

Часовой бот находится в задней части маленькой комнаты с дверью, блокирующей его, Джейд убрала дверь и впустила двух ремонтных ботов, которые начали переписывать код часового бота. Упыри, населяющие это место, очень надоедливы, но турели почти убили пятерых человек, когда они завалили одного. И это была только входная дверь. Войска, снайперски уничтожающие оставшиеся турели, помогли убрать турели с безопасного расстояния и сохранить безопасность в процессе. Упыри бежали зигзагами, пытаясь разорвать всех в клочья, как только приблизились. Войска начали отстреливать им ноги, чтобы остановить их бег, а когда они замедлились или даже покалечились, подползая к упырям, войска начали стрелять им в голову, чтобы добить их. Этот метод стал лучшим способом убийства, но он был нужен только тогда, когда гранаты с часовых ботов не падали с неба, как минометы, на упырей. Спектр с отрядом вошел в здание слева от часового бота - это оружейная комната, вошел и увидел, что там есть лазерные трипперы и радиоактивный упырь в первой комнате справа, очень зеленый светящийся, он похож на зеленого резинового человека, который может изгибаться в любом направлении. Спектр не стал снимать дверь, а отступил, и он побежал к двери, разбиваясь о нее, пытаясь добраться до Спектра, Спектр покинул оружейную и вернулся к главному зданию, где находится задняя дверь, которая также является дверью безопасности, Джейд сняла ее и Спектр вошел внутрь, войска очистили первое главное здание - Офис по набору в Национальную Гвардию от всех упырей, здание сильно разрушено внутри. Через некоторое время войска очистили следующее здание, ведущее к задней двери службы безопасности, где находится Спектр. Джейд как раз убирала дверь, когда они пришли, выходя навстречу Спектру.

Спектр вошел внутрь, как только дверь была удалена, пройдя внутри до самой комнаты мертвых солдат Братства, взяв маяк бедствия, который был активен, и предметы, и Джейд разложила тела на части, как всегда, и убрала их, как и все мертвые тела, мимо которых он проходил. Когда войска вернулись с ранеными и несколько не вернулись они остались назад, убедившись, что это было чисто внутри места, так что они не мертвы, видя, что место очищено Спектр вернулся к Радиоактивный зеленый упырь в оружейной, принося войска вместе, Спектр переехал их в несколько позиций вне здания оружейной назад их прочь, чтобы все имеют четкий выстрел, Снайперы и часовые боты на очень высокий холм почти как маленькая гора на задней и левой части здания оружейной и все остальные на фронте, на крыше главного здания. Этот очень яркий! И он радиоактивен! Если вы не хотите стать вурдалаком, то держитесь от него на расстоянии, когда здание будет удалено, стреляйте в зеленого вурдалака! Он очень яркий, так что вы будете знать, во что стрелять! (Спектр) Джейд уберет предметы в оружейной, я не хочу, чтобы силовая броня была уничтожена до того, как я ее получу. (Будет сделано, учитель! (Джейд) Здание и все предметы внутри исчезли, оставив только бетонное основание и излучающего упыря, который передвигался, получая выстрелы и бомбы от гранат, пуль и даже лазеров. За всю свою вторую и первую совместную жизнь Спектр никогда не видел, чтобы что-то так быстро превращалось в труху, его тело просто раздробилось до... ну, в конце концов, до кучи слизи. Все прекратили стрелять и начали смеяться. Наконец-то они поняли, что вместе они сильнее, а не в одиночку. [Хорошо! Сейчас мы займемся следующей частью - очисткой! (Спектр) Я уберу все здания и переделаю их! В процессе убедитесь, что ничего не притянута сюда или наружу удаляемым зданием или шумом от оружия и тому подобного! (Спектр) Охраняйте периметр!

(Спектр) Когда войска двинулись и начали охранять, Джейд убрала все, Джейд, собрала материю всего, что могла, и место было чистым, никаких транспортных средств, зданий, ничего, кроме бетонного фундамента, оставленного позади, но и он будет удален, если понадобится. Джейд, мы собираемся восстановить базу, сначала нам нужно возвести стену вокруг новой базы. (У стены бетонный бункер у входа, башни с башенками на каждом углу стены, окружающие базу, бункер в центре и две башни с обеих сторон, соединяющиеся со

стеной, укрепляющей вход с башенками, и двое ворот с обеих сторон бункера для входа и выхода.

