

Сэр, это данные карты, которые вы просили собрать скаутов. (Ассаултрон) Спасибо. (Спектр) Когда Ассаултрон ушел, Спектр подошел к голографической карте в военном зале, на карте отображался второй сектор, Спектр начал просматривать данные и поместил их в карту секции. Они также пронумеровали ее? (Спектр) -Посмотрите на карту Fallout 4 Sector Two map и номера на ней, вы можете следовать за ней, я сделал это в прошлый раз без номеров, но после потери моего романа и необходимости переделывать эту главу снова, я не хотел проходить через это как раньше.- 1 - Skyland Flight 1981 - Обломки очень большого пассажирского самолета были обнаружены, разведывая его Насекомые сделали его своим новым домом, в самолете много металла и он может быть использован для строительных материалов. Металл поможет в строительстве, команда ботов-строителей может очистить это место. (Спектр) 2 - Wildwood Cemetery - там летающие существа большие и далеко вверх они сделали кладбище своим домом неизвестные летающие существа, они двигаются группами не в состоянии разобрать, что это за летающее существо, не в состоянии подойти ближе, для следующей миссии разведки нужны лучшие прицелы. Летающие существа? Это что-то новенькое. Я отмечу это место на карте как "Опасное" и пошлю другую разведгруппу с лучшим оборудованием, чтобы проверить его более подробно. (Спектр) Это динозавры? (Джейд) Будем надеяться, что нет. (Спектр) 3 - Гнилая свалка - Вся эта территория заражена кротокрысами, их количество быстро увеличивается, в последний раз, когда мы проходили здесь, мы очистили ее, теперь их количество достигло 1000 и продолжает увеличиваться. 1000? Это было совсем недавно, а они так размножились! (Спектр) Лучше всего очистить их, пока их не стало еще больше. (Джейд) Очень, но что может породить такое количество, мы должны уничтожить их до корней, установите это как Опасное место, чтобы проехать мимо во время путешествия и распространите новости среди поселенцев. (Спектр) 4 - Старая Выгребная Яма - здесь есть вход, но дверь охраняет Коготь Смерти. Смертоносец?

Если бы не тот факт, что у Джонса есть силовая броня и при атаке он берет точку... это место будет помечено как Опасное. (Спектр) Собираетесь получить еще одно яйцо Deathclaw? (Джейд) Нет, одного достаточно. (Спектр) 5 - Med-Tek Research - это место было населено упырями, похоже, их стало больше после того, как мы проходили здесь в последний раз. Прошли это место и убили упырей, но они вернулись? Так же, как и кротовые крысы. Поселенцы должны были пройти мимо и вступить в их ряды, если нет, мне нужно разобраться в этом и выяснить причину. Нужно сказать поселенцам, чтобы они обходили это место, пока оно не будет очищено от врагов, не нужно больше упырей. (Спектр) 6 - Средняя школа Малдена - Только часть школы находится в руинах, похоже, к ней еще можно добраться, вокруг школы гнездо муравьев, превращающее ее в минное поле, которое может появиться и атаковать в любую секунду, даже утащить вас в свое гнездо. На разминирование муравейников потребуется время, и они делают то же самое, что и кроты. (Спектр) Муравьиные мины, которые не очень весело убивать, скорее, вы будете убиты, если сделаете это неправильно. (Джейд) 7 - Центр Малдена - ничего важного. Ничего важного? Это что-то новенькое. (Jade) 8 - Sloc.u.m's Joe - Внутри рейдеры разбили лагерь. Рейдеры? Это место было пустым, когда я был там в последний раз, они действуют быстро. 9 - Мемориальная больница Медфорда - место, занятое большим количеством супермутантов, их число увеличилось с прошлого раза, когда мы проходили мимо, появилось больше скаутов. Это место будет помечено как опасное и станет миссией кампании. (Спектр) 10 - Аванпост Зимонжа - Большая группа бандитов заняла это место как свою базу. Войска могут справиться с этим сами. (Спектр) 11 - Ковенант - небольшая деревня с медиком и торговцем. Наблюдал за поселенцем, который должен был пройти тест, чтобы попасть внутрь, но его больше не видели. Ковенант?

