

На второй день после возвращения повелителя Старый Мастер Лу, который стал очень вялым, внезапно стал очень энергичным после того, как увидел так много NPC. Взмолнованно понаблюдав за ними в течение одного дня, он начал писать второе руководство по стратегии в колонке компании Dawn Gaming Evaluation.

“Всем привет, это снова я, Старый Мастер Лу, которого вы любите и уважаете. Прежде всего, позвольте мне поблагодарить всех пользователей сети за лайки, которые вы поставили моему предыдущему руководству по стратегии. Это сообщение оставалось популярным на игровом форуме, не вытесненным неприятными постами вроде [Брат Чжи учит вас есть пельмени]. Многие из вас убеждали меня разработать второе руководство по стратегии. Поэтому я хочу объяснить, что дело не в том, что я не хочу выпускать новый пост, а в том, что выпускать действительно было нечего. На начальной стадии игры есть только этот фрагмент контента, и я уже упомянул все, что можно было упомянуть в первом посте. Мне не о чем особо писать во втором посте ”.

“К счастью, хотя ритм этой игры медленный, они знают, что он не может оставаться неизменным. Поэтому три дня назад повелитель назначил игроку с наибольшим количеством очков славы от каждой расы следовать за ним обратно в федерацию на закупочную миссию. Для меня большая честь быть представителем Лесных эльфов на этот раз, и я поделюсь своим опытом для этой миссии ”.

“Прежде всего, я хотел бы сказать, что эта игра определенно не является полуфабрикатом! Я знаю, что многие компании недавно наняли интернет-армии для публикации негативных комментариев об этой игре после того, как ее популярность постепенно возросла. Я действительно должен уступить им. В игре всего несколько тысяч игроков, но за эту игру было около 700 000 однозвездочных отзывов. Некоторые люди даже писали длинные статьи, критикуя эту игру за то, что она не закончена. Я хотел бы спросить их, играли ли вы в нее раньше? Если у вас есть, то покажите свой идентификатор, если осмелитесь! Игроков очень мало, и большинство из них большую часть времени проводят в деревне новичков. Если вы можете назвать имя, я определенно смогу помочь вам доказать ваше существование! ”

“Я опубликую серию скриншотов, и они могут подтвердить то, что я говорю. Это сцены, которые мы видели во время путешествия. Есть межзвездные поезда длиной в несколько тысяч километров, академии, похожие на небесные императорские дворцы, а также сверхбольшие свободные рынки. Размеры свободных рынков особенно превосходят мое воображение. Я чувствую, что только один свободный рынок может быть больше, чем один из наших районов. Мы шли в общей сложности 3 часа, но перед нами все еще была бесконечная череда магазинов. Разнообразие магазинов ослепило мои титановые собачьи глаза! В некоторых магазинах продаются высокотехнологичные товары, магические инструменты, межзвездные монстры и даже мехи!”

“Совершенно верно, в этой игре есть механизмы. Я прошу прощения за то, что ранее убеждал всех игроков не выбирать работу разработчика. Последняя новость заключается в том, что на более позднем этапе заданий только разработчики могут выбирать задания в отделе магии! ”

“Мне очень жаль тех людей, которые не выбрали работу разработчика из-за моей предыдущей статьи. Я тоже чувствую себя очень обиженным. В этой игре вообще нет никаких новостей, так что кто, черт возьми, мог знать, что есть такие большие перспективы для такой дрянной работы? Кто бы мог подумать, что в научно-фантастической игре на самом деле есть лорды-волшебники? Но я все равно должен это сказать. Работа разработчика на ранней стадии чрезвычайно скучна, и ее можно сравнить с работой на сборочной линии. Те, кто немного более выдающиеся, были бы похожи на Raingirl No Melons, утонувшие в различного рода

расчетах. Это не так весело, как играть за эльфа или зеленого титана. Для тех, кто не может принять это, я не буду рекомендовать им эту работу ”.

