

2030 год. 20:00 по Планетарному времени.

Сергей из 11 региона, бывшая Германия.

Эх, Германия, ещё несколько лет назад, до «Мирового коллапса» была одной из самых перспективных стран с высоким уровнем жизни. А что же теперь? Она буквально за год потеряла всё и ныне 11 регион стал самым отсталым в мире

Да и то, что мир поменялся, люди не верили, но это произошло так внезапно, что никто не успел опомниться. Теперь же осталось только сожалеть о потерянном или наоборот радоваться приобретённому.

Ну а что касается меня, то стоит признаться неплохо так устроился, работаю на полставки, пишу книги, иногда перевожу чужие книги. С недавнего времени понемногу копил деньги на капсулу полного погружения и недавно её приобрёл.

Сегодня же, буквально через час должно случиться невероятное открытие новой VRMMORPG, которая, судя по трейлерам перевернёт мир! Хотя, верить трейлерам себе дорожи, но у этой игры есть одна странность, которая завлекает, дело в том, что в медийном пространстве она появилась внезапно. Заполонила абсолютно весь интернет, такое ощущение само «Ядро Терры» продвигало эту игру, так как нереально скупить столько рекламы на всех ресурсах.

Разумеется сначала подумали, что это кликбэйт устроенный хакерами, но буквально в скором времени она стала доступна в Beta для сотни счастливых по всему миру и отзывов от них не было, только ролики с геймплеем, который заставлял хотеть попробовать эту игру.

Минуты ожидания тянулись словно вечность, и в этот момент я сидел в капсуле отсчитывая каждую секунду. В какой-то момент, наконец на часах высветилось 21:00 и улёгшись поудобнее нажал запуск.

Сначала перед глазами ничего не было, а через несколько секунд появилось окно с просьбой настроить чувствительность. После недолгих раздумий выкрутил всё на сто процентов и нажал продолжить и тут же появилось окно с предупреждением, что боль будет такая же, как и в реальности.

Отмахнувшись от него, сразу же ощутил словно меня куда-то тянут и в следующее мгновение передо мной появилась копия меня же. Внести корректировки во внешность было нельзя, зато можно исправить какие-то недочёты, например если ты без ноги или у тебя что-то сломано. К тому же можно выбрать расу к которой ты будешь принадлежать, и выбор стоит признать весьма богат.

Практически семьдесят рас и ещё по слухам существует где-то столько же секретных, что примечательно, не все расы гуманоидные, но большинство. Выбор расы влиял на характеристики, а также на то, где ты появишься, ну и пожалуй самое важное это уникальные

характеристики.

Мне пришлось долго просидеть в поиски подходящей расы и в какой-то момент остановился на полу-демоне, эта раса практически не отличалась от человека, кроме того, что была живучей и имела ещё ряд особенностей, но там чистый рандом.

Это конечно было рискованно, но выбрав расу, наконец, нажал «Вход в мир» и тут же меня снова куда-то потянуло как во время запуска. Буквально через мгновение почувствовал плеяду запахов, стоит отметить не самых приятных, при этом в голове слегка звенело, а ещё тошнило.

Открыв глаза, увидел стены уходящие высоко в небо, я явно был между двух высоток, при этом вокруг меня помойка, а я сижу возле стены.

Кое-как поднявшись, почувствовал как из меня что-то выходит и вот блеванул, словно недавно выпил что-то нехорошее.

- Что за хрень – прохрипел держась за стену.

Так постояв минуту вроде пришёл в себя и тут, наконец, заметил перед глазами полупрозрачное сообщение:

«Добро пожаловать в «Тёмный завет», до прихода вас этот мир жил своей жизнью и персонажи уже имеют своё прошлое. К вам постепенно будут возвращаться воспоминания вашего Альтера, но будьте аккуратны и старайтесь меньше играть пока воспоминания персонажа полностью не вернуться. Приемлемое время от 5 до 10 часов, если будете проводить в игре больше времени, то можете потерять себя»

«Хотите ли, чтобы игра вас принудительно отключала после 5 часов игры?»

Внимательно прочитав сообщение слегка растерялся, но теперь становилось всё на свои места. К тому же даже стало интересно, почему мой главный герой оказался в каком-то переулке возле помойки.

