

{Crack!} Увидев, что яйцо Deathclaw только что треснуло, Спектер, все еще в доспехах, вытащил пистолет и взял его в руку. Не рискуя, Спектер подошел к яйцу, но все еще на расстоянии, чтобы подготовиться к неожиданным событиям, и стал ждать, пока оно вылупится. Яйцо открылось сверху, и из него высунулась маленькая голова со скорлупой на голове, оглядевшись вокруг, яичная скорлупа на голове сдвинулась вправо-влево при вращении, и маленькая голова драконьего динозавра с любопытством огляделась вокруг. Увидев Спектра, он наклонил голову вправо, и яичная скорлупа на его голове упала вправо и упала на мягкое ложе, на котором лежало яйцо. Как мило! (Спектр) Грр? (Deathclaw) Спектр подошел на шаг ближе, но остановился и посмотрел прямо на Deathclaw, Deathclaw, увидев, что Спектр двинулся, посмотрел вниз и, увидев, что он в яичной скорлупе, толкнул вперед яичную скорлупу, и яйцо треснуло и разбилось, открывшись, Deathclaw покатился вперед и приземлился на мягкую кровать и снова посмотрел на Спектра. Спектер посмотрел в его глаза и увидел ярко-оранжевые змеиные глаза, которые на самом деле выглядят невинно, Спектер также не мог почувствовать никакой угрозы от него. Спектр подошел ближе, пока не оказался в полушаге от него, Deathclaw оглядел комнату и на секунду привстал, прежде чем упасть обратно, но тут же поднялся и встал на ноги, пробив когтистыми лапами мягкую кровать под собой, чтобы сохранить равновесие. Снова посмотрев на Спектра, она наклонила голову в сторону. Грр? (Deathclaw) Спектр наблюдал за движениями и действиями Deathclaw, пытаясь понять, как она отреагирует на его приближение, но кроме невинного любопытства ничего не происходило, Спектр кивнул, протянул левую пустую руку и остановился перед Deathclaw всего в пяти дюймах от него, если не в шести.

Смертоносец посмотрел на руку Спектра открытой ладонью вверх и поднял свою правую руку и посмотрел на свои когти и черную чешую, он положил свою маленькую когтистую руку на руку Спектра, Спектр почувствовал мягкую чешую и подумал о черепашьей лапе, у нее есть сила, но она такая мягкая. Спектер отодвинул руку назад, и когти скользнули по ладони, сейчас они не такие острые, но все же могут проткнуть кожу, если надавить. Спектер начал подсчитывать размеры Deathclaw, и оказалось, что его рост составляет 10 дюймов, а длина хвоста - 7 или 6 дюймов. Спектер закончил убирать руку и потянулся, чтобы погладить милую смертоноску по голове, та закрыла глаза и, казалось, просто мирно наслаждалась этим. Ну, малыш, добро пожаловать в этот мир. (Спектр) Грр? (Спектер зевнул и подумал, как ему вести себя с только что родившимся Смертокрылом, Смертокрыл тоже зевнул, увидел, что он шевельнулся и лег на свою кровать, Спектер пожал плечами и перебрался на свою кровать, которая находится в другом конце комнаты, Спектер упал на кровать и заснул прямо там. Несмотря на то, что он спит, его чувства активны, и любое движение в комнате разбудит его, так что ему не нужно было беспокоиться. **** Пока Спектр спал, Deathclaw проснулась, мило зевнула и потянулась, она пошевелилась и попыталась снова заснуть, но не смогла устроиться поудобнее, поэтому она встала и оглядела комнату, солнце еще не взошло, ведь прошло всего несколько часов, она увидела Спектра, спящего на другой стороне комнаты. Она встала и прыгнула с мягкой кровати. Как только его когтистые лапы коснулись пола, он не издал ни звука, безмолвный, как Смерть, Спектр пошевелился и откатился в сторону, Коготь Смерти подошел ближе к Спектру и шел, не издавая ни звука по пути, он добрался до кровати Спектра и пополз вверх, Спектр снова зашевелился, его рука все еще держала пистолет, с которым он заснул, но была настроена на быстрое движение, чтобы атаковать в любую секунду.