“Позвольте мне продолжить разговор об изменениях в этой игре на более позднем этапе. Прямо сейчас на базу была завербована новая партия NPC, и, похоже, они здесь, чтобы проинструктировать нас о наших достижениях. Те, кого больше всего, ’ это инструкторы Разработчиков. Предметы, которые они изучают, включают общие инженерные курсы, такие как электротехника и механика, машиностроение, химия, биология, агрономия и медицина. Основываясь на правилах повелителя, каждый должен будет выбрать инженерный курс, независимо от того, хотят ли они стать магом, механическим воином или любыми другими профессиями ментального типа. Те, кто стремится стать механическими воинами, должны преуспеть в технике, а также в электрических и механических услугах ”.

“Это все равно что изучать две специальности в университете! Прожив так долго, я впервые слышу об обучении в игре. Это действительно позитивная игра, которая служит примером для подражания. Еще раз выражаю свои соболезнования игрокам-разработчикам...”

“Конечно, для игроков-разработчиков самой большой новостью является то, что есть несколько инструкторов, которые специализируются на магии. Всего их четыре, соответственно, обучающие тайным искусствам, вызыванию стихий, пророчеству и злему демону. Учитывая, как задания для отдела магии разбиты на такие четкие категории, мне интересно, какой будет боевая система на более поздней стадии игры. Поскольку все только начали получать учения, я не совсем понимаю, каковы характеристики этих четырех магических профессий. Особенно это касается отдела пророчеств. Для чего, черт возьми, это нужно? Будете ли вы предсказывать во время боя, будет ли противник наносить удар слева или канчо [1]? ”

“Также есть много инструкторов для зеленых титанов. В дополнение к этому впечатляющему главному инструктору, их в общей сложности 16. PS (Этот главный инструктор действительно чертовски впечатляет !!). В отличие от сложных Разработчиков, зеленые титаны казались солидной расой военного типа. Согласно правилам Повелителя, игроки зеленых титанов могут подать заявку на обучение после завершения 200 часов физического труда. Поэтому новичкам лучше просто придерживаться физического труда и прекратить все жалобы. Пожалуйста, прежде чем вы, ребята, пришли, мы уже два месяца занимались физическим трудом. Более того, мы будем использовать баллы для подачи заявки на обучение. Если вы не будете заниматься физическим трудом, как вы сможете набрать необходимые баллы?”

“Содержание всех курсов связано с боями. Я пошел, чтобы кратко проверить их, и они в основном разделены на два отдела: отдел берсеркеров и отдел вооружения. Содержание обучения отдела берсерков, похоже, приводит родословную в состояние берсерка. Я брал интервью у двух игроков, которые раньше изучали берсеркер, и они сказали, что в этом состоянии они чувствуют, что нет ничего, чего бы они не могли достичь. Однако через пять секунд они чувствовали такую слабость, как будто вот-вот умрут. Огромная разница чертовски волнует ”.

“Подготовка для отдела вооружения более проста в сравнении. Это обучение обращению с холодным оружием, и есть десять инструкторов, каждый из которых имеет дело с десятью различными видами холодного оружия. Прямо сейчас самыми популярными из них являются копье и боевые топоры, в то время как наименее популярными являются лук и железный кулак.”

“Тем не менее, мне это немного любопытно. Это похоже на научно-фантастическую игру, и я также видел эту великолепную сцену, наполненную мехами и линкорами. Какая польза от

тренировок с холодным оружием?”

“Последним, но не менее важным будет инструктор для нас, Лесных эльфов. По какой-то причине у нас есть только один инструктор, и это чрезвычайно красивая дама. Она выглядит так, словно сошла с картины, и я оставляю ее своей новой женой.

“Нынешняя работа этой леди состоит в том, чтобы направлять нас, Лесных эльфов, в создании наших форм. Я до сих пор не понял, что это значит. После одного дня наставлений со всеми произошли очень странные изменения. Самое маленькое изменение состояло в том, чтобы превратиться из шара в овальный шар, а те, у кого изменения были чуть больше, превратились бы прямо в кусок мыла ”.

“Я превратился во что-то вроде комка, похожего на мороженое. Я слышал от инструктора, что создание формы - очень важный процесс для эльфов, и различные формы будут признаками ваших будущих занятий. Поэтому я нахожу это очень странным. Каким занятием будет этот кусок мыла в будущем?”

