

— Добро пожаловать в Нуберную деревню Хуасия, 520! Родина новенького не в Деревне Скрытого Листа! Это одно из множества маленьких сел scattered по стране Огня! Прибыв в Нуберную деревню, первым делом Юань Цин активировал шесть тел бессмертных! С решимостью открыл пакет вознаграждения! □Дин! Поздравляем, вы успешно активировали тело шести путей.□ — Ага, никаких ограничений на использование! — невольно улыбнулся Юань Цин. Он знал, что условия активации некоторых кровных линий крайне строги! Легендарное наследие! Он открыл панель ролей: [Имя персонажа: Долгий Песня]. [Уровень персонажа: Новичок, 0 уровень]. [Фракция: Страна Огня (Деревня Скрытого Листа)]. [Титул: Нет]. [Кровная линия: Тело шести путей (кровь, следуя за уханием)]. [Атрибуты чакры: огонь, ветер, земля, вода, гром, инь, ян]. [Ци и кровь: 500]. [Чакра: 500]. [Физический урон: 10]. [Урон от ниндзюцу: 10]. [Физическая защита: 10]. [Сопротивление ниндзюцу: 10]. [Скорость атаки: 10]. [Скорость передвижения: 10]. [Скорость печати: 10]. Атрибуты персонажа: [Тело: 10 (9999)] (влияет на предел ци и крови). [Сила: 10 (9999)] (влияет на физический урон). [Ниндзя: 10 (9999)] (влияет на урон от ниндзюцу). [Сопротивление: 10 (9999)] (влияет на физическую защиту). [Сопротивление: 10 (9999)] (влияет на сопротивление ниндзюцу). [Минимум: 10 (9999)] (влияет на скорость атаки). [Смещение: 10 (9999)] (влияет на скорость передвижения). [Печать: 10 (9999)] (влияет на скорость печати). Нераспределённые атрибутные очки: 0 [Нераспределённые очки навыков: 0]. [Очки опыта: 0%]. У начальных игроков ци и чакра по 100 очков! А вот у Юань Цина сразу же стало 500 благодаря благословию шести бессмертных тел! Что касается остальной информации на панели, здесь нет ничего необычного! (Статистика кровной линии не отображается напрямую на панели.) Однако, увидев атрибуты, Юань Цин пришёл в восторг! Число в скобках — это максимальное количество очков статов, которые может иметь игрок на текущем этапе! Например, атрибуты новичка ограничены 20 очками! На уровне ниже ниндзя — 200! Конечно, это базовые пределы! Если игрок пробудит свою семейную линию, пределы увеличатся! В своей прошлой жизни Юань Цин видел игрока уровня тени, который очень удачно получил эпическую кровную линию Учиха, что значительно увеличивало его атрибуты! В дальнейшем, в одной из фракционных войн, ему удалось заставить тёмного бога уровня супер-тени отступить! Это повергло в шок многих! И этот игрок говорил о том, что предел его основных атрибутов линии Учиха составил 6000! Запомните! Это именно основной предел атрибутов! А тело шести путей Юань Цина — это предел в 9999 для всех атрибутов! К тому же, он всё ещё новичок! Другими словами, если условия позволят, он сможет обойти шесть великих богов на стадии новичка? — Забудем об этом, сначала займёмся новичковыми квестами! Юань Цин закрыл панель персонажа и направился в сторону деревни, вспоминая свой путь! На этапе новичка, чтобы быстро прокачаться, квесты — самый быстрый вариант! Иногда можно даже получить снаряжение и монеты! Это гораздо быстрее, чем просто фармить! Он открыл пакет! Выбрал [Новичковый кунай] и [Новичковую одежду], которые подарила система! [Предмет: Новичковый кунай]. [Качество: Обычное]. [Физический урон: 2]. [Урон ниндзюцу: 2]. [Требования к экипировке: Нет]. [Прочность: 100/100]. [Описание: Это weapon? Просто кусок ржавого железа!] [Предмет: Новичковая одежда]. [Качество: Обычное]. [Физическая защита: 2]. [Сопротивление ниндзюцу: 2]. [Требования к экипировке: Нет]. [Прочность: 100/100]. [Описание: Тряпка, которая, похоже, только и годится, чтобы прикрыть тело!] Качество