

Мы попали в настоящий лабиринт из пещер и пришлось делать небольшие отметки по пути, чтобы не заблудиться. Благо с ориентацией в пространстве у меня всё хорошо, так что не видел большой проблемы в таком разветвлении пещер.

Практически все туннели пещер были не маленьких размеров, хотя всё-таки встречались узкие и главное, чтобы в таких вот не встретился демон. Благо эти твари как лампочка, так что их сразу видно.

К счастью или сожалению, демонов не встретили, пока не вышли к большой пещере, где в центре статуей замер демон. Сначала вообще показалось он не живой, но если присмотреться можно видеть, как вокруг него то и дело колеблется воздух.

- «Кажется мы на верном пути» - сказал я, мысленно.

- «Похоже, теперь осталось пройти это место так, чтобы эта тварь не очнулась» - ответил Ник.

- «Думаю будет не просто. Присмотрись, странные колебания от него с определённой периодичностью проходят по пещере»

Это заметил буквально только что, похоже этот демон проходится по пещере словно локатором и вполне вероятно, как мы войдём, он сразу очнётся.

- «Хм - нахмурился друг - что же тогда делать?»

- «Скорее всего они видят не так как мы, по крайней мере на это надеюсь. Поэтому у меня есть план...»

Быстро обрисовал свой план, который был достаточно прост, но рискован и основан на моих предположениях. В общем, я предложил установить что-то способное издать громкий звук недалеко от этого места. После этого вернуться сюда, забраться на потолок и спрятаться между сталактитов, применив на себе сокрытия магии. Сталактиты тут достаточно большие и расположены на приличной высоте, поэтому вполне вероятно демон нас там не заметит.

- «Это рискованно, но другого плана всё равно нет. Действуем! Кстати, у меня даже есть кое-что, что можно взорвать для приманки»

В этот момент Ник достал, какой-то небольшой кубик и подкинул его.

- «Что это?»

- «Своего рода бомба, при взрыве посылает особую звуковую волну, которую не переваривают призраки»

После установки этой штуки, у нас было несколько минут на то, чтобы добраться обратно до входа в пещеру и взобраться на сталактиты. Оказавшись наверху замерли... взрыв!!! Странный противный звук отозвался от стен пещер, а демон очнулся. Яростно взревев, он кинулся в нашу сторону, но не обратил на нас внимание умчавшись вглубь.

Деактивировав перчатки, спрыгнул вниз и побежал к противоположной стороне пещеры, где начинался поистине большой туннель, который казалось словно чем-то выжжен. Оказавшись в туннели я и Ник не замедляя скорости побежали, и только спустя некоторое время замедлились. Магию пока скрывали, но уже не бежали, а впереди туннель кончался каким-то ярким серебристым светом.

Сначала подумали впереди демон, но когда вышли из туннеля, оказались в нереально большой пещере, в центре которой горело громадное серебряное пламя. Прямо под ним, на ровной площадке нарисована громадная сложная пентаграмма. На каждом конце звезды нарисован другой круг, а на нём лежали трупы людей и вся кровь по желобам стекалась в центр превращаясь в серебряные капли улетающие в пламя наверху.

Выглядело, весьма, возможно это прозвучит неуместно, красиво. Да, именно красиво, но в то же время чувствовалось какое-то напряжение и давление.

- «Знаешь, что это?» - спросил я.

- «Откуда бы? Но понятно одно, это жертвенная пентаграмма, скорее всего с помощью неё призываются те демоны, а может и не так» - нахмурился друг.

- «Давай тогда немного пройдем вон туда» - указал на возвышенность.

Пробравшись на возвышенность, уже внимательней осмотрелись вокруг и заметили только одного демона, стоящего недалеко от пентаграммы. Живого человека или по крайней мере любого другого разумного существа не было видно, поэтому решили затаиться и ждать.

Дёргаться, и искать не имело смысла, более того могло быть опасно и если нас обнаружат, то наши трупы будут лежать на жертвенном круге.

К счастью ждать пришлось не слишком долго, так как буквально через минут двадцать в пещеру в сопровождении двух демонов, тащивших с собой, несколько людей, судя по всему ещё живых, вошёл кто-то в сером балахоне с капюшоном.