“Я расскажу здесь последнюю новость. Повелитель только что объявил ранее, что позже будет проведена крупномасштабная совместная миссия, и он выберет группу игроков с выдающимися результатами, чтобы принять в ней участие. Он не назвал конкретных критериев для этого, но я считаю, что у меня не будет никаких шансов ”.

“С тех пор как в прошлый раз Печеночный Король затоптал меня до смерти, мое тело, казалось, изменилось после того, как я вернулся. Раньше я привык проецировать свою ментальную энергию наружу, но теперь мне приходится заново приспосабливаться к ней с нуля. Я считаю, что эта игра представляет собой систему нулевой смерти. Как только тело повреждено, хотя вы и можете вернуться к жизни, не похоже, что вы сможете восстановить тело, в которое вы эволюционировали ранее. Поэтому, пожалуйста, будьте осторожны, когда будете выполнять свои миссии в будущем. Не прикасайтесь к вещам, к которым вам не следует прикасаться, когда вы выходите на улицу ”.

“Я очень хороший пример этого. Я был лучшим игроком среди эльфов, но после возвращения к жизни мой прогресс не может догнать некоторых новичков. Я думаю, что у меня не будет шанса на эту миссию. Предком этого проклятого Печеночного Короля, должно быть, были куриные потроха. Я клянусь, что буду бороться с ними до самого конца всю оставшуюся жизнь!!”

“Хорошо, на сегодня все. Если будет новый прогресс, я обязательно предоставляю обновления при первой же возможности. Если есть что-то, о чем я не упомянул, я умоляю великих игроков в игре помочь исправить меня. Сейчас я отправлюсь на поиски своей жены, чтобы получить наставления. Увидимся позже, ребята!”

После того, как Сие закончил читать сообщение, он продолжил прокручивать вниз по привычке. Сообщение появилось всего полчаса назад, но уже набрало более 10 000 комментариев.

[Потерянное население наконец-то вернулось. Черт возьми, тебе следует больше говорить об этом. Есть ли какие-либо требования к этой профессии мага? Смогут ли все Разработчики определенно стать лордами-волшебниками в будущем?]

[Верно, верно. Вы только сказали, что ваш инструктор очень красив. Вы должны предоставить скриншот!]

[Вау, скриншот этого поезда такой классный. Откуда они наняли графических дизайнеров? Они слишком удивительны!]

[Черт, посмотри на детали, на качество. Я решил. Я собираюсь стать воином. Если мне придется изучать электрические и механические службы, пусть будет так. Я просто буду относиться к этому так, как будто я снова учусь в колледже. Кто-нибудь знает, достоверны ли сведения об отделе электротехники и механики в игре? Можно ли использовать их в реальной жизни?]

[Старый Мастер, ты уверен, что то, во что ты превратился, - это мороженое? Если это дерьмо, тогда просто скажи это. Никто не будет смеяться над тобой. Вы сказали, что занятия эльфов будут определяться по форме, которую они принимают. Какой была бы ваша профессия? Кто-то, кто толкает дерьмо?]

Казалось, что не было никого, у кого были бы подозрения по поводу странных особенностей этой игры. Прочитав комментарии, Сие удовлетворенно кивнул. До тех пор, пока он подписывает соглашение о конфиденциальности с игроками-разработчиками, он все равно должен быть в состоянии скрывать подобные операции в течение очень долгого времени.

(Будет ли эта предстоящая миссия надежной?) Сие немного волновался. По расчетам И.И, вспышка вируса и гражданские беспорядки, скорее всего, произойдут через месяц. Продолжительность миссии была установлена в семь дней. Это означало, что у игроков было всего полмесяца на подготовку. Могли ли они действительно быть отправлены для выполнения миссии?

При мысли об этом Сие снова начал волноваться. Вздох... Быть боссом было действительно трудно...

[1] Канчо - это шутка, выполняемая путем сложения рук вместе в форме воображаемого пистолета и попытки ткнуть ничего не подозревающую жертву в задний проход, часто с восклицанием "Кан-ЧО!"

<http://tl.rulate.ru/book/81842/2561499>