

Руководство по стартовой стратегии [Star Ocean] можно было скачать на виртуальном форуме примерно через месяц после его выхода. После создания публикации количество кликов резко возросло. Всего за пять часов он уже превысил количество загрузок [Брат Чжи учит тебя есть пельмени], игра-симулятор жены.

Также прошло довольно много времени, прежде чем Сие узнал об этом из чатов игроков. Следовательно, он тайно пошел посмотреть пост через И.И. Он в основном хотел узнать мнение людей на D-Planet об этой игре. Был ли кто-нибудь, кто видел недостаток ...?

Сообщение было создано игроком по имени 'Мой предок Лу Бенвэй не жульничает'.

"Всем привет, я один из первых тестирующих игроков по имени Старый Мастер Лу. Все верно, я тот самый знаменитый профессиональный участник, потомок босса № 1 на Дую. Во-первых, я должен объяснить, что мой идентификатор был зарегистрирован с момента создания виртуальной сети, со времен моего деда до моего отца, и в будущем до потомков нашего клана, каждый должен будет использовать этот идентификатор. Это наследственное учение моей семьи, у меня тоже нет выбора!"

"Хорошо, вернемся к теме. Все подвиги моего клана Лу в виртуальных играх записаны на Байке, мне нет необходимости их повторять. Сегодня мы в основном хотим поговорить об этой божественной работе в мире смертных, [Star Ocean]!"

"Ранее утром, после того, как компания по оценке игры опубликовала скриншоты игры, я полагаю, что игроки, которым еще предстоит войти в игру, уже имеют некоторое представление о картинках, не так ли? Игрокам, которые все еще в очереди, я могу только сказать, что вы, ребята, должны продолжать усердно работать. Поверьте мне, независимо от сцен, фона или удобства игры, эта игра того стоит, даже если вы будете стоять в очереди до скончания веков! "

"Во-первых, позвольте мне объяснить, почему это руководство по стратегии выпущено только сейчас. У меня нет решения этой проблемы, поскольку это частная игра. Даже до сих пор я все еще не понимаю, как неизвестная производственная студия могла создать такой игровой продукт, охватывающий целую эпоху, и при этом они не создали веб-сайт? Если бы мы не предложили вести оценочную колонку, у нас, скорее всего, не было бы места для публикации этого руководства " .

"После этого я поделюсь некоторыми своими впечатлениями от игры. Действие этой игры происходит на Марсе. В то время я был одним из счастливых игроков, которым удалось попасть в первые несколько партий. Когда я впервые вошел в игру, карта состояла только из базы, возникающей на голом Марсе. После месяца разработки, благодаря упорному труду американских игроков, теперь уже есть два горнодобывающих завода и пятьдесят шесть мест добычи полезных ископаемых, сорок биологических лабораторий и поле для обработки урожая! "

"Правильно! То, что вы видите, это не безмозглая игра "руби и руби ", а игра, в которой игроки сотрудничают и открывают новые цивилизации, исследуя Вселенную! "

"Нельзя не признать, что амбиции этой игровой студии чрезвычайно велики. Хотя я не знаю, какой будет игра в конце, пока все детали предельно совершенны. На начальном этапе этой игры вы можете только выбрать, кем быть шахтером или фермером, внести свой небольшой вклад в развитие базы. Хотя ваши усилия кажутся незначительными, когда вы видите, что база постепенно развивается, чувство выполненного долга - это не то, что вы можете получить,

убивая и рубя монстров в других играх! ”

“Я расскажу о содержании игры ниже. Когда вы впервые войдете в игру, Повелитель базы заставит вас подписать крайне несправедливый контракт. Я грубо просмотрел контракт, и условия можно назвать крайне ужасными. Но это нормально, это просто игра, и на самом деле мы не продаем себя в рабство. После того, как вы подпишете контракт, повелитель начнет для вас биологическую операцию. Пожалуйста, примите к сведению, что это чрезвычайно важно и повлияет на вашу будущую работу. Для игроков, которые еще не начали игру, пожалуйста, выбирайте внимательно! ”

Что касается расового выбора:

“Есть три варианта биологических операций. Один из них - мощный и внушительный зеленый титан, другой - раса лесных эльфов, напоминавшая комок шерсти, и, наконец, стать так называемым Разработчиком. Судя по тому, как все выглядит сейчас, раса зеленых титанов - самая популярная раса, которую можно выбрать. Зеленые титаны высокие и внушительные, даже если вы худой, как цыпленок, после операции вы все равно станете мускулистым и сильным, как Халк. Вы сможете поднимать камни, которые больше вашего тела, голыми руками. Это ощущение того, что ты полон сил, действительно вызвало у нас, игроков эльфов, зависть ”.

