“Привет всем, я ваш самый любимый старый мастер Лу. Ха, тебя удивляет мой высокий уровень постинга? Скорее всего, некоторые пользователи сети, получившие эту новость, уже знали бы об этом. Все верно, я, Старый Мастер Лу, стал фениксом! Те пользователи сети, которые надеялись, что я стану кучей дерьма, я могу только сказать, что вы все будете разочарованы. Вау-ха-ха!”

“Хорошо, вернемся к основной теме. Из-за того, что я получил скрытую работу, многие эльфы протестовали. Поэтому официальная игровая станция отправилась на мои поиски, желая, чтобы я написал руководство по эльфийской стратегии, чтобы объяснить это всем. Что касается того, почему игра не хочет создавать официальный сайт, я тоже понятия не имею … ”

“Во-первых, я расскажу об особых характеристиках эльфов. Задания эльфийской расы будут известны только после того, как кто-то полностью установит их формы. Другими словами, для тех игроков, которые выбрали расу эльфов, ваши задания будут распределены случайным образом. Как насчет этого? Разве это не захватывающе и не наполнено сюрпризами?”

“Ха-ха, я шучу. Хотя многие люди могут отвергнуть этот дизайн, в нем все еще есть очарование. Это отличительная черта. Я, Старый Мастер Лу, осмеливаюсь сказать, что, учитывая сложившуюся сейчас ситуацию, раса эльфов - это абсолютно раса с самыми особыми характеристиками. Потому что их трансформации имеют очень большую связь с вашей собственной личностью. Да, вы правы. Игра предоставит вам наиболее подходящую работу, основанную на вашей индивидуальности. Хотя вам придется принимать небольшие решения с вашей стороны, вы обнаружите, что задания, выбранные игрой, подходят вам лучше всего ”.

“Я не помогаю им отмыть свое имя, но это подтверждается достоверными данными. На базе есть группа парней, которые вот-вот преуспеют в развитии. Каждый из них, узнав подробности своей работы, обнаружил, что их работа соответствует им. Они не только с легкостью проходят обучение, но и содержание заданий не оставило ни одного из них неудовлетворенным!”

“Если вы все еще хотите принять решение самостоятельно, в игре есть не только одна эльфийская раса. У вас есть много других вариантов. Судя по полученной мной информации, в ближайшем будущем в игре появятся новые расы. Следовательно, всем не нужно беспокоиться о том, что эта игра - всего лишь игра с единственным выбором. Что касается игроков, которые понятия не имеют, из какой расы выбрать, пусть старый мастер Лу повторит это. Я настоятельно рекомендую расу эльфов, потому что ИИ обязательно выберет для вас подходящую работу! ”

“Ниже я перечислю все текущие эльфийские профессии, которые у нас есть на базе, и дам каждому более широкое представление об эльфийской расе”.

“Прямо сейчас, штуковина, похожая на морковь, - это то, во что превратится большинство эльфов. Хорошо, давайте назовем это эльфом в человеческом обличье. Инструктор сказал, что это наиболее распространенная эволюционировавшая форма эльфов и известна как [Ходоки]. Есть много профессий, которые соответствуют этой расе. Из того, что сказал инструктор, главное было увидеть, на какой группе мышц они могут сосредоточить свою энергию. Те, у кого более сильные нижние конечности, имеют высокую эруптивную мощь в ногах. Они подходят для того, чтобы стать рейнджерами. Для тех, у кого более сильная верхняя часть тела, они подходят для того, чтобы стать профессиональными лучниками или фехтовальщиками. Если Ходоки смогут сосредоточить всю свою энергию на своих мыслях, они подойдут для работы певчего священника ”.

“Сценарии, которые я перечислил выше, предназначены только для ходячих. Ходоки обладали

определенной степенью независимости. Например, даже если ваши верхние конечности сильнее, но вы хотите стать рейнджером, вы тоже можете это сделать. Просто ваш прогресс на начальном этапе будет медленнее, и вы потеряете некоторые преимущества. Но все это может быть смягчено при наличии достаточного времени. Эта раса принадлежала к тому типу, в котором возможны более поздние модификации".

"Далее я расскажу о расах, у которых нет возможности выбирать свою работу. Их форма будет диктовать их работу, и у игроков нет выбора в этом ".

"Прямо сейчас, на базе, есть в общей сложности семь типов эволюционировавших эльфов. Это демоны ветра, духи цветов, демоны деревьев, друиды, стражи, духи камня и духи дерева. Далее я познакомлю всех с этими семью наиболее распространенными типами, включая их особые характеристики и информацию о работе ".

