

Сие назначил время возвращения на вторую половину третьего дня. Он дал достаточно времени тем работникам, которых нанял, чтобы попрощаться с их семьей, а также дал себе достаточно времени, чтобы сделать то же самое.

Урожай на этот раз был неплохим. Накладные на три миллиарда и сырье на миллиард. Скорее всего, ему не нужно было бы беспокоиться о нехватке припасов в течение длительного времени.

Он немного сожалел, что ему не удалось нанять инструктора-контролера и высококлассного инструктора по умственной работе.

Однако он не был встревожен. Он уже установил определенное количество средств в сети. Как только они находили подходящего сотрудника, охотник за головами немедленно сообщал ему об этом.

Эта сеть талантов была бизнесом под руководством сюзерена номер один Федерации и имела очень хорошую репутацию. Несмотря на то, что компания была создана в течение стольких лет, она никогда раньше не допускала утечки информации о клиентах. Следовательно, даже если бы он подключился к виртуальной сети с Марса, не было никакой необходимости беспокоиться о том, что его координаты могут утечь.

Сие установил точку сбора телепортации на западной стороне рынка. Попрощавшись с отцом и младшей сестрой, он пришел пораньше. В конце концов, он обнаружил, что эти игроки появились даже раньше него.

Когда эти игроки увидели его, все они вздохнули с облегчением. Когда Сие посмотрел на их лица, он почувствовал себя немного странно. Эти игроки были более сумасшедшими, чем кто-либо другой, когда они впервые пришли сюда. Даже после того, как Сие отчитал их, они все равно ускользали ночью.

С их таким энтузиазмом, Сие изначально беспокоился, что они не захотят уходить. Но теперь они действительно выглядели так, как будто их сердца были настроены на то, чтобы поторопиться домой. Какова была ситуация сейчас?

По правде говоря, в первый день игроки были действительно очень счастливы, когда играли. Но на второй день они почувствовали себя немного не в своей тарелке. Потому что...они обнаружили, что не могут выйти из системы и перейти в автономный режим в этом месте!!

В прошлом, когда они играли, после того, как они уставали в Сети, они возвращались на базу, чтобы поспать и перейти в автономный режим. После выхода в офлайн они будут чувствовать себя очень усталыми. Это было особенно актуально для игроков зеленых титанов. Обычно им нужно было поспать около семи-восьми часов, прежде чем они могли прийти в себя.

Но здесь все они были ошеломлены, когда поняли, что у них нет возможности перейти в автономный режим. Что произойдет, если они не смогут вернуться?

Они хотели найти своего повелителя, но не смогли его найти. Они не могли понимать язык, на котором все говорили вокруг них, и были так встревожены, как муравьи, которых варят в боте. После того, как они получили известие о том, что скоро вернуться, все эти игроки решили подождать здесь. Они боялись, что могут упустить шанс вернуться.

Эта игра была, как и ожидалось, полуфабрикатом. Во время миссий на самом деле не было

возможности перейти в автономный режим. Кто мог бы выдержать пребывание в сети целых три дня подряд?

А...неправильно... По правде говоря, они вообще не чувствовали никакой усталости в своих сердцах.

Все было так странно. Потому что, когда они обнаружили, что не могут выйти в автономный режим и слишком устали, им оставалось только вернуться в отель и поспать. В конце концов, они обнаружили, что в течение второго дня они действительно чувствовали себя очень отдохнувшими.

Они часто играли в виртуальные игры, но они никогда не видели ни одной игры, которая могла бы восстановить их умственную энергию, когда они действительно отдыхали в игре!

Это, должно быть, гипноз, верно?

Все игроки чувствовали, что так оно и было. Эта технология, должно быть, превзошла рынок и могла гипнотизировать их психическое состояние, заставляя их чувствовать себя чрезвычайно отдохнувшими.

Иначе как они могли не чувствовать усталости или голода, проведя в игре 48 часов?

По этому вопросу эти игроки в частном порядке обсуждали многие детали в течение этих двух дней. Ведущий ученый считает, что это должна быть чрезвычайно продвинутая техника ментального гипноза. Эта текущая миссия также должна быть направлена на демонстрацию успеха этой техники.

Однако принесет ли это вред человеческому организму? Они вообще ничего не знали, потому что D-Planet никогда раньше не объявляла о такой технологии. Это также означало, что они вполне могли быть объектами эксперимента.

Когда они подумали об этом, страх всплыл в их сердцах.

В конце концов, это был довольно ужасный опыт - оказаться запертым в игре на три дня.

Они также понятия не имели, что происходит с их телами в реальном мире. Неужели они уже рухнули бы от обезвоживания?

Чем больше они думали об этом, тем сильнее им становилось страшно. Каждый из них ничего так не хотел, как поскорее вернуться домой. Поэтому, когда они увидели повелителя, все они вздохнули с облегчением.

К счастью, он не оставил их здесь. После того, как эта миссия была выполнена, им пришлось быть более осторожными и сообщить об этом компании, занимающейся тестированием игр. Тестировщики игры на самом деле не обнаружили такой огромной ошибки, когда тестировали игру? Чем именно занималась оценочная компания Dawn Gaming?

По правде говоря, в этом нельзя было винить компанию по тестированию игр. В течение этих нескольких дней было неизвестно, сколько крупных компаний пытались подключиться к игре для тестирования, но все они не смогли этого сделать. У них не было возможности получить какую-либо информацию о великой предыстории, стоящей за этим. Информация, которую они знали, была примерно такой же, как у нынешних игроков...О, подождите, их знания могут быть даже хуже, чем у нынешних игроков. Потому что... для этой поездки по закупкам не было ни

одного сотрудника ни из одной компании, занимающейся тестированием игр.

