

Когда Шу покинул Сумрачный лес, он впервые почувствовал себя в новом мире. До сих пор лес был единственным миром, который знал Шу, но теперь он знал, что за его пределами есть и другие земли.

Однако это была не та ситуация, когда у него была большая свобода действий.

Сблефовав, он наверняка дал о себе знать людям. В первую очередь он хотел достичь следующей эволюции и в конечном счёте собрать достаточно маны, чтобы перестать блефовать.

«Сначала нужно найти место, где спрятаться»

Нынешний Шу — высший призрак. Левитируя, он может двигаться относительно легко. И для эволюции есть только одно место, куда он может стремиться.

«Давайте искать место, где много чудовищ»

Однако Шу не располагал никакой информацией. Он не знал, где есть много чудовищ, и не знал, насколько сильны тамошние чудовища.

В итоге ему предстояло провести тщательный поиск.

Когда он вышел из леса, неподалеку находился довольно большой город.

Он был довольно большим, но он наблюдал за ним издалека, так как мог погибнуть, если бы подошёл к нему слишком близко. Центр города представлял собой город-крепость с замковыми строениями. Город простирался за пределы крепостных стен, так что вся территория, вероятно, была более 10 км в диаметре. А если включить тихие места пригородов, то общая площадь будет в два раза больше.

Ему сразу стало ясно, что люди, пришедшие в лес, также пришли из этого города.

«Тот факт, что здесь так много городов, означает, что поблизости нет сильных чудовищ. Люди назвали меня низкокласовым, поэтому я не должен классифицироваться как очень сильное чудовище. Может мне лучше остерегаться людей и использовать эту территорию как охотничьи угодья? Потому что я не хочу иметь дело с сильными чудовищами»

Он решил, что будет эффективно найти хорошие охотничьи угодья, попытавшись целесообразно обойти город. И как только он решил это, он сразу приступил к делу. Если бы он оставался на одном месте слишком долго, люди нашли бы его.

Кроме того, поскольку это место находилось за пределами леса, ему нужно было вести себя

осторожно при перемещении.

Как магическое тело, голубовато-белый свет Шу выделялся ночью, а потому его было легче найти. Противоречие заключалось в том, что, несмотря на свой призрачный тип, ему безопаснее было действовать днём.

Однако несмотря на то, что он был призрачного типа, в действительности он представлял собой левитирующий сгусток маны. Но дело было не в том, что он являлся настоящим призраком, а в том, что он являлся именно классом чудовища. У него не было слабости к солнечному свету, и это была его единственная надежда.

«Мне нужно что-то вроде радара для обнаружения чудовищ»

Последние встреченные им люди, похоже, уловили местонахождение Шу, который прятался. Они назвали это магическим обнаружением, поэтому он мог предположить, что у них была такая технология. К сожалению, он понятия не имел, как её использовать.

Рано или поздно он найдёт решение, поэтому пока он решил двигаться дальше.



Когда солнце взошло и опустилось более 100 раз, Шу отыскал одно охотничье угодье.

Он нашёл его случайно, и это было отличное место, чтобы спрятаться.

«Никогда бы не подумал, что кладбище будет самым подходящим местом...»

Шу огляделся по сторонам, подумав так.

Большое количество надгробий, на каждом из которых было написано имя, шли в ряд. Поскольку это был большой город, то и кладбище занимало приличный размер. И это кладбище было его результатом. Он больше не мог сосчитать надгробия.

Это было место, которое он нашёл, левитируя по городу, и он пришёл к мысли, что его можно использовать как охотничье угодье, потому что там обитала нежить.

Он из любопытства заглянул туда ночью, чтобы посмотреть, могут ли они быть там, и они действительно там были.

Это немного удивило даже Шу.

«Ну что, сегодня снова поохотимся на нежить?»

И, к счастью, после охоты на нескольких нежитей в этом месте, Шу эволюционировал. Его новой расой стал злой дух. Что касается его внешнего вида, то чёрная рванина, в которую он был одет, сменилась на красивый наряд.

А что до его внутренних изменений, то объём его маны сильно возрос. Он, вероятно, стал в несколько раз выше, чем когда он был высшим призраком. Теперь он мог использовать десятки основных магических приёмов.

И чтобы достичь следующего уровня эволюции, Шу сегодня снова начал охотиться на нежить.

«Нашёл. Несколько скелетов и костяных солдат. Думаю, сперва разберусь с ними»

Левитируя, Шу подкрался по воздуху и молчаливо использовал свою магию. В результате поглощения маны из движущихся скелетов путём «Поглощения жизни», всё закончилось за считанные минуты. Скелеты и костяные солдаты беспомощно упали и превратились в неподвижные кости.