«Так, мы же не хотим шизу? Поэтому... – выбрал 10 часов, а затем принудительный выход – сделаем воот так»

Практически сразу появилось окно с подсказками, где мне разъяснили всё о моём внутреннем биочипе, который является мини-компьютером в моей голове, так сказать вспомогательной. Именно благодаря этой штуке могу видеть свои характеристики. Что касается уровней, тут

вообще тёмный лес, например есть развитие мозга, который делится на три больших уровня: умный, менталист и псионик. Каждый большой уровень делится на десять малых и достижение каждого большого уровня непростая задача.

Дальше есть магическое развитие, тут уже поинтересней, пять больших уровней: дух, элементалист, маг, магистр, архимаг. Каждый уровень делится на малые, но не в равной степени, таким образом: дух и элементалист от 1 до 30 уровня, маг от 1 до 50 уровня. Магистр же, помимо того, что разделяется на уровни, так ещё и на степени, то есть магистр 1 степени от 1 до 20 уровня и так до третьей степени. Ну и архимаг разделяется на четыре степени, а каждая степень от 1 до 5 уровня.

Ну и, наконец, телесное развитие очень обширно и полностью завязано на генетической эволюции, к тому же вместе с генетическим развитием, может повышаться и магические и мозговые характеристики.

Пока рассматривал подсказки, не заметил, как пролетело уже несколько минут, наконец закончив с этим, обратил внимание на себя, а точнее на внешний вид. Одет в кожаное пальто, под которым виднелась футболка с изображением мужика с двумя катаными, ниже - чёрные джинсовые брюки с красивым ремнём с бляшкой, а на ней написано «Живи или умри». К чему это надбись без понятия, но терзают меня опасения, что мой перс вполне возможно какой-то маргинал.

К слову, на ногах кросы, слегка потрёпанные, но в принципе сойдёт, а вот то что вся одежда грязная, нужно бы где-то раздобыть для себя шмоток.

- Так, для начала посмотрим информацию о персонаже, то есть уже о себе - пробормотал.

«Так, а какой-там приказ для открытия? В инструкции вроде бы этого не было» - задумался я.

В это мгновение моментально в голове появилось ключевое слово «Инфо» и тут же передо мной появился интерфейс:

Имя: Роан.

Фамилия: Рооз.

Дата рождения: 17.10.7364

Место проживание: район - Нового берега, Квартал 3, Д.4, Кв.193.

Номер пользователя: 75740982745-43702-74

Семейное положение: __

Машина: __

Банковский счёт: 32 765 кредитов.

Раса: человек + демон.

Характеристики:

Интеллект: 32 (Подсказка: сред. 15, если ниже это болезнь, срочно обратиться к врачу)

Физ. сила: 193 (Подсказка: сред. 20, ниже дистрофик, срочно обратиться к врачу)

Маг. сила: 100 (Подсказка: сред. 5, ниже при смерти) (*Дух ур. 19).

Геном: нет.

Особые способности:

Совместимость с тьмой.

Расовая способность покрытия чешуйчатыми пластинами.

Расовая способность невосприимчивость к большинству видов огня.

Расовая способность ментальный блок, никто ниже псионика не способен на вас повлиять.

Смотря на список своих способностей, пришёл к выводу, что выглядят они весьма сочно, я конечно не совсем уверен в этом, чёрт знает кому там, что досталось, но всё же...

Больше же способностей меня обрадовало наличие денег и собственного дома, это же надо, в начале игры есть собственное жильё!

Всё это конечно интересно, но судя по Bete думал это будет средневековый мир, по крайней мере на видео ребята сражались в каких-то лесах, а я явно оказался в современном мегаполисе.

- Ладно, будем разбираться со всем постепенно и пора вбираться из этой помойки – пробормотал я, оглядевшись.

Неожиданно раздался телефонный звонок по привычке полез в карман, но ничего не обнаружил, тут же, тоже по привычке, которой у меня не было, взглянул на руку. Там обнаружил браслет, над которым висела голографическая фотография парня лет двадцати, может младше, под ним надпись Ник.

«Походу знакомый этого... мой знакомый» – подумал я, неуверенно.

- Эй, ты как? – раздался голос, который был до боли знаком, но не мог вспомнить кто это.

- Плохо, я бы даже сказал очень плохо – честно признался я.

- А поподробнее? – обеспокоенно посмотрел на меня.

- Ну – замялся – если поподробней, то походу мне отшибло память.