- «Похоже наш зачинщик» - сказал друг, доставая пластину.

- «Лучше дай мне, нам надо подобраться максимально близко и в случае опасности у меня есть высокий шанс убежать» - сказал я, уверенно.

- «Но...»

Хотел было возмутиться Ник, но я ему не дал это сделать:

- «Не спорь!»

- «Ладно – передал пластину – надеюсь ты знаешь, что делаешь»

Кивнув, взял пластину, и плавными движениями, так как меня учил дедушка, двинулся в сторону противника. Неожиданно снова вернулась небольшая часть воспоминаний от Роан, хотя скорее его умения, так как мой тихий шаг стал по-настоящему идеален! Похоже прошлый владелец этого тела тоже умел двигаться тихо и более того был в этом намного лучше меня.

Собственно по этой причине практически вплотную подобрался к неизвестному в сером балахоне и спрятавшись за ближайшем камнем, быстро наполнил пластину энергией кинув её в сторону неизвестного.

Когда начал использовать магию, демоны среагировали моментально, но ничего не смогли сделать, как в следующую секунду, перед ними появился глава Део, взмахом руки остановивший двух демонов, которые словно в стену упёрлись!

- Ты?! – прохрипел маг в сером.

- Моргус, рад тебя видеть – заговорил глава нежным голосом, в котором явно чувствовалась угроза.

- Тварь – прохрипел Моргус.

- Неужто ты не рад меня видеть? – в голосе Део, чувствовался сарказм.

Взмах рукой и могущественная сила сковала демонов подняв их в воздух, после чего они сгорели в серебряном пламени.

- Не думай, что я такой же слабак как и раньше!!! – воскликнул Моргус.

Подняв руки, сформировал необычный круг, после чего кровь с трупов потянулась к нему, а сила этого мага в сером, стала увеличиваться.

- Демоны, убейте!

Следом за этим возгласом раздался отовсюду рёв и по моим скромным подсчётам, судя по

звукам рёва, этих тварей было не меньше десятка.

Тем временем сам Моргус изменился, его балахон был порван, а некогда человеческое тело тоже изменилось. Теперь он стал похож на классического демона из книжек: красная кожа, большое тело, рога напоминающие бычьи и глаза пропитанные чернотой.

- Умри Део! – воскликнул он.

Удар! И кровавая волна откинула меня на несколько метров от места действия, благо приземлился на ноги. Только вот тут же ощутил опасность и только вернув равновесие, сделал рывок вперёд.

Как и думал это демон, в это мгновение смотрящий на меня, своими серебряными глазами, полыхающие от ненависти и злобы.

С рыком, он рванул за мной, поэтому прошептал: «Индро» и из знака вырвался огонь накинувшись на демона. Дальше случилось необычное, он завизжал так, словно его раздирали на куски и пытался сбить с себя тёмное пламя. К сожалению, ему удалось подавить мой огонь, но он достаточно сильно обгорел ну и благодаря заминке мне удалось отступить на несколько метров.

«Интересно» – промелькнула мысль в голове.

- «Спрячься и не высовывайся» – сказал другу, через мысли-передатчик.

- «А ты?»

- «Постараюсь – увернулся от серого луча – продержаться до того, как глава разберётся с... демонологом»

- «Хм, демонолог, а это название подходит для этого мага в сером»

Тем временем, меня уже преследовало три демона, причём они всё ещё лезли из выхода один за другим. Честно говоря не был уверен, что мне удастся выжить в этой заварушке, хотя если я умру самое главное, чтобы друг не сглупил. Мне-то умирать не страшно, всё-таки через какое-то время вернусь к жизни, но вот у Ника, второй жизни в запасе нет.

- Ай! – отскочил, стряхнув серое пламя с руки.

Довольно сильно обожгло, благо догадался воспользоваться своим тёмным пламенем, чтобы подавить вражеское. К тому же, постоянно использовал «Индро», чтобы благополучно избежать нападки демонов.

