

Как и предполагал Уильям, шахтеры отвергли его предложение.

Они были напуганы и смиренны, но их позиция была твердой.

После того, как неоднократные напоминания не смогли изменить их мнение, Уильям почувствовал, что сделал все, что мог.

Были некоторые вещи, в которых невозможно было убедить. Полагаться на силу означало бы для него только скрытый риск.

“Но почему ты тоже здесь?” Уильям повернулся, чтобы посмотреть на юношу по имени Кольт, и в замешательстве спросил:

Юноша, которого выпорол надзиратель за то, что он задремал, остался рядом с Уильямом. Он не прошел через портал в горы Скорби и не вернулся на поверхность с оставшимися шахтерами.

“Моему отцу нужен кто-то, кто заботился бы о нем. Он еще не может покинуть Торн-Сити”, - ответил Кольт.

“Тогда почему бы тебе не подняться с ними?”

Уильям указал на тропинку, которая вела к шахтному лифту.

“Безопаснее оставаться рядом с тобой”.

“Мудрый выбор”.

Говоря это, Уильям подошел к статуе трех богинь.

“Но у меня нет времени отправлять тебя домой. Когда придет время, ты сможешь придумать способ вывести своего отца из Торн-Сити после того, как благополучно покинешь шахту.”

Говоря это, он внимательно осмотрел статуи трех богинь и подтвердил, что у них нет другого специального применения, кроме как быть начальной точкой привязки для вызова лунных монстров.

Случайно разбив статую, он просто проверил храм черепа за ней.

Проверка этого была просто мерой предосторожности. Этот храм черепа был, по сути, магической печью, которая использовала души мертвых в качестве топлива. Его функция заключалась в основном в обеспечении топлива для крупномасштабных ритуалов.

Действительно, там не было никаких подсказок.

Тогда оставалось только предположить, что место, которое шахтеры выкопали на каменной стене, могло быть истинным местом проведения этого ритуала.

Уильям подошел к каменной стене и погладил следы, оставленные раскопками. Как он и ожидал, контролируемые шахтеры ранее вырезали узор вдоль Серебряного рудника Элементия.

Элементарное серебро было металлическим медиумом с чрезвычайно сильным сродством к магии. Даже необработанные руды, которые не были добыты и очищены, обладали свойствами

запечатывающей магии.

Уильям прижал руки к минеральной жиле и использовал всю минеральную жилу в качестве среды для отливки, чтобы создать Освещение.

Слабый серебристый свет загорелся вдоль каменных стен серебряной шахты Элементиум. Незавершенная сложная картина постепенно окружала зал.

Это был образец дракона и змеи, кусающих друг друга за хвосты и постоянно пожирающих друг друга.

“Что это?”

Кольт обвел светящийся узор, как будто не мог поверить, что они откопали что-то подобное.

Уильям был ошеломлен, когда увидел эту картину. Через некоторое время он торжественно сказал: “Ритуал короля и мятежника. Так вот как это бывает ... ”

В истории игры, помимо ритуала, используемого для связи с Лунным Царством, вся остальная церемониальная магия была, по сути, методом влияния на настоящее, имитируя мифы и легенды прошлого.

Ритуал короля и повстанцев был типичным примером. Этот ритуал был впервые взят из известного мифа о первобытных верованиях Черноводного болотного короля и обращении повстанцев.

Эта история была близка к басне: Бог-Царь Неба и Земли был очень жесток. Под его правлением люди были погружены в нищету и страдания, а душ умерших было так много, что они почти заполнили весь подземный мир. Смерть Подземного Мира восстал как мятежник, потому что он был недоволен тиранией Бога-Короля.

После того, как Смерть убил Короля-бога через различные испытания, он был коронован как новый Король-Бог и заключил душу старого короля-бога в Подземный мир, сделав его новой Смертью.

