Как это возможно?”

Саймон, который изначально думал, что другая сторона просто оскорбляет его перед смертью, не мог не спросить с подозрением, когда услышал этот ответ.

Несмотря на то, что он был непрофессионалом, который ничего не знал о систематической магии, он знал, что все заклинания, связанные с контролем памяти, были классифицированы как заклинания типа Иллюзии.

Воспоминания, контролируемые магией Нежити? Что за шутка!

“Трупы - это воспоминания тела, а призраки - воспоминания души. Это не ваши воспоминания о мире, а воспоминания мира о вас. Сила мага-нежити зависит от того, сколько воспоминаний он может пробудить в этой земле.”

Когда Уильям говорил, он оглядел нежить, сражающуюся с рыцарями Преисподней в гробнице, и сказал: “Как обладатель власти Веры Смерти, все, что ты можешь пробудить, это эти воспоминания, плавающие на поверхности мира. Это предел власти Веры ”.

“Тогда, кто те, кто тянет меня ...”

Зная, что его смерть неминуема, Саймон постепенно пришел в чувство облегчения и спокойствия. Он посмотрел на человека, стоявшего перед ним, и спросил: “Трупы превращаются в пыль, а призраки развеиваются на ветру. Этот мир постоянно находится в цикле. Каждая частичка воздуха, которой вы дышите, и каждая песчинка, образующая землю, преобразуются из бывших мертвых. Столкнувшись с ними лицом к лицу, тебе нужно только набраться терпения, чтобы пробудить их силу”.

Болото под ногами Саймона было бездной, образованной бесчисленными забытыми воспоминаниями.

“Могу я задать тебе последний вопрос?”

Как только бездна достигла его шеи, Саймон внезапно спросил: “Кто ты?”

Седовласый мужчина с серебристыми глазами посмотрел на него и коротко ответил: “Председательствующий судья Уильям Кейн”.

Невозможный ответ, ответ, в который, вероятно, никто не поверит.

Но Саймон верил в это.

Он кивнул.

Для него было разумно проиграть, если это был Уильям Кейн.

Прежде чем его полностью затянуло в бездну забвения, человек необъяснимым образом задал ему последний вопрос: “Кстати, какое воспоминание ты хочешь запечатлеть в мире больше всего?”

Ответ мгновенно всплыл в его голове.

Однако, прежде чем он смог ответить, он полностью упал в пропасть.

...

В тот момент, когда другая сторона задала этот вопрос, бывший герцог Терний провинции Черной Воды, самый низкорослый правящий король Черной Воды и временный обладатель Веры Смерти, дал ответ.

Для всех, кто провалился в Бездну Забвения, время еще было.

Они навсегда останутся в тот момент, когда они утонули.

Поэтому образ в его сознании навсегда остановился на той роковой ночи.

Ночь, которая заставила его принять решение полностью принять власть Лунного Царства, и ночь, которая заставила его принять решение провести ритуал Короля и Мятежников и Вечный Дар.

Той ночью Винсент отнес девушку, покрытую обугленными и обожженными отметинами, обратно в Розовый дворец.

Он только что выполнил секретную миссию в соответствии со своими приказами — позорную миссию: уничтожить благородную семью во дворце Торн-Сити, которая твердо поддерживала королевскую семью Империи.

Увидев девушку в его руках, он заставил Винсента оставить скрытую опасность с ним - если он действительно не мог этого сделать.

Он никогда не забывал, как Винсент смотрел на него.

В конце концов, он позволил Винсенту уйти с ребенком.

Он вспомнил, что то, что сказал Винсент перед уходом в тот день, заставило его принять решение.

“Саймон... Сколько еще людей нам нужно убить, чтобы достичь будущего, о котором вы упомянули? ”

<http://tl.rulate.ru/book/82066/2565453>