Но вот незадача, мои силы не бесконечны и остаётся надеяться, что глава Део как можно

быстрее закончит с демонологом.

В скором меня прижали к стенке и чуть было не разодрали на лоскутки, благо вспомнил, что не совсем человек и подпрыгнув на метра два, оттолкнулся от одного из демонов, предварительно обжигая его своим чёрным пламенем.

Выбравшись из окружения, рванул к пентаграмме, так как деваться больше некуда тут уже было больше тридцати тварей, а магии у меня осталось немного. Только вот, стоило подобраться к пентаграмме, как стало ясно, что на неё вступать смерти подобно, поэтому снова оказался в тупике.

Когда уже думал, что настала моя первая смерть в игре, раздался возглас:

- Исчезните!

В следующий секунду все демоны с ужасающим рёвом исчезли, словно их тут и не было.

- А ты молодец, так долго продержался – хлопнул меня по плечу глава Део и поинтересовался – а где Ник?

- Сейчас придёт.

Собственно, сразу же появился мой друг, после чего Део провёл с нами, воспитательную беседу, которая в основном сводилась к тому, чтобы мы держали язык за зубами. Благо к этому нам через внутренний канал, как я понял из собственного кармана, Део выплатил по миллиону кредитов.

- И что теперь? – поинтересовался я, честно говоря слегка шокированный суммой.

- Можете возвращаться, но лучше ни тем маршрутом как сюда вошли если не хотите встречаться с ООВБГ*. И это меньше из зол, что может вас там поджидать – усмехнулся.

Нам ничего не оставалось кроме как согласиться с главой и не попробовать найти другой выход, при этом желательно не нарваться на ещё какие-нибудь проблемы. Ведь вентиляционные шахты явно сделаны не просто так и это не дело рук демонолога.

Для начала нужно выбраться из лабиринта, но это не оставило большого труда, благодаря меткам, что мы оставляли на своём пути. Поэтому где-то через час стояли уже возле того холодного озера и перескочив через него вышли в вентиляционную шахту.

Для начала поднялись в то же место откуда спустились, чтобы забрать маячки, так как они не дешёвые и практически сразу услышали чьи-то голоса позади. Видимо кому-то надоело ждать

и спустились сюда, поэтому не долго думая перепрыгнули через дыру на другую сторону. Так как расстояние в этом месте было чуть побольше чем у того подземного озера, то чуть не упали, но благо смогли зацепиться за край.

Петляя по вентиляции наткнулись на разветвление, одно вело вверх, другое вниз и после недолгого раздумья, выбрали путь ведущий вверх. Пройдя по нему упёрлись в сетку, которая вообще не имела какого-либо прохода, а про «распилить» вообще можно забыть, так как она довольно-таки толстая.

Ничего не оставалось, кроме как идти по второму пути ведущему вниз, где по пути наткнулись на ещё несколько провалов вниз, но перепрыгивали их. Шахта казалась бесконечной, но ничего не оставалось, кроме как монотонно следовать в одном направлении.

Временами отдыхая, практически до самой ночи шли в одном направлении, а труба всё не кончалась.

- По моим прикидкам, мы скоро покинем территорию города – заметил Ник, когда мы решили устроить очередной привал.

Допив остатки воды, я сказал:

- И чем это нам грозит? – поинтересовался я.

- Да ничем особым, кроме как оказаться в пасти какой-нибудь твари или в магической ловушке – пожал плечами друг.

- Радужные перспективы – усмехнулся – неужто всё так плохо?

- Ага, так как мы скорее всего попадём в Древний город, точнее то, что от него осталось – криво улыбнулся друг.

- Постой, это тот, частью которого является район Старого города?

- Угу.

- А перспективы хуже, чем я думал...

- И не говори. К тому же даже если умудримся выбраться, нас будут ждать Дикие земли, где нас тоже могут сожрать монстры, хотя самое страшное это – усмехнулся – люди.

- Постой, хочешь сказать, что за пределами города всё настолько плохо?

- Честно? Не уверен, все мои знания исходят из интернета, а сам понимаешь, верить этому стопроцентно не стоит – сказал Ник, пожимая плечами.