“Это верно, я не игрок зеленых титанов. Во время операции у меня, должно быть, было сотрясение мозга, и вместо этого я выбрал расу лесных эльфов. Честно говоря, даже до сих пор я все еще сожалею о своем выборе! ”

Что касается лесных эльфов:

“Они отличаются от зеленых титанов, дизайн лесных эльфов намного симпатичнее. Они похожи на светящиеся меховые шарики и могут парить в воздухе. Однако я не рекомендую игрокам выходить за пределы базы. Мы, лесные эльфы, должны полагаться на нашу жизненную энергию, чтобы создать слой защитной мембраны, когда мы находимся снаружи, прежде чем мы сможем предпринять какие-либо действия. Это чувство крайне неприятное. Защитная мембрана будет потреблять влагу, содержащуюся в нашем организме. Если вы не вернетесь на базу, чтобы пополнить запасы влаги через четыре часа, вы станете высушенным трупом или просто высушенным эльфом. Кроме того, мембрана чрезвычайно хрупкая. Когда вы находитесь снаружи, если мембрана была чем-то порвана, есть вероятность, что вы можете мгновенно превратиться в высушенного эльфа. После этого какие-нибудь случайно проходящие мимо зеленые титаны могут просто схватить вас и съесть ”.

“Это верно, вы не прочли это неправильно. Вас съедят! Эти чертовы зеленые монстры в последнее время относятся к поеданию эльфов как к хобби. Здесь я сильно акцентировал внимание на этом игроке по имени ‘Джи, ты слишком красив!’. Если бы не он, этой ситуации никогда бы не произошло. Женщина-игрок, которая выбрала расу лесных эльфов, плакала, спрашивая, почему они нас съедят. Эти зеленые твари действительно сказали ей прямо в ее рыдающее лицо, не испытывая никакого смущения, что от нее слишком ароматно пахнет, они не могли это контролировать! ”

“Черт! Является ли это причиной? Есть нас и все еще обвинять в том, что мы слишком ароматные? Это то, что сказал бы человек? До сих пор я помню, как лежал на земле, всего в нескольких шагах от смерти. Эта кучка зеленых тварей окружила меня и полностью проигнорировала мои мольбы, ведя себя как свора собак, которые ждут, чтобы обглодать кость, ждут, когда я умру от истощения! Черт возьми! Если бы правила не позволяли им причинять

вред союзникам, я, скорее всего, был бы съеден ими заживо. Когда я думаю об этом, у меня мурашки по коже бегут”.

“Я напоминаю эльфийкам-игрокам, которые только что попали в ‘ловушку’. Вы абсолютно не должны отправляться в места, расположенные слишком далеко от базы. Если нет, то, как только ваша защитная мембрана прорвется, вы превратитесь в высушенного эльфа и, возможно, будете съедены другими. Поверь мне, каким бы красивым ни был ваш голос, эти твари обязательно съедят вас”.

“Естественно, в том, чтобы быть эльфом, есть и свои преимущества. Объем работы, который вам нужно сделать, более легок, нет необходимости повсюду таскать огромные камни и камни больше вашего тела, как те зеленые звери. В лучшем случае, вам нужно только использовать свою умственную энергию, чтобы тщательно защитить свой урожай, и вы будете знать, что делать, благодаря вашему врожденному расовому таланту. Иногда вам также будет поручено разводить животных. В любом случае, все ваши задачи требуют от вас дотошности, и, по правде говоря, эта гонка действительно больше подходит девушкам”.

