|3-я точка зрения|

Это было странное зрелище. Двадцать семь игроков сражаются с тремя людьми, и они проигрывают.

«Что это за NPC?!»

Один из дальнобойных игроков в отчаянии закричал, когда на него бросилась стая волков.

«Ради бога, это монстры 89-го уровня!»

Вот так. В настоящее время он борется со стаей волков под названием Inferno Wolves. Это монстры 89-го уровня со специализацией под названием [Тактика стаи]. Это был навык, который позволял им атаковать группой и всегда знать, когда их член стаи угрожает.

Есть два варианта борьбы с ними. Первый — сражаться в группе, а второй — использовать подавляющую силу.

Они в группе, но, к сожалению, Салливан не позволяет им работать вместе.

«Атакуйте игрока первым! Он управляет NPC!»

Лидер группы по имени [Пуру-Пурурин] закричал и направил свой меч на Салливана, который сидел сзади с ухмылкой на лице. К сожалению для него, каждый раз, когда он и его команда хотят напасть на Салливана, его NPC атакует их подавляющим числом.

Призыв за призывом посылается на врага так, как будто ему нет конца. Предполагается, что у нее есть лимитное количество, но из-за ее класса и баффа она может продолжать призывать монстра с уровнем 90 и ниже.

"[Падающая звезда]!"

Одна из магов направила свой посох на Салливана и применила свою магию. Это была магия 9-го ранга с высоким уроном.

Небо меняет цвет, с неба падает массивный камень и направляется к Салливану и его NPC.

Увидев приближающуюся атаку, Салливан указывает своим посохом на атаку и говорит.

"[Щит Асгарда]!"

Это один из двух особых навыков, которые он получил от [асгардианской] работы. Этот навык позволяет ему использовать заклинание щита по области, которое блокирует любую магическую атаку врага на тридцать секунд. Недостатком является то, что заклинание не может блокировать физическую атаку.

Заблокировав атаку, Салливан указывает своим посохом в небо и говорит.

"[Метеоритный рой]!"

Это заклинание 10-го уровня, улучшенная версия [Падающей звезды]. Небо снова меняется, но вместо одного метеора с неба падает десять метеоров.

«Черт возьми! Щит! Щит! Быстро».

Для них было чудом установить над собой щит, достаточно сильный, чтобы заблокировать приближающийся метеорит. Однако они слишком сосредоточены на метеоре и игнорируют угрозу перед собой.

Еще одна волна призванных монстров бросается на них с новой силой, и их возглавляет Лорелей. Она продолжает размахивать древковым оружием и атакует врага серией атак. Позади нее Салливан и Наташа продолжают усиливать и лечить ее каждую минуту, когда ее усиление исчезает.

«Три… Два… Один… [Прикосновение Аида] [Черный меч] [Острая кромка] [Усиление рефлексов] [Великое сопротивление]»

Это то, что делает Салливана одним из самых раздражающих людей, на которых можно напасть, когда вокруг него есть люди. У него лучшая память, которая может помнить время восстановления и продолжительность заклинания, чтобы он мог обвести свое заклинание.

Он также помнит свой союзник или навык NPC, чтобы он мог сотрудничать со своей командой, чтобы добиться лучшего результата.

Он не является сильным соло-игроком в PVE, но преуспевает в PvP-матчах и поддерживает других. Его классы Колдун и Разбойник делают его отличным игроком один на один, а его Чародей и Алхимик — идеальный класс для поддержки игроков.

Бой длился недолго, так как у захватчиков не было хорошей командной работы. Они никогда не думают о других и думают только о себе. Это была роковая ошибка, поскольку против Салливана и его NPC они продержались всего двадцать минут.

«И это все? Какое разочарование. Я даже не использую свое оружие гильдии».

Салливан вздыхает и идет к добыче на земле. Один за другим он берет все предметы на земле.

«Хммм, неплохо. Большинство из них — легендарные предметы, но есть три божественных предмета. Неплохо».

Салливан кивает и приказывает своему NPC вернуться к их обычному патрулированию. Он возвращается в тронный зал, где сидит на своем троне. Это мировой предмет, который он получает после завершения квеста, который дает ему этот замок.

Этот трон называется [Трон Наблюдателя], что дает защиту от прорицания извне и усиливает любое заклинание прорицания, используемое на хозяине трона, то есть на нем самом. Мало того, он также может видеть свой статус NPC, когда сидит на троне.

Последняя функция заключается в том, что этот трон служит для активации [Бифроста] радужного моста сразу за его троном.

«Посмотрим… где мне разместить свою базу? Хммм, вот оно. Достаточно хорошее место».

Салливан нажал кнопку, и внезапно весь парящий замок телепортировался на край Асгарда. Это место, где по земле бродит множество монстров 90-го уровня. Он гарантирует, что находится достаточно высоко, чтобы летающий монстр не заметил его базу.

Хотя это место звучало хорошо, это было не так. Вероятность того, что игрок высокого уровня увидит свою базу, огромна, потому что они также используют мух для охоты на монстров в

небе. Однако на данный момент этого было достаточно.

Переместив свою базу, Салливан встает с трона и решает порыбачить. Какая рыбалка? Монстр рыбалка. Он спровоцирует множество летающих монстров и с помощью своего NPC побеждает их, когда они прибывают на его базу.

Салливан, Наташа и Лорелай идут к краю базы гильдии, прежде чем Салливан открывает бутылку с зельем.

Это бутылочка с зельем, выпускающим запах, привлекающий монстров в радиусе трех километров. Это зелье полезно, когда он хочет отвлечь своего врага, заманив монстра в его местонахождение.

Подождав несколько секунд, возле его базы появилось множество монстров, и он не мог не улыбнуться.

"Давай сделаем это."

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/81428/2512022