новичкового куная и одежды оставляло желать лучшего! Однако благодаря шести бессмертным телам! Юань Цин, казалось, мог с лёгкостью шагать по деревне новичков! Что тут говорить — +500% ко всем атрибутам! На кого еще?... Тем временем. Хотя сервис только что запустился, нуберная деревня переполнена! Из родины, белое свечение не перестаёт появляться, и поток людей не иссякает! Это отличительная черта первого появления игроков в мире ниндзя! — Чёрт, так рано утром, почему так много народу! — Ха-ха, рекламные акции этой игры начались ещё полгода назад, и так всё разрослось, что с функциями обмена игровой и реальной валютами, конечно же, народа стало больше! — Я уволился, сейчас играю не в игру, а на работе, понимаешь? — Чёрт, похоже, придется идти за пределы деревни, чтобы

быстро завалить монстров, с такой скоростью, с которой игроки входят в игру, скоро новичковые монстры за пределами деревни будут уничтожены! — Быстрее, соберитесь... Большинство игроков, войдя в игру, устремились за пределы деревни! Их идея проста: фармить монстров и прокачиваться! В конце концов, это самый простой и удобный способ повышения силы! Без необходимости изобретать велосипед! Но между ними были и довольно много игроков, которые не следовали толпе, а блуждали по деревне новичков! Но если присмотреться, можно заметить, что эти люди не бродят без цели! Скорей, как будто что-то ищут! Большинство из них — ветераны онлайн-игр! Они знают, что в условиях большого количества игроков и малого числа монстров, следовать за другими за пределами деревни не лучший вариант! Но если поискать NPC в деревне и активировать диалог — можно будет даже получить новичковый квест. В конце концов, NPC в нуберной деревне других онлайн-игр всегда готовы дать новичковую задачу! А опыт, полученный от выполнения заданий, намного быстрее, чем от фарма! — Чёрт, эти NPC такие, они даже не дают новичковых заданий! — Мой день! Почему NPC в этой игре такие своенравные? Я только зашёл в домик и тут же был вышвырнут NPC! А ещё получил сообщение о снижении репутации Нуберной деревни на -10, сказав, что я нарушил правила! Что это за ситуация? — Брат, успокойся, на официальном сайте написано, что когда ваша репутация падает до определённого уровня, в данной местности вы не сможете брать задания! — Более того, не только не сможете брать задания, но и, возможно, даже не сможете покупать запасы в магазине! — Кажется, лучше мне сразу пойти на улицу и завалить монстров! Но новички не так уж легко получать задания! Скоро некоторые игроки обнаружили, что просто теряются перед NPC! Им не только удалось получить новички задание, но и повысить свою репутацию в деревне! ...Тем временем, на другой стороне. Юань Цин уже обошёл толпу и пришёл в полупустое поле в углу деревни. Перед глазами возник старый фермер в шляпе, который усердно орудовал лопатой, истекая потом! Из-за удаленности места, здесь ещё не было игроков. — Вот оно! Увидев старого фермера, губы Юань Цина не удержались от улыбки. Случайно, его родина в предыдущей жизни тоже была в Нуберной деревне 520. Единственным NPC в этой деревне, у которого можно получить новичковый квест, был именно этот старый фермер! А ещё у него была другая роль — деревенский глава! Юань Цин подошёл ближе. Но как только он приблизился к старейшине, сообщение от деревенского главы неожиданно изменилось! [Глава деревни 520]. [Скрытое сообщение: Активно активируйте диалог, чтобы получить квест Нуберной деревни (Сбор древесины)]. [Скрытое сообщение: Пассивно активирует диалог, что может вызвать побочные квесты (Изгнание бандитов)]. Хм? Скрытая информация? Что это значит?