"Демоны ветра: Большинство из тех, у кого вырастают крылья после трансформации, - это демоны ветра. Говорят, что их формы наполовину птицы, наполовину люди. На их внешность очень приятно смотреть, а их оружием будут их острые перья. Прямо сейчас это единственная работа, на которой могут летать первоклассники. (Почему? Ты завидуешь?) Кроме того, говорят, что их скорость полета будет чрезвычайно высокой на более позднем этапе. Из полученной мной информации, демоны ветра в восьмом классе и выше могут даже свободно летать по вселенной самостоятельно, непосредственно сражаясь в космосе. Такие солдаты очень приветствуются всеми державами. Игроки, которым удалось получить эту работу, могут вздохнуть с облегчением. Как только это достигает поздней фазы, это абсолютно одна из лучших работ ".

"Духи цветов: Для тех, кто испускает аромат и время от времени проявляет лепестки, большинство станет духами цветов. Эта работа больше подходит для тех, кто сдержан и скрупулезен. Говорят, что как только кому-то удастся преуспеть в создании их форм, их внешность станет чрезвычайно красивой. Духи цветов обладают способностью взращивать астральных зверей и редкие растения. В информации говорится, что на более позднем этапе они могут стать выдающимися дрессировщиками животных или ботаниками. Похоже, что это работа, на которой они могут даже приводить своих питомцев и сражаться. Официальная игровая станция также позволила мне увидеть несколько моделей внушительных астральных зверей, которые просто впечатляют по максимуму. Игроки, которые любят домашних животных, скоро почувствуют себя очень счастливыми! "

"Большинство из тех, кто излучает зеленый свет, обычно являются древесными демонами. Они выглядят наполовину людьми, наполовину оленями. Из информации следует, что у них есть талант стать жрецами песни, а также превосходная сила рук, что позволяет им быть метателями копий. Похоже, это работа, в которой можно развивать как магию, так и силу. "

"Очень легко распознать духов дерева и духов камня. Когда каменным духам удавалось принять форму, их тела были окружены камнями и камнями. Для духов дерева их тела будут иметь форму шара, и из них вырастет много листьев и жилок. Эти две расы больше склоняются к элементным контроллерам. Я слышал, что они могут напрямую общаться со стихиями и воспитывать высококлассных гигантов. Эти задания считаются заданиями типа могущественных магов. "

"Все знают о друидах. Во многих западных играх эта популярная работа не пропала бы. Говорят, что на более поздней стадии высококлассные друиды могут даже превращаться в межзвездных магических зверей высотой в сто футов и яростно сопротивляться межзвездному оружию, я не знаю, преувеличена ли информация или нет."

“Наконец, для стражей ... в информации говорится, что это очень редкая работа, подходящая только для тех, у кого есть пространственный талант. На более позднем этапе стражи могут превратиться в убийц. На более позднем этапе эта работа также позволит научиться управлять пространственной энергией. Они могут телепортироваться во всевозможные сложные местности и проникать на самую тщательно охраняемую базу. Они - лучшие саженцы, чтобы стать убийцами ”.

“Для игроков, которые принимают форму стражей, их внешний вид будет таким же, как и раньше. Но они иногда телепортировались на несколько метров без предупреждения. Итак, просто дружеское напоминание этим игрокам. В период трансформации лучше всего проявлять активность на тренировочных площадках. Если нет, если ты случайно телепортируешься за пределы тренировочной площадки и станешь высушенным эльфом, тебя может кто-нибудь съесть...”

“На базе уже произошло несколько трагических случаев”.

“Хорошо, все относительно распространенные задания были объяснены. Далее я расскажу о некоторых необычных заданиях. Например, моя работа заключалась в классификации необычной трансформации. Для таких типов, как мы, мы можем быть подавлены на начальном этапе трансформации. Некоторые из них будут выглядеть как железные молотки или даже кусок мыла. Я сам был комком перьев, который выглядел как куча дерьма. Мы просто считаемся разновидностью среди эльфов. Инструкторы также не сказали бы, во что вы превратитесь в будущем. В прошлый раз, если бы я не спросил повелителя, когда он проходил мимо, я мог бы даже не знать, что куча дерьма, которой я являюсь, на самом деле оказалась семенем феникса! ”

“Вау, приливы и отливы действительно изменились!”

