"Аааа, я люблю запах только что награбленного сокровища!"

Я смотрю на горы золота, Data Crystal, и много доспехов и оружия. Однако кольцо в моей руке возбуждает меня еще больше.

«Здравствуй, мой друг. Рад снова тебя видеть».

Правильно сучки! [Преодоление пяти стихий] вернись в мое владение! На этот раз я получаю деньги, а не трачу их. Я чувствую себя прекрасно. Использовать деньги, чтобы получить то, что я хочу, — это здорово, но я почти забыл радость от игры — радость от того, что ты делаешь это сам.

Конечно, я заплачу свой путь к победе, но иногда делать это здорово.

Я кладу руку на кучу золота и вижу, как они засасываются в мой инвентарь. Меня не волнует золото, но видеть уведомление о том, что я только что получил три миллиона богов, — это прекрасно!

Как и ожидалось от кого-то, кого называют самым хитрым блуждающим рейдовым боссом.

Он достоин своего звания, потому что даже его логово наполнено ловушками и врагами, которые дают вам много дебаффов.

[Мерлин] — бродячий рейдовый босс, накладывающий множество мощных дебаффов, как будто это ничего не стоит. Из-за этого лучше взять с собой заклинателя очищающей магии, чем целителя, если вы столкнетесь с [Мерлином].

Если бы проблема заключалась только в этом, его было бы легко победить. Продолжай очищать свою вечеринку, и ты хорош, но нет. Мерлин также является мастером заклинаний [Призыва], которые могут вызвать до сотни призывов высокого уровня, если им дать достаточно времени.

Можете ли вы представить себе борьбу с сотней монстров 70-го уровня и выше одновременно? Это было безумием. В сочетании с его постоянным спамом о вызове существа среднего уровня каждые пять секунд это был кошмар.

И когда вы думаете, что это было закончено, нет. Помимо монстра дебаффинга, [Мерлин] также является мастером дебаффинга. Он может усилить характеристики своего призванного существа далеко за пределы его уровня.

МЕТА-формация для [Мерлина] состоит в том, чтобы принести пять танков, которые могут очищать себя, одного или двух DPS (предпочтительно дальнобойных DPS) и трех саппортов (двух очищающих саппортов и одного лекаря).

Предыдущая группа, которую я убивал, украла их добычу, решила взять только трех танков, одного ДПС и двух целителей. Вот почему им требуется много времени, чтобы убить их, а призыв [Мерлина] достигает большого числа.

Я качаю головой и выхожу из пещеры скрытого подземелья. [Мерлин] снова появится после того, как я использую [Преодоление пяти стихий]. Однако до этого он не появится.

Я открываю форум и вижу, что имя [Мерлин] исчезает из списка Бродячих Рейдовых Боссов. Оно исчезло, и я увидел новую ветку, в которой говорилось, что [Мерлин] побежден. Что ж,

мой друг, он появится еще раз после того, как я использую кольцо.

Я выхожу из подземелья и использую [Врата], чтобы вернуться на свою базу.

~Иногда позже~

Я смотрю на парящий посох позади моего трона и слегка улыбаюсь. Это мое оружие гильдии, и оно будет защищать мою базу в случае, если кто-то нападет на мою базу, когда я выйду из сети. [Нинурта] — это посох, который использует лазейки, чтобы сделать его самым мощным посохом, который я когда-либо зачаровывал.

Я знаю, что мировые предметы должны быть сломаны, но я никогда не думал, что это будет так сломано.

К сожалению, я не могу использовать это в PvP или сценарии с кражей, потому что другой игрок может сломать этот магический посох, и моя гильдия будет уничтожена. Оружие гильдии отличается от обычного оружия. Это был символ моей гильдии, и если бы он был уничтожен, гильдия была бы уничтожена.

Если обычное оружие может быть уничтожено только в том случае, если прочность указанного оружия опустеет, оружие гильдии может быть уничтожено путем прямой атаки на него.