- Получается ты не был за пределами города? – уточнил я.

- Неа – улыбнулся – как и ты, мы с тобой родились в городе и вполне вероятно умрём тут же.

- Ну уж нет – категорически – у меня в планах повидать мир! Хотя нет... МИРЫ! – заявил я.

- Ммм – будто смакуя эту мысль Ник задумался и через некоторое время ответил – а слушай, хорошая цель.

- А то – усмехнулся.

- Только вот, прежде нужно стать богаче, а самое главное сильнее.

- Так станем, какие наши годы – сказал я, улёгшись на металл.

- Хм, слушай, а ты прав – согласился Ник.

Внезапно, в туннеле включился красный свет, при этом от кольца с мембранами раздался гул.

- Нехорошо – пробормотал я.

- Очень плохо! – воскликнул Ник, вскочив – бежим!!!

После восклица рванул вперёд, а я за ним и перемахнув через кольцо, не снижая скорости рванули дальше. Тем временем температура воздуха вокруг начала нарастать и мне это ой как не нравилось!

- Бежим, бежим, бежим!!! – кричал Ник.

Мы ещё ускорились и я даже удивился скорости друга, так как он бежал практически без отдышки, будто обладает нечеловеческой силой, хотя вполне вероятно это благодаря магии. Решив, что в будущем стоит его об этом расспросить, на данный момент сосредоточился на беге, а тем временем температура воздуха становилась всё выше и выше.

Когда уже казалось мы станем угольками, впереди увидели выход и с разгона спрыгнули, и потом полетели вниз в пропасть.

К счастью внизу виднелась озеро, так что сгруппировавшись с хлопком приземлился в воду. Было чертовски больно, даже больше скажу, если бы высота чуть выше и скорее всего утонул,

потеряв сознание.

Вдруг, пришло осознание, что друг так и не всплыл, поэтому набрав в грудь воздуха, окунулся сразу заприметив тонущего Ника. Схватив его за воротник, потащил наверх, после чего взяв поудобнее поплыл к берегу.

На берегу сделал искусственное дыхание и к счастью он очнулся откашлявшись водой и смотря на меня.

- Все демоны бездны, как же тело ломит – прохрипел Ник.

- Конечно ломит, с такой высоты свалиться – кивнул наверх, усевшись на землю.

- Бл*ть, я забыл, что Индустриальный район, точнее его восточная часть стоит на возвышенности – выругался он, поморщившись. – Спасибо – с благодарностью посмотрел на меня.

- Давай без этого, мы друзья или кто? В подобной ситуации уверен ты мне тоже помог – сказал я, причём вполне искренне.

- Но это не отменяет того факта, что я тебе благодарен.

Вдруг начало темнеть и оказывается огонь из вентиляции прекратил идти, а так как на улице уже светит несколько лун, то стало темно.

- Что там такое испытывают, что так полыхало? – спросил я, смотря на небо.

- Без понятия, но скорее всего какие-то движки или нечто подобное – пожал плечами друг.

Кстати, он уже встал на ноги, хотя его немного качало, было видно, в таком состоянии он навряд ли куда-то далеко пойдёт. Да и если быть честно, даже я немного устал, поэтому предложил Нику отдохнуть тут, так как в этом месте более-менее безопасно, по крайней мере на первый взгляд.

Ник согласился, подтвердив, что пока что он не ходок на большие расстояния, к тому же нужно понять где мы вообще находимся.

- Чёрт, а я ведь до последнего надеялся, что мы приземлились в буферной зоне. Надо было пойти другим путём... Хотя, с другой стороны мы могли бы стать угольками – сказал друг, мрачным тоном, при этом смотря на карту.

Тоже взглянув на карту и понял, что мы сейчас находимся непосредственно в Древнем городе, а это значит, что наши шансы на выживание скорее всего минимальны.

- Что будем делать?

- Отсюда в буферную зону будет не пробраться, там стоят новейшие системы турелей, которые уничтожают всё, что приближается на пол километра к зоне. Так что...

- Есть подобные турели... Интересно, а почему подобное не установят в Старом городе? – спросил я, недоуменно и уставился на друга.