Офис вербовки имеет ту же планировку, что и оригинальное здание, только меньше и перенесен вправо, где находится главный вход, что позволяет людям, желающим присоединиться, пройти прямо и не заблудиться или попасть в место, куда их не пускают, рядом с офисом вербовки находится главное здание, где размещаются войска, слева от офиса вербовки, Это 5-этажное здание большое и может вместить 500 военнослужащих, размещенных в нем, и оно может быть увеличено при необходимости, имея кафетерий на первом этаже и так как это фундамент, он имеет бетонные стены и столбы вокруг проведения верхних этажей, но это не весь бетон, вход имеет окна, чтобы позволить естественный солнечный свет внутри, Второй этаж - это хранилище для личного оружия и доспехов, это не похоже на арсенал, где хранится много оружия, но у каждого человека есть свое личное оружие, и они должны держать его при себе на случай чрезвычайных ситуаций, и отделять его, помещая в оружейную комнату, будет плохо, а также хранится обычная одежда, в ней есть шкафчик для каждого человека, находящегося здесь, На третьем этаже находятся душевые и ваннные комнаты, а на четвертом - спальни для всех военнослужащих, таким образом, проснувшись, они спускаются вниз за своими вещами, едят и уходят, вернувшись, они едят, поднимаются, сбрасывают вещи, одеваются и идут в ванную, принимают душ и приводят себя в порядок, прежде чем отправиться спать, все систематически. Что касается последнего этажа, пятый этаж - это комната командира, когда он остается там, наблюдая за объектом, в ней есть отдельная ванная комната, спальня, небольшая столовая, радиостанция, как в военной комнате, стол для хранения документов командира, книжные полки для хранения книг, которые были скопированы, чтобы командир мог читать и работать над своими знаниями.

Следующее здание - арсенал, кажется, что он находится дальше, чем раньше, но он просто расположен на прежнем месте, меньшее здание вербовочного пункта, которое было перемещено дальше, сделало это место больше, так как теперь там больше места, все выглядит больше, арсенал был увеличен в размерах, расположен в крайнем левом углу рядом со стеной в средней части стены, которая продолжает идти на север. Оружейная комната защищена секциями, одна секция - оружейная, первая комната справа, как и все комнаты, защищенная дверью безопасности, следующая - секция брони, где хранится вся броня для новобранцев, которая должна быть заперта во избежание кражи, следующая - хранилище тяжелого оружия, такого как миниганы и ракетные установки. Следующая секция - силовая броня, где хранится любая и вся силовая броня и термоядерные блоки, а также место для ремонта силовой брони. Затем идет хранилище съедобных предметов первой необходимости, таких как еда и вода, а в самой большой секции хранятся такие материалы, как металл, детали роботов, части Вертибердов, если они повреждены, и т.д. Остальная часть пространства используется как тренировочный курс: нужно перелезть через стену, чтобы работать вместе, проползти под проволокой Боба, затем дорожка проходит вдоль стены базы, Джейд увеличила пространство к северу, и его длина вместе составляет милю, а к востоку - полмили, образуя прямоугольник со стеной по всему периметру. Кроме того, Джейд разместила дополнительные посадочные площадки рядом с первоначальной левой передней стороной базы и даже места для парковки транспортных средств в юго-западном углу базы. Когда все войска отдохнули после долгой прогулки и даже хорошо поели, Спектер приступил к разработке следующего плана. Джейд, отправь сообщение Старлайт: "Новая база создана на месте старого офиса по набору войск довоенной национальной гвардии. Теперь он переименован в "Офис набора Бесконечности". Привезите пять "Вертибердов" с ботами-строителями и боеприпасами, а также добавьте 50 тысяч бутылочных крышек в качестве финансирования. (Спектр) Сообщение отправлено. (Нефрит) Мастер, мы еще не изменили название знака.

(Джейд) Мы сделаем это утром. (Спектр) А теперь пора спать, Спектр снял пистолет со своего бока и положил его на стол, пройдя в свою комнату, там есть мягкая подстилка для хранения яйца Когтя Смерти с теплым светом над ней, положив яйцо Когтя Смерти на пол, Спектр прошел в другую часть комнаты и лег спать. ***** Стоя перед вывеской у входа, Джейд исправил вывеску, изменив ее на "Офис по набору бесконечности". Хорошо, теперь отдадим приказы войскам. (Спектр) Войдя обратно в Офис Вербовки Бесконечности, Спектр поднялся на верхний этаж и начал использовать Голограммную Карту в своей боевой комнате, Джейд сделала такую же карту на главной базе СтарЛайта в качестве справочника, но эта карта показывала только второй сектор, а не всю карту. Джейд подключилась к динамикам базы и передала мое сообщение. Разведгруппа Альфа пойдет на север, разведгруппа Bravo - на восток, разведгруппа Чарли - на юг, а разведгруппа Дельта - на восток, будьте готовы к любым нападениям во время разведки. (Спектр) Любые обнаруженные поселения должны сообщить, что прибыла Бесконечность и скоро к ним придет кто-то на помощь. (Спектр) Всем остальным отдыхать и быть готовыми к тому, что разведчики вернутся с данными карты, и миссии будут установлены. (Спектр) Закончили, есть еще что-нибудь? (Джейд) Джейд, у меня есть новый способ упорядочить миссии, я только что придумал его. (Спектр) Мастер, что это? (Джейд) Это будет способ помочь командиру и мне, в будущем, имея доску миссий, они смогут смотреть на нее, выполнять миссии и получать немного денег в то же время. (Спектр) Встав и спустившись обратно, Спектр направился в офис по набору персонала, там есть два этажа, но второй этаж находится там просто так, и о нем пока не говорили, так как от него нет никакого толку. Идя туда, Спектр заговорил, стоя на пустом втором этаже.

