

Глава 24. Полуночные игры. Часть 2.

Не зря, то существо привело меня сюда. Как только оно ушло, из всех ближайших проходов, начали вылизать тени. Это были мои и Камелии тени. В отличии от того существа, эти тени были с нас ростом, кажется обладали упрощёнными нашими навыками. Странно, но тени Камелии, не нападали. Наверно, это потому что у Камелии не было боевых навыков. Но даже только с моими пришлось повозиться. Они тоже использовали магию, но только десятую часть от моей силы. Ими были заполнены все проходы и идти обратно к центру, не получалось. Пришлось свернуть в другую сторону. Камелия до сих пор не пришла в себя приходится тащить её, параллельно отстреливаясь от моих теней.

Через какое-то время мы отбились от теней и вышли на довольно большое пространство. Оно было похоже на огромное поле, на котором были распределены различные рисунки. Эти рисунки складывались в одну общую мозаику.

"Кажется это какая-то головоломка."

В центре этого поля стоял огромный камень, на котором были выбиты разные иероглифы на нескольких языках. Я смог понять лишь язык Империи Шувало, которая была одной из самых больших империй драконов, но пала от людских рук ещё 60 000 тысяч лет назад. Этот язык обязателен к обучению, так как на нём читаются многие заклинания, которые никто не смог нормально перевести на новый язык заклинаний. Табличка гласила:

"Это- слова есть ключ, которым можно закрыть всё, или открыть ничего. "

"Это- сила есть ключ, которой можно создать всё, или уничтожить ничего."

"Это- фрагмент, что подойдёт к каждому кусочку, или инструмент, что захочет крови."

"Сие существование есть жизнь и смерть, а сие небытие есть крах и воссоздание."

"Забудем мы о том, что есть, но вспомним чего нет."

Загадка. Никогда их не любил. Я низа что её не разгадаю, поэтому лучше потратить время на то, что бы спокойно найти вход в центр лабиринта.

Повествование со стороны Дейры.

После моего входа в лабиринт я быстро потерялась. Это не было так неожиданно, но я думала, что хоть близко подберусь к центру. Через пару часов блуждания, я нашла трупы гоблинов. Они лежали, словно ими кто-то дорогу выстелил. Кажется это кто-то из наших, а значит лучше пойти по этим следам. Через час они привели меня куда-то глубоко в лабиринт. Новых следов чьего-то пребывания здесь не было, но не было и монстров. Идя вперёд я постепенно нашла арку, обшитую золотом. Пройдя в неё я очутилась на большой поляне, в центре которой был алтарь с большим щитом. Я подошла и взяла его и тут...

"Поздравляем ты выиграла!"

Из щита на меня смотрела Сейра.