Смертоносец полз по одеялу, чтобы добраться до верха, но одеяло было разорвано в клочья там, где он только что закончил карабкаться вверх, так как когти разорвали его по пути, он перебрался к Спектеру и свернулся в клубок, после чего сразу же заснул. Спектер открыл глаза и увидел, что Deathclaw спит, Спектер закрыл глаза и снова заснул. ***** {Ding!} Спектр и Смертоносец вскочили, оглядывая комнату, и тут раздался громкий звук Динь, как будто в комнате, прямо рядом с их ушами, зазвонил колокол. Спектр огляделся и увидел, что

Deathclaw тоже оглядывается вокруг, он знает, что это был не Deathclaw, держит пистолет и целится в дверь, ожидая, когда она откроется. Хозяин! Доброе утро! Обновление только что закончилось! (Нефрит) Нефрит? Это ты звонил? (Спектр) Да! Это был я, чтобы сказать тебе, что я закончил обновление. (Джейд) Сделай его тише, когда я сплю, что это за изменения? (Спектр опустил руки, держащие пистолет. Мастер, сначала. Почему у тебя в кровати детеныш смертокрыла? (Джейд) Только что вылупился, и я устала, он устал, и мы оба заснули. (Спектр) Это опасно! Нельзя терять бдительность... О, неважно, ты и не терял. (Джейд) Теперь я расскажу тебе, что было обновлено, во-первых, ты не сможешь постоянно использовать систему манипуляции материей, она теперь ограничена и имеет время охлаждения, так как ты пытаешься стать сильнее, это не позволит тебе связаться со мной и построить стену турелей, чтобы спасти свою жизнь, если ты хочешь стать сильнее, убивай и повышай уровень, как ты делал в начале. (Jade) Но вас не просто бросят в Wiled сразу же, когда вы будете руководить битвой, вы сможете получать опыт от убийств ваших войск.

с войсками, что они убивают, даст вам опыт, но вам нужно построить сигнальную башню манипуляции материей, чтобы я мог охватить большую территорию, чтобы собрать опыт для вас, если вы не хотите каждый раз выходить и присоединяться к войскам в атаку. (Нефрит) Поскольку вы пытаетесь восстановить мир, вам понадобятся здания, а для их создания нужна материя, поэтому, чтобы исправить ретрансляцию на меня для зданий, теперь вы можете строить более слабые версии меня, это просто система манипуляции материей и ограничено, имея правильное здание, как карьер, вы можете построить его там, и система манипуляции материей начнет собирать металлы в земле и поднять его для использования, это будут только руды, если вы хотите превратить его в металл, чтобы быть пригодным для использования, вам нужно сделать плавильню, а затем вы можете начать делать металл для использования в зданиях. (Джейд) Значит, мне нужно строить здания? (Спектр) Нет, просто используйте мои системы, и вы сможете сделать это как игру по строительству базы, но я не смогу модернизировать их, если у вас нет нужных перков. Вы сможете собирать у меня материалы каждый день, и любое здание, которое производит материалы, такие как руда и металл, может быть собрано у меня, так что вам не нужны грузовики, бегающие вокруг, собирая и передавая их, материалы у меня ограничены, используйте их для строительства зданий, что ускорит процесс. (Нефрит) Он также будет построен быстро, но здания нужно будет модернизировать, и чем больше вы хотите модернизировать, тем больше времени это займет, если вы не используете перки, чтобы уменьшить время модернизации, вам потребуется много времени, чтобы модернизировать здания. Вам нужно будет использовать второе дерево перков, которое было создано для этого, оригинальное дерево перков оставлено в покое, так что вы сможете повышать свой уровень, как и раньше, но это новое дерево перков вам нужно будет разблокировать со временем, чем сильнее вы становитесь, тем больше перков из второго дерева перков станут вам доступны. (Джейд) Новое дерево перков? (Спектр) Открытие нового дерева перков. (Джейд) Смотрит на экран Пипбоя и видит дерево перков.

Strangth: есть ограниченное количество улучшений, чем сильнее вы становитесь, тем больше навыков становится доступным. Баллистическая кожа: первый уровень, вы будете устойчивы к ножам, так как ваше тело становится похожим на баллистическую кожу. Второй уровень: вы станете устойчивы к маленьким пулям Калабара. Третий уровень: ???.

Физический: Первый уровень, ваше тело становится еще сильнее Требуется 10 Strangth, Второй уровень: благодаря Strangth ваше тело преодолевает человеческие пределы, теперь ваше тело становится аномально сильным. Бой: Первый уровень - изучение навыков в соответствии с вашим уровнем Странности, Второй уровень - изучение навыков дыхания в соответствии с вашим уровнем Странности. Восприятие: чем выше уровень вашего восприятия, тем больше перков будет доступно. Шесть чувств: Первый уровень, ваше восприятие теперь способно определить, кто пытается вас убить. Второй уровень, ваше восприятие теперь тормозит пределы человеческих

