

После того как Юань Цин покинул Западный ресторан, он не спешил домой. Он направился в магазин прямой продажи, который специализировался на игровых коконах «Пик Ниндзя Мира». Как устройство для входа в сеть мировых топовых игр, за ним стояли международные финансовые поддержки! Поэтому игровой кокон для этой игры был недоступен для других проектов! Кокон был эксклюзивным! Игроки могли не только комфортно погружаться в игровое пространство, но в случае опасности — будь то приближение посторонних или стихийные бедствия вроде землетрясения или цунами — его сигнализация срабатывала автоматически. Это обеспечивало высокий уровень безопасности: даже тяжелое вооружение не смогло бы навредить игрокам внутри в течение определенного времени! Кроме того, голограммы, появляющиеся вокруг кокона, мгновенно проецировались на игровую перспективу, позволяя игрокам в первый раз осознать, где они находятся в реальном мире! Таким образом, как только игрок входил в кокон, он фактически отрезался от окружающей действительности! О безопасности не стоило волноваться! Но, конечно, такая высокотехнологичная штука стоила немалых денег. Юань Цин истратил все свои сбережения, прежде чем с неохотой купил один. Хотя это было болезненно, он облегченно вздохнул, вспомнив о бесценной информации, которую имел о игровой вселенной. В конце концов, по сравнению с деньгами, возможность достичь высших результатов в «Пике Ниндзя Мира» была важнее всего! В прошлой жизни он не успел освоиться в мире ниндзя из-за финансовых соображений и пропустил множество событий на старте сервера, в результате чего оказался позади первой волны игроков! Даже если бы ему удалось разгадать секреты физического искусства и довести «Восемь Врат Дунцзянь» до предела, открыв величайшее мастерство — умение Е Кая, — все эти усилия оказались бы напрасными. — «Хотя Восемь Врат Дунцзянь великолепны, это лишь мгновение красы. А я хочу блеска навсегда!» — с уверенностью говорил Юань Цин, блестя в глазах. Перерожденный и вернувшийся, он чувствовал абсолютную уверенность в своих силах и был непобедим в мире ниндзя! В конце концов, в мире едва ли найдется кто-то, кто бы лучше него понимал эту игру. Проведя некоторое время за настройкой игрового модуля, Юань Цин решился выйти поужинать. Вернулся он уже в восемь вечера, а до открытия бета-тестирования «Пика Ниндзя Мира» оставалось всего четыре часа. Не зная, чем заняться, он включил компьютер и начал изучать официальный сайт игры. С сервером, готовым к запуску, на сайте появилось множество данных о «Пике Ниндзя Мира», которые ранее были скрыты. В сообщениях говорилось о фракциях — Стране Огня (Коноха), Стране Земли (Ивагакуре), Стране Воды (Туман), Стране Ветра (Песчаные Ниндзя) и Стране Грома (Облачное Скрытие). У Юаня Цина возникло восхищение — сравнить это с двухфракционными дуэлями прошлых крупных онлайн-игр! Но только он знал, что эти пять фракций — лишь начальная ступень игры! Уровни игроков варьировались от новичков до полных шиноби. Но о самом важном — Великих странах и деревнях — информация оставалась скрытой от большинства! Он знал, что официальные материалы не имели особой ценности; действительно важная информация находилась в руках крупных сил. И лишь позже, в ходе игры, другие игроки начнут ее постепенно раскрывать, к тому времени она не будет иметь силы. Юань Цин просматривал объявления на официальном форуме, где крупные гильдии активно искали игроков, обещая заманчивые условия с использованием сюжетных материалов. Он же лишь усмехнулся. — «Пик Ниндзя» основан на аниме «Наруто», но, в этом мире такого аниме, к сожалению, не существует! Люди не знают, что это всего лишь поверхностная информация». Но он был не таким, как остальные; он — человек, перешедший в этот мир. В той реальности существовало это аниме, и, пережив вторую жизнь, Юань Цин знал «Пик Ниндзя Мира» лучше всех, даже лучше тех, кто владел первой информацией. Наступила полночь. Юань Цин шагнул в игровой кокон. — «Вход в игру...» Звук встраивания прокатился, и на экране забрезжил свет. — [Эта информация уникальна и не подлежит модификации!] Когда с замиранием сердца он хотел создать собственного персонажа, вдруг в ящике выскользнула фигура в доспехах Сэнгоку. С красным и белым глазами, она стояла уверенно, словно готовая к бою. Это был тот самый персонаж из его прошлой жизни, чей уровень превосходил все мыслимые горизонты! —

«Неужели даже игровые персонажи из прошлой жизни переродились вместе со мной?» — думал он, глядя на имя персонажа в поле информации: [Имя персонажа: Долгий Песня]. Уровень: Супер Тень! — «И какая же будет борьба!»

<http://tl.rulate.ru/book/81413/4609125>