

Глава 1 - Вход в игру

- Сканирование радужной оболочки завершено, проверка личности завершена. Добро пожаловать в «Легенды о Небожителях и Демонах», пожалуйста, зарегистрируйте свое имя пользователя.

Шэнь Цзин Бинь на мгновение погрузившись в темноту, оказалась на плавающей в пустоте хрустальной платформе. У нее в голове раздался приятный звуковой сигнал, напомнивший ей о следующем шаге.

- Белая одежда, теплая, словно нефрит, - немного поразмыслив над этим, она решила дать себе новое и содержательное имя. В конце концов, это имя должно было сопровождать ее всю игровую карьеру.

Она слышала, что «Легенды о Небожителях и Демонах» не позволяли игрокам менять свои имена. Если ты действительно решишься на это, придется воссоздать своего персонажа. Однако основные атрибуты этих персонажей будут значительно снижены, и вероятность столкновения со случайным случаем в будущем также резко падала. Другими словами, штраф за это был очень суров. Именно поэтому большинство людей не хотели воссоздавать своих персонажей, если не было никакой важной причины.

- Извините, это имя уже используется, пожалуйста, выберите новое имя пользователя, - в ушах Шэнь Цзин Бинь снова раздался нежный голос системы.

Она опустила голову и подумала, прежде чем попробовать:

- Одетый в синие и белое цветок.

- Извините, это имя уже используется, выберите новое имя пользователя.

- Сияющий цветок персика.

- Извините, это имя уже используется, выберите новое имя пользователя.

- Зеленый нефрит нисходящий, как лазурная луна.

- Извините, это имя уже используется, выберите новое имя пользователя.

- ...

Твою мать! Она пробовала десятки имен, и каждое из них было зарегистрировано, что, черт

возьми, происходит!

- Уведомление: с учетом того, что вам потребовался длительный период времени, чтобы выбрать имя пользователя, не хотите ли вы, чтобы система случайным образом сгенерировала для вас имя? Да/Нет.

Внезапно перед ее глазами появилось полупрозрачное диалоговое окно. Она уже была измучена процессом выбора собственного имени пользователя, поэтому твердо решила просто отказаться от сопротивления.

- Да.

- Система произвольно сгенерирует вам имя. Один момент, пожалуйста...

- Система случайным образом сгенерировала для вас имя. Приветствую игрока Дурында, мы официально приветствуем вас в этом легендарном мире. Пожалуйста, выберите расу и внешний вид персонажа, который будете использовать, пока будете путешествовать по миру.

Дурында...

Шэнь Цзин Бинь сплюнула изо рта старую кровь. Она внезапно почувствовала желание кого-то убить!

К слову сказать, почему она была так осторожна, когда выбирала свое имя? Все потому, что ее настоящее имя было слишком неблагозвучным!

Шэнь Цзин Бинь = Дурында. Прожив с этим именем более двадцати лет, она сама почти превратилась в дурочку! Ей было нелегко играть в игру, ведь она пришла сюда с намерением порвать с этим именем Но! КТО! Бы! Мог! Подумать!

Может ли это быть так называемым: человек предполагает, а Бог располагает?!

- Уведомление: если ваш выбор внешности занимает длительный период времени, вы бы хотели, чтобы ваша раса и внешний вид были выбраны случайным образом? Да/Нет.

Однажды она была обманута системой, так как же она могла позволить ей продолжать это делать?! Шэнь Цзин Бинь поспешно выбрала «Нет», прежде чем тщательно изучить различные расы, которые появились перед ней, все это время она использовала свой внешний вид в качестве основы для их виртуальной формы.

«Легенды о Небожителях и Демонах» использовали в качестве фона древний Китай. Расы мира были разделены на три группы: Люди, Небожители и Демоны. Каждой расе в общей сложности

принадлежали по две секты, всего их было шесть. Игроки могли выбрать присоединиться к одной из двух соответствующих сект расы после своего продвижения в прохождении.

