Глава 2 - Призрачный проказник

Отказ от ответственности: Я не являюсь владельцем Наруто или The Gamer (Manhwa). Неужели я должен делать это каждый раз?

И если кто-то хочет завершить песню, то сделайте это, я отредактирую ее для вас.

Наслаждайтесь

.

.

Больно, я знаю, что будет больно.

Ах! Вы видите, я провалил квест, и очень сильно. Вы действительно хотите знать, как я узнал? Я знаю это, потому что мой сенсей, Мари Айома, стоит передо мной со своей дьявольской улыбкой.

"Итак, Райто-кун, почему ты сегодня опоздал?" - спросила Мари-сэнсэй, хрустя костяшками пальцев.

"А, видишь ли, Мари-сенсей, черная кошка перешла мне дорогу, и если бы я ее перешел, мне бы весь день не везло, поэтому я ждал, пока кто-нибудь пройдет первым, так что.....".

*Динг

Ложь провалилась

Прежде чем я успел что-то сказать, меня ударили и бросили внутрь класса. Я слышал, как трещат мои кости внутри моего тела.

*Динг

-100 HP

С помощью специального действия был создан навык.

[Физическая выносливость Lv 1 (пассивная)] был создан.

[Физическая выносливость (пассивная) Lv 1 Exp 0.0%].

Способность вашего тела переносить боль и повреждения. Чем выше уровень, тем меньше урона вы получаете от физических атак.

-0,5% получаемого физического урона.

'Проклятье, хотя сенсей использует только часть своей силы, все равно очень больно'. Райто выругался, ощупывая свои ребра и вытирая слюну, которой его вырвало.

"Райто-кун, я снова говорю тебе вежливо... но если ты снова опоздал, я использую всю свою силу, чтобы помочь тебе понять. Ты понял, Райто-кун?"

"Да, госпожа." Я быстро встал и направился к своему столу".

Там я услышал много утешительных слов от моих дорогих друзей.

"Райто, хорошо спасся, я думал, ты умрешь".

"Райто, ты просто обожаешь, когда тебя бьет сенсей".

"Мари-сенсей, ты просто супер".

"Мари-сенсей - 50, а Райто - 0".

"Тупые ублюдки.

Это происходит каждый день в нашем классе, и кто-то даже назвал это "утренним ритуалом".

"Все вы заткнулись." крикнула Мари-сенсей, захлопывая журнал.

"

Сегодня мы узнаем больше о 4-ом Хокаге, затем перейдем к метанию сюрикенов и кунаев, и, наконец, закончим день полосой препятствий".

После этого я перестал слушать и начал изучать свои новые способности.

"Эта моя способность очень похожа на игровые способности, если говорить точнее, то она больше похожа на RPG и симуляторы".

Райто почувствовал себя странно, ему показалось, что какое-то слово повторяется в его голове. Поэтому, не задумываясь, он произнес: "Статус".

Имя: Йошизава Райто Lv 7 Exp 30/5000

Звание: Студент Академии Ниндзя (+25% Exp до 10 уровня)

Возраст: 12

HP: 775/875

CP: 500/500

STR: 19

VIT: 21

DEX: 21

INT: 20

LUK: 27(+20)

Член семьи Йошизава: Дополнительные +50 HP за уровень +2 INT и +3 VIT за уровень.

Обладатель счастливой звезды: дополнительно +1 LUK за уровень.

Йошизава Райто - ученик Академии ниндзя, стремящийся стать самым сильным ниндзя в истории и отомстить за убийство родителей.

'Слишком средненько, наверное, единственное, что выделяется - это удача, у которой +20'.

Я кликнул на +20

[Бонус экипировки: Ожерелье счастливой звезды, +20 к стате LUCK. Дополнительно +1 к удаче за уровень].

'Хм.... удаление 20 удачи от бонуса снаряжения и от моего уровня означает, что у меня ноль удачи'. Райто был полностью удивлен полученной информацией.

Затем перед ним вновь возникло далекое воспоминание. Мама гладит его по голове, а отец надевает на него ожерелье. Райто пытался снять ожерелье, и каждый раз, когда он это делал, его мать появлялась из ниоткуда и ругала его за то, что он надел его.