“Итак, прямо здесь и сейчас я хочу убедить этих братьев и сестер в странных формах не сдаваться. Что, если... ты превратишься в кирина?”

“Наконец, все могут быть обеспокоены тем, какое преимущество я получу в качестве феникса. Честно говоря, я все еще временно ничего не вижу. Хотя имя звучит круто, моя внешность все равно выглядит как куча дерьма. Улучшение моего внешнего вида происходит крайне медленно. Я слышал, как инструктор сказал, что мне могут потребоваться месяцы, чтобы сбросить мою нынешнюю форму, и даже если я преуспею в этом, без профессионального инструктора по навыкам, который будет направлять меня, я столкнусь с большими препятствиями в эволюции. Скорее всего, это баланс, который реализует компания. Но это правильно, когда я думаю об этом. Это такая масштабная игра, как бы в ней не рассмотреть вопросы балансировки? Следовательно, нет никакой необходимости, чтобы все завидовали мне. Я даже не знаю, является ли моя нынешняя ситуация благословением или бедой ... ”

“Наконец, позвольте мне кратко изложить суть дела. Раса эльфов гораздо более богата по сравнению с чистыми расами воинов, такими как зеленые титаны. Наш игровой опыт также совершенно другой. В любом случае, это очень многозначительно. Если у вас нет работы, в которую вам действительно хочется играть, и вы хотите попробовать новый стиль игры, раса эльфов может оказаться неплохим выбором. Я также сообщу всем еще одну хорошую новость. Вскоре серверы будут расширены. В то время игрокам, выстраивающимся в очередь для входа, больше не нужно было бы так долго стоять в очереди. Я буду продолжать следить за новостями по этому поводу. В то время я сообщу всем, как только узнаю об этом больше. Я верю, что очень скоро все больше игроков смогут ощутить очарование [Звездного океана]. Вот и все, старина Лу, подписывайтесь!!”

Старый мастер Лу отправился на пост, и Оценочная компания "Рассвет" немедленно выдвинула его пост на первое место. Через некоторое время было уже более десяти тысяч комментариев, когда не прошло и пяти минут.

[Задания, предоставляемые в зависимости от личности человека? Это реально? Как игра может оценить мою личность? Они специально наняли психолога? Кроме того, если задания даются на основе личности человека, Старый Мастер Лу - это тот, чья личность так же уродлива, как и его внешний вид, почему он должен быть фениксом? Разве он не должен быть пиксиу?]

[Приведенное выше верно, я также считаю, что это объяснение не является научным, но это также не важно. Этот тип режима рандомизации довольно креативен. На самом деле меня беспокоит проблема расширения сервера. Это правда или ложь, пожалуйста, не лги нам? Я стою в очереди уже целый месяц и до сих пор не могу войти в игру. Я чувствую горечь в своем сердце!]

[Почему ты не выпустил свое руководство по стратегии раньше? Я думал, что потерпел неудачу в своем превращении, потому что в моей внешности не было никаких изменений. Кроме того, поскольку я время от времени появлялся в случайных местах, я все еще думал, что игра прослушивается. Так получилось, что я сторож? Почему ты не сказал мне раньше? В итоге я телепортировался с базы и стал высушенным эльфом, и мне пришлось начинать все с самого начала. Я также понятия не имею, смогу ли я снова стать сторожем. Работа, которая может телепортироваться, звучит действительно круто!]

[Ва, товарищ. Я изначально тоже думал, что игра глючит. Черт! Эта старая женщина сейчас действительно очень зла!]

[В любом случае, во что превратится этот кусок мыла в будущем? Мне действительно любопытно.]

[Да. Верно, мне тоже любопытно. Может ли быть так, что он действительно станет кирином?]

[Ерунда. Вы все еще можете с уверенностью сказать, что клубок перьев, вращающийся по спирали, может быть фениксом, переживающим нирвану. Но что, черт возьми, вы имеете в виду, когда кусок мыла становится кирином?]

[Вы, ребята, думаете, что ... он был бы просто куском мыла?]

[Плакат выше заставляет меня смеяться до смерти. Эта игра не была бы таким уж мошенничеством, верно? Какими особыми навыками должен обладать кусок мыла? 100% процент подбора людей?]

Когда Сие увидел эти комментарии, он тоже почувствовал себя несколько невыносимо. Это...это будущее, как он должен объясняться с этим куском мыла?

http://tl.rulate.ru/book/81842/2585941