- Да ладно!!! – воскликнул уставившись на меня – чёрт, а я ведь говорил, не надо, ни стоит она того... эх – махнул рукой – лучше скажи, где ты?

- Чёрт его знает, между каких-то небоскрёбов.

Потирая виски, он сказал:

- Тут этих небоскрёбов тьма тьмущая... конкретно же тебе память отшибло, взгляни на свою геолокацию в био-интерфейсе.

Мне сразу стало понятно, что он об окне персонажа, так что открыв его на самом деле обнаружил название места где сейчас нахожусь и сказал его Нику.

- Хренасе тебя занесло, жди возле дороги, сейчас подлечу.

После этих слов отключился, но мне ничего не оставалось кроме как ждать, возможно благодаря Нику, смогу понять кто я и какого чёрта вообще происходит?! Честно сказать, чувствую себя попаданцем, который случайно переместился в чужое тело, но системный выход до сих пор работает, а значит я в игре.

Через несколько минут, буквально подлетел мой... друг Ник, на своей футуристичной машине с необычными турбинами вместо колёс, которые испускали белый свет не похожий на пламя или что-то подобное.

Вот мы уже вместе летели к моему дому и вдруг, Ник, спросил:

- Слушай, ты вообще ничего не помнишь?

- Будто бы дыра – сказал со вздохом, причём можно сказать честно.

- Нда, дела – тяжело вздохнул – тебе стоит сходить в больницу... хотя, с этим навряд ли помогут. Несмотря на то, что наша медицина на высоте, но в плане возвращения каких-то воспоминаний она бессильна. Ну, возможно это и не плохо, а то чёрт знает, чего они там могли нам вернуть – усмехнулся.

- Согласен, не хотелось бы проснуться и стать другим человеком. А касательно моих воспоминаний, думаю они вернуться. Кстати, мы ведь с тобой друзья?

- Слушай, а это обидно... пятнадцать лет дружим... Ладно – улыбнулся – я всё понимаю.

- Ну, не скажу точно сколько мы дружим, но увидев тебя, как-то сразу пришло осознание, что мы с тобой как минимум хорошие знакомые – честно признался я.

- Хаха, более чем хорошие, сколько раз вытаскивал тебя из всякой жопы – покачал головой – НО и ты не меньше помогал мне.

Затем мы поговорили обо мне и удалось узнать немало интересного, до десяти лет жил с матерью, но потом она просто исчезла и меня отправили в интернат, где пробыл до совершеннолетия, которое тут настаёт в шестнадцать лет. Что касается моего отца, то у него своя семья и ему на меня плевать, так что приходилось жить самостоятельно. К слову, мне двадцать пять, даже не думал, что в этом виртуальном мире буду младше.

- Весёлая семейка... кстати, а откуда у меня демонические корни?

- Хах, ну точно не от отца, он человек, это мы с тобой уже давно разузнали, так что похоже твоя матушка чего-то не договаривала.

- Матушка... – пробормотал.

Честно сказать, я уже был слегка под впечатлением, так как в реальности у меня семьи нет, вырос в интернате. Тут же ситуация примерно такая же, если не считать, что родители живы....

«Весёлая игра» - подумал со смешком

В скором времени мы подлетели к большому зданию, это уже нельзя была назвать небоскрёбом, а скорее каким-то орбитальным лифтом, к тому же тут не одно такое здание и все они связаны друг с другом.

- Нда, этот мир впечатляет всё больше и больше - пробормотал.

- Ты это к чему - спросил Ник, недоуменно.

- Да так, о своём - отмахнулся.

Вот мы подлетели к летающей платформе, которая оказалась стоянкой и выйдя из машины, почувствовал на удивление довольно свежий воздух.

- Пойдём - позвал друг.

Двинувшись за ним вошли в переход между зданиями, при этом я поразился его размерам, это скорее улица, чем переход. Людей тут тьма тьмущая, все куда-то шли, кто-то развлекался, так как тут везде стояли небольшие магазинчики с закусками и тому подобным.

Пройдя через этот шумный переход к лифту и поднялись на два этажа вверх и тут оказались в просторном коридоре, где практически никого не было. К слову, коридор довольно широкий и в центре росло множество необычных растений.

Когда подошёл к своей квартире, машинально приложил палец к небольшой панельки и дверь отъехала в сторону, как в каком-то лифте. Прихожая довольно засрана, тут и мешки с мусором валялись, а также валялась какая-то одежда с обувью.