"Ты должен пообещать маме никогда не снимать это ожерелье". Черноволосая женщина поцеловала Райто в лоб, пока его держал мускулистый мужчина.

Папа-мама.

Мое лицо было горячим, и я вспомнил то время, когда родители подарили мне это ожерелье.

БАМ

-50 HP

Я упал и скатился вниз на пару ступенек.

Мари-сенсей бросила в меня книгой, и это было больно. Я сказал, что это все из-за этой способности геймера.

Мари-сенсей стояла там в шоке, и все смотрели на меня со странным выражением лица.

"

Прости, Райто-кун, моя рука соскользнула". сказала она, медленно приближаясь ко мне. Ее руки были расположены немного позади, чем она обычно пользовалась, и не успел я опомниться, как в меня бросили три сюрикена.

Я быстро увернулся от сюрикенов и спрятался под партой.

"Что дает Мари-сенсей?" крикнул я, медленно ползя к своему месту.

"Райто-кун, я не позволю ученикам мечтать в моем классе, особенно тебе". Сказала Мари-сенсей, возвращаясь на трибуну.

'Вот когда я скучаю по Ируке-сенсею'.

"Райто-кун, ты в порядке?"

"Райто, у тебя сегодня проблемы с желудком?"

"Райто-кун-45 и Мари-сенсей-5."

"Мари-сенсей получил удар после долгого, долгого времени".

Это тоже одна из тех вещей, которые регулярно происходят в этом классе. Сначала я часто получал удары. Нет, я могу точно назвать число раз, и их было четыре из-за этого проклятого счетчика, после чего у меня выработалась странная привычка всегда быть начеку, но это легко утомляло меня. Поэтому я попытался найти способ не попасть под удар, и самым простым методом оказался навык под названием "зондирование области", это ответвление "зондирования чакры", когда я выпускаю немного чакры в регулярном темпе в определенный промежуток времени. Сейчас область небольшая, но в записке говорилось, что это хорошо для контроля чакры, и через некоторое время диапазон будет становиться все больше и больше. Наибольшая дальность была 5 км, и это был результат моего отца.

Чувствование также очень полезно в бою, если ваши физические параметры хороши, на моем уровне я уже могу чувствовать уровень генина и чунина, но джонина невозможно. Самым удивительным человеком был парень в зеленом костюме из спандекса. Это было одновременно жутко и потрясающе.

Мари-сэнсэй ежедневно тренировала меня, бросая сюрикены и кунаи и книзу, постепенно увеличивая скорость понемногу.

"А теперь, Райто, скажи мне, почему Минато Намикадзе был выбран 4-м Хокаге?"

"Ха, разве не потому, что Оричимару был жаждущим власти змеем, Цунаде-сама - пьяницей и азартным игроком, а Джирайя-сама - откровенно отказался от места?

Поэтому единственным достаточно сильным и способным человеком был Намикадзе Минато-сама". сказал я, пожав плечами и покачав головой.

*ding

После обнаружения подавляющего количества жажды крови, вы открыли навык "Обнаружить жажду крови"

[Detect Bloodthirst (Passive) Lv 1 Exp 0.0%]

Умение, которое обнаруживает любую жажду крови, направленную на пользователя.

Это инстинктивный навык.

Обнаруживает кровожадность в радиусе 30 метров от местоположения пользователя.

Также предупреждает пользователя о ее происхождении.

Уровень навыка "Обнаружить жажду крови" повышен.

Навык "Обнаружить жажду крови" повышен.

Умение "Обнаружить жажду крови" повысилось.

Все вокруг сделали шаг назад, когда я увернулся от всех сюрикенов, брошенных в меня.

"Райто, скажи мне ответ, написанный в книге?" спросила Мари-сенсей, глядя на меня.

"Намикадзе Минато-сама был одним из сильнейших ниндзя в деревне. С малых лет он был умным и сообразительным. Он был быстр в мозгах и ногах. Во время третьей великой войны Минато-сама внес большой вклад в развитие деревни, обеспечивая безопасность жителей и

защищая деревню. Благодаря технике бога грома, Минато-сама... его боялись враги и он вселял надежду в друзей. Поэтому, будучи лучшим среди других кандидатов, он был выбран четвертым Хокаге". Я ответил неохотно.