Позже новый король-Бог опьянел от власти и постепенно стал тираном. Что касается заключенного в тюрьму новой Смерти, он постепенно стал добродетельным из-за общения с душами. Поэтому король и мятежник поменялись местами, и, таким образом, начался новый цикл.

Змея, которая представляла Смерть, и дракон, который представлял Короля-Бога, пожирали друг друга и превращались друг в друга. Это было то, что люди Черноводного болота в древние времена понимали о реинкарнации.

Так называемый ритуал короля и мятежника состоял в том, чтобы воссоздать ключевые узлы этой истории путем имитации. В сочетании со всевозможными громоздкими приготовлениями и огромным количеством магической силы в качестве топлива, если успешно резонировать с предыдущими мифами и легендами, можно получить соответствующую силу и авторитет в мифах.

“Что такое ритуал короля и Мятежников?” Спросил Кольт.

“Проще говоря, ритуал, который позволяет человеку войти в Божественное царство”.

После ответа Уильям подумал о ключевом вопросе.

Где в городе Торн герцог Саймон собирался найти короля с более высоким статусом, чем у него, чтобы свергнуть его как мятежника?

...

В лифте шахтеры, которые отвергли таинственного заклинателя магии, погрузились в тонкое молчание.

Через некоторое время один из них, наконец, не выдержал и заговорил.

“Я говорю, почему бы нам не спуститься и не найти этого человека сейчас?”

“Ты с ума сошел? Как ты думаешь, волшебный заклинатель сможет защитить тебя, если ты уйдешь с ним? Это Торн-Сити, Торн-Сити герцога Саймона. Неважно, насколько он силен, скольких он может победить?” другой человек немедленно возразил.

“Но герцог наложил на нас что-то ...”

“Тогда позволь мне спросить тебя, ты мертв? Здесь кто-нибудь умер?”

“Но если бы волшебный заклинатель не убил того монстра и не заставил их прекратить паразитировать на нас, возможно, в будущем ...”

“Это именно то, что он сказал”.

Человек прервал его и продолжил: “Более того, вы сказали, что это только "возможно", верно? Но если мы уйдем с человеком, который разрушил планы герцога, и раскопаем эту крепость, мы определенно умрем. Ты понимаешь?”

Несколько шахтеров кивнули, услышав его слова. Власть герцога Саймона в Торн-Сити была абсолютной, и никто в этом не сомневался.

“Тогда, когда мы позже столкнемся с людьми герцога, что мы должны сказать о том, что произошло внизу?” - спросил кто-то.

“Так же, как мы обсуждали ранее, мы говорим правду о том, что произошло до того, как мы потеряли сознание. Что касается того, что произошло после этого, мы сказали, что ничего не помним после пробуждения”.

Шахтер, который говорил ранее, ответил: “Чем больше ты говоришь, тем больше ошибок совершаешь. Скажи, что ты ничего не помнишь, и они не смогут это подтвердить”.

Все кивнули сами себе.

Примерно через пять минут они последовали указаниям волшебных хрустальных ламп и вышли из шахты Сильверстрим. Снаружи их ждала черная масса Стражников из Ежевики.

Увидев, что они выходят, два передних ряда Стражников в Черных доспехах с лязгом обнажили мечи.

Все шахтеры подняли руки и остановились.

Увидев, кто возглавлял команду, все невольно ахнули.

Винсент фон Бергман.

Он был Главным Боевым Магом дворца и известен как человек номер один ниже Легендарного.

Говорили, что однажды он вызвал трех членов внутреннего круга Платинового Кольца на магическую дуэль подряд и победил трех знаменитых боевых магов одного за другим. Позже он даже использовал молнию, чтобы вырезать неизлечимые ожоги на каждом из их лиц в качестве унижения.

В результате он получил титул Мудреца жгучих шрамов.

На мгновение все были ошеломлены на своих местах.

Они никогда не ожидали, что проблема в шахте будет настолько серьезной, что это действительно встревожит кого-то настолько важного, чтобы разобраться с этим.

<http://tl.rulate.ru/book/82066/2564439>