Поэтому вместо того, чтобы атаковать меня, люди могут атаковать оружие напрямую, и я потеряю свою гильдию. Я не хочу терять свою гильдию, большое спасибо.

Из-за этого я решил создать небольшое скрытое хранилище за своим троном. Это хранилище защищено моим самым мощным заклинанием сокрытия и зачаровано лучшим сокрытием, которое я мог сделать.

Только лучшая работа [Охотник за сокровищами] может найти маленькое хранилище за моим троном. Но даже тогда им нужно столкнуться со мной и моим NPC, чтобы добраться до хранилища. Тогда есть много ловушек вокруг и внутри хранилища.

Я качаю головой и пропускаю посох в хранилище.

Я сижу на троне и думаю о следующем, что мне нужно сделать. Думаю, я могу проверить первый этаж. Давненько я не проверял это место. Я киваю и телепортируюсь на первый этаж, где вижу двух NPC, гуляющих по комнате.

"Подписывайтесь на меня."

Я приказываю им обоим и позволяю им следовать за мной из замка. Я смотрю на голубое небо передо мной и не могу сдержать улыбку. Это было прекрасно. Даже в моей прошлой жизни это было прекрасно — бесконечное белое облако подо мной и чистое небо надо мной.

Если бы только реальный мир выглядел так. Это было бы идеально.

«Вот она! Наша цель! Давайте ее ограбить, мальчики!»

Я немного вздыхаю, когда слышу голос идиота, доносящийся из-под меня. Мой NPC и я подходим к краю моего летающего замка и видим, как минимум десять человек летят к нам.

"Пятнадцать? Еще немного. Двадцать самое большее. Мне очень нужно было убраться отсюда вчера. Забудь об этом, и к тебе придет вредитель".

Я встаю с земли и иду обратно во дворец. Мне нечего делать. Думаю, я могу присоединиться к битве.

«Лорелай. Наташа. Готовься к бою».

По моей команде два NPC достают оружие и готовятся к бою. Лорелай фон Лингам — красивая женщина с темно-синими глазами и волосами. На ней набор кожаных доспехов, который я заказал у известного производителя брони, и она держит перчатку.

Она сбалансированный NPC. У нее большой урон, а также она может выдержать большое количество урона. Ее самая мощная сила - это способность забирать здоровье врага и восстанавливать свое собственное. Чем больше она бьет врага, тем больше HP она получает. У нее также отличная ловкость, которая может не отставать от сильного игрока, основанного на ловкости.

Однако она может стать еще сильнее из-за человека слева от меня. Это Наташа Романова. Она опора, которая помогает Лорелай пережить захватчика. У Наташи голубые глаза и волосы, она носит тяжелую броню и держит комбинацию Посох-Копье.

Она саппорт с огромным баффом выживаемости для всех союзников в ее радиусе. Мало того, она еще и могущественный призыватель. Да, она может призвать своего союзника, которого она может усилить для борьбы с захватчиком.

Эти двое - армия из двух человек.

Я отрываюсь от своих мыслей, когда слышу взрыв перед моим замком. Я немного улыбаюсь, когда вижу, как перед игроком, которому не повезло активировать ловушку, появляется сотня призванных существ.

Я знаю, что ловушки впереди не остановят группу игроков сотого уровня. Однако иногда может потребоваться один из них или кто-то достаточно глупый, чтобы попытаться проникнуть в это место в одиночку.

«Наташа, дорогая. Да начнётся полировка».

Наташа высоко поднимает посох-копье и начинает колдовать.

«[Стена бесконечности] [Вампирическая эссенция] [Прикосновение вампира] [Тройное усиление магии: Великая магическая печать]...»

Я улыбаюсь, видя, как в уголке моего зрения появляется стопка за стопкой баффов, и враг появляется как раз вовремя, чтобы услышать, как Наташа использует последний бафф.

"... [Небесная аура]."

Я немного кланяюсь им и говорю.

«Добро пожаловать на мою базу гильдии и до свидания».

Я приветствую их самым теплым приемом, заклинанием уровня 10 в лицо.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/81428/2512021