С уважением к Разработчикам:

“Наконец, работа разработчиков в настоящее время является наименее популярной работой в игре. Многие игроки, которые выбрали ее случайно, поднимают большой шум, желая сменить свою расу. Но, к сожалению, в игре есть железное правило – ваша раса фиксирована навсегда! Итак, я должен предупредить будущих игроков, что вы все должны тщательно выбирать”.

“Способности разработчиков очень уникальны. Кажется, эволюционировали только ваши мозги, и ваши вычислительные и операционные возможности мозга будут улучшены. Вы можете управлять некоторыми точными приборами, и ваша работа напоминает работу рабочих на сборочной линии. Многим людям это было бы очень скучно. Естественно, вы также можете рассчитать энергетический анализ Шахты Огненных Муравьев, но для этого понадобятся очень хорошие математические способности. Для тех, кто выполняет эту работу, они могут получить очень хорошие награды от повелителя и высокие очки вклада. Есть женщина-игрок по имени ‘Raingirl No Melons’, которая является лучшей ученицей в реальной жизни. Она уже усовершенствовала вычислительные методы более чем десяти типов энергетических приборов. Прямо сейчас она лидирует, более чем в три раза по сравнению со вторым местом! Нельзя не сказать, что лучшие ученики будут преуспевать независимо от того, где они находятся!”

“Но многие зеленые титаны сказали, что они не испытывают зависти. Как вычислительные вещи могут быть более увлекательными, чем майнинг? Все здесь, чтобы поиграть в игру, какой смысл продолжать задавать математические вопросы в игре? Так что всем будущим игрокам, которые не заинтересованы в исследованиях, лучше не выбирать эту расу”.

Что касается боевой системы:

“В настоящее время все в игре просто работают и что-то производят, требований к бою пока нет. Кроме того, я еще не видел никаких баров здоровья. Что касается того, как будет выглядеть бой, пока никто не знает. Нам остается только ждать выхода большего контента, прежде чем я смогу рассказать все. Но многие зеленые титаны будут сражаться друг с другом в частном порядке. Здесь нет навыков, только удары руками и ногами, но они выглядят чрезвычайно впечатляюще, когда их кулаки каждый раз встречаются с плотью друг друга. Их бои намного лучше смотреть по сравнению с некоторыми виртуальными боевиками!”

“Сам того не подозревая, я уже так много написал. Я в основном написал то, что думал, и если есть какие-то недостающие места, могу ли я попросить некоторых братьев и сестер в базе заполнить их? Хорошо, а теперь я пойду спать. Поскольку в игре 100% учитывается фактор физических ощущений, вы почувствуете сильную усталость после перехода в автономный режим. После того, как я достаточно отдохнул, мне все равно нужно вернуться в Интернет, чтобы заняться сельским хозяйством. Всем спокойной ночи!”

Под этим постом было несколько комментариев:

[Вау, скриншоты от этих людей, они настоящие? Почему персонажи чувствуют себя так, как будто они настоящие люди с особым макияжем? Неужели чувство реализма так сильно?]

[Черт, почему мы должны стоять в очереди, чтобы войти в игру? Если я сейчас уйду в офлайн, сколько мне нужно ждать, прежде чем я смогу продолжить игру? Команда по производству игры, разве они не могут купить несколько серверов получше?]

[К комментарию выше, я могу сказать, что вы никогда раньше не играли в эту игру, просто прочитав ее. Те, кто подписал контракт, могут немедленно войти в игру, хорошо?]

{Дрянная игра, вы даже не продаете VIP-слоты и хотите, чтобы все честно выстроились в очередь, прежде чем смогут играть? Знаете ли вы, что вы потеряете игроков из богатого поколения, таких как я?}

[Быстро дайте мне войти в игру, я стоял в очереди целый месяц !!!]

Сие прочитал все содержание одним взглядом, и после этого на его лице появилось странное выражение. Судя по содержанию сообщения, на самом деле не было ни одного человека, который подозревал, что эта игра была схемой? Большинство людей были бы не прочь потратить все свое время и состояние только на то, чтобы работать на него в игре ...?

Эта глупая идея, предложенная паршивым И.И., была на самом деле настолько осуществимой?

Казалось, что он был временно в безопасности, но ему все равно приходилось думать об опасности во времена безопасности и быстро наращивать военную мощь...

<http://tl.rulate.ru/book/81842/2549051>