- Неужто я такой неряшливый? - спросил с тяжёлым вздохом.

- Ну, скорее это из-за депрессии, в которую ты впал из-за проблемы с девушкой - сказал со смешком.

К слову, об этом мы тоже говорили, оказывается, «я» буквально год назад начал встречаться с девушкой, которая решила меня подставить на деньги, причём нехилую такую сумму в несколько миллионов. К тому же, сделал это максимально болезненным способом из-за чего «я» ушёл в запой и кутил практически неделю.

История до нельзя банальна и хоть клише, но чувствуется какая-то обида внутри, к тому же не моя, а скорее прошлого «меня».

«Ничего, мы ещё отомстим» – подумал я.

Кстати, здесь, как и во всех ммо, я, можно сказать, бессмертен, хотя штраф за смерть довольно жёсткий. Помимо того, что ты теряешься с десятком уровней во всех направления развития, так ещё и одну рандомную уникальную способность. С другой стороны по поводу способностей, есть небольшое послабление, так как впоследствии её можно вернуть, но это будет ой как непросто. Ах, да, не забываем про то, что после смерти, в игру нельзя входить неделю, а это практически три недели игрового времени.

К слову, насчёт времени, это одна из особенностей игры, здесь работает система «Полной мозговой активности», т.е. это не значит, что мозг ускорили, просто ему не нужно управлять телом. Поэтому он напрямую даёт сигналы в систему, тем самым сокращая время отклика, ну или как-то так. Честно сказать в этом всём, ни то чтобы сильно разбираюсь, может сейчас и в чём-то ошибся.

В общем, получается время примерно 1 к 2,74, то есть в 1 день в реальности, это плюс-минус два дня семнадцать часов в вирте. И мне осталось 26 часов 43 минуты провести в этом мире, что впечатляет, мне даже стало интересно, насколько быстро смогу чему-то обучиться тут, относительно реального времени.

- Эй, о чём задумался – толкнул меня Ник.

- Ох – взглянул на время – просто думаю сделать уборку.

- Это хорошая мысль, давай помогу.

Мы вместе убрались в моём доме и вскоре тут было чисто, так что после этого решил, наконец, привести себя в порядок. Раздевшись, закинул грязные вещи в стиралку, а сам под душ и стоя под струями практически горячей воды, внезапно почувствовал, как меня куда-то затягивает...

Режим «Возвращение воспоминаний» активен, приготовьтесь и постарайтесь не потерять себя:

Появилась красная надпись, а затем передо мной появился верзила в смокинге и очках.

- Эй, придурок, лучше отойди – сказал я, грозным голосом.

В этот момент прямо чувствовал, как во мне всё кипело от злости и обиды, я был готов броситься на этого верзилу и разорвать его на куски.

«Так, стоп, это вымышленный «Я», не надо путать»

После этой мысли, стало намного легче, так как, можно сказать, стал сторонним наблюдателем.

- Мне велено никого не впускать – сказал мужик, грубым голосом.

Роан, больше ничего не сказал и ударил охранника, но не в полную силу, хотя этого хватило отбросить верзилу в двери, которые распахнулись. Затем пройдя внутрь, мой взгляд упёрся на приближающихся охранников.

- Хпф – фыркнул Роан.

Подняв руку, сформировал необычную руну и прошептал «Индра» и стрела из чёрного пламени устремилась к приближающийся охране, ударив рядом. Те тут же затормозили, а одни из них воскликнул:

- Это маг, отступаем и вызываем подкрепление!

Они тут же рванули прочь, хотя Роану эти люди всё равно были не интересны, сейчас он полный гнева двинулся на верхний этаж, одного из самых дорогих отелей «Заорока».

Расшугав посетителей, вошёл в лифт и сломав панель воспользовался хакерским устройством и взломал его. Затем лифта с огромной скоростью устремился на верхний этаж, при этом сам Роан стал очень спокойным, я бы сказал убийственно спокойным.

Честно говоря, весьма необычно ощущать всё, что чувствует Роан, видеть его глазами, при этом быть как бы сторонним наблюдателем.