В этом месте лучше всего убить всех людей и захватить его, чтобы оно стало домом для одних психопатов, которые убивают людей и разбирают их на части просто для развлечения, используя предлог, чтобы выяснить, кто является синтом, а кто нет. (Спектр) Больной! Мастер,

вы должны убить их всех! Это просто неправильно. (Джейд) Я сделаю это, они опасны для Второго Сектора, это будет опасная миссия кампании. (Спектр) 12 - Таффингтонская лодочная станция - небольшой дом, полный насекомых. Войска очистят это место. (Спектр) 13 - Мемориальный мост Такера - На этом мосту находится Коготь смерти, он перемещается назад и вправо, как страж. Еще один Deathclaw... Установите это место как Опасное. (Спектр) Когтей смерти не так уж трудно найти. (Нет, если знать, где искать. (Спектр) 14 - Поместье Вест Эверетт - Большая группа супермутантов, у одного из них ракетная установка, похоже, это командир или лидер. юго-восток возле небольшого холма, там покоится силовая броня. Опасно, и Миссия кампании. (Спектр) Думаешь, они достаточно умны, чтобы использовать силовую броню в качестве ловушки для неожиданных гостей? (Джейд) Будем надеяться, что нет, людям не нужно быть забитыми до смерти и съеденными. (15 - Посейдонская энергетическая турбина #18-F - Пауки устроили здесь дом. Войска могут справиться с этим, а ремонтные боты могут посмотреть, смогут ли они починить его, наличие места для энергии поможет. (Спектр) 16 - Верфь Irish Pride Industries - Мирелуркс В тысячах перед верфью, неизвестно, что внутри. Верфь? Интересно, что происходит на другом конце света? Он все еще пригоден для жизни? Или это всего лишь смертоносная пустошь, которая ждет своей участи для тех, кто туда войдет? (Спектр) Мастер, если вы хотите сделать корабль, вам понадобится это место. Но с таким количеством врагов ты должен быть готов к бою. (Нефрит) Ты прав, с таким количеством врагов это место опасно. (Спектр) 17 - Релейная башня OMC-810 - Замечена сороконожка. Еще одна сороконожка! Отметьте это как Опасное. (Спектр) 18 - Окружной перекресток - Поселение пока не представляет опасности.

Задание для нас с вами - отправиться туда и помочь им. (Спектр) 19 - Офис вербовки Бесконечности - Вторая база Бесконечности. Даже добавили это место? (Спектр) Видимо, они хотят быть очень тщательными. (Джейд) 20 - Питомник Гринтоп - поселение, опасности не обнаружено. Еще одно место, куда мы должны заглянуть и помочь. (Спектр) 21 - Пост прослушивания "Браво" - вход сильно охраняется турелями. Я помню это место, оно для стального брата. (Спектр) О чем вы опять говорите, мастер? (Джейд) Ни о чем, только о себе. (Спектр) 22 - Железный завод Согуса - Место захвачено огромной бандой, и с востока из третьего сектора прибывают новые, их число увеличивается на 10-15 человек с каждым разом. Это опасно и будет включено в список приоритетных миссий кампании. (Спектр) 23 - Слог - Вурдалаки были замечены за работой и, похоже, не пытались никого убить. Поселение, я помню, как пытался найти это место в игре, но так и не смог найти его, кроме одного раза, так что оно было здесь всегда. (Спектр) Мастер? Опять ты говоришь об играх, это реальная жизнь, а не игра, ты же не сходишь с ума? (Джейд) Просто снова разговариваю сама с собой, Джейд, не воспринимай это всерьез, хаха. (Спектр) 24 - Брейкхарт Бэнкс - он населен супермутантами и тяжелым оружием. Опасно и будет в списке основной кампании. (Спектр) 25 - Контейнер массового синтеза - это место населено вурдалаками, по крайней мере, 50 из них находятся снаружи. Опасная кампания. (Specter) 26 - Разведывательный бункер Тета - С восточной стороны есть группа супермутантов, которые действуют как охранники через единственный проход или идите дальше на восток и столкнетесь с когтями смерти. Опасно, но войска справятся. (Спектр) Что насчет Когтей Смерти? (Джейд) Если они останутся на своей стороне, то все будет в порядке. (Спектр) 27 - Пруд Темной Лощины - на западной стороне пруда находится небольшой лагерь рейдеров. Но внутри пруда находится что-то огромное, и оно двигалось, только поэтому я смог увидеть, что в пруду находится что-то огромное. Водяной монстр?

Это что-то новенькое, я должен увидеть это сам, даже если это означает увидеть это после смерти, Опасная кампания - второй приоритет. (Спектр) 28 - Genral Atomics Galleria - повсюду роботы и, похоже, база роботов. Это место может быть просто разрушено и собрано из всего, что есть, чтобы переметнуться на нашу сторону до того, как это сделает человек, называющий

