Я смотрю на группу людей, сражающихся с боссом по имени [Сильнейший волшебник мира: Мерлин], с улыбкой на лице. Мерлин — враг, которого игроку нужно победить, чтобы получить карту и забрать свое сокровище.

Среди этих сокровищ есть Мировой предмет [Преодоление пяти стихий]. К сожалению, даже если вы найдете карту сокровищ и доберетесь туда неповрежденной, шанс получить этот предмет составляет всего двадцать процентов.

На прошлой неделе я ждал новостей о том, что кто-то получил указанный мировой предмет, но ни один из них еще не получил то, что я хочу.

Мне надоело ждать и я решаю вернуться к своему прежнему увлечению, убить воровство. В настоящее время я переодеваюсь, используя мировой предмет под названием [Маска похитителя лица]. Это предмет, который позволяет мне изменить свой внешний вид. Это не изменит мой класс, мою расу или мою статистику. Меняется только мой внешний вид. Единственное, что он меняет, это внешний вид моего оружия, но не их характеристики.

Это может звучать не очень много, но самое большое преимущество этого предмета в том, что даже ориентированный на Разбойника класс самого высокого уровня не может определить, что это не моя настоящая внешность, так же, как заклинание обнаружения самого высокого уровня не может определить, что это не мой внешний вид. настоящее лицо. Я занимаюсь этим почти два года, и это захватывающее занятие. Иногда я терплю неудачу, но в основном мне удается украсть их добычу после того, как я получу класс Ассасин.

Я достаю свой посох гильдии и жду, пока босс потеряет большую часть своего здоровья. Я продолжаю ждать еще десять минут, когда вижу, как Босс достигает своего последнего этапа. Я беру зелье, которое варю, и пью его. Он дает много баффов, таких как повышение шанса критического удара и бонус к урону, боссу, у которого всего десять процентов здоровья или меньше.

Я жду еще несколько секунд, прежде чем начать двигаться. Я игнорирую крик рейнджера из их отряда, когда он чувствует мое движение и продолжает мчаться к моей цели. Поскольку я был всего в дюжине метров от босса, мой маскирующий плащ был деактивирован, и группа указала на меня пальцем. Я игнорирую их, высоко подпрыгиваю и достаю нож из инвентаря.

Я навожу свой посох на врага и произношу заклинание.

«[Траурный колокол] и [Убийство]!»

[Траурный колокол] — это заклинание, которое я получил, получив класс [Старец с горы], супер редкий класс в дереве классов разбойников. Его можно активировать только тогда, когда вы совершаете внезапную атаку, и активировать его можно только раз в три игровых часа.

Он снижает физическую и магическую защиту врага до нуля и снимает все имеющиеся у него положительные эффекты.

Навык [Убийство] был атакой с одного удара с высоким шансом мгновенной смерти, за некоторыми исключениями. Шанс зависит от общей защиты цели. Чем ниже он идет, тем выше шанс активации эффекта мгновенной смерти.

Однако шанс становится стопроцентным, потому что защита босса равна нулю.

Это комбо — идеальное умение для убийства и кражи.

Я ухмыляюсь им, когда приземляюсь на землю и быстро убегаю. Элемент неожиданности все еще действует, и я не могу больше терять время. Я быстро применил [Совершенное Непознаваемое], чтобы спрятаться, и активировал свою маскировку, чтобы еще больше усилить эффект.

Я медленно меняю направление и вижу, как группа пробегает мимо меня. Я немного ухмыляюсь, когда вижу, как они кричат о призрачном воре и о том, как он вернулся, чтобы убивать и красть человеческую добычу. Затем, убедившись, что я один, я быстро использую [Врата] и возвращаюсь на свою базу.

Я достаю предмет, который только что получил, и слегка ухмыляюсь.

«[Записная книжка Мерлина]. Я знал об этом много лет, но никогда не держал его в своих руках».

Я открываю книгу и быстро вижу, как она исчезает, а передо мной появляется уведомление.

=||=

[Убежище Мерлина]

|Вы находите Блокнот Мерлина и читаете секретное убежище Легендарного Волшебника. Иди туда и узнай, правда ли это.|

=||=

Я игнорирую награду за миссию и открываю свою карту. В этой части мира нет маркера квеста. Это означает, что он находится в другом мире. облом.

Что ж, к счастью для меня, у меня есть [Бифрост] в базе моей гильдии.

Я иду к радужному мосту перед моим замком и слегка улыбаюсь. Эта штучка - главное оружие моей Базы Гильдии. Он может переместить мою базу в любую часть Асгарда один раз в день. Мало того, это также дает мне доступ ко всем Девяти мирам.

Это улучшило мое заклинание [Врата], чтобы я мог легко перемещаться по Девяти мирам. К сожалению, я не могу перейти из одного мира в другой, не посетив сначала свою базу. Например, я не могу перейти из Мидгарда в Альвхейм. Мне нужно отправиться на свою базу из Мидгарда, а затем с моей базы в Альвхейм.

Я качаю головой, меняю карту на Альвхейм и вижу, что маркера квеста нет. Когда я иду в Ванахейм, я вижу маркер квеста, расположенный в северной части мира. Он был расположен в районе, который мне еще предстоит исследовать.

Я быстро открыл свой сайт и назначил вознаграждение за любую карту для Ванахейма. Прошло совсем немного времени, прежде чем я получил полную карту Ванахейма, и мне еще предстояло открыть лишь небольшую часть карты. Я смотрю на того, кто продает мне карту, и киваю, когда вижу название их гильдии.

Они происходят из гильдии [Искатель мира], основной целью которой является исследование мира.

Киваю головой и начинаю готовиться. Первое, что мне нужно сделать, это переместить мою

базу гильдии. Прошло три дня с тех пор, как я был в этом районе, и я не хочу, чтобы мой враг знал точное местоположение моей базы гильдии.

Я решил переместить свою базу в место, где мало кто заметит. Это была локация для начинающих. В этом районе плотное облако, идеальное прикрытие для моей базы, и не так много людей будут летать в этом районе.

После телепортации базы в идеальное место я проверяю безопасность на высшем уровне, а затем проверяю систему сигнализации, которая сообщит мне, если злоумышленнику удастся добраться до определенной части базы.

Я также решил оставить Оружие Гильдии, потому что оно имеет функцию автозащиты в случае, если кто-то атакует. Я уже написал схему атаки для использования посохом, которая включает в себя много призыва и взрывного урона.

«После всего, что сделано, я могу начать грабить убежище Мерлина».

~~~
~~~

http://tl.rulate.ru/book/81428/2512020