Наконец, выбравшись из лифта, в Роана сразу устремилось несколько ледяных копий, только для него эта атака медленная, так что спокойно увернулся. Подскочив к первому атаковавшему магу, одним ударом отправил его в нокаут. Второй успел поставить на себя защиту, но тут Роан не сплеховал и наложив на руку странную сеть, активировал её «словом-ключ». Рука слегка засветилось лёгким голубоватым оттенком. Удар! Защита спала, ещё один маг валяется без сознания.

Когда атакующих не осталось взгляд Роана медленно прошёлся по посетителям и остановился на красивой брюнетке, на лице которой застыло испуганное выражение. Рядом с ней сидел симпатичный парень в дорогом костюме и с дорогими имплантами, тоже испуганный.

Роан медленно двинулся к ним, при этом, желая, убить этого молодого человека, но внутренне сдерживая себя.

- Ну здравствуй Эмиан – сказал Роан, встав рядом со столиком.

- Что ты хочешь сделать? – спросила испуганным голосом.

- Спросить... просто спросить - в этот момент ненависть внутри куда-то пропала, осталась лишь пустота - почему ты это сделала?

Бегая взглядом, она, видно, пыталась придумать оправдание, но неожиданно, призналась:

- Ради денег, только ради них - говорила уверенно твёрдым голосом.

Это не было открытием для Роана, он уже знал, даже более того знал, ещё до сегодняшней ситуации. Только несмотря на это, ему всё равно было обидно, больно и тяжело, так как он привязался к ней, хотел найти в ней ту, с кем проведёт всю жизнь.

Внезапно в зал врываются люди с оружием и хватают Роана, но он и не сопротивляется, а лишь погрузился в себя, размышляя о том, почему так хотел верить в неё и в чувства.

Неожиданно, этот «сон» прервался, а вокруг снова темнота, при этом появилась оповещение о том, что воспоминание завершилось.

В этот момент пришло осознание того, что мы хоть и похожи, но отличаемся. Ведь я всегда считал, что не стоит к кому-то настолько сильно привязываться, так как рано или поздно он тебя предаст. Хотя, вполне возможно, что вёл себя также случись подобная ситуация, видимо прошлое было, явно сгенерирована, основываясь на моём архетипе.

Открыв глаза, увидел обеспокоенно ходящего возле меня Ника, а я в свою очередь уже лежал на кровати.

- Ну, наконец, очнулся! Ты как? Что случилось-то с тобой? - тут же закидал вопросами.

Усевшись на кровати, сказал:

- Небольшая часть воспоминаний вернулось, причём словно сном - скривился - и самое паршивое, что самая неприятная часть воспоминаний. Я вспомнил...

Быстрый пересказ того, что видел и уже Ник, слегка удивлённый, спросил:

- Так ты всё-таки пошёл спрашивать её об этом?

- Ну, видимо да - развёл руками - чего сказать, дурак влюблённый.

- Хах, это точно - усмехнулся - слушай, я тут подумал, а может неплохо, что ты потерял

память. – Тут же замахал руками – нет, это было сказано не в обиду. Просто ты, в каком-то веки, пересмотришь свои принципы и не будешь больше вытворять подобного.

Улыбнувшись в ответ, сказал:

- Ни в коем случае не обижаюсь и думаю, ты прав, но всё же надеюсь, что мои воспоминания вернуться.

- Будь уверен, если начали возвращаться, то вернуться. Ладно, не будем о грустном – взяв стул стоящий рядом со столом, уселся напротив. – Завтра у нас работа и да, я осознаю, что ты не помнишь, но придётся как-то выкручиваться. В общем...

Друг пояснил, кем вообще работаю, также рассказал о том, что нам завтра предстоит делать. Честно сказать, я слегка растерялся, потому как моя работа была весьма... весьма опасная, а именно, я охотился на разного рода тварей. Нечисть, демоны, духи, мутанты и даже люди, всё что попадает под категорию «опасный», своего рода состою в спецназе. Только вот не совсем, мы работаем парами, а не большими группами, к тому же работа есть постоянно, так как Заорок, так называется город в котором живу, место опасное.

- Что же, в общем целом понятно. Думаю с твоей помощью, да опираясь на подсознательную память, смогу работать – сказал я.

- В таком случае завтра в пять утра буду у тебя.

- Окей.

На этом и распрощались, а я решил посмотреть системные сообщения, а ещё немного поспать. Я конечно могу этого и не делать, но в инструкциях к игре не советовалось злоупотреблять возможностью ни спать.

<http://tl.rulate.ru/book/82015/2551996>