возможностей, которые вы можете видеть в будущем на одну секунду. Рефлекс: первый уровень - ваш рефлекс ненормален, вы можете двигаться быстрее большинства. Второй уровень: ваша рефлексия преодолела человеческие пределы, вы можете ловить пули, но не рекомендовать. Выносливость: чем выше выносливость, тем больше перков вам доступно. Жизнеспособность: На первом уровне ваша Жизнеспособность увеличилась, вы можете потерять больше крови и остаться в живых. Второй уровень, ваша Жизнеспособность увеличилась, вы можете дольше жить при потере крови. Поглотитель солнца: Первый уровень, солнце дает вам поддержку, пока вы находитесь на солнце, вы будете восстанавливаться быстрее. Второй уровень, когда вы находитесь на солнце, вы будете быстрее восстанавливать выносливость. Харизма: чем выше ваш уровень, тем больше перков будет доступно. Слепящий свет: Первый уровень, ваш взгляд ослепляет, вы отвлекаете противоположный s.e.x своим взглядом, что позволяет вам добиться лучшего результата при разговоре. Второй уровень, ваша внешность отвлекает даже тех же S.e.x, вы сможете заставить их сделать для вас больше, даже если они вам завидуют.

Разведка: Поскольку вы не можете использовать перки в разведке, вам придется разблокировать видимые перки, чтобы разблокировать недоступные перки. Пользовательский: Первый уровень, ваша броня теперь может быть изменена по вашему желанию, если вам не нравится, что налокотники закрывают половину руки, измените это. На втором уровне вы можете настраивать свою силовую броню по своему вкусу. Улучшенная броня: первый уровень, металл вашей силовой брони слаб, добавьте более качественный материал. Второй уровень, ваша силовая броня стала прочной, но вы можете сделать лучше, теперь вы можете использовать меньше материалов и сохранить броню прежней, чтобы она стала быстрее и легче, используя меньше энергии Fusion Core, так как она не требует столько энергии для движения. Больше энергии: Первый уровень, ваше мастерство над ядрами синтеза теперь дает больше энергии при создании ядер синтеза. Второй уровень: теперь вы можете возвращать ядрам синтеза их первоначальную силу. (Для использования нужен перк ???) Увеличение: Один уровень, ваш шлем силовой брони теперь может увеличивать изображение, как прицел на оружии, так что вам не нужны прицелы на оружии. Время строительства: Первый уровень, ваши здания теперь требуют времени для обновления Ускорьте его на одну неделю. Второй уровень - ускорение на 5 недель. Третий уровень: ??? Модернизация: Первый уровень, ваши здания нуждаются в модернизации, но вы не знаете, как разблокировать первый ранг. Второй уровень, Разблокируйте первый ранг. Материалы: Уровень один, уменьшите количество потребляемых материалов на здания. Второй уровень - еще больше снизить количество материалов. Третий уровень: ??? Усилить здания: Первый уровень, использование меньшего количества Материалов ослабляет фундамент здания, убирая примеси и делая материалы сильнее. (Требуется перк "Материалы" первого уровня.) Второй уровень: ??? Манипуляция материей Сигнальная башня, один ранг. Это необходимо для строительства башни. Эта башня позволит войскам убивать и давать вам опыт, даже если вы спите, пока она находится в зоне действия, ее увидит Нефрит, чтобы позволить врагу быть переданным, но вы получите еще больше, если будете присутствовать, когда это произошло.

Ловкость: чем выше ваша ловкость, тем больше перков будет доступно. Ловкость: Первый уровень - ваше тело стало еще быстрее, чем обычно. Второй уровень - ваше тело преодолело человеческие ограничения, вы бегаєте намного быстрее. Это то, что вам доступно, если вы хотите получить больше возможностей, вам нужно совершенствоваться. (Нефрит) Сколько перков я могу использовать в данный момент? 1. (Джейд) Разблокируйте Сигнальную башню Манипуляции материей. (Спектр) Разблокировка завершена! Теперь вы можете строить башню там, где захотите! (Джейд) Она имеет 10-мильную Сигнальную Странность, так что за 10 миль вы сможете собрать опыт от всего, что умирает. (Jade) Спектр встал, а смертоносец накинул одеяло на голову, он начал извиваться, высунул голову из-под одеяла и посмотрел на Спектра,

который шел к двери. Она высунулась наружу и издала милый громкий звук, видя, что Спектр все еще идет прочь. Грppp! (Deathclaw) Спектр остановился и посмотрел на Deathclaw и вспомнил о нем, Спектр смотрел в изумлении, как Deathclaw столкнул с него гору одеял, слез с кровати и направился к Спектру, как маленький щенок. Держись ближе. (Спектр пошел к двери, а смертоносец последовал за ним, Спектр остановился и посмотрел на него. Хм, тебе нужно имя, давай посмотрим... Как насчет Кратоса? (Спектр) Грр! (Кратос)

<http://tl.rulate.ru/book/81539/2523662>