Люди, которые преуспели в контроле масс и защите, состояли из даосов и мастеров меча. Даосы специализировались на контроле масс, а мастера меча специализировались на защите. Небожители были искусны в исцелении и магии. Нимфы справлялись с исцелением, а драконы владели магией. И последнее, но не менее важное: демоны могли похвастаться высоким НП и способностями к убийствам. У мар [1] были высокие оборонные способности, в то время как личи совершали убийства.

Шэнь Цзин Бинь считала, что две секты, принадлежащие к Небожителям, были слишком правильными и не устраивали ее, в то время как Демоны, с другой стороны, казались слишком удручающими, как раса. Поэтому, подумав, она решила стать человеком и планировала идти по пути контроля масс.

- Выбор расы завершен, создание аватара игрока... Создание завершено, пожалуйста, измените внешний вид вашего персонажа, выбрав, хотите ли вы улучшить или уменьшить его красоту.

- Улучшить.

У каждого есть любовь к красоте, поэтому Шэнь Цзин Бинь, естественно, решила приукрасить себя.

- Система определила ваш лимит улучшения красоты равным единице. Примечание: ради вашего удовольствия в игре, пожалуйста, не выбирайте эту опцию.

- ...

«Старшая сестрица-система, ты уверена, что не смеешься надо мной?»

- Тогда уродливее.

- Система определила верхний предел ухудшения вашего внешнего вида как девяносто девять, выберите уровень, который вы хотели бы установить.

- Девяносто девять, - сказала Шэнь Цзин Бинь, не задумываясь, решив сделать себя настолько уродливой, насколько это возможно. Было бы слишком неловко, если бы кто-то узнал ее по имени, поэтому она хотела этого избежать. Поскольку верхний предел для ее атрибута улучшения красоты был настолько низок, очень вероятно, что кто-то узнает ее в игре, она решила сделать себя такой уродливой, насколько это было возможно.

Она могла бы пройти весь путь не узнанной, если будет уродиной.

- Создание персонажа завершено, - снова раздалось уведомление системы. После этого женщина, с горьким выражением лица, одетая в белую одежду новичка, внезапно появилась перед Шэнь Цзин Бинь.

Кха!

Шэнь Цзин Бинь тут поперхнулась собственной слюной. Она могла поклясться, что это было самое уродливое лицо, которое она когда-либо видела! Веснушки, усеявшие загорелое лицо ее персонажа, были словно разбросанные на бисквите зернышки кунжута. Один из ее глаз был больше другого, в то время как ее брови были редкими и кособокими. Это было, как ни посмотри на нее, жалкое зрелище.

Что это вообще такое? Могу ли я отказаться от моего нынешнего персонажа и переделать его?

После долгих усилий, самовнушение Шэнь Цзин Бинь, наконец, увенчалось успехом. Со слезами, текущими по ее щекам, она готовилась принять изменения и перевоплотиться в игровой мир в образе этой уродливой деревенской девушки, когда внезапно услышала в ушах постоянно раздающийся неожиданный «Динь-динь-динь».

- Ввиду того, что вы первый игрок в игре, достигший предела улучшения красоты равный единице, вам была присуждена специальная награда - дополнительные десять баллов к вашему атрибуту Шарм.

- Учитывая, что вы первый игрок в игре, достигший максимального предела в девяносто девять очков за свой атрибут Уродство, вам была предоставлена специальная награда - дополнительные пять баллов к вашему атрибуту Удача.

- Ввиду того, что вы являетесь игроком с самым высоким атрибутом Уродство, вам была предоставлена специальная награда: дополнительные десять очков к вашей Удаче, чтобы вы могли наслаждаться игрой. Желаем вам приятной игры.

- Ввиду того, что вы являетесь первым игроком, достойным получения трех специальных наград, вам были присуждены следующие особые награды: дополнительные десять баллов к вашей Удаче, камень чудес (1 шт.), деревянная доска чудес (1 шт.). Пожалуйста, не забудьте сохранить эти предметы, они могут сотворить для вас чудо, пока вы путешествуете по миру.

Шэнь Цзин Бинь слегка оторопела. Была ли ее личность настолько хороша, что она была благословлена небесами?

Примечание:

[1] Мара - воплощение кошмара.

<http://tl.rulate.ru/book/8187/3698956>