Увидев, что все игроки собрались здесь, Сие напрямую телепортировал их за ворота Университета Божества. Те сотрудники, которых он только что нанял, ждали здесь с раннего утра.

Видя, что все эти люди пришли раньше заранее оговоренного времени, Сие удовлетворенно кивнул. Как и положено детям из уважаемых кланов. Их отношение после получения работы было неплохим. Это было результатом воспитания их кланов с самого детства.

“Кто эти люди?” Игрокам было любопытно.

“О, так это подданные нашего повелителя?” Воин-титан Занда оглядел двух зеленых титанов, его глаза заблестели. Он молча размышлял: “Какие высококачественные зеленые титаны!”

Зеленые титаны Сие фактически стали первой формой жизни, несмотря на использование генов второго сорта. Хотя их уровень все еще был низким, такие выдающиеся характеристики, включая взрывную силу их мышц, намного превосходили ожидания воина титана!

(Скорее всего, они возвращены за счет огромного количества ресурсов повелителя, не так ли?)

Занда верил, что это так.

Как раз в то время, когда Занда восхищенно вздыхал о качестве игроков зеленых титанов, несколько игроков также восхищенно вздыхали о теле Занды, которое было явно наполнено взрывной мощью!

“Черт!” Король Печени обошел несколько кругов вокруг Занды и сказал: “Будем ли мы так выглядеть после того, как повысим уровень и эволюционируем? Это чертовски красиво!!!”

Рост 6,7 метра, мускулы, наполненные взрывной мощью, и такая аура силы? Это действительно заставило бы людей быть загипнотизированными.

У двух зеленых титанов были взволнованные лица, когда они думали о том, как внушительно они будут выглядеть в будущем. Сожаление о том, что я не смог стать механическим контроллером, мгновенно исчезло.

Путь воина чистой силы, подобного этому, был тем, к чему должны стремиться такие люди, как они! Какой смысл был в том, чтобы иметь меха? Какими бы устрашающими ни казались металлические корпуса, в конце концов, борьба между механизмами была всего лишь между двумя людьми, нажимающими на кнопки управления.

“Это инструкторы, которых я нанял, чтобы обучить вас всех. Это воин-титан, и он будет главным инструктором воинов!” Сие представил.

“О, о!” - все пришли в восторг. Наконец, они собирались вступить в контакт с боевой системой!

Черт возьми, они должны были быть майнерами в течение нескольких месяцев, прежде чем этот контент был разблокирован. Темп этой игры был действительно очень медленным!

Сие: “Информация об инструкторах будет объявлена на информационном табло. Время пришло, давайте вернемся!”

“Правильно!” Игроки поспешно закивали. В этот момент, хотя они в глубине души хотели понять новый игровой контент, их больше заботило, хорошо ли им по-прежнему живется в реальном мире.

---

В общежитии одной школьницы на D-Planet сейчас был полдень. Внезапно в одной из ее комнат вспыхнул яркий свет, и девушка в очках с парализованным выражением лица села.

Черты этой девушки были легко узнаваемы. Это была не кто иная, как Raingirl No Melons .

Вернувшись на базу, первое, что она сделала, это поспешила к узлу и отключилась!

Она медленно села и сделала глубокий вдох, ощущая все части своего тела. Однако она поняла, что все не так плохо, как она думала.

Ее тело не испытывало никакого чувства гнева или головокружения, головокружения, вызванного недостаточным отдыхом. Напротив, она чувствовала себя очень отдохнувшей и наполненной энергией...

Может ли это быть побочным эффектом гипноза?

Подумав об этом, она вышла из своей виртуальной оболочки и подошла к зеркалу в своем гардеробе. Она хотела увидеть, насколько плохо ее состояние, посмотрев на ее цвет лица.

В то время как психическое состояние человека можно было загипнотизировать, состояние его тела - нет. С первого взгляда ее истинное состояние стало бы совершенно очевидным.

Но после того, как она села перед зеркалом и посмотрела на свое отражение, девушка была ошеломлена.

Отражение, которое она увидела, сияло, и цвет лица был намного лучше, чем раньше. Ее глаза также были беспрецедентно яркими после того, как она сняла очки.

Что это была за ситуация?

Девушка потерла глаза и уставилась в зеркало. Затем она легонько постучала себя по лицу. “Я все еще во сне?”

Так и должно быть. Это определенно был ментальный гипноз игры, из-за которого ее мозг временно не мог проснуться, что привело к этому...

Но как ей пробудиться от своего сна? Должна ли она ущипнуть себя за ногу?

“Эй, где ты была в течение этих двух дней?” Как раз в тот момент, когда она была шокирована тем, что может испытывать такую боль во сне, до нее донесся знакомый голос.

“Ты даже не взяла с собой свой телефон. Мы пытались дозвониться до тебя, но ты не брала трубку!”

Девушка посмотрела в направлении голоса. Тот, кто заговорил, был ее соседом по общежитию в общежитии. Женские общежития в их школе были рассчитаны на человека в каждой спальне. Ее соседка по общежитию услышала шум из своей комнаты, и, убедившись, что это была не кто иная, как она, она немедленно начала засыпать ее вопросами.

“Я ... я забыла о времени во время игры...” - ответила девушка, выглядя смущенной и смущенной после того, как убедилась в правде. Говоря это, она указала на игровой домик. “Я только что вышел...”

Но у ее соседки по общежитию было странное выражение лица. “Ты серьезно? В нашей школе произошел сбой в подаче электроэнергии, который длится уже два дня. Как тебе удалось сыграть в эту игру?”

(Что??)

<http://tl.rulate.ru/book/81842/2561440>