Джейд делает стол для штурмовика и большой рекламный щит сбоку, чтобы держать бумаги, добавит степлер, который штурмовик сможет использовать, затем делает штамп со словами "завершено" и "не удалось" с помощью InkPad. (Спектр) Как только все предметы были сделаны, Спектр вернулся к лестнице и заговорил. Сделай надпись над лестницей: "Миссия выполнена". (Specter) Знак был сделан Specter кивнул и вышел обратно и нашел случайный Assaultron. Если ты не занят, отправляйся в офис вербовки, если занят, скажи другому ассаултрону то же самое, что скажу тебе я. На втором этаже есть стол, когда вернутся скауты и я упорядочу собранные ими данные, я доставлю тебе бумаги, ты сможешь установить их на доске объявлений, я также сделаю бумагу, как это работает, чтобы ты мог просмотреть ее и понять, как это делается. (Спектр) Да, сэр! (Штурмовик) Спектр начал ходить по базе и смотреть, как все идет и нужно ли что-то улучшить, войска используют курс обучения и Спектр видит, что можно добавить больше предметов. Джейд, сделай здание в центре базы и добавь гири из огромного количества различных типов, маты, боксерский ринг, мешки для битья различных типов, от мешка для спидбэга до тяжелого мешка для битья. (Спектр) Закончив, Спектр уходит и, проходя по базе, замечает, что на ней нет стрельбища для тренировки оружия. Сделай его на северо-восточной стороне базы, в самом дальнем ее конце, это часть стены, место для испытания гранат, всех различных видов оружия, и каждое отделено секциями, укрепленными песком для предотвращения рикошетов.

Здание длиной почти в милю с правой стороны, здание находится за офисом по набору персонала, если бы офиса не было, Спектр мог бы иметь мильный полигон, но он разделен на комнаты, поэтому в нем должно быть много вещей, таких как гранатные рвы, которым нужно место, чтобы предотвратить несчастные случаи, они не находятся в том же районе, где стреляют из пушек. Оружейная дальность звучит лучше, так как она для всех видов оружия. (Спектр) {Пожимает плечами}. Закончив с этим, Спектр подошел к стене и, видя, что если кто-то нападет, то у людей наверху нет никакой защиты, приказал Джейд починить стену наверху, добавив крепостную стену с толстыми бетонными стенами, за которыми можно спрятаться, и это не как в играх, они такие, как у всех, и полностью закрывают тело, верхняя часть их плоская, а турели были перемещены выше людей, и люди вырезали отверстия, чтобы

стрелять, не получая выстрелов обратно, что много, ходьба стены заняло время, а затем идти в бункер на главный вход он размещен в середине дороги он разделяет дорогу на две отдельные дороги для одной стороны входа и один выход, есть выдвижной бетонный блок для предотвращения транспортных средств от угона, но забор я тиер также, чтобы остановить людей от бега в или существ. В передней части бункера есть стена, на которой установлена турель, но это мини-пушка, управляемая только человеком, а не автоматическая турель. Там стоят три солдата, которые постоянно наблюдают за происходящим. Турели на стене - это только турели пузырьковых лазеров, это турели с автоматическим наведением и со временем восстанавливают повреждения. Что касается энергии, питающей базу. Она была размещена под землей под офисом по набору персонала, она имеет базовую мощность.

Это скрытое место, но также и на виду, что предотвращает нападения на электростанции, которые будут искать электростанцию, думая, что она находится под зданием, через которое проходят люди. Там нет воды или пищи, выращиваемой или перекачиваемой, но это можно исправить с помощью фермы прямо через дорогу, как только Спектр получит данные карты от скаутов, будут миссии для войск, чтобы отправиться и начать очищать второй сектор карты, и на этом будет позволить им сделать миссию по получению их присоединиться к Infinity, даже если они не делают это нормально, Спектр все равно сделает хорошую ферму там, имея тонкую стену, которая будет идти вниз несколько миль и турели на больших платформах в качестве защиты, у них будет все, что им нужно, чтобы выжить против нападений в конце концов. -
Конец первого сезона.

<http://tl.rulate.ru/book/81539/2523166>