- Дорого. – Развёл руками. – Вообще буферная зона создавалась на деньги жителей района Зелёный сад, а там живут в основном те кто на счетах имеет не меньше миллиарда. В общем, там дома элиты со всех планет Федерации, думаю можешь представить сколько денег было вложено в защиту?

- Всё понял... тогда нам ничего не остаётся, кроме как аккуратно проследовать вдоль буферной зоны не попадая под огонь турелей? – вопросительно посмотрел на друга.

- Верно, об этом и думал – помассировал виски – только вот мы можем оказаться в тупике, а самое паршивое заплутать, ведь из-за магии своё точное местоположение на карте в этом месте не узнать. Поэтому лучше идти вдоль реки Зеррот, там сможем найти еды ну и само собой воду. Самое главное в том месте в реке водятся опасные существа и обычные твари не рискуют находиться рядом.

- А что будем делать если на нас нападут этим морские твари? – спросил я, криво улыбнувшись.

- Убегать или умирать – также криво усмехнулся Ник. – Но, есть у меня надежда, что местные рыбки не станут лезть на берег...

- Нда... заработали денег называется – помрачнел и раз всё пошло по худшему сценарию, решил кое-что рассказать Нику – кстати, слышал о бессмертных?

- О бессмертных? К чему ты это? – недоуменно уставился на меня друг.

- Ну так слышал?

- Хм, я так понимаю, ты о бессмертных людях? То есть таких, как ты, вернувшихся с того света, которых теперь даже после очередной смерти возвращаются к жизни? – догадался, а затем его озарило – постой, хочешь сказать, что ты тоже не можешь умереть?! – в голосе чувствовался шок.

- Ага. Хотя, после смерти какое-то время меня тут не будет, к тому же я потеряю часть свои сил и теоретически могу стать слабаком если буду постоянно помирать.

- Ты серьёзно – схватил он меня за плечи.

- Более чем – уверенно посмотрел на него – поэтому предлагаю план, где я рискую.

- Так! – замахал рукой – мне это не нравится! Даже если предположим, что ты бессмертен, хотя как ты и сказал, теряешь свои способности, а это может быть хуже смерти! Так что, нет! Опасность будем встречать вместе! Лицом к лицу! – насел Ник на меня.

- Ладно, ладно – было ясно, что его не убедить – но в случае чего...

- Да иди ты! Не будем допускать таких случаев! – глубоко вздохнув Ник, вроде как, успокоился продолжив – ладно, оставим пока эту тему, давай лучше немного поспим, а то в ближайшие несколько дней у нас такой роскоши может и не быть.

Не мог ни согласится с Ником, но меня волновал ещё один момент, а именно время, которое разрешено находится в игре. Если в таком опасном месте выкинет из игры, то это может быть смертельно опасно, как для Ника, так и для моей тушки.

«Надо успеть выбраться до того, как меня выкинет из сеанса» – подумал я, прежде чем провалиться в сон.

Проснулся от того, что меня кто-то толкает и разумеется это был Ник и, после сна первое, что посмотрел, время до того как выкинет из игры. В принципе, его достаточно и если мои подсчёты верны, то подобное случится через пять местных суток.

«Надеюсь, за пять дней доберёмся до дома» – подумал я.

- Ну, что в путь? – спросил Ник, после того как попил из озера.

- Дай сначала попить.

Подойдя к озеру и набрав в ладони воды выпил и так несколько раз, затем сверился с картой, после чего мы отправились в путь.

К слову, на данный момент, мы находились в парке, хотя он уже давно превратился в лес и даже часть города заросла. Когда добрались до первых домов, то я слегка удивился их

необычным формам, в виде каменных деревьев, шаров и животных.

- Интересно, а каким чудом держится это здание? – пробормотал я, смотря на ромбовидное каменное здание.

- Без понятия, может магия? В прошлом, в плане магии люди были намного искуснее. Сейчас же всё заменяется технологиями и в основном все следуют в сторону упрощения – высказал своё мнение друг.

Дальше шли молча, внимательно осматривая округу. Вроде как, пока что никаких опасностей не было, но расслабляться не стоит.