Костяной солдат — низкокласовое чудовище, поэтому он мог поглотить из него приличное количество маны. Однако раса злой дух приравнивалась к среднему классу, поэтому, с точки зрения Шу, который был лишь на ступеньку выше, этого было недостаточно.

«Всё-таки, они недостаточно хороши. Видимо, наиболее эффективный способ — это костяной рыцарь, костяной маг или проклятый гуль»

Костяные рыцари, костяные маги и проклятые гули — это чудовища среднего класса. Поскольку они имеют тот же класс, что и Шу, количество маны, которую он мог украсть, было на порядок выше.

С другой стороны их было очень мало, и даже после нескольких недель охоты днём и ночью он встретил только одного из них. Большинство же встреченных им чудовищ были низкокласового или травяного класса, поэтому чудовища среднего класса встречались довольно редко.

Однако эффективность накопления маны была гораздо выше, чем в Сумрачном лесу.

Поглощение трёх чудовищ среднего класса дало ему определённое количество маны.

«Кладбище большое, не буду торопиться»

Многие бессмертные особи, известные как нежить-монстры, часто появляются на кладбищах и

местах сражений. Однако существование чудовищ рождается из конденсации маны, поэтому не бывает таких случаев, чтобы труп становился нежитью.

Когда чудовище побеждают, его труп ещё остаётся на некоторое время, но потом исчезает спустя несколько часов или дней.

Исключением является призрачный тип, такой как Шу, который мгновенно исчезнет при поражении, но в любом случае, чудовища не рождаются из обычной материи. Поэтому нежитью, которая появляется на кладбищах, также довольно пренебрегают.

Кроме того, бессмертные особи уязвимы перед солнечным светом.

Они не появляются в дневное время, поэтому при соблюдении осторожности человеческих жертв не бывает. Магформисты время от времени отправляются на службу, чтобы предотвратить чрезмерное увеличение числа бессмертных особей, но в основном ночь — это рай для чудовищ.

Именно поэтому Шу также избрал это место своим охотничьим угодьем.

«О, следующая добыча»

Злой дух, обитавший на кладбище, продолжал охотиться за своей добычей и сегодня.



Солнце вставало и садилось более 100 раз.

Одиноким злой дух бился с костяным магом. Костяной маг — это чудовище, которое может использовать магию и стреляет небольшими «Огненными шарами».

Атаки, использующие ману, также эффективны против чудовищ, призрачного типа.

Как правило, их следует избегать.

Однако злой дух Шу Арклайт не стал уклоняться, а вместо этого развернул магический круг ускорения.

«Численное отнесение тепла и импульса, перевод импульса в отрицательные значения и выполнение»

«Огненный шар» был отражён магическим кругом ускорения и направился в

противоположном направлении к костяному магу. Медленно движущийся костяной маг не смог уклониться и получил несколько прямых ударов.

Впрочем, как и ожидалось от бессмертного чудовища.

Он не почувствовал боли при нападении и продолжил двигаться, даже при том, что его тело было повреждено.

Костяной маг снова попытался активировать магию.

Однако не могло быть и речи о том, чтобы Шу не знал характеристик чудовищ, относящихся к бессмертному роду. Быстрее, чем это было возможно, он создал магический круг утяжеления и прицелился в костяного мага.

«Я победил»

Костяной маг был повержен, и Шу убедился в собственной победе. В это же время, в него влилось большое количество маны. Похоже, что он также смог забрать у него ману. Он смог восстановить больше, чем использовал в магии.

Затем он заметил, что его внутреннее состояние изменилось, возможно, потому что накопленный объём достиг определённой точки.

«Я эволюционировал. Итак, моя новая раса это..... дух кошмара. Но прирост маны невелик»

Он смутно осознавал, что его способность контролировать ману, скорость перемещения призрачного тела и активация «Поглощения жизни», кажется, возросли. Однако магическая сила почти не увеличилась.

По сравнению с тем, когда он был злым духом, она увеличилась примерно в 1,2 раза.

«Правильнее будет назвать это обновлением версии, а не эволюцией, да? Возможно, если говорить о силе, то я, наверное, всё ещё нахожусь в середине»

Шу впервые узнал, что эволюция не всегда приводит к значительному росту. Когда он поднялся с низкого класса до среднего, его мана значительно возросла, и он стал сильнее. Однако, когда он эволюционировал, оставшись на том же среднем классе, его мана возросла меньше, а увеличение силы было более едва заметным.

Но это не значило, что он не стал сильнее.

Благодаря возросшей способности контролировать собственную ману, он мог чувствовать немного больше маны.

«А вот это полезно. Это и есть то, что они называли магическим обнаружением?»

До сих пор его беспокоило то, что он не знал, как его использовать, но, похоже, ему просто не хватало умения контролировать собственную ману. Возможно, из-за того, что Шу хотел научиться обнаруживать ману, он и эволюционировал таким образом.