"Вот такой ответ я жду от вас всех на экзаменах". сладко сказала Мари-сенсей.

"Хай сенсей!!!" - закричали все.

"А теперь все двигайтесь к площадке, Ирука-сенсей будет там с вами".

Я вздохнул, радуясь своей удаче, и двинулся к площадке. Пока я шел, я тихонько командовал "навыки".

С сегодняшнего утра в моем мозгу появилось столько нового.

Единственное, чего я не знал, это "разум геймера" и "тело геймера". Поэтому я постучал по ним.

Разум геймера Lv Max (пассивный)

Позволяет достичь спокойного состояния ума. Позволяет пользователю мыслить спокойно и логично. Дает пользователю иммунитет к психологическому статусу. Защищает пользователя от атак разума.

Тело геймера Lv Max (пассивное)

Дает тело, которое позволяет пользователю жить в реальном мире как в игре. HP и CP полностью восстанавливаются после сна. Все негативные заболевания излечиваются после сна.

'О, если это правда, то разве это не похоже на использование читов в игре, но это не похоже на использование читов, я просто играю роль, как в игре. Да, я не жульничаю".

В списке есть несколько серых значков.

Тайдзюцу

Скрытность

Ловушка

Каварими (Замена)

Хенге (Трансформация)

Буншин (Клон)

Сюрикендзюцу и Кунайдзюцу (базовые техники сюрикенов и кунаев)

Кендзюцу (техника владения мечом)

Упражнение на контроль чакры

'Я просто должен сделать это снова, чтобы активировать их'.

Первая Скрытность.

Я начал медленно ходить, заглушая звуки и приближаясь к стенам.

*ding

Навык был создан с помощью специального действия.

[Stealth Lv 1 (активный/пассивный) CP Cost 50 per minute]

Необходимый навык для всех шиноби. Этот навык позволяет пользователю передвигаться незамеченным. Оставаться незамеченным, не быть услышанным или увиденным.

Благодаря вашему пониманию навыка

Уровень навыка "Скрытность" повышен.

Навык "Скрытность" выровнен.

Навык "Скрытность" выровнен.

Умение "Скрытность" повышено.

[Скрытность Lv 5 (активная/пассивная) CP Стоимость 40 в минуту].

Необходимый навык для всех шиноби. Этот навык позволяет пользователю передвигаться незамеченным. Оставаться незамеченным, не быть услышанным или увиденным.

Я стоял в коридоре с улыбкой на лице. Я снова попробовал скрытность и почувствовал, что издаю меньше шума, чем раньше.

Если способности геймера действительно могут оценить мой навык в цифрах и я могу тренироваться в соответствии с ними, то я стану сильным в самое ближайшее время.

Стоя в пустом коридоре, я трансформировался в Ируку-сансея и крикнул: "Почему вы все так медленно двигаетесь, если все не окажутся на территории в ближайшие пять минут, то всем придется бегать по академии".

Все начали быстро бегать, я не мог не улыбнуться. Мне никогда не надоест делать это время от времени.

*ding

Навык был создан с помощью специального действия.

[Henge Lv 1 Exp 0.

0% CP Стоимость 50]

-Базовая техника, позволяющая превращать себя в другие предметы или людей; однако из-за текущего уровня она не сможет обмануть всех.

-Увеличивает шанс быть незамеченным на 2%.

Благодаря вашему пониманию навыка

Навык "Хенге" выровнен

Навык "Хенге" повышен

Навык "Хенге" выровнен

Навык "Хенге" выровнен

Навык "Хенге" выровнен

Умение "Хенге" выровнено

[Henge Lv 7 Exp 0.0% CP Cost 37]

-Базовая техника, позволяющая превращать себя в другие предметы или людей; однако из-за текущего уровня она не сможет обмануть всех.

-Увеличивает шанс быть незамеченным на 14%.

Другие навыки я попробую позже

http://tl.rulate.ru/book/81538/2522199