Вот, мы вышли к очередному необычному зданию, расположенному на возвышенности. Оно имело форму чаши, а наверху с него прямо на нас смотрело существо, отдалённо напоминающее пантеру, но только с громадными перепончатыми крыльями. Эта пантера, практически сразу спрыгнула с крыши заметив нас и в полёте и выпустив свои когти.

Схватив винтовку, которую каким-то чудом не потерял, когда свалился в озеро, в общем, сделав несколько выстрелов, прошептал:

- Индро.

Тёмное пламя кинулось на тварь, но та воспользовалась странной аурой развеяв его и стоит отметить, что она уже не была такой резвой. Видимо использование этой необычной ауры тратит достаточно много сил.

Приземлившись недалеко от нас, зарычала, злобно уставившись в мою сторону. Крылатая пантера прильнув к земле прыгнула в мою сторону и тут же время, словно растянулось. В это мгновение быстро выхватив клинок из ножен сделал рывок вперёд, а затем подкат, тем самым распоров брюхо твари.

- Фух – облегчённо вздохнул, поднимаясь и стряхивая с себя грязь.

- Держи – кинул мне Ник винтовку, которую откинул от себя после нескольких выстрелов.

Поймав оружие, привычно закинул за плечо и внимательно посмотрев на тварь убеждаясь в том, что больше не встанет.

- Хорошо, что эта крылатая пантера была одна – сказал я, стряхивая с лезвия кровь.

- А ты точно подметил, «Крылатая пантера»! – удивился друг – хотя, я бы назвал его Хасс, только с шерстью.

- Хасс? – недоуменно посмотрел на друга.

- Очень похожие крылатые существа, только меньше в размере, а ещё покрыты чешуёй, как у саламандр. Только вот они не агрессивны, более того, опасаются людей.

- Мой вариант лучше – сказал я, ухмыльнувшись.

- Согласен – не стал спорить друг.

Тут я подошёл к мёртвой тушке и вырезал из неё несколько кусков мяса, под удивлённый взгляд друга.

- А ты уверен, что это можно есть? – спросил он, с подозрением уставившись на меня.

Пожав плечами, сказал:

- Без понятия, но путь предстоит не близкий, а есть захочется – засунул в пространственное хранилище мясо, при этом пожаловавшись – эх, почему оно такое маленькое, в смысле хранилище?

- Радуйся, что вообще хоть какое-то есть – фыркнул Ник – даже у охотников рангом «духовный» в лучшем случае есть пространственные хранилища по пять ячеек! Это нам с тобой повезло по дешману достать два хранилища по семь ячеек и то влезли в долги.

Оказывается у меня в руках сокровище и скорее всего подобная вещь найдётся не у каждого игрока, что радовало. Кстати, о хранилище, в одной ячейки можно хранить всё что угодно не превышающее двух килограмм веса. Ну и несмотря на то, что пожаловался, я понимал, что если бы не было этой штуки и мы бы носили всё снаряжение в рюкзаке, скорее всего, после того «прыжка веры» в озеро, всё бы и растеряли.

«И каким образом оружие не просрал?» – подумал я со смешком.

Когда, наконец, выбрались из леса и вышли к небольшой площади, то замерли на месте, так как перед нами пространство будто искажалось. Это я заметил сразу как только подошли, причём совершенно случайно.

- «Что такое?» – спросил Ник, через мысли-передатчик.

- «Присмотрись, с этой площадью что-то не так»

Ник присмотрелся и сразу же заметил странность, сказав вслух:

- Похоже одна из ловушек древних, придётся обходить.

Пройдя вдоль площади, вышли к улице с рядом небольших двухэтажных домов из камня, но уже вполне привычной формы, хотя дома всё ещё произведения искусства. В этом же месте, на первый взгляд всё было нормально, но что-то меня подтолкнуло использовать патрон наполненный магией. Бросок, и прямо из камней вылезает множество призрачных лезвий, а затем снова пропадают.

- Чёрт, опять ловушка... а ведь до этого нам ничего такого не попадалось – помрачнел друг.