Если думать в таком ключе, то это имеет смысл.

Это был образ нового органа чувств в дополнение к глазам, ушам и носу. Хотя и смутно, но теперь он умел обнаруживать существ с маной. Оно было не очень чётким, да и диапазон обнаружения был узковат, но это определённо было полезно.

«Впрочем, я не сильно изменился»

У него были чёрные волосы, чёрные глаза, полупрозрачная фигура, он носил кантоуи, оби и чёрную ткань. Этот облик не изменился с того времени, когда он стал злым духом, даже после превращения в духа кошмара.

Хотя для Шу такие вопросы были тривиальны.

«Ну, теперь, когда мой контроль маны улучшился, я должен практиковать магию, о которой давно думал. Хотя я не могу слишком разгуляться с ней»

В настоящее время у Шу нет решающего удара. Ни магика, ни магия не могут стопроцентно убить противника с одного удара, поэтому ему нужен был свой козырь.

Он долго раздумывал над этой техникой, но отказывался от неё из-за трудностей в управлении маной.

Если оставить в стороне базовую магию, которую он мог использовать по отдельности, при её комбинировании постепенно начинали появляться трудности в управлении. Более того, чем шире и тоньше она применялась, тем сложнее становилась.

Однако эволюция в духа кошмара создала новые возможности.

Остальное было делом практики.

«Мне всё-таки придётся запомнить магический круг и научиться мгновенно его

разворачивать»

На общем кладбище, где бродила только нежить, Шу начал практиковаться с этого дня.



Королевство Рамза — маленькая страна.

Оно расположено в плодородной юго-восточной части материка Сурада, где процветает сельское хозяйство, но национальная мощь страны невелика. Это связано с тем, что количество магформистов невелико. Но если это так, то почему королевство Рамза, имеющее плодородные земли, смогло выжить, несмотря на то что является такой маленькой страной?

Это связано с тем, что оно вассальное государство мировой державы Священной Гринир.

Религия демонизма очень сильна, и у Священной Гринир повсюду есть свои церкви, в том числе и в вассальных государствах. Следует отметить, что религия демонизма — это религия, единственным божеством которой является Ер Магия, бог магформы, и не имеющий злых умыслов. Напротив, он выступает за чистоту и невинность.

Демонизм считает чудовищ угрозой для человечества, и чудовища регулярно истребляются магформистами церкви. Чтобы отличать их от магформистов, которые принадлежат армии, этих магформистов называют паладинами, и они очень популярны в народе.

Конечно, паладины также размещены в церквях столицы королевства Рамза.

Один из них, Зек Барат, был вызван епископом церкви.

— Я ждал тебя, паладин Зек.

— Да, господин епископ. Чем я могу вам помочь сегодня? Снова появилось сильное чудовище?

— Тише, тише, не торопись. Давай ты сначала присядешь.

Епископ усадил Зека в подготовленное им кресло и сам присел напротив него.

А потом, без лишних разговоров, он перешёл к делу.

— По правде говоря на общем столичном королевском кладбище происходят странные вещи.

— Странные вещи..... говорите? Массовое нашествие бессмертных чудовищ?

— Нет. Наоборот, они быстро сокращаются.

— Сокращаются?

Зек наклонил голову.

Ему это казалось хорошей новостью.

Однако епископ продолжил говорить, покачивая головой.

— Если бы на этом всё и заканчивалось, то можно было бы подумать, что в этом тоже нет проблем. Но ясновидящая Священная Гриния сделала пророчество. На эту землю обрушится бедствие. Речь может идти об уникальной особи, использующей великую магию, которая была обнаружена в Сумрачном лесу несколько месяцев назад. Сами магические круги не были активированы, но если бы их активировали, то это представляло бы угрозу.

— Этот инцидент..... правдив?

— В этом нет никаких сомнений. Пророчество было получено три дня назад, и паладины попросили меня провести расследование. Мне не дали никакой конкретной информации, поэтому в первую очередь я сосредоточился на проверке того, есть ли места, где происходят аномалии, но...

— И вы обнаружили аномалию на кладбище.

— Именно так.

Ясновидящая Священная Гриния использует магформу предсказания будущего. Эти пророчества позволяют им обнаруживать опасности и на ранней стадии истреблять чудовищ, которые со временем становятся могущественными.

— Общее кладбище очень большое. Пожалуйста, возьми своё подразделение и отправляйся туда сегодня ночью.

— Да, конечно. Паладин Зек Барат к вашим услугам.

Магформист А-ранга паладин Зек Барат вышел на поле боя.

А над Шу, превратившимся в духа кошмара, нависла угроза.

<http://tl.rulate.ru/book/81467/2526983>