себя Механистом. (Спектр) Кампания? (Джейд) Да. (Спектр) 29 - Озеро Кваннаповит - Много движения в воде, там что-то большое, чем бы они ни были, вода слишком темная, чтобы увидеть, что это. Больше водных монстров, опасно, кампания, третий приоритет. (Спектр) 30 - Радиовышка 3SM-U81 - Гигантские осы свили гнездо на вышке. Войска могут захватить ее, но установить опасность отравления. (Спектр) 31 - Линн Вудс - Рейдеры устроили здесь базу и используют огромную башню в качестве сторожевой, наблюдая за территорией вокруг базы. Осадное сражение, войска справятся. (Спектр) 32 - Parsons Creamery - обнаружены летающие существа, которые летают вокруг и не могут разглядеть, что они собой представляют, но они огромные и даже схватили супермутанта, прежде чем улетели обратно, он был слишком далеко, чтобы увидеть, когда это произошло, только то, что он огромный. Еще летающие существа? Это место становится все более оживленным, здесь можно обнаружить новые вещи, Опасная кампания. (Спектр) 33 - Государственная психушка Парсонса, что-то внутри! ... Это оно? Что там внутри? Человек, мутировавшая летучая мышь? (Спектр) Ма-стер, а вдруг это призрак! (Джейд) Джейд? Ты боишься призрака? (Спектр) Н-нет! Как я, искусственный интеллект, могу бояться! (Нефрит) Хорошо, ты не боишься. (Спектр) Это меня заинтриговало, давайте спросим того, кто это разведал. (Спектр) М-Мастер! Я не могу слушать на конвенции? (Нет. Как подло! (Спектр воспользовался радио, проходящим через базу, и заговорил. Тот, кто разведал убежище, явился ко мне в офис. Тот, кто разведал Убежище, доложите мне в офис. (Спектр) \*\*\*\* Сэр! (Расскажите мне, что вы видели в Убежище.

(Спектр) Я не знаю, сэр, оно было там, но не здесь, оно было большим, но не большим, оно менялось и двигалось, но оставалось на одном месте, оно было всем, но ничем вообще. (Есть что-нибудь, что может подсказать мне, как определить, что это такое? (Спектр) Это похоже на черный туман, он также выглядел как черный песок, когда я увеличил его. Но когда я присмотрелся, мне показалось, что он смотрит на меня. (Eye Bot) Что ты имеешь в виду? (Specter) Там были красные глаза, как будто оно видит меня, хотя я был далеко, что-то с красными глазами казалось голодным, как зверь, ищущий еду, но это не может быть правдой, я робот и не могу чувствовать страх, верно? (Хм... Спасибо, вы можете идти. (Спектет) Да, сэр! (Глаз Бот) {Клик.} Когда дверь закрылась, Спектет начал говорить вслух. Что-то смешанное между черным туманом и песком, с красными глазами, способное видеть далеко и с голодом в глазах? (Спектер) М...Мастер. (Нефрит) Возможно, это медведь, но если он способен видеть бота-разведчика, если он проследил за ним, не зная, и привел его сюда, то скоро мы будем сражаться с медведем. (Спектр) Мастер? (Джейд) Джейд, похоже, мне нужно стать сильнее. (Спектр) {Динг!} Раздался громкий звук Динь, словно колокол, Спектр посмотрел на Нефрита, спрашивая, откуда исходит звук. Что это было? Похоже, это был ты, Нефрит. (Спектр) Мастер, вы активировали систему обновления, сейчас я буду проходить через обновление, и в это время я не смогу поддерживать вас в течение следующих 24 часов. (Джейд) Что? (Спектр) ... (Джейд) Джейд? (Спектр) ... (Джейд) Вздох, как раз когда я собирался построить ферму по соседству. (Спектр) {Бум!} {Стревога!} Какого черта! (Спектр встал и выглянул в окно, увидев поднимающийся в небо столб дыма, Спектр определил, откуда он идет. Это у входа на базу?

(Спектер собирался отойти от окна и направиться к входу, чтобы посмотреть, что происходит, но увидев, что турели, установленные на стене, начали стрелять в то, что находится по другую сторону от нее, Спектер изменил свой план. Подойдя к рации, Спектер начал говорить в нее. Вход атакован, укрепите передние ворота и защитите оружейную! Поднимите вертибёрдов в небо! (Спектр) {Бум!} Электричество было отключено, Спектр оглядел комнату, видя, что электричество отключено, не стал пытаться использовать рацию и отошел к окну, видя дым, идущий из вербовочного пункта. Как нападавшие узнали, где находится комната питания, она была спрятана, и только роботы знают о ней, а они не могут предать меня. (Спектр) Джейд мне нужен пистолет. (Спектр) Спектр постучал по Pirboy и это просто черный экран с процентом 0%, Увидев, что ничего не работает Спектр переместился к своему столу Открыв свой стол,

Спектр достал свой пистолет он положил его в свой стол. С пистолетом в руке Спектр открыл дверь и был шокирован, быстро закрыв дверь, он двинулся в сторону двери, Пули влетели через дверь, раздробив деревянную дверь на щепки, Спектр увидел, что дерево разлетается повсюду, и комната стала хаотичной, бумаги разлетелись повсюду, когда пули попали в стол.

<http://tl.rulate.ru/book/81539/2523290>