- Похоже просто повезло. Кажется, наш путь становится всё сложнее и сложнее...

- Что будем делать? Нам нужно попасть к реке, так как идти через Торговый квартал не вариант, там мы будем сильно близко к буферной зоне. К тому же, никто не отменял того, что в том месте вполне возможно тоже будут ловушки. Ну и самое важное, то что можем заблудиться – сказал Ник, задумчиво.

В этот момент я рассматривал дома и пришёл к выводу, что в принципе они на небольшом друг от друга расстоянии и скорее всего там нет ловушек.

- Что-то придумал? – спросил Ник, заметив мою задумчивость.

- Есть идея... а почему бы нам по крышам не попробовать?

- Что по крышам?

- Передвигаться. Вполне вероятно там нет ловушек, хотя насчёт этого я не уверен, но думаю попробовать стоит. К тому же благодаря перчаткам и ботинкам, мы быстро заберёмся на крыши.

- Попробовать можно, но всё равно надо быть аккуратными.

- Тогда полезли.

Подобравшись к одной из стен, активизировал перчатки и полез по стене довольно быстро добравшись до крыши. Затем помог забраться другу, и чуть не соскользнул вниз, так как черепица под ногой оказалась весьма хрупкой. С другой стороны, остальная черепица держалась крепко и было непонятно, как вообще крыши до сих пор сохранились в таком хорошем состоянии. Только вот, стоило присмотреться, стало ясно, как она смогла сохраниться до сих пор. Дело в том, что на черепицу была наложена необычная, еле заметная магия и если бы не моя внимательность, то даже не заметил.

В общем, черепица сломалась только в одном месте, а дальше мы шли вполне себе неплохо, а самое главное ловушек никаких не было. Хотя отсутствие ловушек, это не означает, что из вообще не может быть на крыше, поэтому всё равно внимательно присматривался и даже порой кидал патрон, на соседнюю крышу.

Таким образом, уже спустя часа два, нам удалось подобраться до набережной и стоит отметить река была довольно большая. Чуть впереди виднелся громадный каменный мост над которым висело несколько необычных кристаллов испускающих голубоватый свет.

- Это мост «Бессмертный» или, если не ошибаюсь, ещё имеет название Зулькат, собственно оно и переводится как «бессмертный» – сказал друг и добавил – со спутника его было очень сложно рассмотреть, но и подумать не мог, что он настолько красив – в голосе чувствовалось восхищение.

Собственно я ни мог не согласиться с Ником, мост и вправду выглядел очень красиво и фантастично.

- Точно! – осенило Ника и поставив руку горизонтально открыл панель и порывшись там, включил, что-то наподобие камеры сделав парочку фотографий. – Если вернёмся, сможем неплохо так продать эти фотографии.

- Вернёмся – заявил я, твёрдо и спросил – а как фоткать?

- Просто...

Ник быстро объяснил мне как это делается, поэтому тоже сделал несколько фотографий, причём не только моста, но и самой набережной, после чего отправились дальше. Разумеется всё ещё передвигались по крышам, но в какой-то момент спустились, так как захотелось попить, ну и не помешало бы перекусить. Несмотря на риск попасть в ловушку, всё же прошли по мостовой.

Подобравшись к большим каменным перилам посмотрели на кристально чистую воду, что даже рыб было видно. К слову, всё дно тоже выложено камнем, но кое-где можно видеть небольшие выемки с разнообразной растительностью вокруг которых плавали красивые рыбки.

- Что-то не вижу ничего опасного в воде – сказал я.

- Если этого не видно, это не значит, что его нет.

Дотянуться до воды было не просто, пришлось искать спуск, который к счастью нашёлся неподалёку и без ловушек, а после утоления небольшой жажды мы застали весьма... страшную картину.

Только хотели отойти от реки, как с другого берега над водой в нашу сторону полетела тварь с большим туловищем, выпирающими передними и задними лапами и с ужасающими когтями на них. Морда существа не отличалась красотой, большая пасть со множеством зубов и шипы по всей голове. А ещё, тварь казалось неправильной, искажённой и пропорции тела были весьма странными.

Самом же страшным была не сама тварь, а существо, которое в один укус сожрала большую часть туловища! Оно внезапно выпрыгнуло из воды и схватила летающую тварь, будто взлетев над рекой. Существо напоминало нечто среднее между белой акулой и китом, только с большими плавниками, которые словно крылья дали ей двойной толчок. Стоит отметить, во время прыжка с неё словно спала странная пелена, но стоило ей обратно свалиться в воду, как существо моментально пропало, словно его и не было. Только плавающие куски мутанта и растекающаяся по воде кровь с волнами, напоминали о недавнем событии. Хотя, прямо на глазах остатки твари и кровь были сожраны мелкими красивыми рыбками.

Ник и я, как можно быстрее убрались с берега и оказавшись возле зданий, отдышались. Было предельно понятно, что такого внезапного нападения мы не пережили бы. Хорошо, что увидели подобную картину, теперь хотя бы примерно понимаем, что опасного в этих водах, с другой стороны это мало, что даёт.

Вообще, на всё произошедшее можно посмотреть с позитивной стороны, монстров, как и сказал Ник, тут практически нет, ну а те что в реке, на нас пока не нападали.

Поэтому поговорив с Ником о произошедшем, приготовили мясо, которое оказалось вполне съедобным более того вкусным. После еды, первое отправились дальше по крышам, всё ближе подбираясь к мосту и только к закату оказались возле него. От моста, в сторону «буферной зоны» шла широкая каменная дорога, сам же мост вблизи выглядел ещё более величественно и красиво, так как можно рассмотреть разнообразные барельефы с какими-то символами в виде мечей, сердец и цветов и горельефы с изображением людей сражающихся с монстрами.

Мы не удержались и сделали несколько снимков этой красоты, тем более под закатным солнцем выглядело просто волшебно. Само собой задерживаться долго не стали и проверив дорогу на ловушки, уже было вступили на неё, как с другой стороны выскочила какая-то тварь. Но только вступила на дорогу, как вокруг неё появились завихрения разорвавшие тушу монстра на куски, которые впоследствии были поглощены дорогой.

- Воу! – воскликнули с Ником одновременно, также вместе отскочив от дороги.

- Чёрт, мы же вроде кидали патроны? – сказал я, растерянно.

- Похоже эта ловушка реагирует на живых существ – предположил Ник.

- Чёрт, ну и мерзкие же штуки были у древних – слегка вздрогнул, представляя, как бы нас разорвало, начини мы переходить дорогу.

- Что будем делать? – спросил Ник, со вздохом.

- Ну мост, скорее всего тоже одна большая ловушка... перепрыгнуть – прикинул расстояние до другого конца дороги – довольно далеко, но даже если допрыгнем, чёрт знает, сработает ли ловушка в воздухе? Остаётся один вариант, переплыть...

- Еб*нулся?! Да нас же сожрут! – воскликнул друг.

- Тихо ты, пока и вправду не сожрали! – цыкнул на него и спросил – а у тебя есть план получше, если да. Предлагай.

Вопросительно уставился на друга.

- Эм... нет – опустил руки – но плавать... хотя постоя, у нас же есть ботинки и благодаря им мы можем спокойно держаться на воде! Хотя в таком режиме они жрут до хрена энергии, но должно хватить для того, чтобы пройти под мостом!

Вдруг пришла в голову мысль, которую сразу озвучил:

- Слушай... а если под мостом тоже есть ловушки?

- Эээ – слегка завис Ник – тогда... на другую сторону, только вот там – показал на другой берег – шанс выжить становится ещё меньше. Говорят, чем ближе ко дворцу и магической башни, тем страшнее и изощренье ловушки.

- Есть вариант пройти по дороге на юг и надеется найти место где можно безопасно пройти, но скорее всего вся эта дорога, скажем так, заминирована. А в какой-то момент мы попадём под турели буферной зоны – сказал я, посмотрев в ту сторону.

- Ладно, не будем пока усложнять, давай лучше проверим, можно ли пробраться под мостом.

ООВБГ* - Особый Отдел Внутренней Безопасности Города.